

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.

Pada saat ini teknologi komputer telah memasuki hampir disetiap aspek kehidupan manusia. Terlihat juga keberadaan komputer dirasakan kegunaannya pada perusahaan kecil maupun besar yang menuntut efisiensi waktu, efektifitas kerja dan tingkat ketelitian tinggi. Hal ini memang karena informasi yang di berikan oleh komputer dapat dengan cepat dan mudah dapat terselesaikan.

Efektifitas dan efisiensi kerja dewasa ini sangat dibutuhkan diberbagai bidang pekerjaan. Hal ini disebabkan adanya pemikiran dan dinamika masyarakat akan tingkat pendidikan yang diperoleh, serta pengaruh tuntutan perkembangan jaman yang semakin terbuka dan global. Tuntutan tersebut sangat terasa pengaruhnya terhadap perkembangan informasi.

Internet merupakan salah satu contoh perkembangan teknologi yang sekarang ini berkembang sangat pesat. Dengan internet kita dapat mengetahui berbagai informasi yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

Teknologi internet merupakan salah satu terobosan baru yang dihadirkan oleh para ahli untuk menghilangkan batasan-batasan yang selama ini menghambat jalur komunikasi manusia. Dan sampai saat ini jelas telah terbukti dengan banyaknya publik, baik dari kalangan pemerintahan maupun swasta yang memanfaatkan teknologi internet dalam melakukan koordinasi dan

komunikasinya. Oleh karena itu website dinilai sebagai media promosi yang efektif dan efisien.

Berkaitan dengan hal tersebut, maka penulis mencoba membuat sebuah website yang digunakan sebagai media promosi. Pada laporan skripsi ini penulis menunjuk sebuah Lembaga Pendidikan Komputer dan Bahasa Asing SSC sebagai tempat penyusunan proyek tersebut.

Penulis menunjuk Lembaga Pendidikan Komputer dan Bahasa Asing SSC sebagai proyek, karena lembaga tersebut belum memiliki sebuah website. Website tersebut akan berfungsi sebagai media promosi yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Sehingga website tersebut akan lebih efektif dan efisien bila dibandingkan dengan media promosi lain seperti surat kabar, brosur, dll.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dapat diambil dengan melihat latar belakang masalah diatas yaitu :

1. Bagaimana memanfaatkan situs web sebagai media promosi Lembaga Pendidikan Komputer dan Bahasa Asing SSC di dunia internet?
2. Bagaimana merancang situs web Lembaga Pendidikan Komputer dan Bahasa Asing SSC dengan efektif dan efisien?

3. Bagaimana meningkatkan daya tarik masyarakat untuk masuk ke lembaga pendidikan dengan berbagai informasi yang disampaikan melalui situs web tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga proyek pembuatan tentang web ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka batasan masalah yang penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Fasilitas yang disajikan website antara lain: profil, program pendidikan, berita, download, buku tamu, kontak.
2. Software yang digunakan antara lain : *Macromedia Dreamweaver MX 2004* sebagai web editor, *Adobe Photoshop* sebagai image editor, *Apache* sebagai web server, *MySQL* sebagai web database, script *PHP* sebagai *server side scripting*, *HTML* sebagai *client side scripting*, *Internet Explorer* dan *Opera* sebagai web browser.
3. Penulis tidak membahas hal-hal khusus dalam web ini terutama mengenai hal-hal yang menyangkut keamanan sistem.
4. Metode analisis yang penulis gunakan adalah metode PIECES.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari diadakannya penelitian ini untuk mengenalkan kepada masyarakat luas tentang pentingnya internet bukan hanya sebagai media informasi dan komunikasi melainkan juga sebagai media promosi.

Adapun tujuan diadakannya penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis

- a) Memberikan gambaran yang nyata tentang perancangan website yang tepat untuk sebuah Lembaga Pendidikan dengan berbagai macam fasilitasnya.
- b) Sebagai suatu perbandingan antara ilmu yang penulis peroleh selama masa perkuliahan dengan praktek yang nyata di perusahaan.
- c) Media pembelajaran bagi penulis dalam membuat dan mengelola website pada sebuah Lembaga Pendidikan.
- d) Dalam rangka memenuhi laporan skripsi sebagai syarat kelulusan Strata (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Bagi Akademik

Sebagai media sarana pembelajaran tentang pembuatan website atau situs mengenai Lembaga Pendidikan.

3. Bagi perusahaan

Perusahaan dapat menggunakan website tersebut sebagai sarana promosi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam penelitian untuk skripsi ini adalah :

1. Metode Pustaka

Metode Pustaka adalah teknik pengumpulan data untuk mendapatkan informasi landasan teori sebagai acuan dalam melakukan perancangan, percobaan, pembuatan, dan penyusunan laporan.

2. Metode Observasi

Metode Observasi adalah teknik pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap gejala-gejala yang terjadi di lokasi penelitian. Jadi, penulis mengumpulkan data-data yang ada langsung dari sumbernya.

3. Metode Wawancara

Metode Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan melakukan kontak langsung kepada obyek yg bersangkutan melalui pertanyaan yang telah disusun oleh penulis.

1.6 Sistematika Penulisan

Bab I : Pendahuluan

Bab ini akan menguraikan tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, manfaat dan tujuan, dan metode pengumpulan data.

Bab II : Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung pembuatan sebuah website yang penulis kembangkan.

Bab III : Analisis dan Perancangan

Bab ini membahas tentang analisis, pembuatan dan pendesainan web serta hasil akhir perancangan halaman web.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini membahas tentang implementasi program yang sedang dibuat.

Bab V : Penutup

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari pembahasan yang ada serta saran-saran.



1.7 Rencana Kegiatan

Dalam menyusun skripsi ini penulis mempunyai rencana tentang kegiatan yang nantinya akan dilaksanakan secepat mungkin.

Berikut ini adalah tabel jadwal pelaksanaan kegiatan yang dilakukan :

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan Skripsi

No	Kegiatan Terhadap Kegiatan	Bulan			
		Agustus 2008	September 2008	Oktober 2008	November 2008
1.	Pengumpulan data				
2.	Pengajuan Proposal				
3.	Pembuatan Aplikasi dan Penulisan				
4.	Pembuatan Laporan				
5.	Menyusun Laporan				