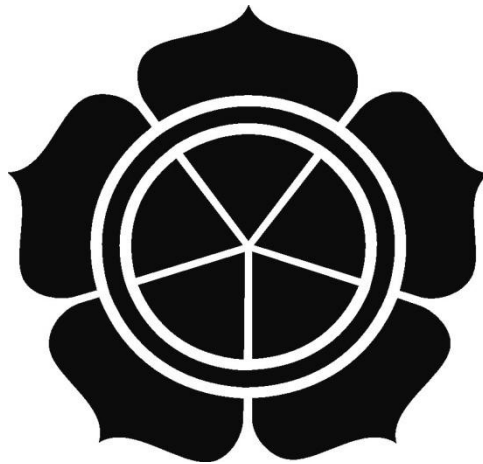


**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA MINI
MARKET ABADI SELOKATON KENDAL**

SKRIPSI



Disusun Oleh

IRFAN RIFAI

06.11.1071

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

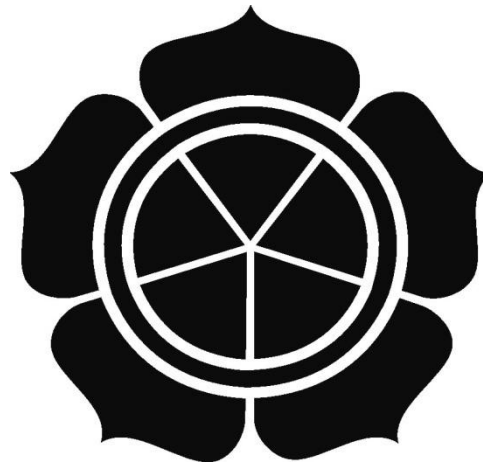
2010

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA MINI MARKET

ABADI SELOKATON KENDAL

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



Disusun Oleh

IRFAN RIFAI

06.11.1071

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA MINI MARKET

ABADI SELOKATON KENDAL

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

IRFAN RIFAI

06.11.1071

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA
MINI MARKET ABADI SELOKATON KENDAL**

yang dipersembahkan dan disusun oleh

IRFAN RIFAI
06.11.1071

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 November 2010

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji


KRISNAWATI, S.SI, MT
NIK. 190302038


KUSNAWI, S.KOM, M. ENG.
NIK. 190302112

SUDARMAWAN, MT
NIK. 190302035

Tanda Tangan



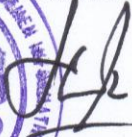




Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 22 November 2010

KEPALA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA




Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 November 2010

Yang membuat pernyataan

IRFAN RIFAI

06.11.1071

MOTTO

“ Hidupmu cuma sekali, jalani dengan penuh rasa syukur & ikhlas, hingga arti hidupmu akan muncul dengan sendirinya ”



PERSEMBAHAN

1. Allah SWT,
Engkau Maha Segalanya, dan aku sangat yakin semua atas ijin-Mu, hingga skripsi ini selesai akhirnya.
2. Nabi Muhammad SAW,
Terimakasih atas safaat-safaatmu yang sangat membantu dalam penyelesaian skripsi ini tentunya.
3. Bapak Ibu,
Aku yakin dalam setiap doa-doamu pasti selalu berharap yang terbaik buatku, akhirnya terjawab dengan selesainya skripsi ini. Terimakasih atas semuanya, maaf jika aku belum bisa membalasnya.
4. Kakak,
Nasehat-nasehatmu sangat membantuku, terimakasih.
5. Kontrakan Nologaten,
Ilik dan kawan-kawan, makasih bantuan dan tumpangan kontrakannya.
6. Kontrakan Uka-Uka,
Akhirnya punya kontrakan sendiri walaupun mengenaskan. Mas Koller, Otong& Jampes akhirnya aku selesai juga.
7. Ade& Rohmadi
Makasih tumpangan komputernya, maklum belum ada uang untuk beli komputer sendiri.
8. Kelas S1-TI A-2006,
Ini pengalaman hidup yang tak kan pernah aku lupakan, bangga tentunya bisa mengenal kalian semua.
9. Kontrakan Tluki,
Rumah bersejarah, kalau punya uang pasti tak beli. Tapi yang paling sepecial adalah penghuninya, walaupun sudah berganti beberapa kali. Mas Agil, Andri, Babang, Chim, Kazik, Koko, Mel, Nadif, Robi, Simar& Mas'e.
10. All,
Semua yang belum aku sebut namanya, yang membantu ku dalam menyelesaikan skripsi ini tentunya.

Astofirillah,,

Lali tenan aku, terimakasih kagem mas-mas paling ganteng se AMIKOM ingkang sering berkunjung ting tluki. Mas Anang, Arman, Dimas, Dita, Esnan, Farli, Fery, Herlambang, Parera, Rakin, Roni, Totok, Tyas, Wibi, Yoga, dll.

Satu pesan saja dariku, Jangan Lupakan Aku

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan hidayah bagi penyusun sehingga dapat menyelesaikan penyusunan skripsi sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana program strata satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK AMIKOM) Yogyakarta.

Adapun dalam penyusunan laporan skripsi ini, penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan secara langsung maupun tidak langsung kepada :

- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Bapak Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
- Ayah dan Ibu tercinta yang selalu memberi doa restu.

Penyusun sangat berharap adanya saran dan kritik dari semua pihak untuk kesempurnaan penyusunan skripsi ini. Hal ini ditimbulkan karena keterbatasan penyusun sebagai manusia yang tak lebih dari manusia biasa yang kerap kali tak luput dari kesalahan.

Akhir kata semoga penyusunan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Amin.

Yogyakarta, 22 November 2010

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem, Informasi, Sistem Informasi	6
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.2 Konsep Arsitektur Sistem	14
2.3 Konsep Pemodelan Sistem.....	15
2.3.1 Flowchart	15
2.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	16
2.4 Konsep Basis Data	18

2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan	19
2.5.1 Microsoft Visual Basic 6.0	20
2.5.2 Microsoft Office Access 2003	24

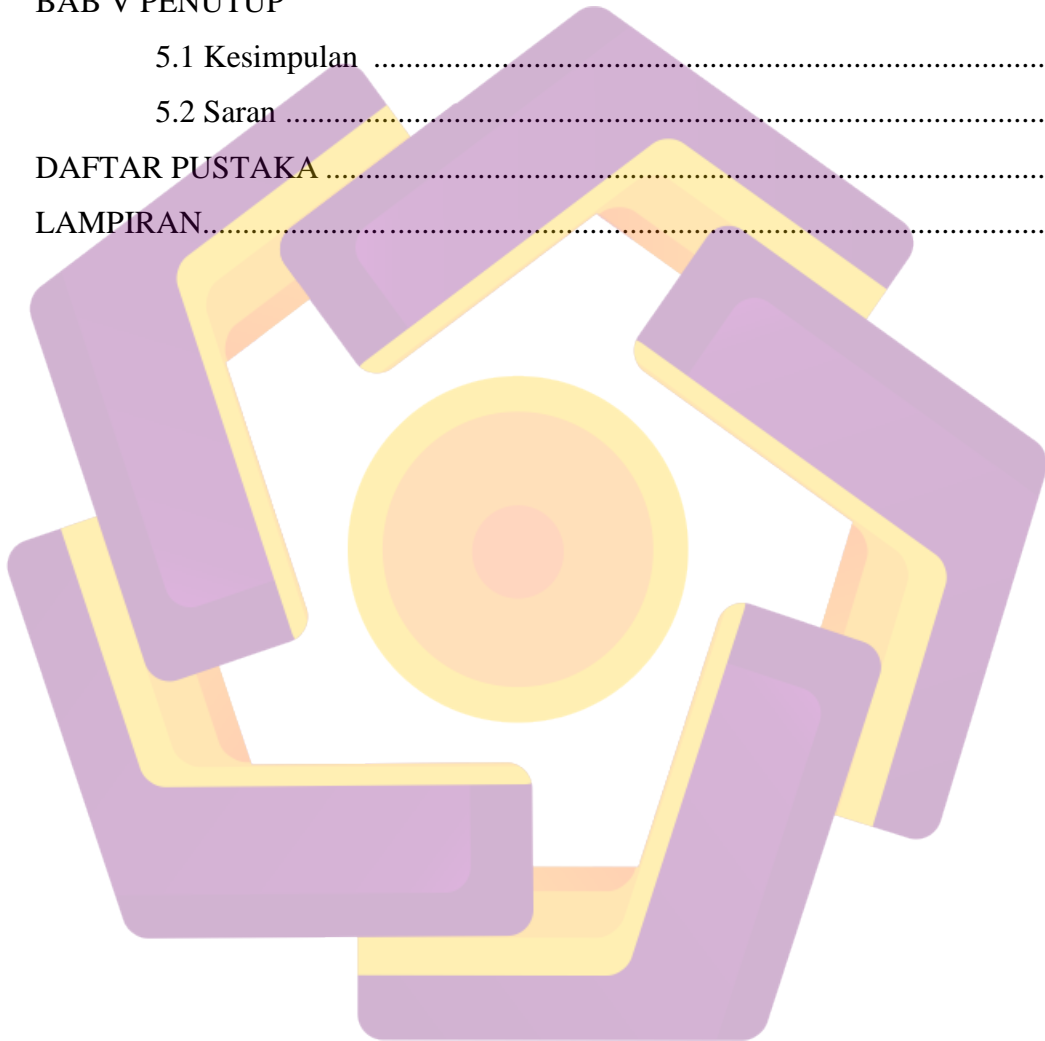
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Tujuan Umum	26
3.2 Analisis Sistem	26
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	28
3.2.2 Analisis Kebutuhan	30
3.2.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	31
3.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	31
3.2.2.3 Kebutuhan Informasi.....	32
3.2.2.4 Kebutuhan Pengguna	32
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	32
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi	33
3.2.3.2 Kelayakan Hukum.....	33
3.2.3.3 Kelayakan Oprasional	33
3.2.3.4 Kebutuhan Ekonomi	34
3.3 Perancangan Sistem	38
3.3.1 Perancangan Proses	38
3.3.1.1 Flowchart	39
3.3.1.2 Data Flow Diagram	41
3.3.2 Perancangan Basis Data	43
3.3.2.1 Normalisasi	43
3.3.2.2 Rancangan Database	47
3.3.2.3 Relasi Database	50
3.3.3 Perancangan Interfacel Antarmuka	51
3.3.3.1 Input	51
3.3.3.2 Output.....	57

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem	62
4.1.1 Ujicoba Sistem dan Program	62

4.1.1.1 Uji Coba Program	62
4.1.1.2 Uji Coba Sistem	65
4.1.2 Manual Program	69
4.1.3 Manual Instalasi	85
4.1.4 Pemeliharaan Sistem	90
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	96



DAFTAR TABEL

<i>Tabel 3.1.</i> Tabel Perangkat Keras	31
<i>Tabel 3.2.</i> Tabel Perangkat Lunak	31
<i>Tabel 3.3.</i> Tabel Perkiraan Biaya Dan Manfaat	35
<i>Tabel 3.4.</i> Tabel Bentuk Tidak Normal	43
<i>Tabel 3.5.</i> Tabel Bentuk Normal Pertama	44
<i>Tabel 3.6.</i> Tabel Bentuk Normal Kedua	45
<i>Tabel 3.7.</i> Tabel Bentuk Normal Ketiga	46
<i>Tabel 3.8.</i> Tabel Barang	47
<i>Tabel 3.9.</i> Tabel DetPenjualan	47
<i>Tabel 3.10.</i> Tabel Karyawan	47
<i>Tabel 3.11.</i> Tabel Pembelian	48
<i>Tabel 3.12.</i> Tabel Penjualan	48
<i>Tabel 3.13.</i> Tabel Supplier	48
<i>Tabel 3.14.</i> Tabel DetPembelian	48
<i>Tabel 3.15.</i> Tabel Pengguna	49
<i>Tabel 4.1.</i> Tabel Black-Box Testing	66

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1.</i> Siklus Informasi	11
<i>Gambar 2.2.</i> Tampilan Visual Basic 6.0.....	20
<i>Gambar 2.3.</i> Menu	21
<i>Gambar 2.4.</i> Toolbar	21
<i>Gambar 2.5.</i> Form Window	21
<i>Gambar 2.6.</i> Toolbox.....	22
<i>Gambar 2.7.</i> Project Explorer	22
<i>Gambar 2.8.</i> Jendela Properties	23
<i>Gambar 2.9.</i> Form Layout Window.....	23
<i>Gambar 2.10.</i> Jendela Code.....	24
<i>Gambar 2.11.</i> Tampilan Microsoft Office Access 2003.....	25
<i>Gambar 3.1.</i> Flowchart Diagram	40
<i>Gambar 3.2.</i> DFD Level 0	41
<i>Gambar 3.3.</i> DFD Level 1	42
<i>Gambar 3.4.</i> Relasi Tabel	50
<i>Gambar 3.5.</i> Rancangan Input Login	51
<i>Gambar 3.6.</i> Rancangan Input Karyawan	51
<i>Gambar 3.7.</i> Rancangan Input Kunci Sistem	52
<i>Gambar 3.8.</i> Rancangan Input Ganti Password.....	52
<i>Gambar 3.9.</i> Rancangan Input Barang.....	53
<i>Gambar 3.10.</i> Rancangan Input Supplier.....	53
<i>Gambar 3.11.</i> Rancangan Input Pembelian	54
<i>Gambar 3.12.</i> Rancangan Input Penjualan	55
<i>Gambar 3.13.</i> Rancangan Input Laporan Barang	56
<i>Gambar 3.14.</i> Rancangan Input Laporan Pembelian.....	56
<i>Gambar 3.15.</i> Rancangan Input Laporan Penjualan	57
<i>Gambar 3.16.</i> Rancangan Laporan Barang.....	57
<i>Gambar 3.17.</i> Rancangan Laporan Supplier.....	58
<i>Gambar 3.18.</i> Rancangan Laporan Pembelian	58

<i>Gambar 3.19.</i> Rancangan List Detpenjualan	59
<i>Gambar 3.20.</i> Rancangan Laporan Penjualan	59
<i>Gambar 3.21.</i> Rancangan List Detpenjualan	60
<i>Gambar 3.22.</i> Rancangan Nota Penjualan	61
<i>Gambar 4.1.</i> Syntax Error	63
<i>Gambar 4.2.</i> Run Time Error	64
<i>Gambar 4.3.</i> Kesalahan Logika	65
<i>Gambar 4.4.</i> Form Input Data Barang	68
<i>Gambar 4.5.</i> Menu Login	69
<i>Gambar 4.6.</i> Menu Utama	69
<i>Gambar 4.7.</i> Pesan Gagal Login	70
<i>Gambar 4.8.</i> Menu Karyawan	70
<i>Gambar 4.9.</i> Menu Kunci Sistem	71
<i>Gambar 4.10.</i> Pesan Salah Memasukan Password	71
<i>Gambar 4.11.</i> Menu Ganti Password	71
<i>Gambar 4.12.</i> Menu Input Barang	72
<i>Gambar 4.13.</i> Menu Input Supplier	73
<i>Gambar 4.14.</i> Menu List Pembelian	74
<i>Gambar 4.15.</i> Menu List Penjualan	75
<i>Gambar 4.16.</i> Menu Pembelian	76
<i>Gambar 4.17.</i> Menu Penjualan	77
<i>Gambar 4.18.</i> Menu Input Laporan Barang	78
<i>Gambar 4.19.</i> Laporan Barang	79
<i>Gambar 4.20.</i> Laporan Supplier	80
<i>Gambar 4.21.</i> Menu Input Laporan Pembelian	81
<i>Gambar 4.22.</i> Laporan Pembelian	82
<i>Gambar 4.23.</i> Menu Input Laporan Penjualan	83
<i>Gambar 4.24.</i> Laporan Penjualan	84
<i>Gambar 4.25.</i> Proses Awal Instalasi	85
<i>Gambar 4.26.</i> Pemberitahuan Sebelum Instalasi	86
<i>Gambar 4.27.</i> Menentukan Directory	87

Gambar 4.28. Destination user and group folder.....88
Gambar 4.29. Roll-back.....89
Gambar 4.30. Program selesai diinstal90



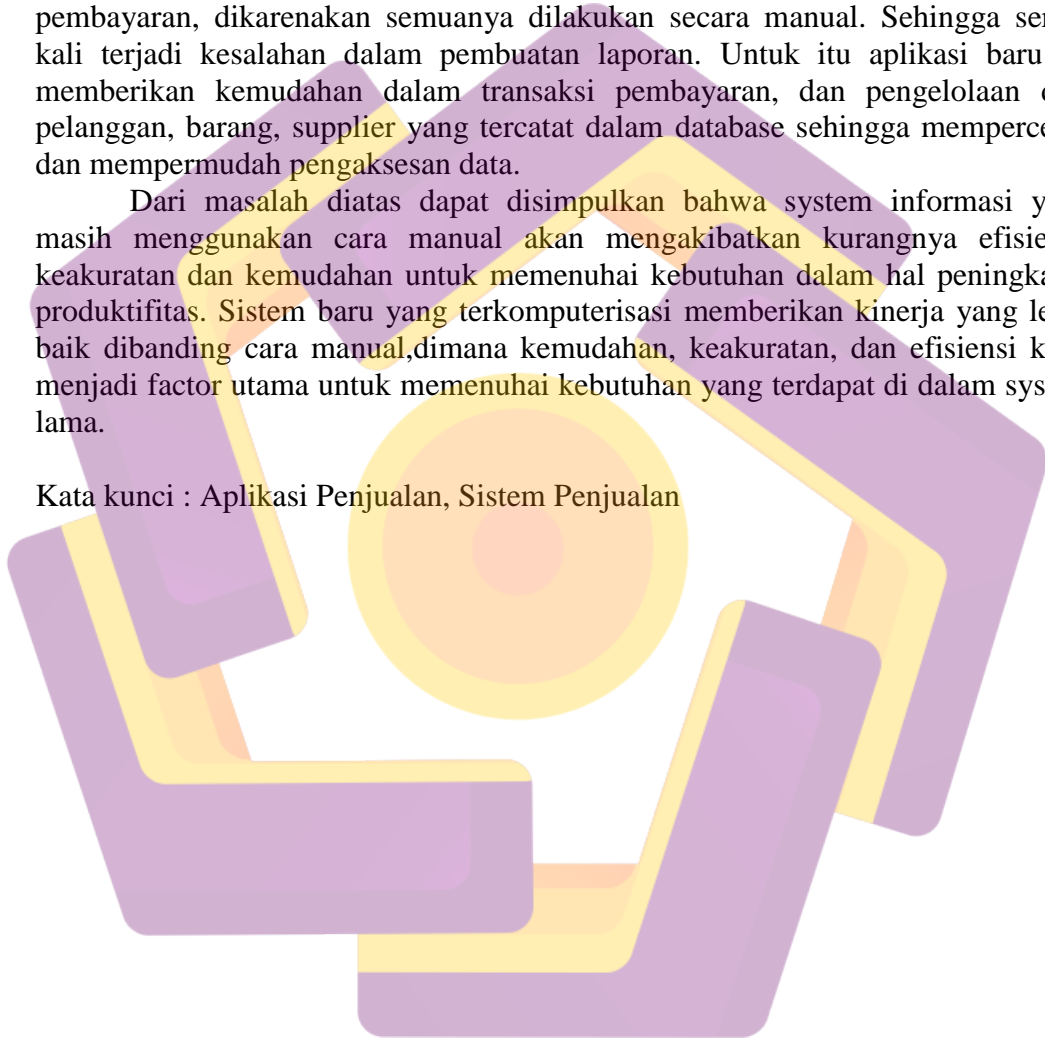
INTISARI

MINI MARKET ABADI SELOKATON KENDAL merupakan salah satu mini market yang cukup memiliki banyak pelanggan yang beralamat di Jln. Raya Selokaton. Pelayanan yang disediakan adalah penjualan berbagai makanan ringan, dan bahan sembako.

Kelemahan sistem saat ini adalah lambatnya dalam melakukan transaksi pembayaran, dikarenakan semuanya dilakukan secara manual. Sehingga sering kali terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan. Untuk itu aplikasi baru ini memberikan kemudahan dalam transaksi pembayaran, dan pengelolaan data pelanggan, barang, supplier yang tercatat dalam database sehingga mempercepat dan mempermudah pengaksesan data.

Dari masalah diatas dapat disimpulkan bahwa system informasi yang masih menggunakan cara manual akan mengakibatkan kurangnya efisiensi, keakuratan dan kemudahan untuk memenuhi kebutuhan dalam hal peningkatan produktifitas. Sistem baru yang terkomputerisasi memberikan kinerja yang lebih baik dibanding cara manual, dimana kemudahan, keakuratan, dan efisiensi kerja menjadi factor utama untuk memenuhi kebutuhan yang terdapat di dalam system lama.

Kata kunci : Aplikasi Penjualan, Sistem Penjualan



ABSTRACT

MINI MARKET ABADI SELOKATON KENDAL is one of the mini market that simply having a lot of customers are located at Jln. Raya Selokaton. The service provided is selling a variety of snacks, and basic food ingredients.

The weakness of the current system is slow in making payment transactions, because everything is done manually. So often times there is a mistake in making the report. For this new application that provides convenience in payment transactions, and managing customer data, products, suppliers listed in the database so that speed up and simplify data access.

Of the problems above can be concluded that the information systems that still use manual way will result in a lack of efficiency, accuracy and ease to memenuhi needs in terms of increased productivity. New computerized system that provides better performance than the manual method, where the ease, accuracy, and efficiency of work became the main factor for memenuhi requirement contained in the old system.

Keywords : Sales Application, Sales System

