

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan proses-proses dalam pembuatan sebuah game yang dikerjakan, serta dari poses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan sebelumnya, maka dapat mengambil kesimpulan didalamnya :

Pengembangan game matching picture dengan Macromedia Flash 8 memiliki beberapa kemudahan yaitu :

1. Pembuatan animasi game lebih mudah digabungkan dengan scripting program game sehingga mempercepat waktu pengerjaan.
2. Software yang digunakan dalam pembuatan game lebih sedikit dibanding menggunakan software untuk pemrograman dan software untuk animasi yang terpisah.
3. Macromedia flash 8 sangat cocok untuk pembuatan game karena mendukung animasi dan scripting.
4. Spesifikasi hardware untuk Macromedia flash 8 juga tidak terlalu tinggi sehingga Macromedia flash 8 dapat di install pada computer dengan spesifikasi medium (minimal Pentium III).
5. Macromedia flash 8 mendukung berbagai file lain yang dapat dimasukkan untuk mempercantik game.

Kelebihan dari game ini

Adapun kelebihan dari Game Matching Picture adalah :

1. Tidak membutuhkan proses instalasi pada computer.
2. Ukuran file game tidak besar sehingga tidak memakan space hardisk.
3. Penggunaannya sangat sederhana dan mudah untuk dimainkan.
4. Tampilan dan menu yang tersedia cocok untuk usia anak-anak berusia 3-6 tahun atau anak prasekolah.
5. Interaksi aktif dengan user atau anak-anak yang memainkannya.
6. Melatih anak-anak semakin cerdas dan kreatif.

Kekurangan dari game *matching picture* ini :

1. Level permainan masih sangat terbatas.
2. Tidak terdapat skor nilai.
3. Tidak ada perlindungan tentang hak cipta game sehingga mudah di duplikasi.

## 5.2. Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan untuk pengembangan dan pembuatan dari game selanjutnya.

1. Memerlukan banyak refrensi untuk jenis-jenis desain pakaian anak.
2. Memperbanyak tema jenis pakaian anak yang akan dicocokkan.
3. Agar game ini lebih bagus, harus ditambahkan beberapa level permainan yang lebih sulit.

4. Pengembangan Game agar user atau pengguna anak-anak lebih tertantang memainkannya.
5. Penambahan pada animasi dalam game agar tidak terlihat kaku.

