

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Maraknya penggunaan internet di seluruh kawasan dunia, memberi dampak yang luas bagi perkembangan infrastruktur yang mendukungnya. Pada tahun 1996, di Indonesia tercatat 5.262 host, ini berarti tumbuh sekitar 521% dibandingkan tahun sebelumnya. Namun, pertumbuhan ini masih kecil bila dibandingkan dengan Malaysia, yaitu pada periode yang sama mencapai 686%. Di Singapura lebih kecil pertumbuhannya, cuma 368% dengan jumlah host yang jauh lebih banyak, yaitu 38.376 buah. Tahun 1996, Malaysia mempunyai 8.541 host, Hongkong 24.133 host, Jepang 496.427 host, dan Australia 397.460 host. Pertumbuhan sangat pesat terjadi di Cina, yaitu pada tahun yang sama mempunyai 11.282 host dengan pertumbuhan 1003%. Era informasi ini, akan mendukung berkembangnya teknologi pendukung jalur data, seperti perangkat keras, perangkat lunak dan teknologi jaringan. Dengan dukungan teknologi komputer dan infrastruktur tersebut, banyak hal yang dapat dilakukan di internet, contohnya berkembangnya transaksi elektronik yang disebut *Electronic Commerce (EC)* dan website yang dimanfaatkan oleh perusahaan, organisasi dan instansi tertentu untuk media promosi penyampaian informasi dan pemasaran. Dalam perusahaan atau organisasi, informasi merupakan hal yang sangat penting dalam pengambilan keputusan. Metode penyampaian informasi juga merupakan salah satu penentu dari mutu informasi, karena informasi yang baik

adalah informasi yang akurat, cepat dan terbaru (*Up to date*). Untuk menentukan metode yang tepat, maka harus dipertimbangkan kualitas dari metode tersebut, mampukah metode tersebut menyampaikan informasi sesuai yang diharapkan. Seiring dengan perkembangan teknologi yang ada, mestinya merupakan peluang yang baik bagi perusahaan, organisasi dan instansi untuk menjadikannya sebagai media penyampaian informasi, promosi dan pemasaran dengan jangkauan konsumen yang jauh lebih banyak.

Vens Fitness merupakan salah satu perusahaan di Yogyakarta yang dalam penyajian informasi dan promosinya masih menggunakan cara-cara yang manual. Dimana Vens Fitness Yogyakarta selama ini masih menggunakan promosi dengan berbagai brosur dan papan nama yang terpampang di depan kantor. Diharapkan dengan adanya project penelitian ini, publik dapat dengan mudah mengetahui gambaran umum tentang perusahaan, profile, fasilitas dan berbagai informasi lainnya yang berhubungan dengan perusahaan, berita seputar tentang kebugaran dengan lebih jelas, dan berbagai macam berita tentang profile perusahaan karena sebelumnya publik susah untuk mengetahui informasinya. Dan dengan adanya sistem yang baru, segala informasi mengenai Vens Fitness Yogyakarta bisa di akses dimana saja dan kapan saja, selama masih ada koneksi internet. Oleh sebab itu, tugas akhir ini berjudul **" Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi dan Promosi di VENS FITNESS Yogyakarta "**

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dipecahkan dalam kegiatan ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara pembuatan sistem informasi promosi pada VENS FITNESS Yogyakarta berbasis web ?
2. Bagaimana merancang website yang dapat disajikan dengan akses cepat dan mudah, sehingga pengguna merasa nyaman dan pada akhirnya informasi yang dihasilkan akan jauh lebih baik.

1.3 Batasan Masalah

Sistem pada aplikasi ini dibuat untuk pengolahan informasi data perusahaan, profil, fasilitas, nutrisi, berita seputar kebugaran yang digunakan untuk mempermudah publik dalam memperoleh layanan informasi perusahaan secara online dengan menggunakan program Dreamweaver, PHP dan MYSQL.

1.4 Maksud dan Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah

1. Menerapkan ilmu dan teori-teori pendidikan yang telah didapat ke dalam aplikasi nyata. secara praktek, dosen mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru tentang Sistem Informasi Promosi berbasis WEB.

3. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang S1-Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
4. Dapat digunakan sebagai bahan evaluasi dan sebagai penyajian sistem informasi pada VENS FITNESS Yogyakarta, kepada publik serta sosialisasi teknologi komputer dalam memberikan informasi.
5. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia yang nyata.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang telah dilakukan untuk mendapatkan dan mencari fakta dalam pemecahan masalah yang ada meliputi :

1. Pengambilan Data

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan dan untuk mendukung skripsi ini.

2. Analisis Data

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah di dapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

4. Pembuatan Program

Hasil rancangan diterjemahkan ke dalam bentuk bahasa yang di mengerti oleh mesin, dengan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai database.

5. Uji Coba Program

Untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan akan memuat uraian secara garis besar isi laporan skripsi per bab adalah sebagai berikut :

1. BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mulai dari latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dan metode penelitian.

2. BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan teori-teori yang mendukung dalam pembuatan skripsi. Beberapa diantaranya penjelasan mengenai pengenalan WEB secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan serta tinjauan tentang perangkat komputer.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum, mulai dari profil, fasilitas yang dimiliki, nutrisi, berita seputar kebugaran serta analisis yang digunakan menggunakan kerangka PIECES (analisis kinerja, analisis

informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis pelayanan) dan pembuatan UML.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan Sistem Informasi Promosi VENS FITNESS Yogyakarta berbasis web dan penerapan rencana implementasi, pemrograman serta pengetesan program, kegiatan implementasi, tindak lanjut sistem dan manual program.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran secara keseluruhan, baik itu selama program dibuat maupun telah selesai, yang telah diambil point-point pentingnya saja sehingga dianggap telah mewakili secara keseluruhan.

