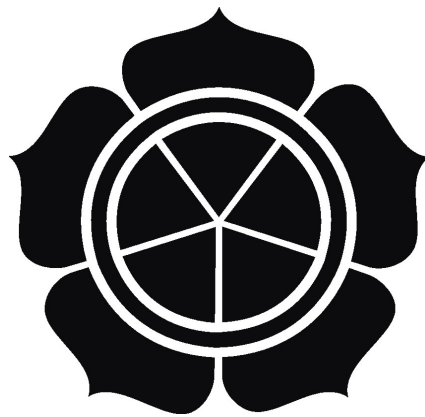


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA MY SIZE FASHION UNDERWEAR BERBASIS**

CLIENT SERVER

SKRIPSI



Disusun oleh

Fajar Setyawan

07.12.2260

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

2010

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA MY SIZE FASHION UNDERWEAR BERBASIS**

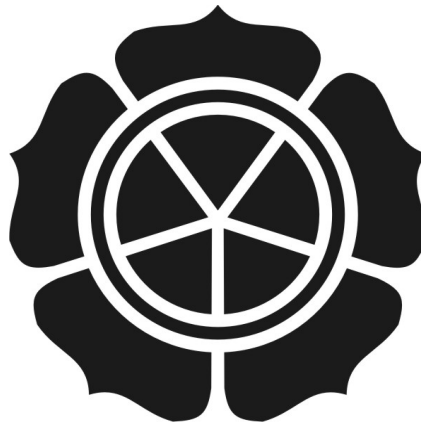
CLIENT SERVER

Skripsi

untuk memenuhi sebagai persyaratan

mencapai sarjana S1

pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh

Fajar Setyawan

07.12.2260

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

2010

PERSUTUJUAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada My Size Fashion
Underwear Berbasis Client Server**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fajar Setyawan

07.12.2260

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 6 Desember 2010

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT
190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada My Size Fashion
Underwear Berbasis Client Server

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fajar Setyawan

07.12.2260

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 30 November 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Krisnawati, S.Si,MT

NIK. 190302038

Emha Taufiq Lutfi, S.M.Kom

NIK.190302125

Hanif Al Fatta, M.kom

NIK.190302096

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana Komputer
Tanggal 30 November 2010



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001

Motto

- ☞ Hidup itu perjuangan hadapi, jangan mudah untuk merasa puas atas apa yang telah dicapai.
- ☞ Ingat didalam kesusahan itu akan selalu ada kemudahan.
- ☞ **Sebaik-baik orang adalah yang mau mengakui keunggulan lawan.**
- ☞ **Sabar adalah kunci keberhasilan.**
- ☞ **Dari kesusahan kita belajar tegar, dari itu juga kita menjadi jiwa yang kuat.**
- ☞ **Banyaklah senyum, karena dengan senyum kan kau dapati banyak kemudahan.**

PERSEMBAHAN

Seiring salam dan doa, kupersembahkan karya yang sederhana ini untuk yang tercinta :

- Tidak lupa puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kesempatan pada saya untuk menyelesaikan skripsi dengan baik.
- Bapak dan Ibuku yang selalu memberikan dorongan sprirituil dan materiil yang tak terukur besarnya.
- Mbaku yang telah membuatku tetap tegar.
- Teman - teman seperjuangan yang selalu membantu dikala aku kesulitan baik itu spirit maupun materi.
- Bapak dan ibu kost yang telah memberikan tumpangan tempat tinggal yang layak.
- Almamater yang selalu kukenang
- Teman-temanku S1 – C angkatan 2007

KATA PENGANTAR

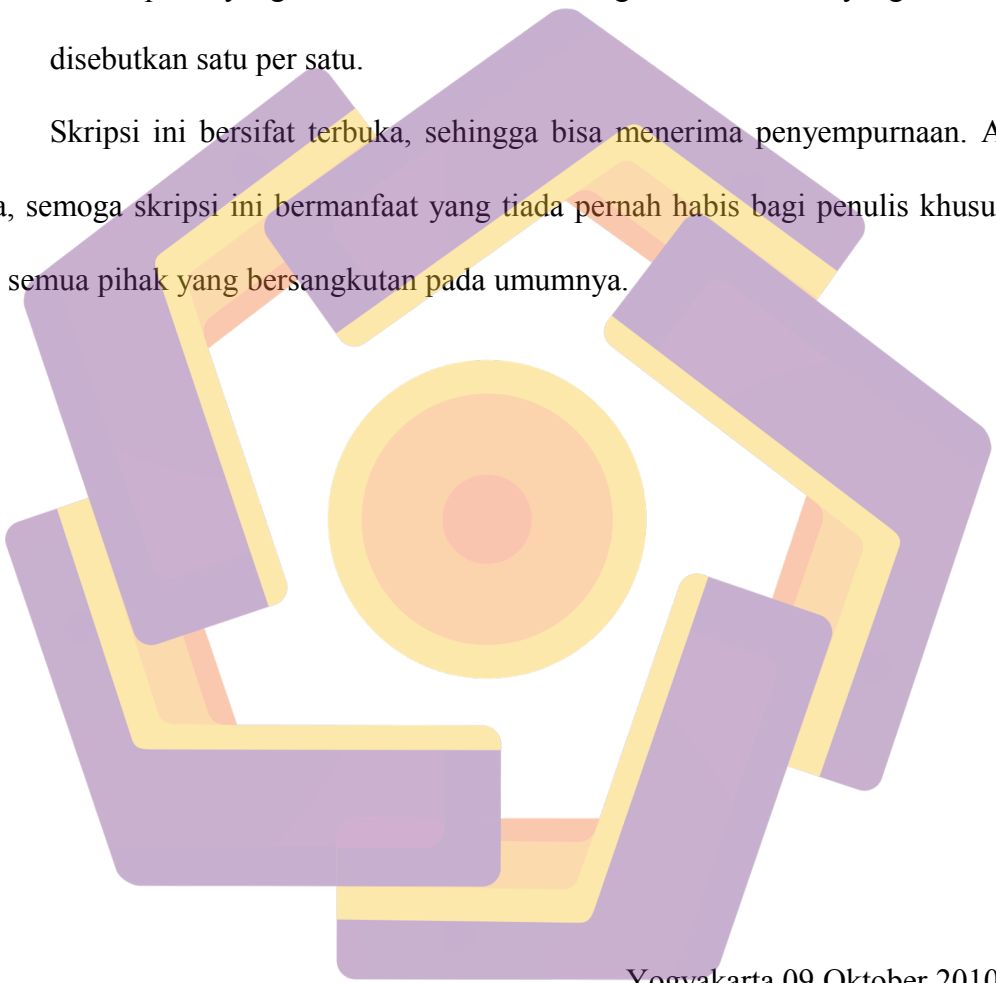
Puji syukur kehadirat Allah Yang Maha Esa yang telah memeberikan ilmu, kesehatan dan kesabaran kepada kita, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada jenjang Strat 1 jurusan Sistem Informasi pada STMIK “Amikom” Yogyakarta.

Penulis merasa bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Maka dengan rendah hati penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun. Tapi berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak akhirnya penulis dapat menyelesaikan dengan baik. oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih pada:

1. Drs Muhammad Suyanto,MM selaku ketua STMIK “Amikom” Yogyakarta yang telah memberikan motivasi dan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Ibu Krisnawati,S.S,MT selaku dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu dan motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
3. Mba Endang selaku pemilik butik My Size Fashion Undearwear yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk mengadakan penelitian.

4. Bapak dan Ibu dosen selaku staf pengajar pada STMIK “Amikom” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis selama penulis menimba ilmu di almamater tercinta.
5. Semua pihak yang telah memberikan dukungan dan motivasi yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Skripsi ini bersifat terbuka, sehingga bisa menerima penyempurnaan. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat yang tiada pernah habis bagi penulis khususnya dan semua pihak yang bersangkutan pada umumnya.



Yogyakarta, 09 Oktober 2010

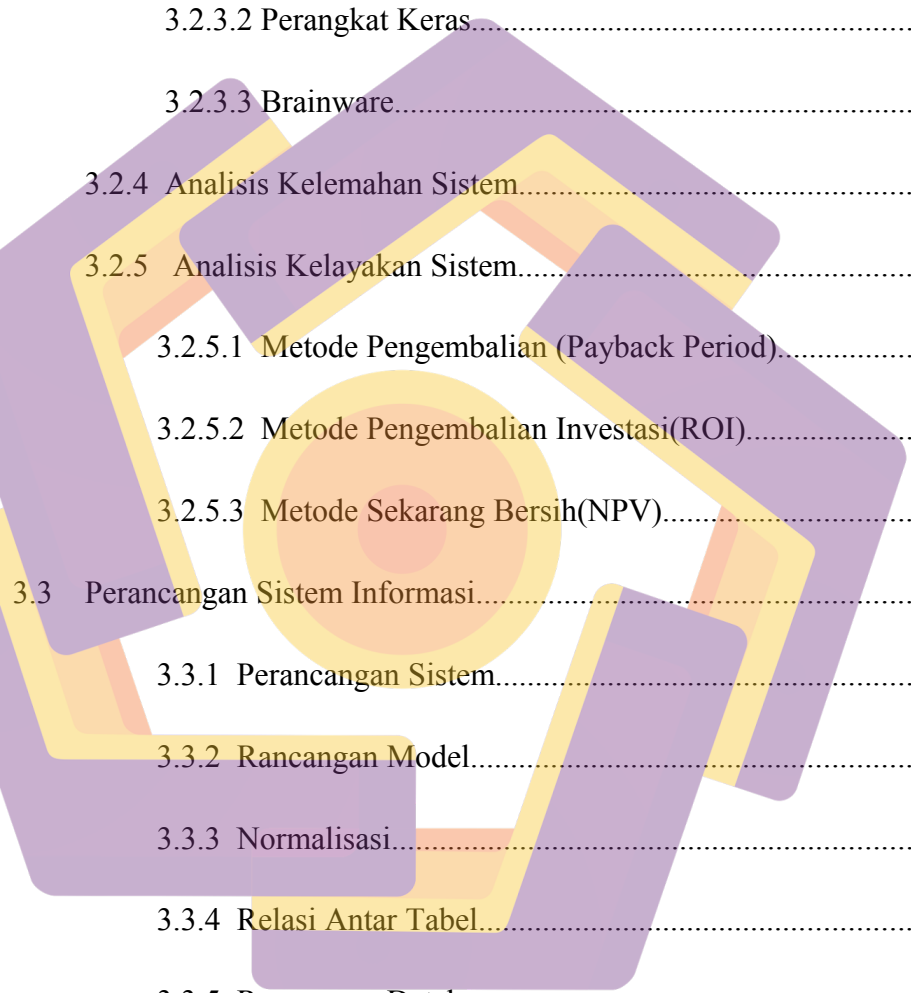
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUIUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Pokok Permasalahan.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Manfaat Dan Tujuan.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

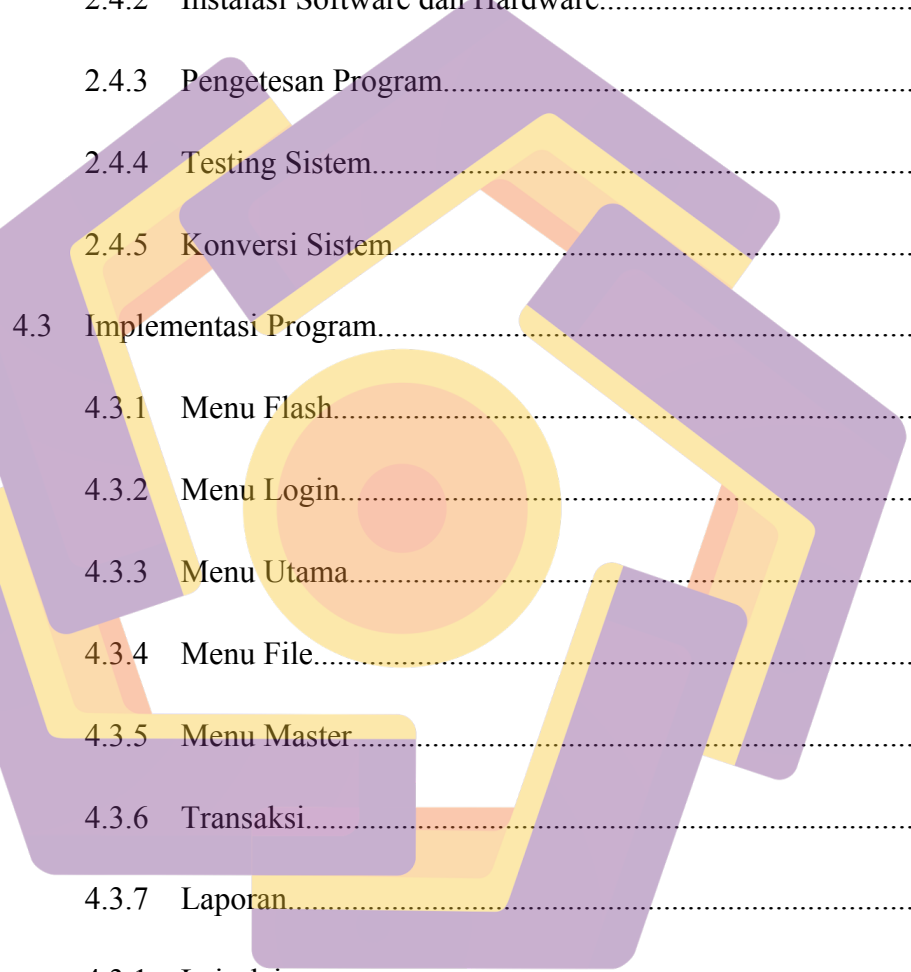
BAB II	DASAR TEORI.....	7
2.1	Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2	Karakteristik Sistem.....	8
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.3.1	Pengertian Informasi.....	10
2.3.2	Kualitas Informasi.....	11
2.3.3	Siklus Informasi.....	12
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	13
2.5	Pemasaran dan Penjualan.....	15
2.5.1	Definisi Penjualan dan Pemasaran.....	15
2.5.2	Sistem Penjualan.....	18
2.6	Sistem Informasi Penjualan.....	19
2.7	Basis Data dan Sistem Basis Data.....	19
2.7.1	Konsep Basis Data.....	19
2.7.2	Definisi dalam Konsep Basis Data.....	20
2.7.3	Normalisasi.....	21

2.7.4	Diagram Arus Data.....	23
2.7.5	Windows.....	24
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	25
2.8.1	Microsoft Visual Basic 6.0.....	25
2.8.1.1	Sekilas Tentang Visual Basic 6.0.....	25
2.8.1.2	Hubungan Visual Basic 6.0.....	27
2.8.1.3	Keistimewaan Visual Basic 6.0.....	27
2.8.1.4	Lingkungan Visual Basic 6.0.....	29
2.7.1.5	Komponen Dalam Visual Basic 6.0.....	29
2.8.2	SQL Server 2000.....	47
2.8.2.1	Sekilas Mengenal SQL Server 2000.....	47
2.8.2.2	Bekerja pada SQL Server 2000.....	47
2.8.3	Klasifikasi Perangkat Keras (Hardware).....	53
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1	Gambaran Umum Perusahaan.....	55
3.1.1	Sejarah umum perusahaan My Size Fashion Undearwear.....	55
3.1.2	Tujuan Perusahaan.....	55
3.2	Analisis Sistem Informasi.....	56
3.2.1	Definisi Analisis Sistem.....	56



3.2.2	Identifikasi Masalah.....	57
3.2.3	Fasilitas Pendukung Pembuatan Sistem.....	58
3.2.3.1	Perangkat Lunak.....	58
3.2.3.2	Perangkat Keras.....	58
3.2.3.3	Brainware.....	59
3.2.4	Analisis Kelemahan Sistem.....	59
3.2.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	63
3.2.5.1	Metode Pengembalian (Payback Period).....	66
3.2.5.2	Metode Pengembalian Investasi(ROI).....	67
3.2.5.3	Metode Sekarang Bersih(NPV).....	69
3.3	Perancangan Sistem Informasi.....	70
3.3.1	Perancangan Sistem.....	70
3.3.2	Rancangan Model.....	70
3.3.3	Normalisasi.....	82
3.3.4	Relasi Antar Tabel.....	86
3.3.5	Rancangan Database.....	86
3.3.6	Perancangan Masukan(Input).....	94
3.3.7	Perancangan Keluaran(Output).....	102

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM



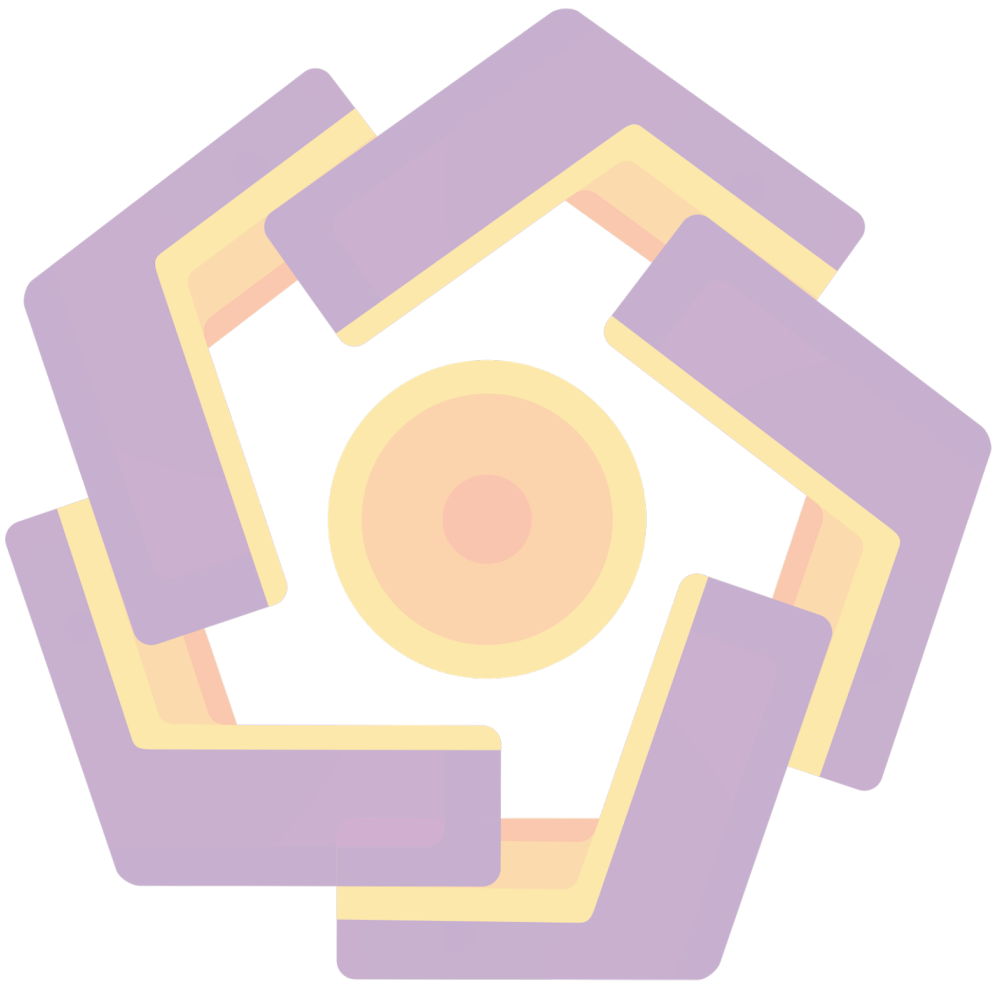
4.1	Menetapkan Rencana Implementasi.....	105
4.2	Melaksanakan Kegiatan Implementasi.....	106
2.4.1	Seleksi Personil.....	106
2.4.2	Instalasi Software dan Hardware.....	107
2.4.3	Pengetesan Program.....	109
2.4.4	Testing Sistem.....	111
2.4.5	Konversi Sistem.....	112
4.3	Implementasi Program.....	114
4.3.1	Menu Flash.....	114
4.3.2	Menu Login.....	114
4.3.3	Menu Utama.....	115
4.3.4	Menu File.....	115
4.3.5	Menu Master.....	117
4.3.6	Transaksi.....	120
4.3.7	Laporan.....	121
4.3.1	Lain-lain.....	124

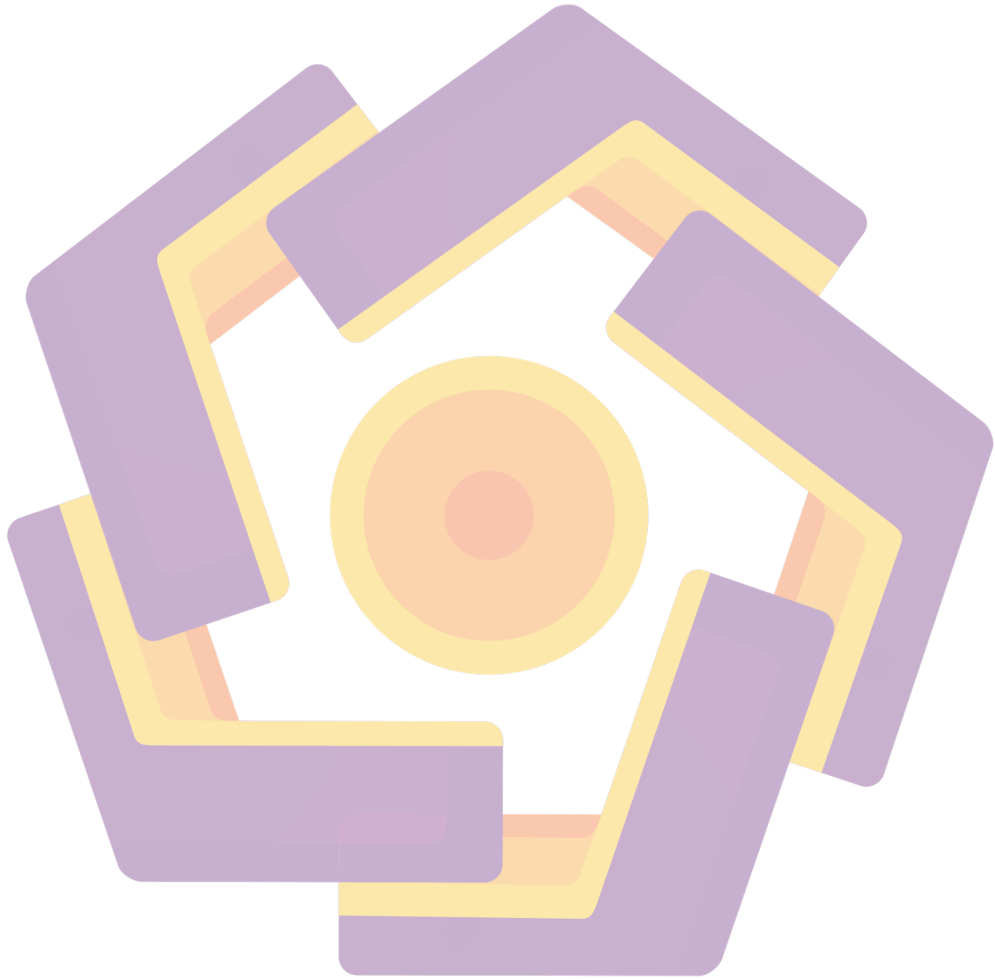
BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	126
5.2	Saran.....	127

DAFTAR PUSTAKA.....128

LAMPIRAN.....130



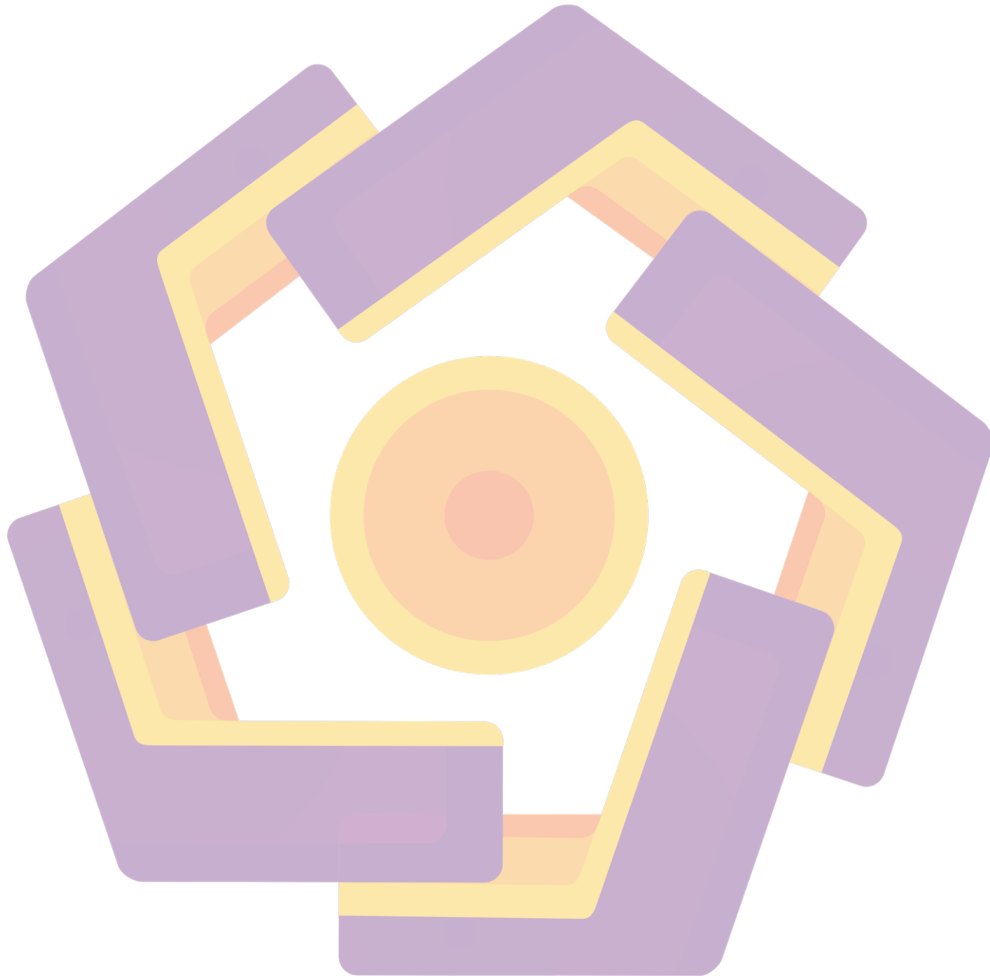


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Menu Bar.....	33
Tabel 2.2	Tabel Tool Box.....	41
Tabel 3.1	Tabel Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	60
Tabel 3.2	Tabel Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	61
Tabel 3.3	Tabel Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	61
Tabel 3.4	Tabel Analisis Kendali (<i>Control</i>).....	61
Tabel 3.5	Tabel Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	62
Tabel 3.6	Tabel Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	62
Tabel 3.7	Tabel Analisis Biaya Manfaat	64
Tabel 3.8	Tabel Barang.....	92
Tabel 3.9	Tabel Pelanggan.....	93
Tabel 3.10	Tabel Pengguna.....	94
Tabel 3.11	Tabel Suplier.....	95
Tabel 3.12	Tabel Pembelian.....	96
Tabel 3.13	Tabel Penjualan.....	96
Tabel 3.14	Tabel Pembelian_Rinci.....	97
Tabel 3.15	Tabel Penjualan_Rinci.....	98

Tabel 3.16 Tabel Jenis_Barang.....99

Tabel 4.1 Tabel Rencana Kegiatan Implementasi Sistem.....111



DAFTAR GAMBAR

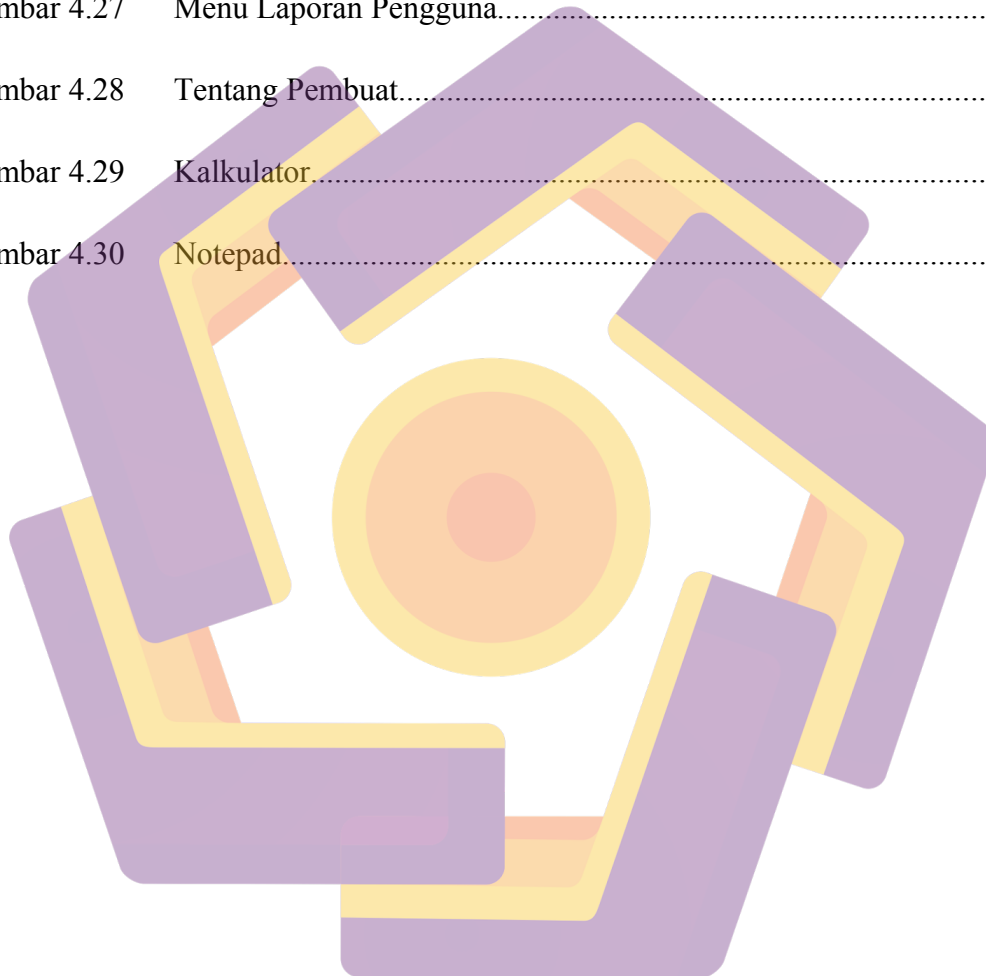
Gambar 2.1	Siklus Informasi.....	12
Gambar 2.2	Tampilan IDE Vb 6.....	30
Gambar 2.3	Tampilan Menu Bar.....	31
Gambar 2.4	Tampilan Tool Bar.....	33
Gambar 2.5	Tampilan Add Form.....	34
Gambar 2.6	Tampilan Data View Window.....	37
Gambar 2.7	Tampilan Form.....	38
Gambar 2.8	Tampilan Tool Box.....	38
Gambar 2.9	Project Explorer.....	44
Gambar 2.10	Tampilan Jendela Propertis.....	45
Gambar 2.11	Form Layout Window.....	45
Gambar 2.12	Tampilan Autolist.....	46
Gambar 2.13	Tampilan Code Editor.....	46
Gambar 2.14	SQL Server Service.....	48
Gambar 2.15	SQL Enterprise Manager.....	49
Gambar 2.16	SQL Query Analyzer.....	50
Gambar 2.17	Membuat Database Dar Enterprise Manager.....	53

Gambar 3.1	Flowchart yang sedang berjalan.....	71
Gambar 3.2	Flowchart yang diusulkan.....	72
Gambar 3.3	Diagram Kontek.....	75
Gambar 3.4	Diagram Arus Data Level 0.....	76
Gambar 3.5	Diagram Arus Data Level 1 Proses 1.....	77
Gambar 3.6	Diagram Arus Data Level 1 Proses 2.....	77
Gambar 3.7	Diagram Arus Data Level 1 Proses 3.....	78
Gambar 3.8	Diagram Arus Data Level 1 Proses 4.....	77
Gambar 3.9	Diagram Arus Data Level 1 Proses 5.....	79
Gambar 3.10	Diagram Arus Data Level 1 Proses 6.....	79
Gambar 3.11	Diagram Arus Data Level 1 Proses 7.....	80
Gambar 3.12	Diagram Arus Data Level 1 Proses 8.....	81
Gambar 3.13	Relasi Antartabel.....	86
Gambar 3.14	Rancangan Login.....	94
Gambar 3.15	Rancangan Input Barang.....	95
Gambar 3.16	Rancangan Form Jenis Barang.....	95
Gambar 3.17	Rancangan Form Pelanggan.....	96
Gambar 3.18	Rancangan Form Pengguna.....	96
Gambar 3.19	Rancangan Form Suplier.....	97

Gambar 3.20	Rancangan Form Kasir.....	98
Gambar 3.21	Rancangan Form Pembelian.....	98
Gambar 3.22	Rancangan Form Ganti Password.....	99
Gambar 3.23	Rancangan Form Kunci Sistem.....	99
Gambar 3.24	Rancangan Laporan Barang.....	99
Gambar 3.25	Rancangan Form Laporan Pelanggan.....	100
Gambar 3.26	Rancangan Laporan Pengguna.....	100
Gambar 3.27	Rancangan Laporan Penjualan.....	101
Gambar 3.28	Rancangan Laporan Suplier.....	101
Gambar 3.29	Rancangan Laporan Output Barang.....	102
Gambar 3.30	Rancangan Laporan Output Pengguna.....	103
Gambar 3.31	Rancangan Laporan Output Pembelian.....	103
Gambar 3.32	Rancangan Laporan Output Suplier.....	104
Gambar 3.33	Rancangan Laporan Output Penjualan.....	104
Gambar 3.30	Rancangan Laporan Output Pengguna.....	103
Gambar 4.1	Proses Penginstalan.....	108
Gambar 4.2	Setup Aplikasi.....	108
Gambar 4.3	Proses Penginstalan Sukses.....	108
Gambar 4.4	Proses Pengimputan Data Penjualan.....	109

Gambar 4.5	Proses Pembayaran.....	110
Gambar 4.6	Penyimpanan ke Database.....	110
Gambar 4.7	Pengetesan Jika terjadi Kesalahan.....	111
Gambar 4.8	Proses Pengetesan Penyimpanan.....	112
Gambar 4.9	Menu Flash.....	114
Gambar 4.10	Menu Login.....	114
Gambar 4.11	Menu Utama.....	115
Gambar 4.12	Menu Logout.....	115
Gambar 4.13	Menu Menu Data Pengguna.....	116
Gambar 4.14	Menu Kunci Sistem.....	116
Gambar 4.15	Menu Ganti Password.....	117
Gambar 4.16	Menu Tabel Barang.....	118
Gambar 4.17	Menu Menu Data Jenis Barang.....	118
Gambar 4.18	Menu Suplier.....	119
Gambar 4.19	Menu Pelanggan.....	119
Gambar 4.20	Menu Pembelian.....	120
Gambar 4.21	Menu Penjualan.....	121
Gambar 4.22	Menu Laporan Barang.....	121
Gambar 4.23	Menu Laporan Pelanggan.....	122

Gambar 4.24	Menu Laporan Suplier.....	122
Gambar 4.25	Menu Laporan Pembelian.....	123
Gambar 4.26	Menu Laporan Penjualan.....	123
Gambar 4.27	Menu Laporan Pengguna.....	124
Gambar 4.28	Tentang Pembuat.....	124
Gambar 4.29	Kalkulator.....	124
Gambar 4.30	Notepad.....	125



INTISARI

Di era ini, komputer telah banyak digunakan oleh banyak pihak, bahkan memberikan pengaruh yang besar terhadap berbagai aspek kehidupan masyarakat. Dan komputer adalah alat yang dapat melakukan pengolahan data secara tepat waktu, akurat dan efisien. Jadi komputer saat ini adalah alat yang umum digunakan oleh masyarakat untuk membantu dalam pengambilan keputusan.

Di My Size Fashion Underwear Data barang dan laporan masih dilakukan secara manual dan terdokumentasi. Dengan sistem yang diolah secara manual, itu akan menjadi lebih rumit dan tidak praktis. Dan sistem penyimpanan data dalam bentuk kertas memiliki banyak resiko kehilangan data. Untuk lebih mengoptimalkan kebutuhan sistem komputerisasi baru untuk menghasilkan informasi yang lebih baik daripada sistem lama.

Membangun Aplikasi Pengolah Data Dengan Data barang dan servis pada komputer Butik My Size Fashion Underwear kemudian diharapkan akan menghasilkan informasi yang diperlukan dengan cepat, akurat dan efisien. Aplikasi ini berbasis Visual basic 6.0 dan dibuat dengan Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk menghemat waktu dan mengatasi ketidaktepatan dalam menghitung Data Servis dan Barang.

Kata Kunci: Aplikasi Visual Basic, Komputer

ABSTRACT

In this era, computers have been widely used by many parties, even giving a great influence on various aspects of community life. And the computer is a tool that can perform data processing in a timely, accurate and efficient. So that in today's computer is a tool commonly used by communities to assist in decision making.

In My size Fashion Underwear, value processing system and its report is still performed manually and documented. With a system that is processed manually, it will become more complicated and impractical. And data storage system in the form of paper has a lot of risk to lose data. To further optimize the needs of a new computerized system to generate better information than the old system.

Building a Data Processing Applications With the value of elementary school students on a computerized My size Fashion Underwear then expected to produce the required information quickly, accurately and efficiently. This application is java based and made with Visual Basic. The purpose of this application is to save time and overcome the inaccuracy in calculating the value of students.

Keywords : a computerized system, application value, information technology