

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perencanaan, perancangan dan implementasi yang dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

- a. Golden T Game Engine dapat digunakan untuk membangun sebuah game dengan genre quiz sebagai media pembelajaran bagi anak-anak untuk membantu menghafal nama-nama objek dalam bahasa Inggris.
- b. Dalam pembuatan game Little English ini perlu dipersiapkan perencanaan dalam pembuatan pertanyaan, berikutan gambar yang digunakan beserta aturan dari permainannya. Agar mudah dimengerti, karena game ini ditujukan untuk anak-anak.
- c. Pemakaian Golden T Game Engine yang berisi fungsi-fungsi siap pakai memudahkan programmer dalam implementasi, karena programmer tidak perlu membuat method sendiri untuk memutar suara, mengatur sprite, dan fungsi-fungsi dalam pembuatan game yang lain.

#### 5.2 Saran

Game ini masih bisa dikembangkan lebih jauh lagi, karena pembuatan game ini masih dalam bentuk yang sederhana, untuk pengembangan game ini lebih lanjut dapat ditambahkan sebagai berikut :

Penambahan fasilitas untuk soal dalam bentuk *video* sehingga permainan akan lebih menarik dan lebih interaktif, karena untuk saat ini dalam GTGE belum tersedia fungsi untuk *loading video*, untuk pengembangan game selanjutnya GTGE bisa dipadukan dengan engine yang lain yang sudah memiliki fasilitas untuk *video*.

