

**PERANCANGAN PROFILE INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 JOGONALAN**

**TUGAS AKHIR**



Disusun Oleh :

JALAL SAYUTI                      06.02.6349

RYAN ADITYA WIBOWO   06.02.6369

GALIH HARDHIAN                06.02.6373

FAJAR SIDIK SAPUTRO        06.02.6375

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2010**

**PERANCANGAN PROFILE INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 JOGONALAN**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat  
sarjana D3 pada jurusan Manajemen Informatika



Disusun Oleh :

JALAL SAYUTI                      06.02.6349

RYAN ADITYA WIBOWO   06.02.6369

GALIH HARDHIAN                06.02.6373

FAJAR SIDIK SAPUTRO        06.02.6375

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

## PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

**Perancangan Profile Interaktif Sebagai Media Informasi  
Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Jogonalan**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ryan Aditya Wibowo**

**06.02.6369**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 3 Mei 2010

Dosen Pembimbing,

**Erik Hadi Saputra, S.Kom**

**NIK. 190302107**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Ahli Madya Komputer tanggal 22 Januari 2011



**Ketua STMIK Amikom Yogyakarta**

**Prof. Dr. M. Suvanto, MM**

**NIK. 190302001**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**Perancangan Profile Interaktif Sebagai Media Informasi  
Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Jogonalan**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Galih Hardhian**

**06.02.6373**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 3 Mei 2010

Dosen Pembimbing,

**Erik Hadi Saputra, S.Kom**

**NIK. 190302107**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh  
gelar Sarjana Ahli Madya Komputer tanggal 22 Januari 2011



**Ketua STMIK Amikom Yogyakarta**

**Prof. Dr. M. Suvanto, MM**

**NIK. 190302001**

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

**Perancangan Profile Interaktif Sebagai Media Informasi  
Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Jogonalan**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ryan Aditya Wibowo**

**06.02.6369**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 November 2010

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Heri Sismoro.M.Kom.**

**NIK. 190302057**

**M.Agung Nugroho.S.Kom**

**NIK. 190000006**



Two handwritten signatures are present, each written over a horizontal line. The first signature is in black ink and appears to be 'Heri Sismoro'. The second signature is also in black ink and appears to be 'M. Agung Nugroho'.



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**Perancangan Profile Interaktif Sebagai Media Informasi  
Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Jogonalan**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Galih Hardhian**

**06.02.6373**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 2 Agustus 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Anggit Dwi Hartanto,S.Kom**

**NIK. 190000002**

**Armadyah Amborowati,S.Kom.,M.Eng.**

**NIK. 190302063**





**Tanda Tangan**



## SURAT PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain. Untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Desember 2010

Nama	NIM	Tanda Tangan
1. Jalal Sayuti	06.02.6349	
2. Ryan Aditya Wibowo	06.02.6369	
3. Galih Hardhian	06.02.6373	
4. Fajar Sidik Saputro	06.02.6375	



## “ PERSEMBAHAN”

- ☞ Pertama-tama kepada **Allah SWT** yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya sehingga saya bisa menyelesaikan tugas ini dengan tepat waktu.
- ☞ Buat **papa Thaufiq** dan **mama Anny** makasih banget ya karena telah memberikan dukungan baik moril maupun materil.
- ☞ Buat adekQ tercinta **Dhita**, yang selalu mendoakan aku, makasih ya buat nasihatnya karena nasihatmu sangat berarti buatQ.
- ☞ Buat my Angel **Nanda**, kamu adalah semangatQ dan sumber inspirasiQ.
- ☞ Buat kelompok **TA-Q (Galih, Jalal, & Fajar)** makasih buat kerjasamanya
- ☞ Thanks buat **AlmamaterQ**
- ☞ And the last buat **VAGANZA COMMUNITY**

“ I LUV U ALL “





## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Serta dukungan dan doa dari keluarga, teman-teman, kerabat, dan semuanya, saya ucapkan banyak terimakasih.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

- Keluargaku tercinta yang telah banyak memberikan dukungan, semangat dan doa sehingga saya dapat seperti ini.
- Pak Erik yang telah banyak membimbing dan memberi masukan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
- SMA Negeri 1 Jogonalan yang telah memberikan izin sebagai tempat penelitian.
- Adik yang mau ngeprint-in tugas akhirku.
- Pak Heru yang telah bersedia meminjamkan laptopnya pada saat pendadaran.
- Wahyu dan Imadudin yang telah mengajari program – program dan meminjamkan cd software.
- Nanda yang nyumbangin suaranya buat backsound dan minjemin laptop.
- Temen – temen Taku (Ryan, Jalal, Fajar) yang banyak membantu. Semangat..semangat..!!!!!! Aku doain cepet lulus pendadaran..



#### MOTTO

Sekecil apapun kebalkan yg kita lakukan, Allah akan bersama kita dan pertolongan-Nya adl sebuah kepastian....

Manusia yang terbaik ialah mukmin yang berilmu, jika diperlukan ia berguna dan jika tidak diperlukan maka ia dapat mengurus dirinya sendiri.

(HR Al Bihaqi dari Abi Barda)

Lakukanlah sebelum kita tidak bisa melakukannya.

Kita mampu asalkan kita mau, kita bisa asalkan kita usaha.

Success comes from strong desire.

Experience is the best teacher.





## HALAMAN MOTTO

Senyum itu Indah..

Jadikan hari esok lebih baik dari hari sekarang dan jadikan hari sekarang pengalaman buat hari esok..

Yang jelas ya jadi diri sendiri aja...

By : Galih Hardhian



## KATA PENGANTAR

Atas berkat Rahmat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Karunianya kami dapat menyelesaikan makalah yang berjudul “ Perancangan Profile Interaktif Sebagai Media Informasi pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Jogonalan Klaten “ untuk melengkapi salah satu persyaratan guna memperoleh derajat Ahli Madya di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

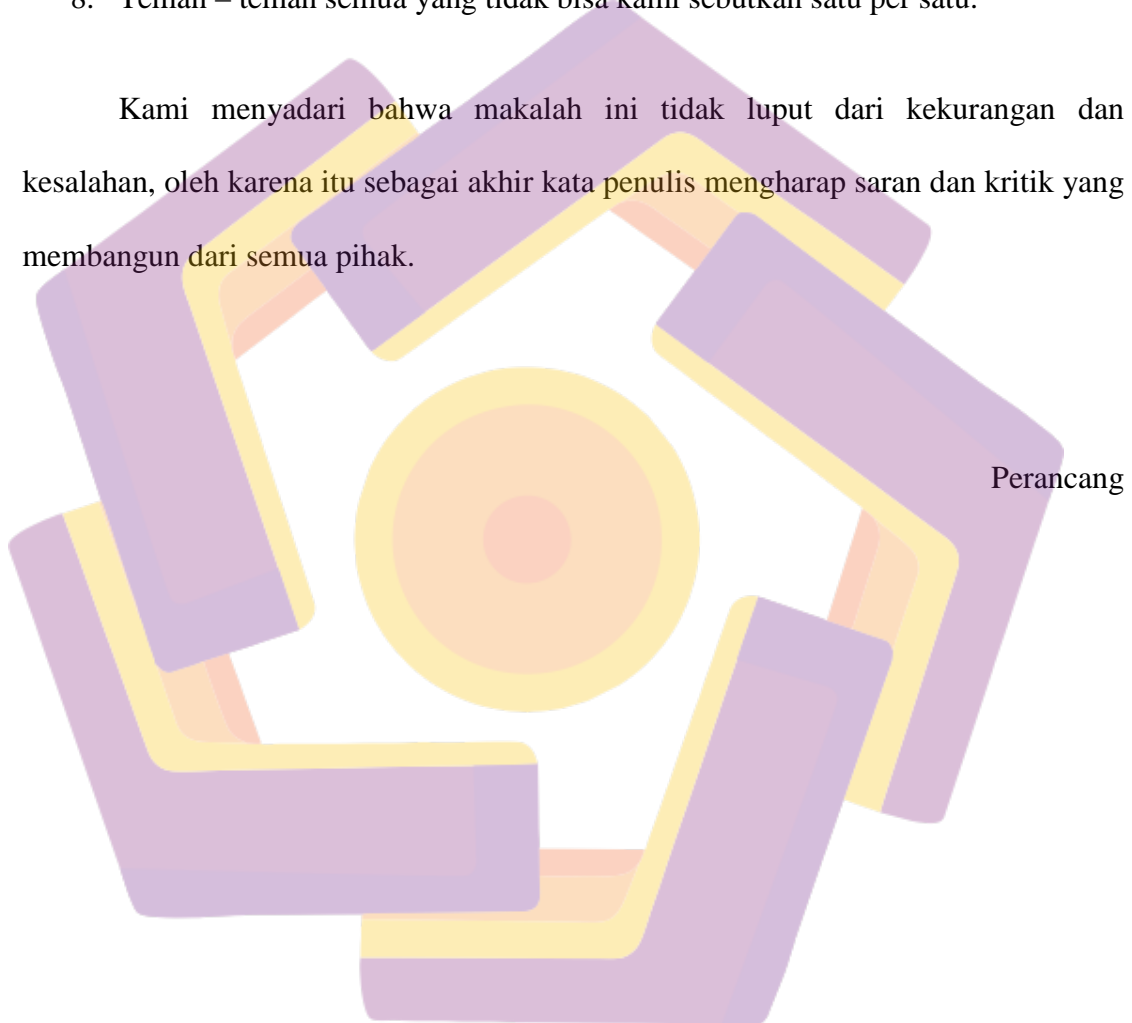
Kami menyadari bahwa makalah ini sederhana dan masih banyak kekurangan, namun kami berharap hasil yang sederhana ini dapat bermanfaat bagi ilmu pengetahuan pada umumnya dan bagi mahasiswa pada khususnya.

Makalah ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu perkenankanlah kami menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar – besarnya atas segala bimbingan, dorongan, bantuan dan saran – sarannya kepada yang terhormat :

1. Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Dra. Ryrin Purwanti HR, M.Hum selaku Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Jogonalan tahun 2008 – 2010.
3. Drs. Kawit Sudiyono selaku Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Jogonalan 2010.
4. Dra. Sri Supeni Kapti selaku wakil kepala sekolah Urusan Kurikulum SMA Negeri 1 Jogonalan.

5. Semi Royanto, BA selaku Kepala Tata Usaha SMA Negeri 1 Jogonalan.
6. Erik Hadisaputra, S.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan makalah ini.
7. Orang tua yang telah memberikan dorongan dan masukan.
8. Teman – teman semua yang tidak bisa kami sebutkan satu per satu.

Kami menyadari bahwa makalah ini tidak luput dari kekurangan dan kesalahan, oleh karena itu sebagai akhir kata penulis mengharap saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.





# DAFTAR ISI

<b>Halaman Judul .....</b>	<b>i</b>
<b>Halaman Persetujuan .....</b>	<b>ii</b>
<b>Halaman Pengesahan.....</b>	<b>iii</b>
<b>Halaman Persembahan .....</b>	<b>iv</b>
<b>Halaman Motto .....</b>	<b>v</b>
<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>vi</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>viii</b>
<b>Daftar Gambar .....</b>	<b>xii</b>
<b>Daftar Tabel .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	4
1.6. Metode Pengumpulan Data.....	5

1.7. Sistematika Penulisan .....	6
1.8. Rencana Penelitian.....	7

## **BAB II DASAR TEORI**

2.1. Konsep Dasar Multimedia .....	9
2.2. Peranan Multimedia.....	11
2.3. Fungsi Efektif Multimedia.....	12
2.4. Teknik Penyajian Multimedia.....	13
2.5. Konsep Dasar Informasi .....	14
2.6. Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	15
1. Struktur Linier.....	15
2. Struktur Hirarki.....	15
3. Struktur Piramida.....	16
4. Struktur Polar .....	16
2.7. Siklus Hidup Pengembangan Multimedia .....	17
2.8. Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan .....	21
1. Macromedia Director MX 2004.....	21
2. Adobe Photoshop CS2 .....	26
3. Sothink SWF Easy .....	31
4. Cool Edit Pro 2.0.....	32
2.9. Spesifikasi Perangkat Keras dan Sistem Operasi.....	33

## **BAB III TINJAUAN UMUM**

3.1. Sejarah Berdirinya .....	34
3.2. Visi dan Misi .....	35
3.3. Fasilitas Sekolah .....	36
3.4. Struktur Organisasi .....	38
3.5. Tujuan Sekolah .....	41
3.6. Program Peningkatan Mutu Akademik .....	41
3.7. Program Urusan Kurikulum .....	44
3.8. Prestasi yang Pernah Diraih Sekolah .....	45
3.9. Prasarana yang Lain .....	47
3.10. Ekstakurikuler .....	48
3.11. Profil Sekolah .....	49

## **BAB IV PEMBAHASAN MASALAH**

4.1. Identifikasi Masalah .....	51
4.2. Merancang Konsep .....	51
4.3. Merancang Isi .....	52
4.4. Merancang Naskah .....	55
4.5. Merancang Grafik .....	64
4.6. Memproduksi Sistem .....	72
1. Adobe Photoshop CS2 .....	73
2. Sothink SWF Easy .....	74

3. Macromedia Director MX 2004.....	77
a. Mengimpor Objek Menu Utama.....	77
b. Menyusun Tampilan Sub Menu.....	78
c. Menghubungkan Antar Halaman.....	79
4.7. Melakukan Test Pemakaian.....	87
4.8. Menggunakan Sistem.....	88
4.9. Memelihara Sistem.....	89
 <b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1. Kesimpulan.....	91
5.2. Saran.....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>93</b>

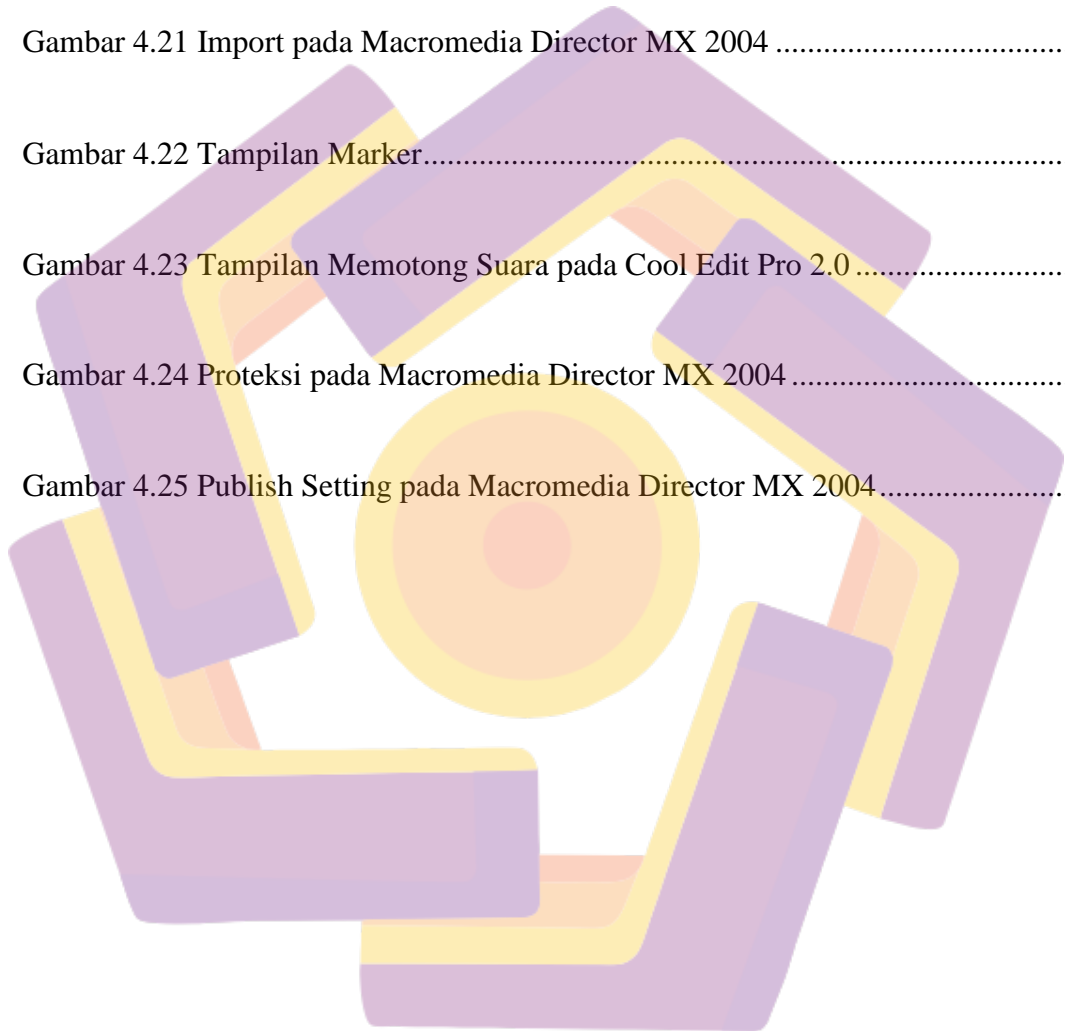
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier.....	15
Gambar 2.2 Struktur Hirarki.....	15
Gambar 2.3 Struktur Piramida.....	16
Gambar 2.4 Struktur Polar.....	17
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
Gambar 2.6 Tampilan Macromedia Director MX 2004.....	22
Gambar 2.7 Tools Macromedia Director MX 2004.....	24
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop CS2.....	27
Gambar 2.9 Tampilan Sothink SWF Easy.....	32
Gambar 2.10 Tampilan Cool Edit Pro 2.0.....	32
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	38
Gambar 3.2 Tampak Depan SMA Negeri 1 Jogonalan.....	49
Gambar 4.1 Diagram Rancangan Program Aplikasi.....	53
Gambar 4.2 Rancangan Tampilan Intro.....	64



Gambar 4.3 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	65
Gambar 4.4 Rancangan Tampilan Profil.....	66
Gambar 4.5 Rancangan Sejarah .....	67
Gambar 4.6 Rancangan Visi Misi.....	67
Gambar 4.7 Rancangan Tujuan.....	68
Gambar 4.8 Rancangan Staf Pimpinan .....	69
Gambar 4.9 Rancangan Fasilitas.....	69
Gambar 4.10 Rancangan Galeri Foto.....	70
Gambar 4.11 Rancangan Prestasi.....	70
Gambar 4.12 Rancangan Akademik .....	71
Gambar 4.13 Rancangan Creator .....	72
Gambar 4.14 Cara Kerja Memproduksi Sistem.....	73
Gambar 4.15 Tampilan New Pada Adobe photoshop CS2.....	74
Gambar 4.16 Background Profil .....	74
Gambar 4.17 Pilihan Button pada Sothink SWF Easy .....	75

Gambar 4.18 Mengedit Teks pada Sothink SWF Easy.....	76
Gambar 4.19 Save as pada Sothink SWF Easy.....	76
Gambar 4.20 New movie .....	77
Gambar 4.21 Import pada Macromedia Director MX 2004 .....	78
Gambar 4.22 Tampilan Marker.....	80
Gambar 4.23 Tampilan Memotong Suara pada Cool Edit Pro 2.0 .....	80
Gambar 4.24 Proteksi pada Macromedia Director MX 2004 .....	85
Gambar 4.25 Publish Setting pada Macromedia Director MX 2004.....	86



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan April – Juli 2009.....	7
Tabel 2.1 Pengembangan Sistem Multimedia .....	19
Tabel 2.2 Fungsi Tools Macromedia Director MX 2004.....	24
Tabel 2.3 Fungsi Tools Adobe Photoshop CS2.....	30
Tabel 3.1 Fasilitas Sekolah .....	36
Tabel 3.2 Daftar Guru SMA Negeri 1 Jogonalan .....	39
Tabel 3.3 Tabel Mutu Akademik.....	41
Tabel 3.4 Tabel Kurikulum.....	44
Tabel 3.5 Tabel Prestasi 2008 – 2009 .....	45
Tabel 3.6 Tabel Prestasi 2007 – 2008.....	46
Tabel 3.7 Tabel Prasarana yang Lain.....	47
Table 5.1 Merancang Naskah.....	55

## INTISARI

Ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang dengan cepat membuat bermacam – macam aktivitas dan kehidupan sehari – hari tidak lepas dari media informasi, informasi yang didapat bisa dari media cetak maupun media elektronik. Peranan teknologi informasi dalam bentuk multimedia juga tidak ketinggalan. Multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang interaktif dan informative yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio, gambar video yang digunakan untuk keunggulan bersaing.

Membuat profile dari SMA N 1 Jogonalan. Isi dari profile tersebut adalah tentang halaman profil yang terdiri dari sejarah, visi misi, dan tujuan, staf pimpinan, fasilitas, gallery foto, prestasi, akademik, creator yang nantinya akan digunakan sebagai sarana untuk lebih memperkenalkan dan menginformasikan SMA N 1 Jogonalan kepada pihak – pihak yang berkepentingan.

Perancangan isi multimedia dalam bentuk interaktif tentang SMA N 1 Jogonalan akan dibagi menjadi beberapa level yang masing – masing level mempunyai sub level.

**Kata kunci : teknologi, informasi, multimedia, teks, grafik, animasi, audio, dan gambar video.**



## **ABSTRACT**

*Science and technology are developing with Quickly create a wide - range of activities and life a day - the day can not be separated from the information media, information which can be obtained from print media and media electronics. The role of information technology in the form Multimedia is also no lag. Multimedia is tool that can create an interactive presentation and that combine informative text, graphics, animation, audio, video images are used to advantage compete.*

*Create a profile of SMA N 1 Jogonalan. The contents of the profile it is about the profile pages which consist of history, vision, mission, and goals, staff leadership, facilities, photo gallery, achievements, academic, creator of the future will be used as a means to introduce more and inform the SMA N 1 Jogonalan to the party –interested parties.*

*The design of multimedia content in an interactive form about SMA N 1 Jogonalan will be divided into several each level - each level has a sub-level.*

***Key words: technology, information, multimedia, text, graphics, animation, audio, and video images.***

