

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain.

Dengan di sediakannya berbagai fasilitas yang dimiliki oleh komputer, maka tidak diragukan lagi bahwa setiap pimpinan menginginkan perusahaannya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut. Program aplikasi ini akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha sehari-hari.

Permasalahan pada Toko My size Fashion Underwear adalah belum menggunakan program aplikasi berbasis komputer. Hal inilah yang menghambat proses transaksi barang sehari-hari. Dengan keadaan inilah yang mendorong Penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem

aplikasi untuk mempermudah semua proses penyimpanan data dan transaksi barang. Penulis berupaya untuk mengembangkan sistem yang ada menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan sistem ini perusahaan akan diuntungkan dalam segi keamanan data, kecepatan dalam pengambilan keputusan dan dapat mempercepat pengolahan data pada “My size Fashion Underwear”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Pengolahan data berperan penting sebagai sumber informasi dalam sebuah perusahaan dalam menjalankan aktivitasnya. Sistem informasi Penjualan pada “My Size Fashion Underwear” masih dilakukan secara manual dan masih belum dilakukan secara optimal. Berdasarkan latarbelakang masalah yang diuraikan diatas, maka penulis merumuskan beberapa pokok masalah sebagai berikut:

1. Sistem yang digunakan pada My Size fashion Underwear masih manual, sehingga terjadi keterlambatan dalam melakukan suatu pelayanan.
2. Penyimpanan data dan pembuatan laporan masih belum tersaji dengan cepat dan akurat.

Dari berbagai masalah yang ditemukan diatas maka penulis akan mengaplikasikan ilmu yang telah didapat pada bangku kuliah agar masalah dapat terselesaikan.

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan dalam sistem ini adalah sebuah aplikasi yang berbasis Client-Server. Mengingat luasnya ruang lingkup perusahaan dalam pengolahan data penjualan, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Data Barang
2. Data Jenis Barang
3. Data Pelanggan
4. Data Pembelian
5. Data Pembelian Rinci
6. Data Penjualan
7. Data Penjualan Rinci
8. Pengguna
9. Data Suplier

10. Laporan Data Barang
11. Laporan Pelanggan
12. Laporan Data Pembelian
13. Laporan Data Penjualan
14. Laporan Data Suplier

Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.4 MANFAAT DAN TUJUAN PENELITIAN

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah:

1. Tujuan Penelitian

1. Membantu menyelesaikan masalah penjualan pada My Size Fashion Underwear dari yang manual menjadi terkomputerisasi.
2. Memperkenalkan aplikasi ini pada perusahaan agar dapat membantu dalam penjualan
3. Meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan pengolahan data, sehingga dapat selesai dengan tepat waktu dan akurat.

Membantu perusahaan menyusun laporan-laporan yang dibutuhkan

2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh perusahaan dari aplikasi yang dibuat adalah perusahaan dapat dengan mudah untuk melakukan suatu transaksi. Pencarian data juga akan jauh lebih mudah, data yang dibutuhkan akan jauh lebih akurat, dan cepat tersaji.

1.5 METODE PENGUMPULAN DATA

Adapun data yang diperlukan berupa gambar atau profil perusahaan, data barang, data jenis barang, data penyetok barang, dan bagaimana cara transaksi yang dilakukan perusahaan dalam menjual barang.

Adapun cara yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah:

1. Metode Observasi (Pengamatan langsung), mengadakan pengamatan secara langsung pada perusahaan tersebut, agar mendapatkan hasil yang akurat.
2. Metode Interview (Wawancara), peneliti menanyakan segala sesuatu yang berhubungan dengan perusahaan dan permasalahan apa yang sedang dihadapi perusahaan.

3. Kepustakaan, peneliti mengadakan studi kepustakaan dengan mencari buku-buku literature yang ada hubungannya dengan kegiatan penelitian yang selama melakukan skripsi.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan skripsi ini dibagi dalam 5 Bab, diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latarbelakang masalah, bahasan masalah tentang pokok permasalahan, manfaat dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan sekripsi.

BAB II DASAR TEORI

Berisikan pengertian sistem, klasifikasi sistem, pengenalan informasi, pengenalan Microsoft SQL Server 2000, Microsoft Visual Basic 6.0.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi tentang gambaran umum perusahaan, meliputi sejarah singkat perusahaan.Selain itu,menjelaskan tentang definisi analis sistem, pengidentifikasian masalah, analisis kelemahan sistem, analisis biaya manfaat, dan manfaat analisis kelayakan