

BAB V PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir " PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SMK N 1 MADIUN"

Maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat perancangan aplikasi multimedia interaktif yang efektif harus melalui beberapa tahap yaitu : mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem, memelihara sistem.
2. Di tahap memproduksi / pembuatan aplikasi multimedia ada beberapa tahap antara lain : *design* (disain), *coloring* (pewarnaan), dan *editing*.
3. Dengan adanya aplikasi multimedia ini, dapat memberi media penyampaian informasi untuk melengkapi media lain yang sudah ada.
4. Kelebihan aplikasi multimedia ini adalah:
 - Aplikasi Company profil SMK N 1 Madiun berbasis multimedia ini dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi kepada masyarakat atau calon siswa baru.

- Company profil SMK N 1 Madiun berbasis multimedia ini. Terdapat video siswa yang sedang ujian praktek dan animasi lokasi SMK N 1 Madiun tersebut.

5. Kelemahan / kekurangan aplikasi multimedia ini adalah:

- Dari aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan).
- Aplikasi yang dibuat belum bisa dijalankan ke semua sistem operasi selain Windows.

5.2 SARAN

Dengan adanya sistem informasi berbasis multimedia ini diharapkan SMK N 1 MADIUN dapat meningkatkan kemampuan bersaing.

Setelah menyelesaikan skripsi ini penulis menyampaikan sedikit masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
2. Perkembangan sistem informasi yang penulis buat masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.

Harapan penyusun semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik- baiknya. Pihak sekolah harus lebih aktif dalam melakukan promosi terutama dalam menggunakan aplikasi ini.

