

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di dunia telah mengalami kemajuan demikian pesat. Tidak hanya di Negara maju, akan tetapi di Negara berkembang, bahkan di Negara “ketiga” pun teknologi sudah menjadi kebutuhan yang mendekati kebutuhan primer. Hal ini dimungkinkan karena hampir semua aspek kehidupan manusia didukung dan terintegrasi dengan berbagai produk teknologi. Dan salah satu produk teknologi yang paling berkembang saat ini adalah Sistem Informasi dengan didukung DBMS (*Database Management System*).

Pengelolaan basis data (*database*) sangat dibutuhkan dalam proses pengembangan sistem informasi sebagai media penyimpanan data. Lebih lanjut, penyajian sistem informasi yang didukung dengan basis data digunakan berbagai institusi dan perusahaan sebagai fasilitas penunjang efektifitas dan efisiensi kinerja dan peningkatan daya saing (*bargaining power*) perusahaan. Hal ini bertolak belakang dengan dengan penyajian informasi dengan menggunakan sistem manual yang tidak didukung teknologi komputer. Efektifitas dan efisiensi kinerja, serta sekuritas data dalam hal penyajian informasi tidak bisa terjamin.

Kasus penyajian informasi konvensional (*manual*) juga terjadi pada TB. Abdi Sejati. Sistem informasi yang meliputi: Input, Proses, Output disajikan tanpa adanya

dukungan teknologi aplikasi. *Redundancy* serta inkonsistensi data kerap kali terjadi. Untuk menanggulangi masalah tersebut, maka penulis berencana melakukan penelitian di perusahaan tersebut untuk kemudian membangun sistem informasi dibidang jual beli dengan menggunakan Visual Basic 6.0 berbasis SQL Server 2000.

## 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

- Bagaimana DBMS yang dibangun bisa memungkinkan *user* menyajikan informasi dengan cepat dan mudah?
- Bagaimana caranya aplikasi sistem informasi jual beli mencegah adanya *redundancy* serta inkonsistensi data supaya kinerja lebih efektif dan efisien?

## 3. Batasan Masalah

Supaya permasalahan lebih fokus, maka penulis membatasi pembahasan dalam hal penelitian dan rencana rancang bangun sistem. Masalah meliputi sistem informasi yg meliputi: jual beli, utang-piutang, persediaan barang (*inventory*),serta laporan-laporan yang meliputi (laporan penjualan, laporan pembelian, laporan utang-piutang, dan laporan persediaan barang). Aplikasi sistem informasi tersebut akan dibangun menggunakan Visual Basic 6.0 berbasis SQL Server 2000.

#### 4. Maksud dan Tujuan

##### 4.1. Maksud

Penelitian ini dimaksudkan supaya diterapkannya sistem informasi berbasis komputer diperusahaan yang bersangkutan.

##### 4.2. Tujuan

Tujuan penelitian:

- Memenuhi kelengkapan data dalam hal penyusunan TA (Tugas Akhir) yang mana sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma III jurusan Manajemen Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Membangun sistem informasi supaya proses penyajian informasi di TB. Abdi Sejati lebih efektif dan efisien.
- Aktualisasi teori-teori yang didapat selama menempuh pendidikan dibangku kuliah.
- Implementasi intelektual penulis .

## 5. Jenis Data Yang Digunakan

### 5.1. Menurut Sifatnya:

➤ Data kuantitatif :

Data yang berbentuk angka (numerik). Dalam penelitian ini yang disebut data kuantitatif adalah data dari barang dan transaksi yang terjadi di TB. Abdi Sejati.

➤ Data Kualitatif :

Data selain bilangan maupun angka. Yang dimaksudkan disini adalah gambaran umum perusahaan, yang meliputi: Sejarah, Visi dan Misi, bentuk organisasi, dan lain-lain.

### 5.2. Menurut Sumbernya:

➤ Data primer :

Adalah data yang didapat langsung dari perusahaan melalui metodologi penelitian.

➤ Data sekunder :

Adalah data yang diperoleh oleh peneliti melalui kajian pustaka.

## **6. Metodologi Penelitian**

### **6.1. Analisis Permasalahan**

Analisis permasalahan meliputi kondisi aktual dan faktual yang terjadi di perusahaan yang diteliti dan kemudian ditawarkan suatu solusi. Masalah yang terjadi di TB. Abdi Sejati adalah masih digunakannya sistem informasi manual yang menyebabkan kinerja perusahaan tidak maksimal.

### **6.2. Identifikasi Kebutuhan Sistem**

Setelah permasalahan bisa ditemukan dan dipetakan, maka langkah selanjutnya adalah identifikasi kebutuhan sistem. Dalam hal ini dibutuhkan rancang bangun aplikasi sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan untuk mengatasi permasalahan yang ada .

### **6.3. Perancangan dan Implementasi Sistem**

Software yang akan digunakan dalam perancangan Aplikasi Sistem Informasi Jual beli adalah Visual Basic 6.0, SQL Server 2000, serta program aplikasi lainnya.

### **6.4. Metode Pengumpulan Data**

Meliputi:

➤ **Observasi** :

Pengamatan secara langsung mengenai kegiatan operasional yang terjadi di perusahaan tersebut.

➤ **Wawancara** :

Mengajukan pertanyaan terhadap pihak-pihak yang terkait dan mempunyai otoritas (informan) di perusahaan tersebut.

➤ **Studi Pustaka** :

Data diambil melalui kajian literatur yang terkait dengan objek penelitian, baik itu media cetak maupun elektronik.

## 7. **Sistematika Penulisan**

➤ **Bab I** **Pendahuluan**

Dalam bab ini akan dibahas mengenai: latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, jenis data, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

➤ **Bab II** **Landasan Teori**

Bab ini mengulas tentang pengertian sistem informasi, khususnya informasi jual beli, serta konsep dasar Visual Basic dan SQL Server 2000.

➤ **Bab III Tinjauan Umum**

Dalam bab ini akan diinformasikan mengenai profil perusahaan.

➤ **Bab IV Pembahasan**

Dalam bab ini akan dibahas tentang program aplikasi.

➤ **Bab V Penutup**

Bab ini membahas tentang kesimpulan penulis selama proses penelitian, komparasi dengan sistem yang ada, dan saran-saran yang mungkin bisa diterapkan diperusahaan dikemudian hari.

➤ **Daftar Pustaka**

Daftar referensi yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir.

➤ **Lampiran**

Lembar dokumentasi maupun data-data yang terkait dengan penelitian dan proses rancang bangun sistem.