

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan mengenai Pengenalan sandi-sandi Pramuka melalui media interaktif adalah sebagai berikut:

1. Dengan memanfaatkan teknologi multimedia maka dibuatlah aplikasi pembelajaran Pengenalan sandi-sandi Pramuka melalui multimedia interaktif menggunakan software Adobe Flash CS3.
2. Aplikasi ini dirasa cocok dan layak digunakan bagi para pemula yang ingin mempelajari sandi-sandi pramuka khususnya sandi morse dan semaphore. Terbukti dari hasil quisioner uji aplikasi pada bab 4.
3. Adanya aplikasi pembelajaran sandi-sandi berbasis multimedia ini, akan menjadi sarana pembelajaran yang baru untuk mempelajari sandi-sandi kepramukaan.
4. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam mempelajari sandi-sandi kepramukaan khususnya sandi morse dan semaphore.

5.2. Saran

Dari aplikasi multimedia yang dibuat ternyata masih banyak kekurangannya, dibawah ini merupakan beberapa komponen yang perlu ditambahkan:

1. Akan sangat baik jika dalam aplikasi multimedia ini menjelaskan semua sandi-sandi yang ada dipramuka.
2. *Aplikasi multimedia yang dibuat masih jauh dari sempurna karena perkembangan teknologi berbasis multimedia sangat cepat. Oleh karena itu, diharapkan perbaikan dan pengembangan yang lebih baik pada masa yang akan datang.*

