

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dizaman sekarang ini perkembangan Teknologi Informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat, komputer sangat dibutuhkan oleh setiap kalangan baik dari pelajar, mahasiswa hingga para pengusaha, hampir setiap rumah pertokoan, perkantoran, instansi kini menggunakan komputer sebab selain proses yang dijalankan dapat menghemat waktu dan biaya, komputer dapat juga menyimpan berbagai data dalam suatu *Hard Disk (HDD)*.

Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan. Teknologi ini menggunakan seperangkat komputer untuk mengolah data, sistem jaringan untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lainnya sesuai dengan kebutuhan, teknologi telekomunikasi digunakan agar data dapat disebarluaskan dan diakses secara global.

Melihat perkembangan yang ada penulis mencoba untuk memberikan solusi terhadap permasalahan yang sering timbul, seperti penulis lihat pada Atmo Comp yang beralamat di Sumber Kulon Kalitirto Berbah Sleman. Hal ini

dikarenakan dalam pengolahan data yang dijalankan masih manual sehingga menimbulkan banyak masalah seperti efisiensi waktu dan tenaga yang dikeluarkan terlebih dalam pemborosan keuangan karena harus *fotocopy* dan pencatatan ulang. Untuk itu penulis memberikan solusi agar sistem kerja penjualan bisa berjalan optimal sehingga keadministrasian dapat berjalan dengan lancar.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud memberikan solusi dimana seperti dalam sistem penjualan yang masih melakukan dengan proses manual dan kurangnya efisiensi waktu kerja. Dari ini maka dapat diambil rumusan masalah yang ada :

- 1.2.1. Bagaimana merancang sistem komputerisasi penjualan yang dapat berjalan optimal?
- 1.2.2. Bagaimana pengaruh perangkat lunak berbasis java terhadap peningkatan penjualan pada Atmo comp?

1.3. Batasan Masalah

Dilihat dari ruang lingkupnya, maka perancangan penjualan Pada Atmo Comp ini mempunyai pengertian yang luas sesuai dengan fungsi dan penerapan pada masing-masing bidang yang berbeda. Untuk menyederhanakan masalah, menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta memfokuskan

pada perancangan sistem informasi berbasis java maka dibuat batasan sebagai berikut :

1.3.1. *Input* Pengaturan Barang.

1.3.2. *Input* Pengaturan Pelanggan.

1.3.3. *Input* Pengaturan Pemasok.

1.3.4. *Input* Beli Barang.

1.3.5. *Input* Beli Retur.

1.3.6. *Input* Beli Bayar.

1.3.7. *Input* Jual Barang.

1.3.8. *Input* Jual Retur.

1.3.9. *Input* Jual Bayar.

1.3.10. Faktur Penjualan.

1.3.11. Faktur Retur

1.3.12. Nota Penjualan.

1.3.13. Laporan barang

1.3.14. Laporan pemasok.

1.3.15. Laporan Pelanggan.

1.3.16. Sistem penjualan ini dirancang dan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman java, MySql sebagai *database*, serta didukung dengan *software* yang lain seperti CorelDRAW X4.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan diadakan penelitian ini adalah :

- 1.4.1. Sebagai persyaratan kelulusan program DIII TI (Teknik Informatika) STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 1.4.2. Membuat aplikasi penjualan berbasis java untuk Atmo Comp yang diharapkan dapat menjadi variabel keunggulan pelayanan mutu dan citra perusahaan.
- 1.4.3. Memberikan solusi serta mempermudah dalam urusan laporan penjualan dan program yang dijalankan.
- 1.4.4. Memperdalam dan menuangkan ilmu tentang *software* yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian Aplikasi penjualan ini adalah :

- 1.5.1. Memperoleh kinerja yang baik sehingga dapat lebih efisien dalam pengerjaan dan pengelolaan data penjualan.
- 1.5.2. Membantu laporan penjualan dan mengembangkan yang sistem baru dari manual menjadi komputerisasi sehingga data penjualan menjadi lebih optimal.
- 1.5.3. Dapat memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung maupun tidak langsung kepada mahasiswa secara teoritis dalam penerapan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian, salah satunya adalah dengan metode pengumpulan data, antara lain:

1.6.1. Wawancara (Metode *Interview*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak Atmo Comp sehingga diperoleh data yang dibutuhkan.

1.6.2. Pengamatan (Metode *Observasi*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian.

1.6.3. Metode Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengambil referensi dari beberapa sumber seperti buku, dokumen, artikel di *internet*, CD, DVD yang terkait dengan penelitian.

1.7. Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan baik dan terstruktur serta mudah dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi menjadi beberapa bab antara lain :

1.7.1. BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini penulis menerangkan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

1.7.2. BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini penulis mulai menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan aplikasi, mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian aplikasi serta pengenalan *hardware* dan *software* yang digunakan.

1.7.3. BAB III : Tinjauan Umum

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai objek penelitian dan penjelasannya.

1.7.4. BAB IV : Pembahasan

Pada bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari penyusunan format aplikasi sampai penyusunan akhir aplikasi.

1.7.5. BAB V : Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan Tugas Akhir serta beberapa saran yang berguna untuk penulis dan penuntut ilmu yang akan datang.

1.7.6. Daftar Pustaka

1.7.7. Lampiran