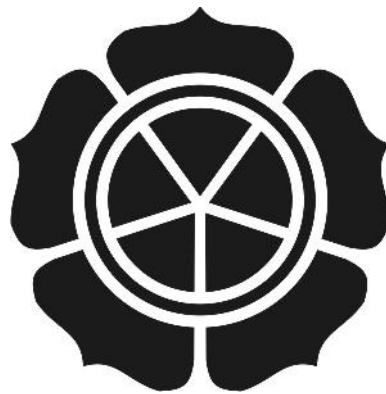


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PERSEDIAAN DAN PENJUALAN BARANG PADA
BUMPED CLOTHING COMPANY
YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Buran Andriawan

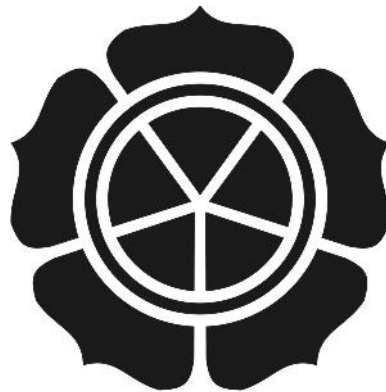
06.12.1826

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PERSEDIAAN DAN PENJUALAN BARANG PADA
BUMPPED CLOTHING COMPANY
YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Buran Andriawan

06.12.1826

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan
Barang Pada Bumped Clothing Company Yogyakarta”**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Buran Andriawan

06.12.1826

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Februari 2011

Dosen Pembimbing,

Ir. Rum Muhamad Andri KR, M.Kom
NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi
Persediaan Dan Penjualan Barang Pada Bumped Clothing
Company Yogyakarta**
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Buran Andriawan

06.12.1976

telah dipertabangkan di depan Dewan Pengesahan
pada tanggal 2 Maret 2011

Susunan Dewan Pengesah

Nama Pengesah

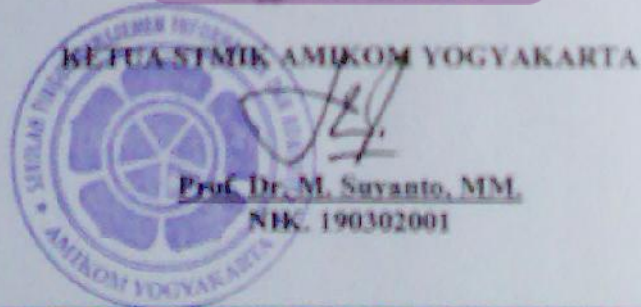
Tanda Tangan

Ir. Rum Muhammad Andri KR, M.Kom
NIK. 190302011

Sudarmawan, MT,
NIK. 190302035

Krisnawati, S.Si, MT,
NIK. 190302038

Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Maret 2011

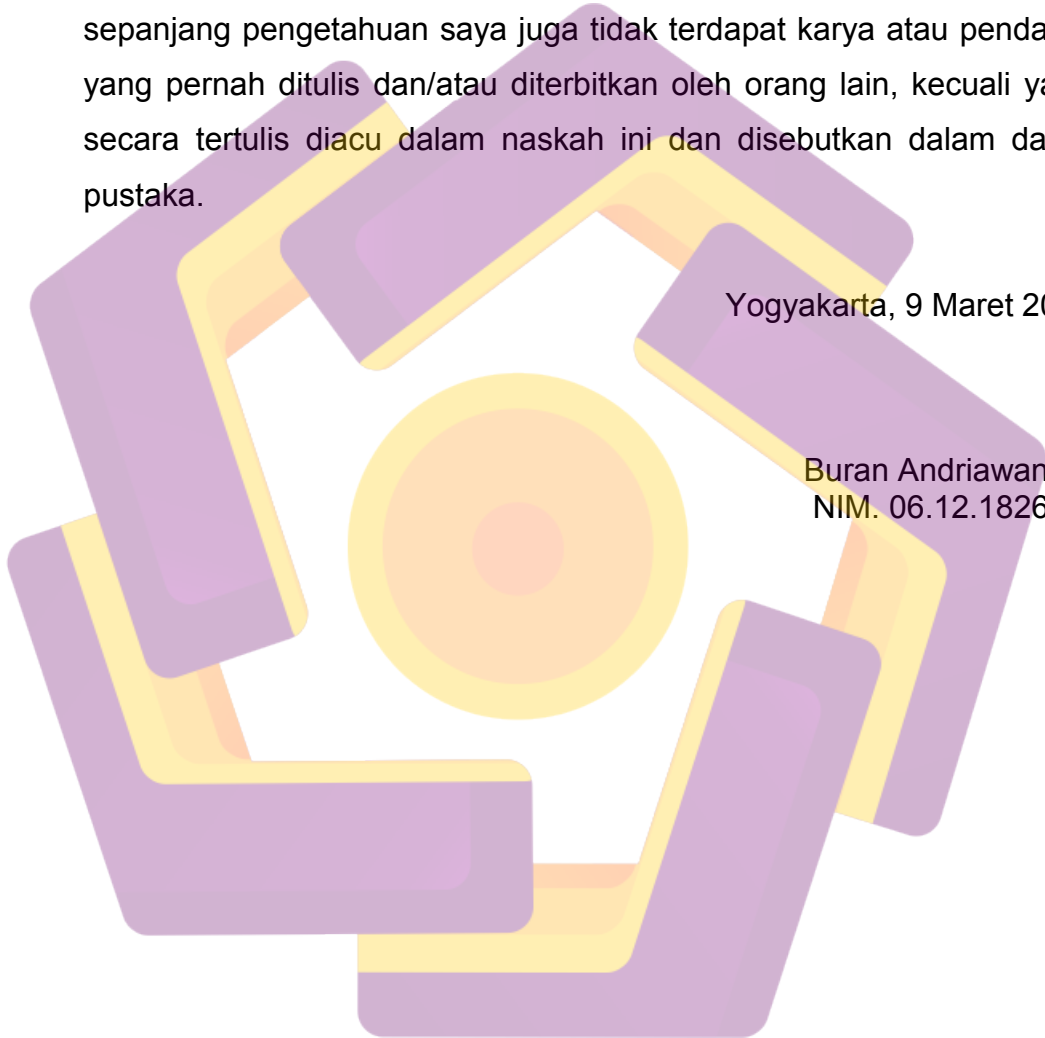


PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 9 Maret 2011

Buran Andriawan
NIM. 06.12.1826



MOTTO

“Segala Sesuatu Datang Dari Segala Sesuatu, dan Segala Sesuatu Dibuat Dari Segala Sesuatu Dan Segala Sesuatu Kembali Ke Segala Sesuatu”

“Manusia Yang Sempurna Hanya Ilusi Belaka Dan Imajinasi Manusia Yang Tidak Akan Pernah Ada”

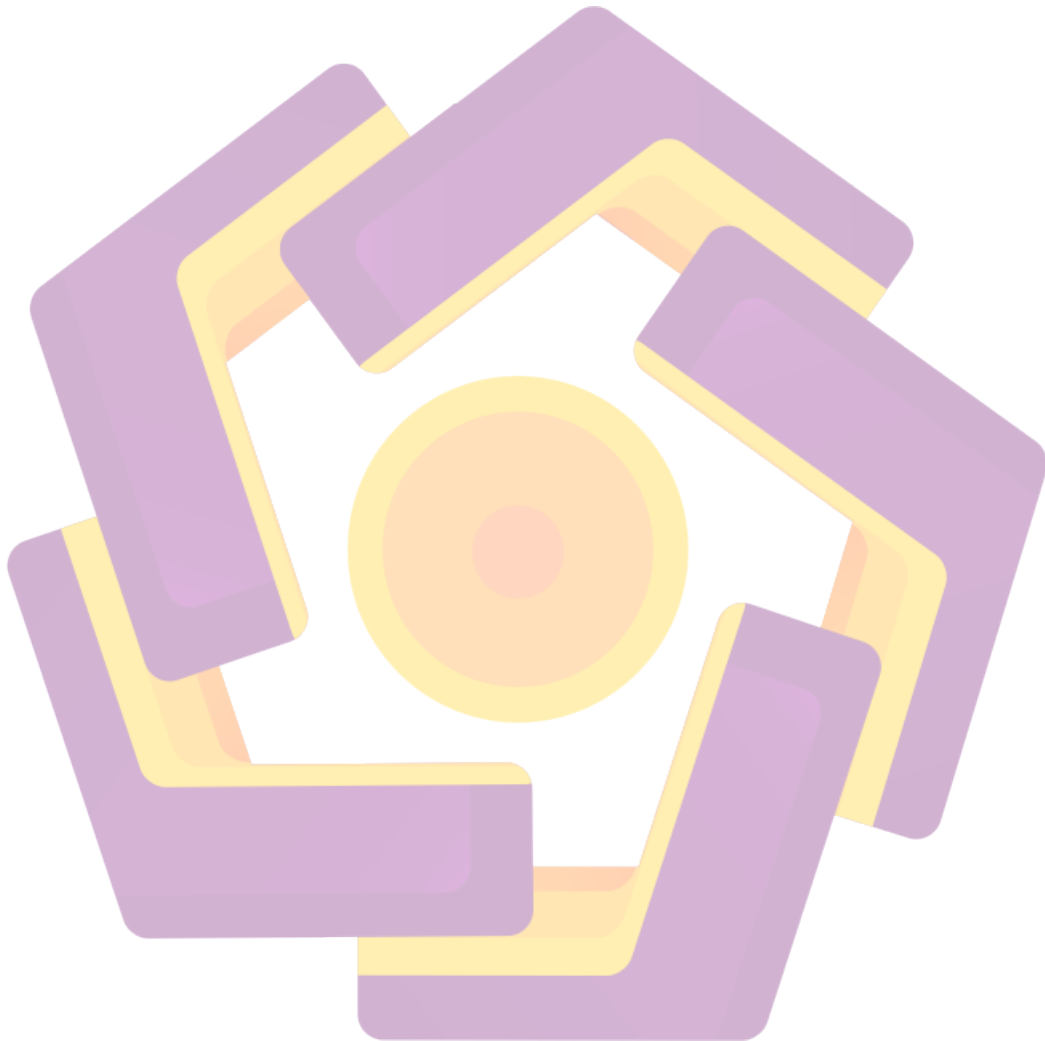


HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ✿ Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala berkat dan rahmat-Nya yang selalu menjaga dan melindungi saya disetiap saat dan di setiap waktu.
- ✿ Ibu saya tercinta atas segala kasih sayangnya, dukungan serta doa yang selalu memberikan ketenangan. Tak lupa juga untuk adik saya Hanif Imam ahmad muaffa yang menjadi motivasi semangat saya.
- ✿ Seluruh keluarga besar saya baik yang diJogja maupun di Lampung terimakasih atas dukunganya dan supportnya selama ini,
- ✿ Teman-teman sistem informasi kelas E angkatan 2006
- ✿ Mrs.Thyna Andriawan, yang udah selalu crewet tiap hari, (kalau ngak nda crewetin ngak selesai-selesai skripsinya heheh),thnks synk..250507
- ✿ Bumped crew and Bro-Boss Clothing: mas Kribo,mas Man's dan mas UgeX mari kita Lanjutkan mimpi-mimpi kita yang tertunda.."Knock You Out"
- ✿ Anak-anak Green House family,yang banyak membantu saya,"thnks for all, your all the best"..(jangan lupa bayar listrik cuy,biar kita enggak ngungsi lagi kalau mandi...eh ya jangan diganjel lagi tu meteran ntar suruh nemuin Dirut PLN lagi..hahaha)
- ✿ Seluruh teman-teman dari W MerchanNdase dan Omah clothing yang telah berbagi ilmu kepada saya,"Piye tendere amikom?side dprospek ora?hehehe"

- ✿ Anak-anak kontrakan gg.Aster Thnks banget lah lek atas bantuan klean,kalau engak gak bisa pendadaran aku.
- ✿ Semua pihak-pihak yang telah membantu saya selama ini (sory boz kalau belum disebutin semua) matur nuwun banget lah pokoknya..



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Skripsi dengan judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Pada Bumped Clothing Company**” ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata-1 pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

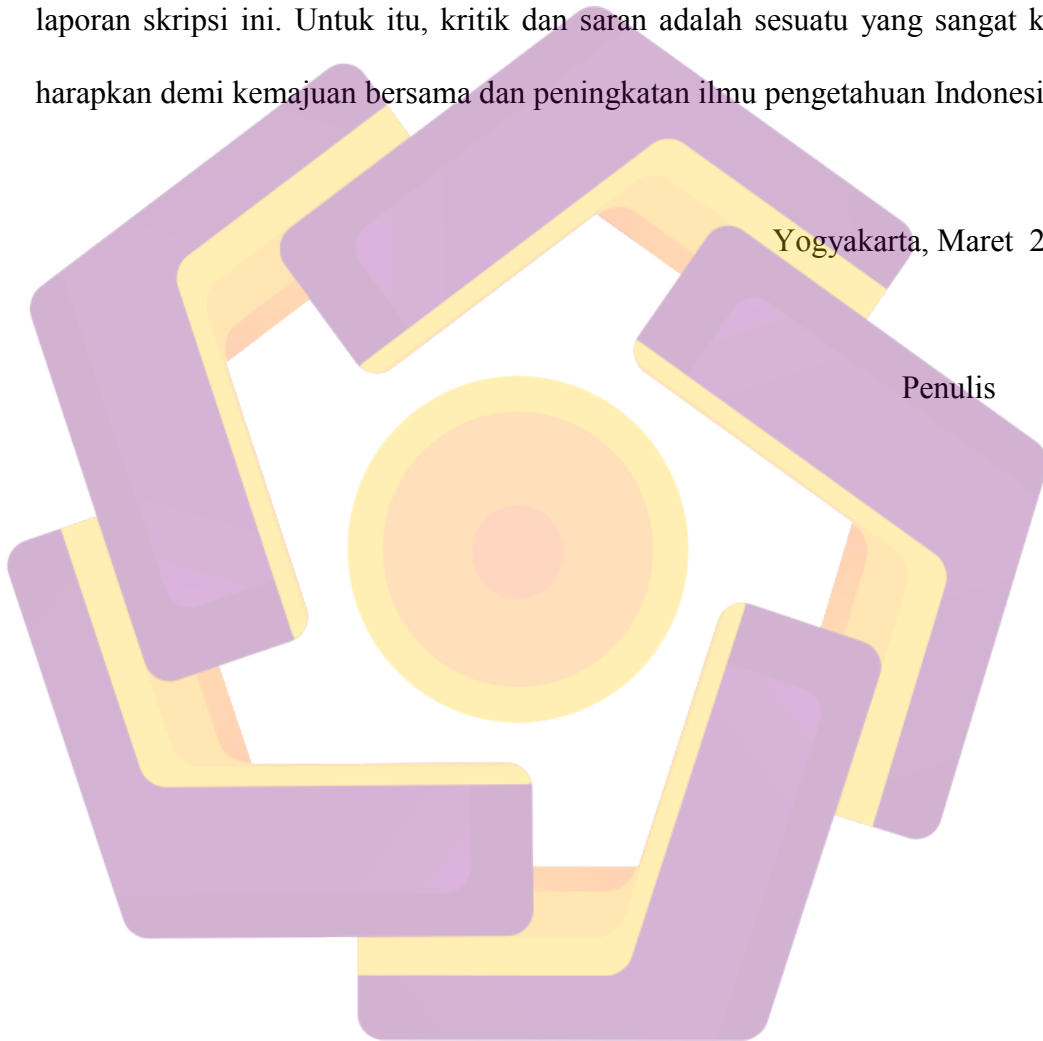
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Rum Muhamad Andri, Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan bimbingan dalam pelaksanaan skripsi ini.
4. Bapak, Ibu dosen dan seluruh staf dan pegawai di Jurusan Sistem Informasi yang telah membimbing dan menjadi bagian pembelajaran diri selama studi.
5. Kakek saya Hadi Sukasun selaku wali saya di Yogyakarta.

6. Seluruh *crew* Bumped Clothing Company.
7. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam pelaksanaan skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat kami harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan Indonesia.

Yogyakarta, Maret 2011

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
1.8 Jadwal Kegiatan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1 Definisi Sistem.....	9

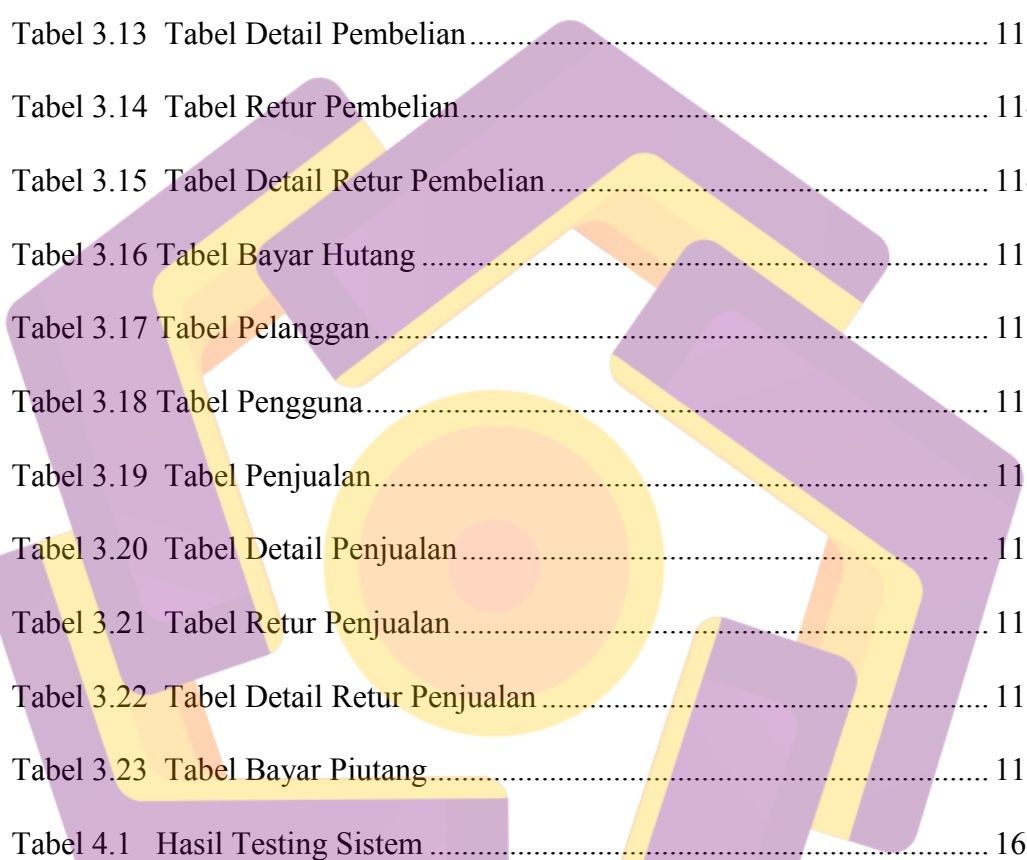
2.1.2	Karateristik Sistem	11
2.1.3	Klasifikasi Sistem.....	13
2.2	Konsep Dasar Informasi	15
2.2.1	Siklus Informasi.....	15
2.2.2	Kualitas Informasi	16
2.2.3	Nilai Informasi.....	17
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.3.1	Komponen Sistem Informasi.....	19
2.3.2	Sistem Informasi Manajemen.....	22
2.3.3	Sistem Informasi Penjualan	24
2.3.3.1	Definisi Penjualan	24
2.3.3.2	Konsep Penjualan.....	25
2.3.3.3	Sistem Informasi Penjualan.....	25
2.3.4	Sistem Informasi Persediaan barang	26
2.3.4.1	Definisi Persediaan barang.....	26
2.3.4.2	Sistem Informasi Persediaan	26
2.3.5	Konsep Dasar Sistem Informasi Pengolahan Data Persediaan dan Penjualan barang	27
2.3.5.1	Definisi Pengolahan Data.....	27
2.3.5.2	Sistem Informasi Pengolahan Data persediaan dan Penjualan barang	27
2.4	Konsep Dasar Basis Data.....	28
2.4.1	Definisi Basis Data.....	28

2.4.2 Tujuan Basis Data.....	29
2.4.3 Teknik Normalisasi	30
2.4.3.1 Bentuk Tidak Normal.....	31
2.4.3.2 Bentuk Normal kesatu.....	31
2.4.3.3 Bentuk Normal Kedua.....	32
2.4.3.4 Bentuk Normal Ketiga	32
2.4.4 DBMS (Database Management System).....	32
2.4.4.1 Abstraksi Data	33
2.4.4.2 Bahasa Basis Data (Database Language).....	34
2.4.4.3 Komponen-Komponen DBMS.....	35
2.5 Microsoft Visual Basic 6.0	35
2.5.1.1 Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0.....	35
2.5.1.2 Kemampuan Visual Basic 6.0	36
2.5.1.3 IDE Visual Basic 6.0	37
2.6 Microsoft SQL Server 2000.....	40
2.6.1 Pengenalan Microsoft SQL Server 2000.....	40
2.6.2 Fitur-fitur Microsoft SQL Server 2000	42
2.6.3 Objek-objek Microsoft SQL Server 2000	44
2.6.4 SQL Query Microsoft SQL Server 2000.....	
2.6.5 Tipe Data Microsoft SQL Server 2000.....	46
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	49
3.1 TINJAUAN UMUM.....	49

3.1.1	Sejarah Berdirinya Bumped Clothing Company.....	49
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	49
3.1.3	Struktur Organisasi.....	50
3.1.4	Flowchart Sistem Berjalan	52
3.2	Analisis Sistem	53
3.2.1	Definisi Analisis Sistem	53
3.2.2	Identifikasi Masalah	53
3.2.3	Analisa Kelemahan Sistem.....	56
3.2.3.1	Analisis Perfomance (Kinerja)	57
3.2.3.2	Analisis Information (Informasi)	57
3.2.3.3	Analisis Economy (Ekonomi).....	58
3.2.3.4	Analisis Control	59
3.2.3.5	Analisis Efficiency (Efisiensi)	59
3.2.3.6	Analisis Services (Layanan).....	60
3.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	60
3.2.4.1	Kebutuhan Fungsional.....	61
3.2.4.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	65
3.2.5	Analisis Biaya dan Manfaat.....	66
3.2.5.1	Komponen-Komponen Biaya.....	66
3.2.5.2	Komponen-Komponen Manfaat.....	68
3.2.5.3	Metode Analisis Biaya dan Manfaat	71
3.2.6	Analisis Kelayakan.....	74
3.2.6.1	Analisis Kelayakan Teknologi	74

3.2.6.2 Analisis Kelayakan Operasional	76
3.2.6.3 Analisis Kelayakan Hukum.....	76
3.2.6.4 Analisis Kelayakan Ekonomi	76
3.3 Perancangan Sistem	77
3.3.1 Perancangan Sistem Secara Umum	77
3.3.2 Sistem Flowchart Yang Diusulkan	78
3.3.3 Logical Sistem.....	79
3.3.3.1 Data Flow Diagram Yang Diusulkan	80
3.3.2 Perancangan Database.....	82
3.3.2.1 Definisi Perancangan Database.....	82
3.3.2.2 Normalisasi.....	82
3.3.2.3 Hubungan Antar Table	86
3.3.3 Perancangan Tabel.....	88
3.3.4 Rancangan Input.....	94
3.3.5 Rancangan Output	102
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	107
4.1 Pengertian Implementasi.....	107
4.2 Rencana Implementasi	107
4.3 Kegiatan Implementasi	108
4.3.1 Instalasi Hardware dan Software.....	108
4.3.1.1 Instalasi Hardware.....	108

4.3.1.2 Instalasi Software	108
4.3.2 Pemilihan dan Pelatihan Personil	110
4.3.2.1 Pemilihan Personil.....	111
4.3.2.2 Pelatihan Personil	112
4.3.3 Pengujian Sistem	113
4.3.3.1 Pengetesan Terhadap Input Data	114
4.3.3.2 Pengetesan Ubah Dan Simpan Data	116
4.3.3.3 Pengetesan Hapus Data	116
4.3.3.4 Pengetesan Terhadap Item Cancel	117
4.3.3.5 Pengetesan Terhadap Item Pencarian Data	118
4.3.3.6 Pengetesan Terhadap Output	119
4.3.4 Konversi Sistem	122
4.4 Tindak Lanjut Implementasi	123
4.4.1 Pengetesan Penerimaan Sistem	123
4.4.2 Pemeliharaan Sistem	124
4.5 Manual Program	125
BAB V PENUTUP.....	140
5.1 Kesimpulan	140
5.2 Saran	141

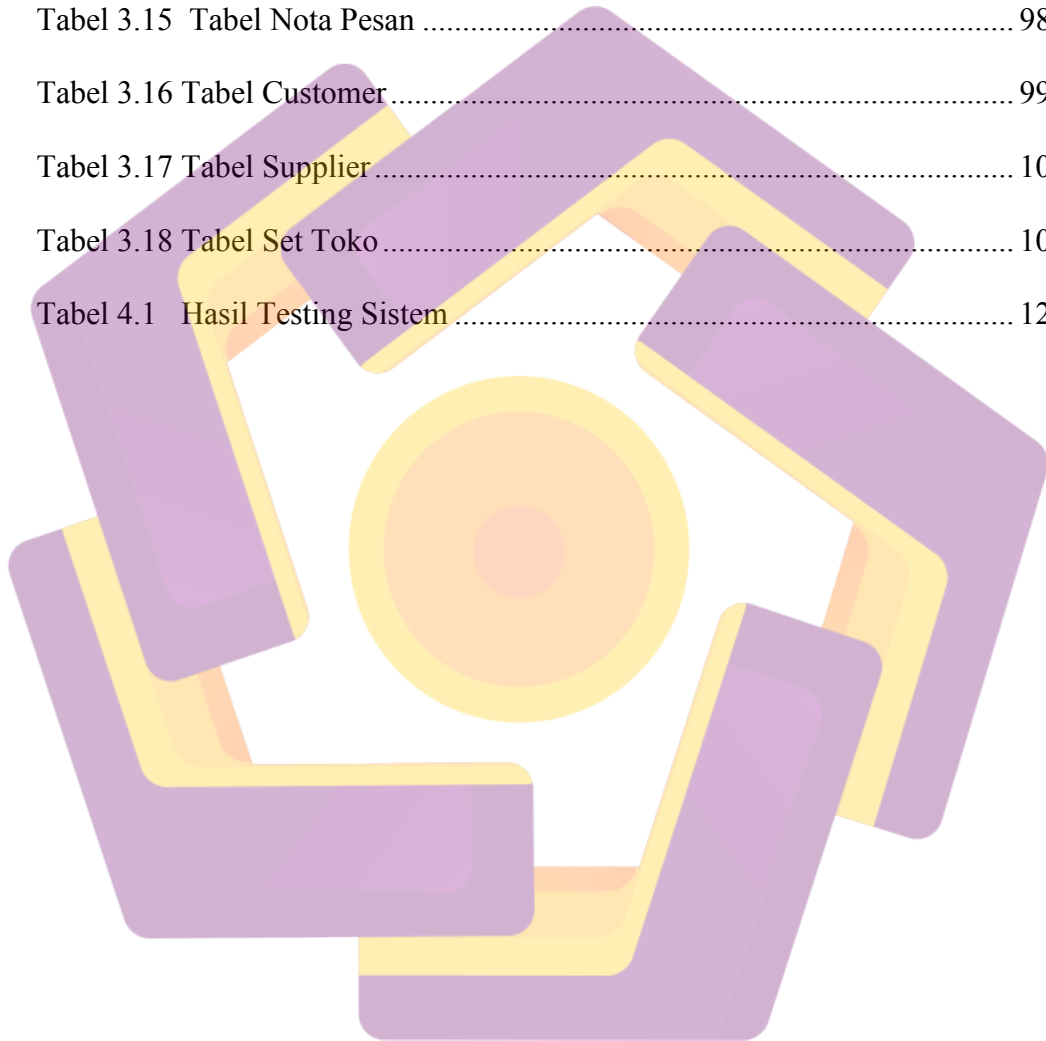


Tabel 3.10	Tabel Stok	112
Tabel 3.11	Tabel Pemasok	112
Tabel 3.12	Tabel Pembelian.....	113
Tabel 3.13	Tabel Detail Pembelian.....	113
Tabel 3.14	Tabel Retur Pembelian.....	114
Tabel 3.15	Tabel Detail Retur Pembelian.....	114
Tabel 3.16	Tabel Bayar Hutang	115
Tabel 3.17	Tabel Pelanggan.....	115
Tabel 3.18	Tabel Pengguna.....	116
Tabel 3.19	Tabel Penjualan.....	116
Tabel 3.20	Tabel Detail Penjualan.....	117
Tabel 3.21	Tabel Retur Penjualan.....	117
Tabel 3.22	Tabel Detail Retur Penjualan.....	118
Tabel 3.23	Tabel Bayar Piutang.....	118
Tabel 4.1	Hasil Testing Sistem	162

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perintah SQL.....	46
Tabel 2.2 Tipe Data Binary.....	47
Tabel 2.3 Tipe Data Character.....	47
Tabel 2.4 Tipe Data Date Time.....	47
Tabel 2.5 Tipe Data Decimal.....	57
Tabel 2.6 Tipe Data Float.....	57
Tabel 2.7 Tipe Data Integer.....	48
Tabel 2.8 Tipe Data Monetary.....	48
Tabel 2.9 Tipe Data Special.....	48
Tabel 2.10 Tipe Data Special.....	48
Tabel 3.1 Biaya dan Manfaat.....	71
Tabel 3.2 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	75
Tabel 3.3 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	78
Tabel 3.4 Bentuk Normal Pertama.....	89
Tabel 3.5 Bentuk Normal Kedua.....	90
Tabel 3.6 Bentuk Normal Ketiga.....	91
Tabel 3.7 Tabel Inv Barang.....	94
Tabel 3.8 Tabel Kategori Barang.....	95
Tabel 3.9 Tabel Inv Satuan.....	95
Tabel 3.10 Tabel Detail Penjualan.....	96

Tabel 3.11	Tabel Detail Barang Masuk	96
Tabel 3.12	Tabel Detail Pesan	97
Tabel 3.13	Tabel Nota Jual	97
Tabel 3.14	Tabel Nota Masuk.....	98
Tabel 3.15	Tabel Nota Pesan	98
Tabel 3.16	Tabel Customer.....	99
Tabel 3.17	Tabel Supplier.....	100
Tabel 3.18	Tabel Set Toko	100
Tabel 4.1	Hasil Testing Sistem.....	126



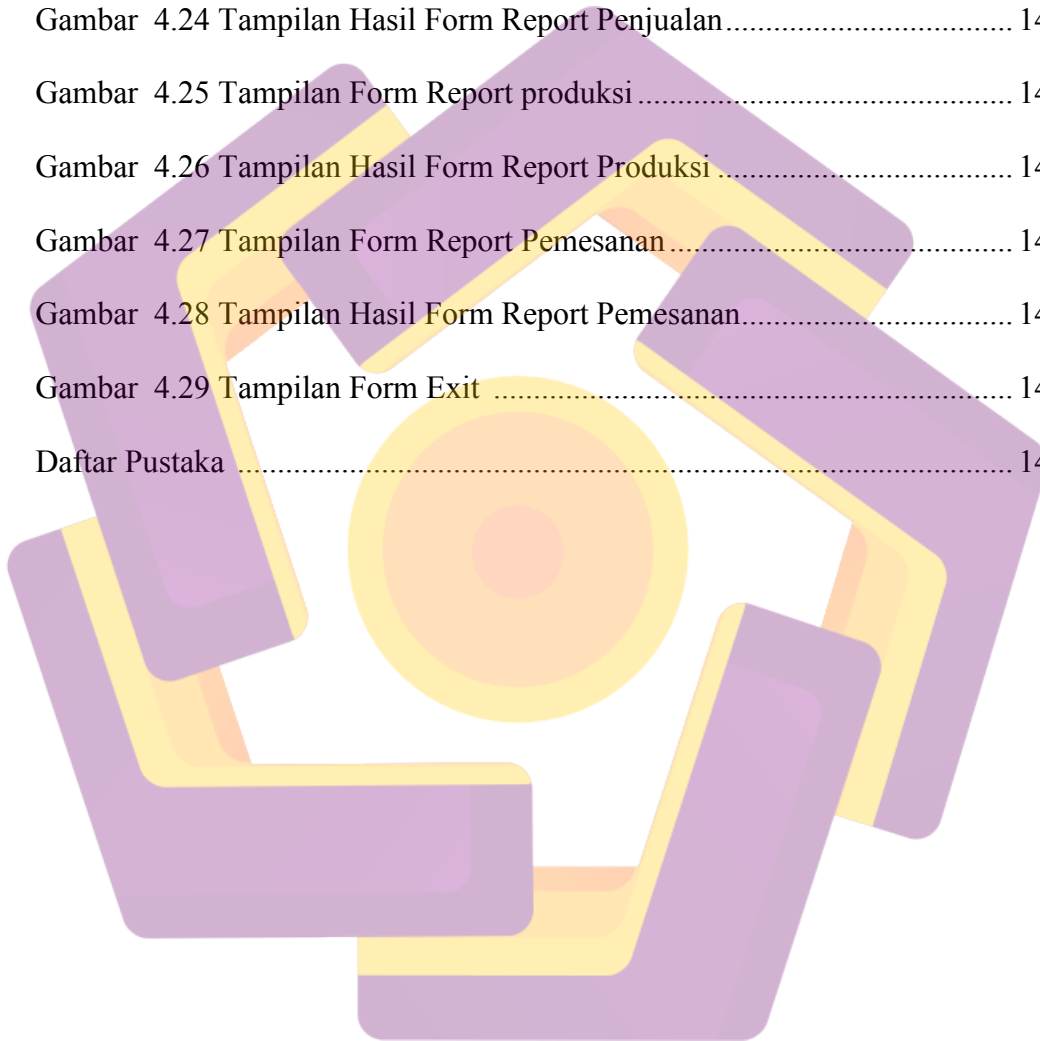
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi	16
Gambar 2.2.	Diagram Elemen Sistem Informasi	22
Gambar 2.3	IDE Visual Basic 6.0	38
Gambar 2.4	Server Service Manager	42
Gambar 2.5	Enterprise Manager	43
Gambar 2.6	Query Analyzer	43
Gambar 2.7	Objek SQL Server 2000	44
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Bumped Clothing Company	51
Gambar 3.2	Flowchart Sistem Berjalan	53
Gambar 3.3	Flowchart Sistem Yang Diusulkan	79
Gambar 3.4	Context Diagram	80
Gambar 3.5	DFD Level 1	81
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses 1	82
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses 1.1	82
Gambar 3.8	DFD Level 3 Proses 1.2	83
Gambar 3.9	DFD Level 3 Proses 1.3	83
Gambar 3.10	DFD Level 2 Proses 2	84
Gambar 3.11	DFD Level 2 Proses 3	84
Gambar 3.12	DFD Level 2 Proses 4	85
Gambar 3.13	DFD Level 2 Proses 5	85

Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 6	86
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 7	86
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 8	89
Gambar 3.17 Relasi Antar Tabel	93
Gambar 3.18 Rancangan Input Login	101
Gambar 3.19 Rancangan Input Menu Utama	101
Gambar 3.20 Rancangan Input Menu Input	102
Gambar 3.21 Rancangan Input Menu Transaksi	102
Gambar 3.22 Rancangan Input Menu Inventory	103
Gambar 3.23 Rancangan Input Menu Profile	103
Gambar 3.24 Rancangan Input Menu Report	104
Gambar 3.25 Rancangan Input Menu Barang	104
Gambar 3.26 Rancangan Input Supplier	105
Gambar 3.27 Rancangan Input Customer	105
Gambar 3.28 Rancangan Input Penjualan	106
Gambar 3.29 Rancangan Input Pemesanan	106
Gambar 3.30 Rancangan Input Penambahan hasil produksi	107
Gambar 3.31 Rancangan Search Data	107
Gambar 3.32 Rancangan Output Laporan Barang	108
Gambar 3.33 Rancangan Output Laporan Supplier	109
Gambar 3.34 Rancangan Output Laporan Customer	110
Gambar 3.35 Rancangan Output Laporan Pemesanan	110
Gambar 3.36 Rancangan Output Laporan Penjualan	110

Gambar 3.37 Rancangan Output Laporan Produksi	111
Gambar 3.38 Rancangan Output Nota Pemesanan	111
Gambar 3.39 Rancangan Output Nota Penjualan	112
Gambar 3.40 Rancangan Output Nota Transaksi Produksi	112
Gambar 4.1 Informasi Penyimpanan Data Penjualan Berhasil	121
Gambar 4.2 Informasi Penyimpanan Data Customer belum diisi	121
Gambar 4.3 Informasi Penyimpanan Data Barang ada di list.....	121
Gambar 4.4 Informasi Data Berhasil di update.....	122
Gambar 4.5 Informasi Data Berhasil di Hapus	123
Gambar 4.6 Informasi Data Berhasil di Cancel	124
Gambar 4.7 Informasi Output	125
Gambar 4.8 Tampilan Form Login	132
Gambar 4.9 Tampilan Pesan Kesalahan.....	132
Gambar 4.10 Tampilan Form Menu utama.....	133
Gambar 4.11 Tampilan Form Input data barang.....	134
Gambar 4.12 Tampilan Form Data Kategori Barang.....	135
Gambar 4.13 Tampilan Form Data Suplier.....	135
Gambar 4.14 Tampilan Form Customer Tab Input Data Customer	136
Gambar 4.15 Tampilan Form Transaksi penjualan.....	137
Gambar 4.16 Tampilan Form Transaksi pemesanan.....	137
Gambar 4.17 Tampilan Form Data Transaksi	138
Gambar 4.18 Tampilan Form Penambahan Stok barang	139
Gambar 4.19 Tampilan Form Profile usaha.....	140

Gambar 4.20 Tampilan Form Report Suplier	140
Gambar 4.21 Tampilan Form Report Customer	141
Gambar 4.22 Tampilan Form Report Barang	142
Gambar 4.23 Tampilan Form Report Penjualan	142
Gambar 4.24 Tampilan Hasil Form Report Penjualan.....	143
Gambar 4.25 Tampilan Form Report produksi	143
Gambar 4.26 Tampilan Hasil Form Report Produksi	144
Gambar 4.27 Tampilan Form Report Pemesanan	144
Gambar 4.28 Tampilan Hasil Form Report Pemesanan.....	145
Gambar 4.29 Tampilan Form Exit	145
Daftar Pustaka	149



INTISARI

Perkembangan teknologi komputer yang semakin tinggi memungkinkan berbagai pembuatan aplikasi yang tidak mungkin sebelumnya. Hal ini memperluas pemanfaatan komputer. Komputer merupakan alat bantu manusia yang dewasa ini memegang peranan penting dalam berbagai aspek kehidupan baik dalam bidang ekonomi, pendidikan, bisnis, maupun teknologi. Dengan menggunakan sistem yang berbasis komputer akan memperoleh keuntungan seperti informasi yang dihasilkan semakin berkualitas dan tepat waktu, efisien, kinerja meningkat dan pelayanan pun lebih baik lagi.

Pada skripsi yang berjudul Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Barang pada Bumped Clothing Company ini akan kemukakan bagaimana pengolahan data persediaan dan penjualan secara terkomputerisasi. Sistem pengolahan data persediaan dan penjualan yang ada pada Bumped Clothing Company sampai saat ini masih ditangani secara manual, sehingga sering menimbulkan lambatnya informasi tentang barang-barang yang akan diproduksi dan barang yang telah terjual dan juga memperlambat dalam pembuatan laporan maupun pelayanan kepada pembeli.

Maka, untuk memecahkan masalah tersebut akan dibuat sebuah aplikasi untuk pengolahan data penjualan dan pemesanan barang yang ada di Bumped Clothing Company. Dengan adanya program aplikasi ini, user atau pemakai aplikasi dapat memudahkan pekerjaannya, yaitu: Kemudahan dalam penginputan data barang, dapat memudahkan dalam pencatatan transaksi penjualan dan pemesanan, pencarian data-data yang jumlahnya banyak akan terasa cepat, dapat menyajikan informasi secara tepat, cepat dan akurat, dapat memudahkan dalam pembuatan laporan.

Kata-kunci: software VisualBasic 6.0 sebagai desain interface dan SQL Server 2000 untuk media penyimpanan data, sistem informasi.

ABSTRACT

The development of computer technology which enables higher manufacturing applications previously impossible. This expanding use of computers. Computers are tools that today's human beings play an important role in various aspects of life both in the field of economics, education, business, and technology. By using a computer based system will benefit as more information is produced with quality and timely, efficient, performance increases and service even better.

In skripsi entitled Analysis and Design of Information Systems Good Supply and to Sell in Bumped Clothing Company will argue how the sales data processing and computerized ordering. Data processing system of the existing sales and reservations at the Bumped Clothing Company is still handled manually, which often cause the slowness of information about goods to be produced and goods that have been sold and also slow in making reports or services to buyers.

So, to solve these problems will be made an application for data processing Good Supply and to Sell stuff from his Bumped Clothing Company. Given these applications, users or user applications can facilitate their work, namely: Ease of input data items, Can facilitate the sales transaction records and reservations, Data search in large amount will be felt quickly, Can present information accurately, quickly and accurately, Can facilitate in making the report.

Keywords: software applications VisualBasic 6.0 as the design interface and SQL Server 2000 for data storage media, Information systems.