

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai pembuatan *game* android HDH (Hafalan Do'a Harian) sebagai media edukasi, maka diambil suatu kesimpulan sebagai berikut:

- a. *Game* ini dapat dimainkan oleh anak umur 3 tahun ke atas dan juga bermanfaat sebagai media pembelajaran.
- b. *Game* ini memiliki tampilan yang sederhana dan menarik. Sehingga pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakannya.
- c. Kualitas gambar pada *game* sudah baik.
- d. Kualitas audio pada *game* sudah baik.
- e. Pengisian suara (*dubbing*) pada *game* sudah baik.
- f. Desain karakter dan antarmuka pada *game android* HDH (Hafalan Do'a Harian) sudah sesuai.
- g. *Game* ini sudah dapat menjadi permainan yang dimainkan oleh anak berusia 3 tahun.
- h. *Game* ini masih memiliki *bug/error*.
- i. *Game* ini sudah layak untuk dipublikasikan.
- j. Dalam pembuatan *game*, perlu dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat *flowchart*, membuat

gambar *background* dan aset-aset yang dibutuhkan dengan Adobe Photoshop CC 2019. Hasil rancangan tersebut akan diimplementasikan pada Adobe Flash CS6 dan ActionScript 3.0.

5.2 Saran

Agar perancangan *game android* HDH (Hafalan Do'a Harian) sebagai media edukasi" menjadi lebih baik, maka diterima saran-saran sebagai berikut:

- a. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam *team* sehingga dapat berbagi tugas. Tugas dibagikan berdasarkan kemampuan sehingga pembuatan *game* dapat selesai tepat waktu.
- b. Perlu diperhatikan kualitas dari audionya.

