

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SERAGAM SEKOLAH PADA ABA GARMENT (HOME INDUSTRI)**

PALEMBANG

SKRIPSI



disusun oleh

Lia Faddhilah

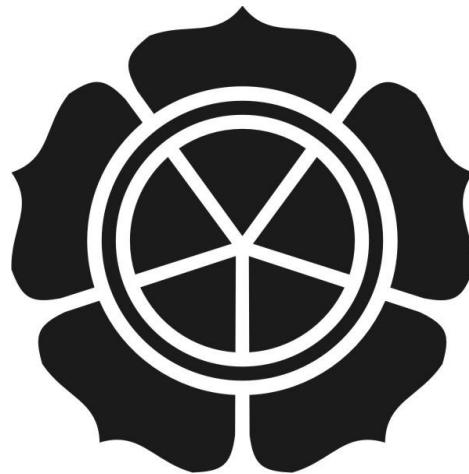
09.22.1180

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SERAGAM SEKOLAH PADA ABA GARMENT (HOME INDUSTRI)
PALEMBANG**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana S1 Pada
Jurusan Sistem Informasi



**Disusun oleh
Lia Faddhilah
09.22.1180**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SERAGAM SEKOLAH PADA ABA GARMENT (HOME INDUSTRI)**

PALEMBANG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Lia Faddhilah

09.22.1180

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 06 Desember 2010

Dosen Pembimbing


Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SERAGAM SEKOLAH PADA ABA GARMENT (HOME INDUSTRI)
PALEMBANG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Lia Faddhilah

09.22.1180

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 06 Desember 2010

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

Tanda Tangan

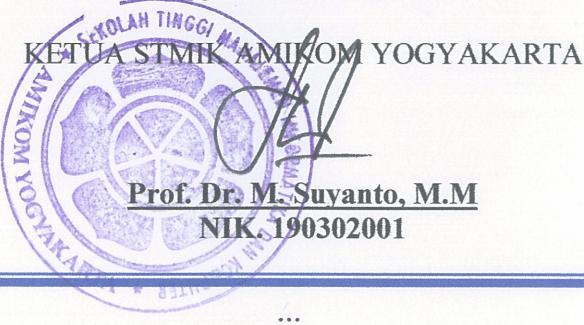
Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom
NIK. 190302008

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112



A large, stylized graphic design composed of overlapping yellow and purple circles and abstract shapes, serving as a decorative background for the signatures.

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 06 Desember 2010



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 Desember 2010

Lia Faddhilah

NIM.09.22.1180

MOTTO

MOTTO :

.....” Orang yang suka berkata jujur itu akan mendapatkan tiga hal: Kepercayaan, cinta, dan rasa hormat”. (Khalid Ghibran)

“Orang yang bersyukur akan hal-hal kecil, sudah pasti adalah orang yang sering banyak bersyukur”. (Frank Clark)

“ Saya tak mau jadi pohon bambu yang bergoyang tertiup angin, saya mau jadi pohon ek(oak) yang berani menentang angin.” (Soe Hok Gie)

PERSEMBAHAN

Karya ini kupersembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat-Nya kepadaku.
2. Abah dan Mama Tercinta yang senantiasa memberikan Kasih Sayang, Dukungan dan Doanya setiap waktu.
3. Untuk Adik-adikku Tersayang yang telah memberikan Kebahagiaan, Semangat, dan Keceriaan dalam Hidupku.
4. Untuk My Love Fachri, Terima Kasih Buat Kasih Sayang dan Pengorbanannya selama di Yogyakarta.
5. Untuk Dosen Pembimbingku Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM yang senantiasa Membimbingku dengan Kesabaran.
6. Untuk Bapak dan Ibu Dosen di Lingkungan STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan Ilmunya untukku.
7. Untuk Sahabat-Sahabatku di STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang menemaniku dalam Study baik suka maupun duka, Kalian akan ku kenang dalam Hidupku. Dan semua yang telah Membantuku dalam Study.

KATA PENGANTAR

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr.M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Abah dan Mama tercinta yang senantiasa mengasuh dan membimbing serta mencurahkan kasih sayang dan doanya demi keberhasilan penulis.
5. Teman-teman Saya semasa kuliah.
6. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Bagi Perusahaan.....	3
1.4.2 Bagi Mahasiswa	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	7

2.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.2.1 Pengertian Informasi	9
2.2.2 Nilai Informasi	10
2.2.3 Kualitas Informasi.....	11
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	12
2.3.2 Komponen dan Tipe Sistem Informasi	12
2.4 Sistem Informasi Manajemen	14
2.5 Sistem Informasi Penjualan.....	15
2.6 Konsep Penjualan.....	16
2.7 Analisis Sistem.....	18
2.7.1 Analisis PIECES	19
2.7.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
2.8 Konsep Arsitektur Sistem	21
2.8.1 Konsep Arsitektur Sistem <i>Stand Alone</i>	21
2.8.2 Konsep Arsitektur <i>Client Server</i>	22
2.9 Konsep Pemodelan Sistem	23
2.9.1 Flowchart.....	23
2.9.2 Data Flow Diagram (DFD).....	24
2.10 Sistem Basis Data.....	25
2.10.1 Database Manajemen Sistem (DBMS)	29
2.10.2 Perancangan Sistem Basis Data	31
2.10.3 Bentuk-Bentuk Normalisasi.....	34
2.11 Software (Perangkat Lunak).....	35
2.11.1 Tentang Sistem Operasi.....	35
2.11.2 Pengertian Microsoft SQL Server 2008	36
2.11.3 Sekilas tentang Visual Studio 2008 Bahasa Pemograman Visual Basic.Net	36
2.12 Perancangan Sistem Informasi	46
2.13 Implementasi Sistem	46

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Sejarah Singkat Aba Garment Palembang	48
3.2 Visi dan Misi yang diemban Aba Garment Palembang	48
3.3 Tujuan Aba Garment Palembang	49
3.4 Struktur Organisasi	49
3.5 Analisis Sistem	50
3.5.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan	50
3.5.2 Langkah-langkah dalam Analisis Sistem	51
3.6 Identifikasi Masalah	52
3.7 Analisis Kelemahan Sistem	53
3.7.1 Analisis PIECES	54
3.8 Analisis Kebutuhan Sistem	57
3.8.1 Analisis Kebutuhan Sistem Informasi	57
3.8.1.1 Kebutuhan Fungsional	58
3.8.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	62
3.9 Analisis Biaya dan Manfaat	63
3.9.1 Komponen-komponen Biaya	63
3.9.2 Komponen-komponen Manfaat	64
3.9.3 Analisis Biaya dan Manfaat	66
3.10 Analisis Kelayakan Ekonomi (<i>Economic feasibility</i>)	67
3.10.1 Metode Period Pengembalian (<i>Payback Period</i>)	68
3.10.2 Metode Pengembalian Investasi (<i>Return On Investasi = ROI</i>) ..	69
3.10.3 Metode Nilai Sekarang Bersih (<i>Next Present Value</i>)	71
3.11 Perancangan Sistem	74
3.11.1 Flowchart Sistem	74
3.11.2 Data Flow Diagram	75
3.11.2.1 Context Diagram (Top Level)	75
3.11.2.2 DFD Level 1	76
3.11.3 Perancangan Database	77
3.11.3.1 Bentuk Normalisasi Pertama	77
3.11.3.2 Bentuk Normalisasi Kedua	80

3.11.3.3 Bentuk Normalisasi Ketiga.....	84
3.11.4 Relasi Antar Tabel	87
3.11.5 Perancangan Tabel untuk Database	88
3.12 Perancangan Interface.....	98

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Pengertian Implementasi.....	117
4.2 Rencana Implementasi	117
4.3 Kegiatan Implementasi.....	117
4.3.1 Pemrograman dan Pengetesan Program.....	118
4.3.1.1 Pemrograman	118
4.3.1.2 Pengetesan Program.....	121
4.3.2 Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	132
4.3.3 Instalasi Hardware dan Software	134
4.3.4 Konversi Sistem	138
4.3.5 Pemeliharaan.....	139
4.4 Tindak Lanjut Implementasi	140
4.5 Manual Program.....	140
4.5.1 Form Login	141
4.5.2 Menu Utama.....	141
4.5.3 Form Pemasukan Input Data.....	143
4.5.4 Form Laporan.....	161

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	170
5.2. Saran	171
DAFTAR PUSTAKA	172

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) yang digunakan.....	64
Tabel 3.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>) yang digunakan.....	65
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	66
Tabel 3.4 Metode Biaya dan Manfaat.....	73
Tabel 3.5 Bentuk Normalisasi Pertama.....	78
Tabel 3.6 Bentuk Normalisasi Kedua	81
Tabel 3.7 Bentuk Normalisasi Ketiga.....	84
Tabel 3.8 Supplier	88
Tabel 3.9 Pelanggan.....	89
Tabel 3.10 Jenis Produk	89
Tabel 3.11 Detail Produk	90
Tabel 3.12 Ukuran.....	91
Tabel 3.13 Jenis Kelamin.....	91
Tabel 3.14 Warna.....	91
Tabel 3.15 Bahan	92
Tabel 3.16 Bank	92
Tabel 3.17 Barang	93
Tabel 3.18 Hasil Produksi	93
Tabel 3.19 Pembelian Barang	94
Tabel 3.20 Detail Transaksi Pembelian Barang.....	94
Tabel 3.21 Transaksi Penjualan	95
Tabel 3.22 Detail Transaksi Penjualan Produk.....	95
Tabel 3.23 Detail Transaksi Penjualan Barang	96
Tabel 3.24 Pembayaran ke Supplier.....	96
Tabel 3.25 Pembayaran Pelanggan	97
Tabel 4.1 Hasil testing sistem	128

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Konsep Penjualan	17
Gambar 2.2 Flowchart.....	23
Gambar 2.3 Data Flow Diagram.....	25
Gambar 2.4 Kotak Dialog New Project	39
Gambar 2.5 Form Visual Basic.Net	40
Gambar 2.6 Solution Explorer	40
Gambar 2.7 Class View	41
Gambar 2.8 Menu	42
Gambar 2.9 Toolbox	42
Gambar 2.10 Toolbar	43
Gambar 2.11 Code Editor	43
Gambar 2.12 Properties.....	44
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Aba Garment Palembang	49
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Aba Garment	74
Gambar 3.3 Context Diagram	75
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	76
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	87
Gambar 3.6 Rancangan antarmuka form login	98
Gambar 3.7 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	98
Gambar 3.8 Rancangan Antarmuka Master Data Warna	99
Gambar 3.9 Rancangan Antarmuka Master Data Jenis Kelamin.....	99
Gambar 3.10 Rancangan Antarmuka Master Data Ukuran	100
Gambar 3.11 Rancangan Antarmuka Master Data Bank	100
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Master Data Bahan	101
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Master Data Barang.....	101
Gambar 3.14 Rancangan Antarmuka Supplier.....	102

Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka Pelanggan	103
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka Jenis Produk.....	104
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka Detail Produk.....	105
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Hasil Produksi	105
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Transaksi Pembelian Barang	106
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Transaksi Penjualan.....	107
Gambar 3.1 Rancangan Antarmuka Pembayaran ke Supplier	108
Gambar 3.22 Rancangan Antarmuka Pembayaran Pelanggan.....	109
Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Laporan Daftar Produk	110
Gambar 3.24 Rancangan Antarmuka Laporan Detail Produk	110
Gambar 3.25 Rancangan Antarmuka Laporan Hasil Produksi	111
Gambar 3.26 Rancangan Antarmuka Laporan Daftar Supplier	111
Gambar 3.27 Rancangan Antarmuka Laporan Daftar Pelanggan.....	112
Gambar 3.28 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian Barang	112
Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Laporan Detail Pembelian Barang.....	113
Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Laporan Pembayaran ke Supplier.....	114
Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Laporan Transaksi Penjualan	114
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Laporan Detail Penjualan	115
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Laporan Pembayaran Pelanggan	116
Gambar 4.1 Kesalahan Bahasa.....	121
Gambar 4.2 Kesalahan Proses.....	122
Gambar 4.3 Informasi Penyimpanan Data Berhasil.....	124
Gambar 4.4 Informasi Data Berhasil di Update.....	125
Gambar 4.5 Konfirmasi sebelum Menghapus Data	126
Gambar 4.6 Informasi Pencarian Data tidak ada	127
Gambar 4.7 Proses Awal Instalasi	135
Gambar 4.8 Proses awal instalasi setup wizard	135
Gambar 4.9 pemilihan lokasi instalasi	136
Gambar 4.10 Konfirmasi Instalasi	137
Gambar 4.11 Proses instalasi sedang di lakukan	137
Gambar 4.12 Proses Proses instalasi selesai	138

Gambar 4.13 Tampilan form Login	141
Gambar 4.14 Tampilan form menu utama	143
Gambar 4.15 Tampilan Form Warna	144
Gambar 4.16 Tampilan Form Jenis Kelamin	145
Gambar 4.17 Tampilan Form Ukuran.....	146
Gambar 4.18 Tampilan Form Bahan.....	147
Gambar 4.19 Tampilan Form Barang	148
Gambar 4.20 Tampilan Form Bank	149
Gambar 4.21 Tampilan Form Data Supplier.....	150
Gambar 4.22 Tampilan Form Data Pelanggan.....	151
Gambar 4.23 Tampilan Form Jenis Produk	153
Gambar 4.24 Tampilan Form Detail Produk.....	154
Gambar 4.25 Tampilan Form Hasil Produksi	155
Gambar 4.26 Tampilan Form Transaksi Pembelian Barang.....	156
Gambar 4.27 Tampilan Form Penjualan	158
Gambar 4.28 Tampilan Form Pembayaran ke Supplier.....	159
Gambar 4.29 Tampilan Form Pembayaran Pelanggan	161
Gambar 4.30 Tampilan Laporan Daftar Supplier	161
Gambar 4.31 Tampilan Laporan Daftar Pelanggan	162
Gambar 4.32 Tampilan Laporan Daftar Barang	163
Gambar 4.33 Tampilan Laporan Daftar Produk	163
Gambar 4.34 Tampilan Laporan Detail Produk.....	164
Gambar 4.35 Tampilan Laporan Hasil Produksi	165
Gambar 4.36 Tampilan Laporan Pembelian Barang.....	166
Gambar 4.37 Tampilan Laporan Detail Pembelian Barang	167
Gambar 4.38 Tampilan Laporan Transaksi Penjualan.....	167
Gambar 4.39 Tampilan Laporan Detail Transaksi Penjualan	168
Gambar 4.40 Tampilan Laporan Transaksi Pembayaran Supplier	169
Gambar 4.41 Tampilan Laporan Transaksi Pembayaran Pelanggan	169

INTISARI

Aba Garment Palembang adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa penjualan seragam sekolah. Pada proses pengolahan data penjualan barang yang ada di Aba Garment Palembang, masih dilakukan secara manual. Hal ini akan mengakibatkan proses lambatnya informasi tentang barang yang akan di produksi, barang yang telah terjual dan juga memperlambat dalam pembuatan laporan maupun pelayanan kepada pembeli.

Sebagai solusi dalam pemecahan masalah penulis merancang suatu program aplikasi Perancangan Sistem Informasi Penjualan Seragam Sekolah pada Aba Garment Palembang dengan menggunakan program aplikasi Microsoft Visual Studio 2008 dengan bahasa pemrograman Visual Basic.Net dan SQL server 2008, dimana sistem ini lebih mudah diterapkan dan dipahami oleh user. Sehingga lebih mudah dalam pencatatan transaksi penjualan, pencarian data-data yang jumlahnya banyak akan menjadi cepat, dapat menyajikan informasi secara tepat, cepat dan akurat, dan dapat memudahkan dalam pembuatan laporan.

Kata-kunci : software Microsoft VisualStudio 2008 dengan bahasa pemograman Visual Basic.Net sebagai desain interface dan SQL server 2008 untuk media penyimpanan data, sistem informasi.

ABSTRACT

Aba Garment Palembang is one of the companies engaged in school uniform sales service. In the data processing of sales items in Aba Garment Kilkenny, is still done manually. This will result in the slow process of information about goods to be in production, the goods have been sold and also slow in making reports or services to the buyer.

As a solution to solve the problem the authors design an application program Design of Information Systems School Uniform Sale in Aba Garment Palembang by using application program Microsoft Visual Studio 2008 with Visual Basic.Net programming language and SQL server 2008, where this system is more easily applied and understood by the user. Making it easier in recording sales transactions, data search in large amounts will be fast, able to present information accurately, quickly and accurately, and can facilitate in making the report.

Keywords : Software Microsoft Visual Studio 2008 with Visual Basic.Net programming language as interface design and SQL Server 2008 for data storage media, information systems.

