

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi saat ini teknologi terus berkembang dan menyusup di semua sendi kehidupan manusia, tak terkecuali di bidang teknologi informasi. Kebutuhan masyarakat akan informasi sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi – inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu bidang yang berkembang pesat dan menjadi trend saat ini adalah dunia internet. Saat ini internet sudah bisa diakses di hampir seluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa dari berbagai golongan. Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan informasi yang utama. Dengan internet kita bisa memperoleh informasi terbaru dalam segala bidang baik dari dalam maupun luar negeri.

Internet merupakan media promosi atau informasi iklan yang bisa dibilang sangat murah dan menjadi peluang bisnis baru Bagi perusahaan atau instansi maupun orgnaisasi untuk memperluas pemasaran. Untuk mencapai kebutuhan tersebut diperlukan sebuah situs web atau biasa disebut dengan website yang dinamis, menarik, dan *up to date*. Untuk itu dalam membangun website diperlukan suatu sistem atau mekanisme yang memudahkan dan merawat website tersebut dalam pengupdate-an. Salah satunya dengan menggunakan pemrograman PHP dengan databasenya menggunakan MySQL.

Jogja Holiday merupakan sebuah usaha rental mobil yang menyediakan berbagai macam paket wisata mulai dari paket tempat wisata sampai dengan paket mobil dengan berbagai macam pilihan tempat yang bisa wisatawan kunjungi. Dalam rangka untuk memperluas promosi maka penulis mencoba untuk menghadirkan sebuah layanan yang bisa diakses lebih cepat dan lebih mudah dengan membuat website dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE RENTAL MOBIL JOGJA HOLIDAY”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang disajikan di atas dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi berbasis web?
2. Bagaimana menyampaikan berbagai informasi yang terdapat di dalam Rental Mobil Jogja Holiday tersebut secara lengkap baik dan benar serta cepat?
3. Bagaimana menjadikan website yang efektif untuk proses booking bagi para pelanggan yang akan menggunakan jasa Rental Mobil Jogja Holiday

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan dibatasi pada bagaimana menghadirkan sebuah layanan sistem informasi berbasis web untuk informasi Rental Mobil Jogja Holiday. Batasan masalah penekanannya lebih spesifik :

1. Informasi yang ditampilkan mengenai jenis mobil rental serta berita terkait objek wisata.
2. Pemesanan mobil secara online.
3. Studi kasus yang digunakan adalah Rental Mobil Jogja Holiday.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP & MySQL Database server.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah sistem informasi Rental Mobil Jogja Holiday yang interaktif dengan visualisasi yang menarik, sehingga dapat digunakan sebagai salah satu media pendukung..
2. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA-1 pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Menerapkan sekaligus mempraktekkan teori yang didapatkan selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah

1. Memberikan informasi tentang pilihan paket rental mobil yang murah dengan fasilitas memuaskan.
2. Membantu para pelanggan untuk menentukan objek wisata apa saja yang bisa terjangkau dengan biaya relatif lebih murah sekaligus.
3. Memberikan referensi informasi tambahan bagi pihak-pihak yang memerlukan informasi yang berkaitan dengan tempat rental.

1.6 Metode Pengumpulan data

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti dokumen, agenda, hasil penelitian, catatan, klipping, jurnal) yang berkaitan perancangan sistem informasi kuliner ini.

2. Observasi

Pengamatan secara langsung dalam hal ini langsung ke rental mobil jogja holiday yang ada di Yogyakarta.

3. Wawancara

Metode yang langsung bertanya pada narasumber/pelanggan pada Rental Mobil Jogja Holiday terkait informasi yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut:

1. BAB I : PENDAHULUAN

Latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan mengenai dasar teori dari sistem informasi, software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini dan deskripsi singkat terkait Rental Mobil Jogja Holiday.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Merupakan bagian yang menjelaskan teknis analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang membangun sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan tentang pembahasan output dari layanan sistem informasi Rental Mobi Jogja Holiday yang dihasilkan.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan sistem informasi Jogja Holiday tersebut untuk tujuan pengembangan kedepan.

1.8 Rencana Kegiatan

No	Kegiatan	JANUARI				FEBRUARI				MARET			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah	■	■	■	■								
2	Analisis Kebutuhan Sistem		■	■	■								
3	Pengumpulan Data		■	■	■								
4	Membuat Rancangan Sistem				■	■	■	■	■				
5	Rancangan Bangun Program					■	■	■	■	■	■	■	■
6	Uji Coba Program (Testing)									■	■	■	■
7	Revisi Konsep, Desain Rancangan, Code Program										■	■	■
8	Implementasi Program											■	■
9	Pembimbingan Penulisan Naskah Skripsi							■	■	■	■	■	■
10	Penulisan Akhir Laporan												■
11	Pendadaran												

