

**PERANCANGAN WEBSITE PAKET EKOWISATA MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL. (Studi Kasus: Elephant Care Community)**

SKRIPSI



disusun oleh

Hafit Abdul Kholiq

17.12.0131

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PERANCANGAN WEBSITE PAKET EKOWISATA MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL (Studi Kasus: Elephant Care Community)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Hafit Abdul Kholiq

17.12.0131

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE PAKET EKOWISATA MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL (Studi Kasus: Elephant Care Community)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hafit Abdul Kholiq

17.12.0131

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 02 Desember 2020

Dosen Pembimbing,

Nur'aini, M.Kom.

NIK. 190302060

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE PAKET EKOWISATA MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL (Studi Kasus: Elephant Care Community)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hafit Abdul Kholiq

17.12.0131

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Juni 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ninik Tri Hartanti, M.Kom
NIK. 190302330

Tanda Tangan

Alfie Nur Rahmi, M.Kom
NIK. 190302240

Nur'aini, M.Kom
NIK. 190302006

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Juni 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 Juni 2021



Hafit Abdul Kholiq

NIM. 17.12.0131

MOTTO

"Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain."

(HR. Ahmad, Thabrani, dan Daruqutni)

"Dan Kami perintahkan kepada manusia (agar berbuat baik) kepada kedua orang tuanya. Ibunya telah mengandungnya dalam keadaan lemah yang bertambah-tambah, dan menyapihnya dalam usia dua tahun. Bersyukurlah kepada-Ku dan kepada kedua orang tuamu. Hanya kepada Aku kembalimu."

(QS Lukman 14)

"Walau terlahir tidak punya apa-apa dan berasal dari keluarga yang tidak berada, aku juga ingin punya banyak hal"

"Detik ini hidupku baru saja dimulai dan aku akan mewujudkan semua yang aku mau"

"Aku tak bersandar pada mimpi orang lain, apa yang kujalani saat ini adalah hidupku sendiri"

"Petani? Pekerja lepas? Tentu saja aku bisa mulai semuanya dari itu. Akan ku lakukan yang kubisa untuk menjadi sukses. Tidak ada yang berhak menentukan nilai hidupku"

PERSEMBAHAN

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penulisan skripsi ini. Karya penulisan ini penulis persembahkan kepada:

- ❖ Allah SWT pencipta semesta alam yang telah memberikan kehidupan berkah dan rizky-Nya.
- ❖ Ayah dan Ibu tercinta terimakasih atas dukungan, doa, kasih sayang serta pengorbanan yang tiada henti-hentinya engkau berikan kepadaku.
- ❖ Adik-adik dan kakakku terima kasih telah memberikan motivasi dan dukungan untuk menjadi pribadi yang lebih baik lagi.
- ❖ Keluarga serta kerabat yang selalu mendukung dan menyemangati dalam segala hal untuk menjadi sosok yang lebih baik.
- ❖ Bapak/Ibu dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan pelajaran yang sangat bermanfaat untuk masa depan selama berada di bangku perkuliahan.
- ❖ Skripsi ini penulis persembahkan untuk daerah asalku provinsi Bengkulu agar kedepannya dapat mengenalkan potensi wisata yang ada di Bengkulu melalui dunia teknologi.
- ❖ Skripsi ini penulis persembahkan kepada para sahabat dekat yang selalu berada disisi penulis yang telah memberikan bantuan dan semangat.
- ❖ Teman-teman komunitas Elephant Care Community yang telah memberikan kesempatan untuk berkontribusi dalam upaya mengenalkan potensi wisata yang dikelola Elephant Care Community kepada banyak orang.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dan dapat menyusun laporan penelitian ini dengan baik dan benar guna memenuhi kelengkapan bukti belajar sekaligus syarat untuk ujian kelulusan SI. Sholawat dan salam senantiasa tercurah kepada Rasulullah SAW yang telah mengantarkan manusia dari zaman kegelapan ke zaman yang terang benderang ini.

Penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik berkat bantuan pihak-pihak yang telah memberikan bimbingan dan masukan bagi penulis. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua, ayahanda tercinta Budi Wahono dan ibunda tersayang Kurnia Fitriani yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta doa dan kasih sayang yang tiada henti-hentinya kepada penulis.
2. Segenap keluarga dan kerabat yang telah membantu menyemangati dalam penulisan penelitian ini.
3. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Hanif Al Fatta, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Nur'aini, M.Kom, selaku dosen pembimbing skripsi yang telah berkenan meluangkan waktu dan memberikan tambahan ilmu dan saran pada setiap permasalahan atas kesulitan dalam penulisan penelitian ini.
6. Anang Widiatmoko, selaku pihak pengelola Elephant Care Community Sebelat yang telah menjadi objek penelitian ini.
7. Seluruh Bapak/Ibu dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
8. Seluruh staf dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan bantuan kepada penulis.

9. Seluruh teman-teman seangkatan, khususnya kelas Sistem Informasi 02 angkatan 2017 yang selalu mengisi hari-hari menjadi sangat menyenangkan.
10. Hairul Januar, Herdhani Eko Nugroho yang telah membantu dan memberikan semangat dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kekeliruan dalam menyusun skripsi ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat positif dan membangun sehingga penulis bisa lebih baik lagi untuk kedepannya. Penulis mengucapkan terima kasih sehingga laporan penelitian ini dapat tersusun dengan baik.

Yogyakarta, 04 Juli 2021

Penulis

(Hafit Abdul Kholiq)

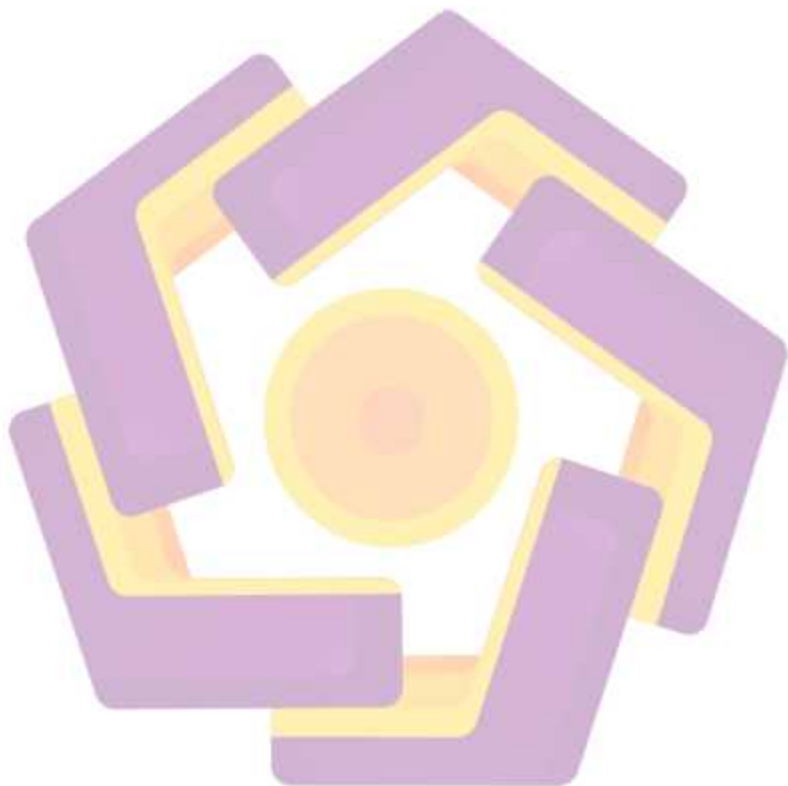
DAFTAR ISI

COVER	I
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN.....	IV
PERNYATAAN	V
MOTTO.....	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR GAMBAR.....	XV
DAFTAR ISTILAH.....	XVIII
ABSTRACT.....	XXI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENELITIAN	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Pengembangan.....	5
1.6.5 Metode Pengujian.....	6
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 TINJAUAN PUSATAKA.....	8
2.2 PENGERTIAN WEBSITE	14
2.2.1 HTML (Hypertext Markup Language).....	14
2.2.2 PHP (Hypertext Preprocessor).....	15
2.2.3 Pengertian Framework.....	15
2.2.4 Framework Bootstrap.....	15
2.2.5 Framework Laravel.....	15
2.3 PENGERTIAN EKOWISATA.....	17
2.4 KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	19
2.4.1 System Development Life Cycle (SDLC).....	19
2.4.2 Waterfall Model.....	20
2.5 ANALISIS PENELITIAN	21
2.5.1 Analisis PIECES.....	21
2.6 PERANCANGAN SISTEM.....	24
2.6.1 Flowchart.....	24
2.6.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	28
2.6.3 Data Flow Diagram (DFD).....	30
2.7 PENGUJIAN SISTEM	31
2.7.1 Usability Testing.....	31
2.7.2 Black Box.....	32
2.7.3 White Box.....	33
2.8 PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN.....	34
2.8.1 Visual Studio Code.....	34
2.8.2 XAMPP.....	34
2.8.3 MySQL.....	35
2.8.4 Composer.....	36
2.8.5 Adobe XD.....	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	37
3.1 DESKRIPSI ORGANISASI.....	37

3.1.1	Profil Elephant Care Community	37
3.2	FASE PENGEMBANGAN SDLC	37
3.3	WORKFLOW SISTEM LAMA.....	38
3.4	ANALISIS SISTEM	39
3.5	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	44
3.5.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	44
3.5.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	48
3.6	PERANCANGAN SISTEM	49
3.6.1	Flowchart Sistem.....	49
3.6.2	Data Flow Diagram	51
3.6.3	Entity Relationship Diagram.....	58
3.6.4	Relasi Antar Tabel.....	59
3.6.5	Struktur Tabel.....	60
3.7	RANCANGAN ANTARMUKA (WIREFRAME)	70
3.7.1	Perancangan Antarmuka Halaman Admin (Backend).....	70
3.7.2	Perancangan Antarmuka Halaman Member (Frontend).....	73
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	83
4.1	IMPLEMENTASI PROGRAM	83
4.1.1	Proses Instalasi Framework Laravel.....	83
4.2	IMPLEMENTASI BASIS DATA DAN TABEL.....	84
4.2.1	Implementasi Basis Data.....	84
4.2.2	Implementasi Tabel	85
4.3	Implementasi Antarmuka (Interface)	97
4.3.1	Backend Interface.....	97
4.3.2	Frontend Interface	101
4.4	PENGUJIAN SISTEM	111
4.4.1	Usability Testing	112
4.4.2	White Box Testing.....	116
4.4.3	Black Box Testing	120
BAB V	PENUTUP	128

5.1 KESIMPULAN	128
5.2 SARAN.....	129
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN	132



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Kajian Pustaka.....	11
Tabel 2.2	Lambang-lambang Flowchart	26
Tabel 2.3	Lambang-lambang ERD	29
Tabel 2.4	Lambang-lambang DFD	31
Tabel 3.1	Analisis PIECES.....	39
Tabel 3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	44
Tabel 3.3	Spesifikasi Perangkat Keras.....	4
Tabel 3.4	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	48
Tabel 3.5	Struktur Tabel <i>Users</i>	61
Tabel 3.6	Struktur Tabel <i>Migrations</i>	62
Tabel 3.7	Struktur Tabel <i>Password Resets</i>	63
Tabel 3.8	Struktur Tabel <i>Ecotourism Packages</i>	64
Tabel 3.9	Struktur Tabel <i>Transactions</i>	65
Tabel 3.10	Struktur Tabel <i>Transactions Details</i>	66
Tabel 3.11	Struktur Tabel <i>Galleries</i>	66
Tabel 3.12	Struktur Tabel <i>Facilities</i>	67
Tabel 3.13	Struktur Tabel <i>Galleries Content</i>	68
Tabel 3.14	Struktur Tabel <i>Reviews</i>	68
Tabel 3.14	Struktur Tabel <i>Inboxes</i>	69
Tabel 4.1	<i>Usability Breakdown</i>	114
Tabel 4.2	Pengujian Halaman <i>Login</i>	120
Tabel 4.3	Pengujian Halaman Pendaftaran (<i>Register</i>)	121
Tabel 4.4	Pengujian Pengguna <i>Admin</i>	123
Tabel 4.5	Pengujian Pengguna <i>Member</i>	125

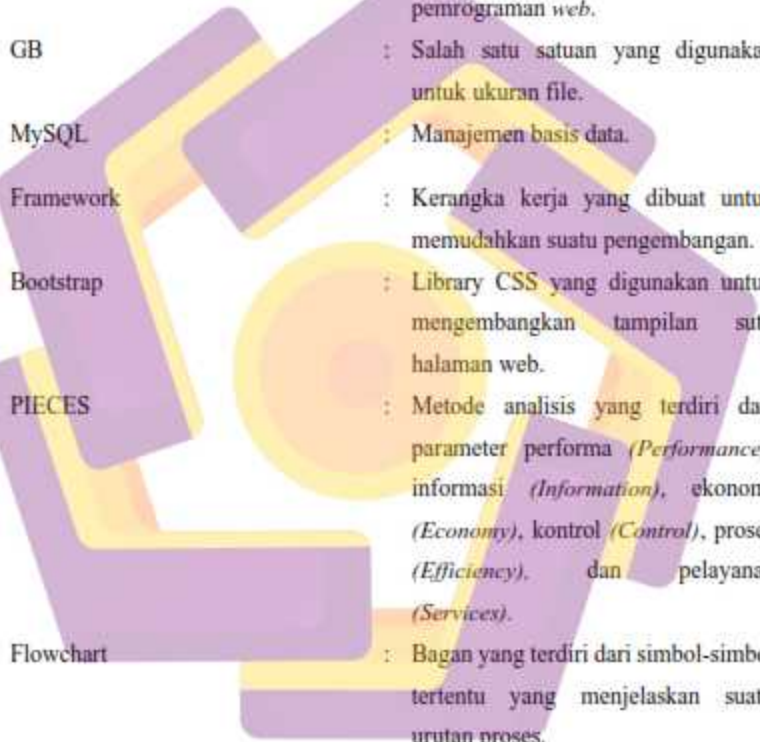
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tahapan Model <i>Waterfall</i>	20
Gambar 2.2	Antarmuka Visual Studio Code	34
Gambar 2.3	Antarmuka XAMPP <i>Control Panel</i>	35
Gambar 3.1	Fase Pengembangan Model SDLC	38
Gambar 3.2	<i>Workflow</i> Sistem Lama	38
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Sistem	50
Gambar 3.4	Diagram Konteks	51
Gambar 3.5	DFD Level 1	52
Gambar 3.6	DFD Level 2 Pendaftaran	53
Gambar 3.7	DFD Level 2 Pembayaran	54
Gambar 3.8	DFD Level 2 Ulasan	55
Gambar 3.9	DFD Level 2 Galeri Ekowisata	55
Gambar 3.10	DFD Level 2 Paket Ekowisata	56
Gambar 3.11	DFD Level 2 Galeri Konten	57
Gambar 3.12	DFD Level 2 Laporan	58
Gambar 3.13	Entity Relationship Diagram	59
Gambar 3.14	Relasi Tabel	60
Gambar 3.15	<i>Wireframe</i> Halaman Dashboard	70
Gambar 3.16	<i>Wireframe</i> Halaman Paket Ekowisata	71
Gambar 3.17	<i>Wireframe</i> Halaman Transaksi	71
Gambar 3.18	<i>Wireframe</i> Halaman Ulasan	72
Gambar 3.19	<i>Wireframe</i> Halaman User Manajemen	72
Gambar 3.20	<i>Wireframe</i> Halaman Beranda	74
Gambar 3.21	<i>Wireframe</i> Halaman Detail Paket	75
Gambar 3.22	<i>Wireframe</i> Halaman <i>Checkout</i>	76
Gambar 3.23	<i>Wireframe</i> Halaman Status Pembayaran	77
Gambar 3.24	<i>Wireframe</i> Halaman E-Tiket	78
Gambar 3.25	<i>Wireframe</i> Halaman Login	79
Gambar 3.26	<i>Wireframe</i> Halaman Pendaftaran	79


Gambar 3.27	<i>Wireframe</i> Halaman Galeri Konten	80
Gambar 3.28	<i>Wireframe</i> Halaman Kontak.....	81
Gambar 3.29	<i>Wireframe</i> Halaman Member.....	82
Gambar 4.1	Proses Instalasi Framework Laravel.....	83
Gambar 4.2	Memberikan Nama Proyek Aplikasi.....	84
Gambar 4.3	Proses Instalasi Sukses.....	84
Gambar 4.4	Kode Program Pada File Env.....	85
Gambar 4.5	Proses Membuat <i>Model</i> dan <i>Migrations</i>	85
Gambar 4.6	Contoh Membuat <i>Field</i> untuk Tabel <i>Ecotourism Packages</i>	86
Gambar 4.7	Merelasikan Tabel <i>Ecotourism Packages</i> Dengan <i>Galleries</i>	87
Gambar 4.8	Merelasikan Tabel <i>Galleries</i> dengan <i>Ecotourism Packages</i>	87
Gambar 4.9	Proses Perintah <i>Migrate</i>	88
Gambar 4.10	Hasil Relasi Tabel.....	89
Gambar 4.11	Tabel <i>Users</i>	90
Gambar 4.12	Tabel <i>Migrations</i>	90
Gambar 4.13	Tabel <i>Password Reset</i>	91
Gambar 4.14	Tabel <i>Ecotourism Packages</i>	92
Gambar 4.15	Tabel <i>Transactions</i>	92
Gambar 4.16	Tabel <i>Transactions Details</i>	93
Gambar 4.17	Tabel <i>Galleries</i>	94
Gambar 4.18	Tabel <i>Facilities</i>	95
Gambar 4.19	Tabel <i>Galleries Content</i>	95
Gambar 4.20	Tabel <i>Reviews</i>	96
Gambar 4.21	Tabel <i>Inbox</i>	97
Gambar 4.22	Halaman Dashboard Admin	98
Gambar 4.23	Halaman Paket Ekowisata.....	98
Gambar 4.24	Halaman Transaksi	99
Gambar 4.25	Halaman Ulasan.....	100
Gambar 4.26	Halaman User Manajemen.....	101
Gambar 4.27	Halaman Beranda (<i>Home</i>).....	102
Gambar 4.28	Halaman Detail Paket Ekowisata	103

Gambar 4.29	Halaman <i>Checkout</i>	104
Gambar 4.30	Halaman Status Pembayaran.....	105
Gambar 4.31	Halaman E-tiket.....	106
Gambar 4.32	Halaman Login.....	107
Gambar 4.33	Halaman Pendaftaran (<i>Register</i>).....	108
Gambar 4.34	Halaman Galeri Konten.....	109
Gambar 4.35	Halaman Kontak.....	110
Gambar 4.36	Halaman <i>Member</i>	111
Gambar 4.37	Membuat Proyek <i>Usability Testing</i>	113
Gambar 4.38	Membuat Misi dan Menentukan <i>Path</i>	113
Gambar 4.39	Contoh <i>Heatmap Screen</i>	115
Gambar 4.40	Total <i>Score Usability Testing</i>	116
Gambar 4.41	Contoh Kesalahan <i>Syntax</i>	117
Gambar 4.42	Contoh Kesalahan Proses.....	118
Gambar 4.43	Contoh Kesalahan Logika.....	119

DAFTAR ISTILAH



Web	: Sekumpulan halaman yang terkoneksi dengan internet.
HTML	: <i>Hyper Text Markup Language</i> , bahasa pemrograman <i>web</i> .
GB	: Salah satu satuan yang digunakan untuk ukuran file.
MySQL	: Manajemen basis data.
Framework	: Kerangka kerja yang dibuat untuk memudahkan suatu pengembangan.
Bootstrap	: Library CSS yang digunakan untuk mengembangkan tampilan suatu halaman web.
PIECES	: Metode analisis yang terdiri dari parameter performa (<i>Performance</i>), informasi (<i>Information</i>), ekonomi (<i>Economy</i>), kontrol (<i>Control</i>), proses (<i>Efficiency</i>), dan pelayanan (<i>Services</i>).
Flowchart	: Bagan yang terdiri dari simbol-simbol tertentu yang menjelaskan suatu urutan proses.
Entity Relationship Diagram	: Suatu model yang menjelaskan hubungan antar tabel didalam basis data.
Data Flow Diagram	: Metode yang digunakan untuk menunjukan suatu aliran data dalam sistem.



Usability	: Metode yang digunakan untuk menguji tampilan dari suatu produk yang dibuat kepada <i>user</i> .
Testing	: Teknik pengujian.
MVC	: Arsitektur dalam sistem pengembangan <i>website</i> yang terdiri dari <i>model, view, controller</i> .
Ekowisata	: Konsep wisata yang bertujuan untuk mengedukasi seputar dunia konservasi.
TWA	: Taman wisata alam
PLG	: Pusat latihan gajah.
Payment Gateway	: Metode pembayaran yang terintegrasi.
Workflow	: Alur kerja.
Wireframe	: Suatu sketsa kasar sebelum tahap desain.
Composer	: Manajemen paket untuk bahasa pemrograman PHP.
Primary Key	: Kunci utama dalam sebuah basis data untuk mengidentifikasi suatu baris dalam tabel, biasanya bersifat unik.
Foreign Key	: Kunci asing yang digunakan untuk menghubungkan suatu tabel didalam basis data.

INTISARI

Elephant Care Community merupakan komunitas peduli gajah yang berbasis di Kabupaten Bengkulu Utara di bawah naungan Taman Wisata Alam (TWA) Seblat dan Balai Konservasi Sumber Daya Alam (BKSDA) provinsi Bengkulu. Elephant Care Community adalah pengelola pariwisata yang ada di kawasan konservasi Taman Wisata Alam (TWA) Seblat. Pariwisata yang ada di Taman Wisata Alam Seblat yaitu berkonsep ekowisata, melihat masih banyaknya potensi wisata yang ada dan cara pengelolaan belum ditunjang dengan proses penyebaran informasi secara maksimal sehingga kurangnya minat masyarakat untuk berwisata di Taman Wisata Alam (TWA) Seblat.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan potensi wisata yang berkonsep ekowisata dengan memanfaatkan teknologi berbasis website, yang memungkinkan calon wisatawan dapat bertransaksi secara *online* untuk pembelian paket ekowisata. Sistem ini menerapkan fitur *payment gateway* yang memudahkan calon wisatawan untuk bertransaksi secara aman dan nyaman. Sistem akan dibangun menggunakan *framework Laravel* dari bahasa pemrograman *PHP* dan *MySql* sebagai basis datanya. Selain itu, penelitian ini merupakan upaya untuk memberikan konsep wisata edukasi tentang pentingnya menjaga kelestarian alam, menghormati dan menghargai keberadaan alam beserta makhluk hidup yang ada didalamnya melalui pariwisata yang berkonsep ekowisata. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara dan studi pustaka.

Hasil dari penelitian ini adalah website pemesanan paket ekowisata yang memudahkan calon wisatawan untuk melakukan transaksi paket ekowisata. Penulis mengharapkan penelitian ini dapat memaksimalkan proses penyebaran dan memudahkan wisatawan baik dalam bertransaksi maupun penyebaran potensi ekowisata yang ada di Taman Wisata Alam Seblat.

Kata Kunci: Ekowisata, Elephant Care Community, Taman Wisata Alam Seblat, Pusat Latihan Gajah.

ABSTRACT

Elephant Care Community is an elephant care community-based in North Bengkulu Regency under the auspices of the Seblat Nature Tourism Park and the Bengkulu Province Natural Resources Conservation Center (BKSDA). Elephant Care Community is a tourism manager in the Seblat Nature Tourism Park conservation area. Tourism in the Seblat Natural Tourism Park is an ecotourism concept, seeing that there is still a lot of existing tourism potential and the management method has not been supported by the maximum information dissemination process so that there is a lack of public interest in travelling in the Seblat Nature Tourism Park.

This study aims to develop tourism potential with the concept of ecotourism by utilizing website-based technology, which allows potential tourists to transact online to purchase ecotourism packages. This system implements a payment gateway feature that makes it easy for potential tourists to transact safely and comfortably. The system will be built using the Laravel framework from the PHP programming language and MySQL as the database. In addition, this research is an effort to provide an educational tourism concept about the importance of preserving nature, respecting and appreciating the existence of nature and the living things that exist in it through ecotourism concept tourism. The method used in this research is interviews and literature study.

The result of this research is an ecotourism package booking website that makes it easy for potential tourists to make ecotourism package transactions. The author hopes that this research can maximize the dissemination process and facilitate tourists both in transacting and spreading the ecotourism potential in the Sebelat Nature Tourism Park.

Keywords: *Ecotourism, Elephant Care Community, Seblat Nature Park, Elephant Training Center.*