

**MEMBANGUN WEBSITE KUE MUNGIL DENGAN PERPADUAN
ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI
MENGUNAKAN PHP DAN 3DS MAX**

SKRIPSI



disusun oleh

Langgeng Budhy Hermawan

07.12.2647

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**MEMBANGUN WEBSITE KUE MUNGIL DENGAN PERPADUAN
ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI
MENGUNAKAN PHP DAN 3DS MAX**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Langgeng Budhy Hermawan

07.12.2647

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Membangun Website Kue Mungil Dengan Perpaduan
Animasi 3D Sebagai Media Promosi Dan Informasi
Menggunakan PHP Dan 3Ds Max**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Langgeng Budhy Hermawan

07.12.2647

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Maret 2010

Dosen Pembimbing,



M. Rudvanto Arief, MT

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Membangun Website Kue Mungil Dengan Perpaduan
Animasi 3D Sebagai Media Promosi Dan Informasi
Menggunakan PHP Dan 3Ds Max**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Langgeng Budhy Hermawan

07.12.2647

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 2 Maret 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029**

**Heri Sismoro, M. Kom
NIK. 190302057**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 2 Maret 2011



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Langgeng Budhy Hermawan

NIM : 07.12.2647

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Membangun Website Kue Mungil Dengan Perpaduan Animasi 3D Sebagai Media Promosi Dan Informasi Menggunakan PHP Dan 3Ds Max

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil pekerjaan saya sendiri dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diduplikasikan oleh orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan ilmiah yang telah lazim.

Yogyakarta, 02 Maret 2011

Yang menyatakan



Langgeng Budhy Hermawan

NIM : 07.12.2647

MOTTO

Allah tidak akan membebani kewajiban kepada seseorang, kecuali sesuai dengan kemampuannya. (Qs. Al Baqoroh : 286)

Sukses terdiri dari 1% bakat dan 99% keringat. (Albert Einstein)

Ketika kita gagal melakukan satu hal, cobalah kita membuka lebar telinga kita, akan ada satu suara kecil dan samar – samar yang berkata : "Kamu bisa!!!, cobalagi!!!, cobalagi!!!".

Peka atau tidaknya telinga kita, itu terletak di diri kita sendiri, apakah kita mau memilih untuk berhenti di tengah jalan dan menyerah ketika gagal, atau maju terus, untuk mencoba lagi, dan cobalagi, sampai kita benar – benar berhasil. (c_current)

Segala cobaan, tantangan ataupun rintangan yang kita hadapi, janganlah sampai membuat kita jatuh dan tergeletak, tapi membuat kita menjadi lebih dewasa dan bertumbuh dalam rohani, serta menjadikan itu semua sebagai batu loncatan untuk dapat kita melompatinya dan naik satu tingkat lebih baik lagi. (c_current)

Saat kau menangis, sadari dan renungilah dalam – dalam, bahwa apa yang sedang kau tangisi adalah apa yang pernah kau Syukuri dahulu. (c_current)

PERSEMBAHAN

Teriring doa dan penuh rasa syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT, saya persembahkan skripsi ini untuk :

1. Kedua orang tua saya ibu Sri Asih Nannitati serta bapak Sutrasman terima kasih atas doa, kasih sayang, nasehat, bimbingan serta kerja keras tanpa mengenal lelah untuk keluarga.
2. Saudara seperguruan (Ghalih Widhy K., Enggar Very S., Kartika A., Rini) terima kasih atas kasih sayangnya.
3. Seseorang yang selalu sabar menemani ketika senang maupun sedih Nufrida E. terima kasih. (cinta bukan karena kamu canteec, tapi dengan cinta kamu terlihat canteec)
4. Teman – teman seangkatan SI 2007 kelas Ha, terima kasih atas persahabatan yang tulus dan indah, bantuan, dorongan dan semangat yang selalu diberikan untuk.
5. Teman dimedan perang (sa'duddin n hendra) Semangat !!! Semoga kita sukses teman. amin amin amin ...
6. STMIK AMIKOM Jogjakarta.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah serta syafaat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Membangun Website Kue Mungil Dengan Perpaduan Animasi 3D sebagai Media Promosi dan Informasi Menggunakan 3Ds Max”.

Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kelulusan untuk jenjang Strata I Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selesainya skripsi ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu selama pembuatan :

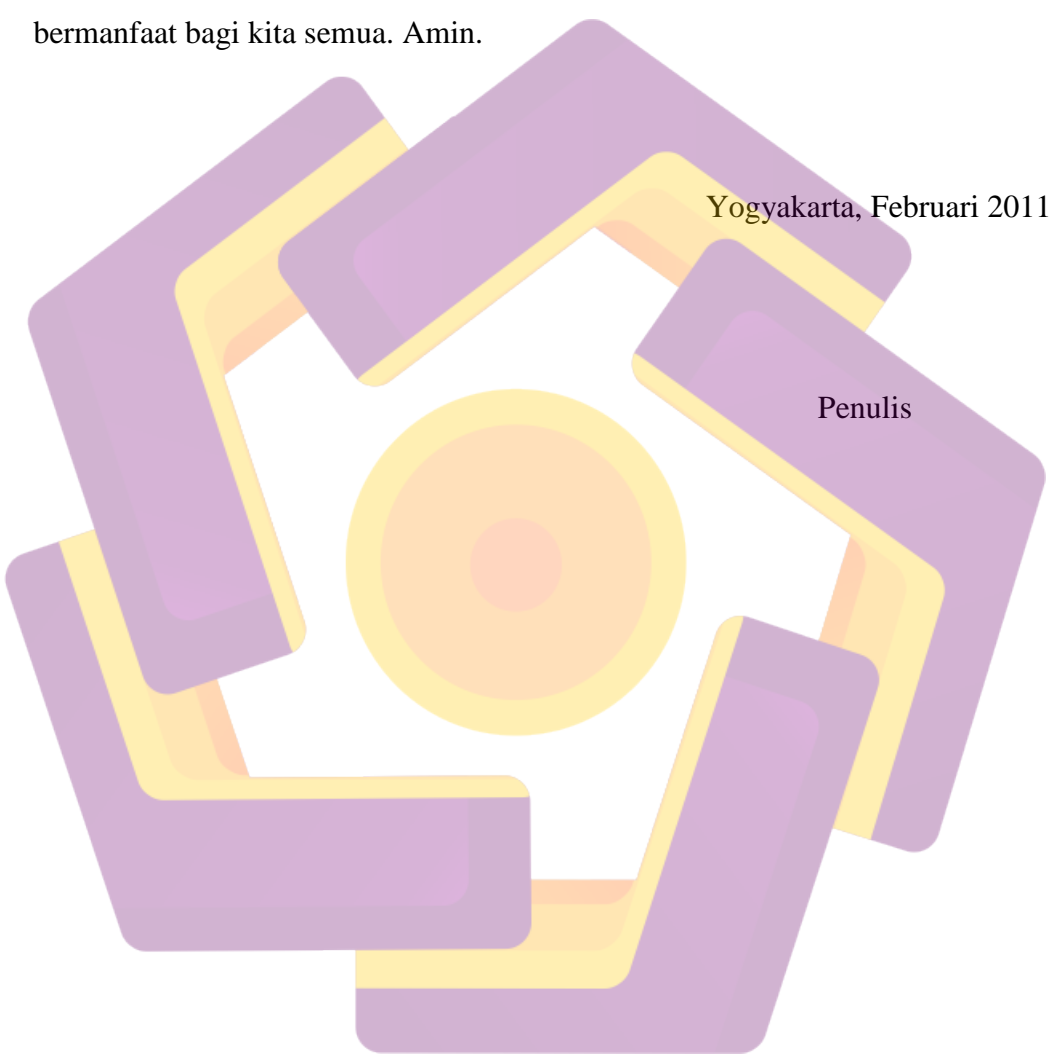
1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dengan penuh kesabaran serta motivasi dari awal hingga terselesaikannya penulisan skripsi ini.
4. Semua Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu, wawasan dan pandangan hidup yang luhur.

5. Kue Mungil yang telah memberikan ijin dan kerja samanya seta semua pihak yang telah memberikan kelancaran skripsi ini.

Penulis sadar penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharap kritik dan saran. Akhir kata semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, Februari 2011

Penulis



DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Halaman Pernyataan.....	iv
Halaman Motto.....	v
Halaman Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Gambar.....	xiv
Abstrak.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Internet.....	7
2.1.1 Sejarah Internet.....	7
2.1.2 Pengertian Internet.....	8
2.2 Konsep Dasar Web.....	11
2.2.1 Pengertian Website.....	11
2.2.2 Unsur – Unsur Website.....	12
2.3 Pemrograman Web.....	16
2.3.1 Bahasa Pemrograman.....	16
2.4 Konsep Dasar Informasi.....	20

2.4.1	Pengertian Informasi.....	20
2.4.2	Siklus Informasi.....	20
2.4.3	Kualitas Informasi.....	21
2.5	Konsep Dasar Datatabase.....	23
2.5.1	Normalisasi.....	24
2.5.1.1.	Teknik Normalisasi.....	24
2.5.1.2.	Bentuk – Bentuk Normalisasi.....	25
2.6	Data Flow Diagram.....	27
2.7	Flowchart.....	29
2.8	Software Perancangan.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		
3.1	Tinjauan Umum.....	34
3.1.1	Lokasi.....	34
3.1.2	Sejarah Berdirinya KueMungil.....	32
3.1.3	Visi Misi.....	35
3.1.4	Struktur Perusahaan.....	35
3.1.5	Jenis – Jenis Kue.....	36
3.2	Analisis Sistem.....	36
3.2.1	Kelemahan Sistem.....	36
3.2.1.1	Identifikasi Masalah.....	37
3.2.1.2	Penyebab Masalah.....	37
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
3.2.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	43
3.2.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	43
3.2.2.3	Pengguna.....	43
3.2.2.3	Informasi.....	44
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	44
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi.....	44
3.2.3.2	Kelayakan Operasional.....	45
3.2.3.3	Kelayakan Hukum.....	45
3.2.3.4	Analisis Fungsional.....	46

3.2.3.5 Kelayakan Ekonomi.....	46
3.3 Perancangan Sistem.....	61
3.3.1 Perancangan Proses.....	61
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	61
3.3.3 Perancangan Interface.....	70
3.3.4 Perancangan 3D.....	74
3.3.5 Perancangan Sistem.....	76
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi.....	80
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program.....	80
4.1.2 Pemeliharaan Sistem.....	83
4.1.3 Pelatihan Kepada user.....	84
4.1.4 Manual Program.....	85
4.2 Pembahasan.....	89
4.2.1 Pembahasan Program.....	89
4.2.2 Program Aplikasi Pendukung.....	97
4.2.3 Pembahasan Basis Data.....	98
4.2.4 Pembahasan 3D.....	104
4.2.4 Cara Upload.....	109
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	114
5.2 Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol DFD.....	28
Tabel 2.2	Simbol Flowchart.....	30
Tabel 3.1	Jenis – Jenis Kue.....	36
Tabel 3.2	Analisis Kinerja.....	37
Tabel 3.3	Analisis Informasi.....	39
Tabel 3.4	Analisis Ekonomi.....	39
Tabel 3.5	Analisis Pengendalian.....	40
Tabel 3.6	Analisis Efisiensi.....	41
Tabel 3.7	Analisis Pelayanan.....	42
Tabel 3.8	Manfaat.....	48
Tabel 3.9	Rincian Biaya dan Manfaat.....	49
Tabel 3.10	Software.....	52
Tabel 3.11	Penghitungan Watt PC.....	53
Tabel 3.12	Info.....	62
Tabel 3.13	Buku Tamu.....	62
Tabel 3.14	Kategori Kue.....	63
Tabel 3.15	Rasa.....	63
Tabel 3.16	Kue.....	63
Tabel 3.17	User.....	64
Tabel 3.18	Normalisasi Bentuk Pertama.....	64
Tabel 3.19	Normalisasi Bentuk Kedua.....	65
Tabel 3.20	Normalisasi Bentuk Ketiga.....	65
Tabel 3.21	Tabel Info.....	67
Tabel 3.22	Tabel Buku Tamu.....	67
Tabel 3.23	Tabel Kategori Kue.....	68
Tabel 3.24	Tabel Rasa.....	68
Tabel 3.25	Tabel Kue.....	68
Tabel 3.26	Tabel User.....	69

Tabel 4.1 Pengujian Sistem..... 83



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Jaringan Internet.....	9
Gambar 2.2	Siklus Informasi.....	20
Gambar 3.1	Struktur Perusahaan.....	35
Gambar 3.2	Relasi Antar Tabel.....	66
Gambar 3.3	Rancangan Interface Login Admin.....	70
Gambar 3.4	Rancangan Interface Administrator.....	71
Gambar 3.5	Rancangan Interface Pengunjung.....	73
Gambar 3.6	3D Logo Perusahaan.....	74
Gambar 3.7	3D Iklan Harga.....	74
Gambar 3.8	Flowchart Sistem.....	76
Gambar 3.9	DFD Level 0.....	76
Gambar 3.10	DFD Level 1.....	77
Gambar 3.11	DFD Level 2 Admin Terhadap Info.....	77
Gambar 3.12	DFD Level 2 Admin Terhadap Kategori Kue.....	78
Gambar 3.13	DFD Level 2 Admin Terhadap Rasa.....	78
Gambar 3.14	DFD Level 2 Admin Terhadap Kue.....	79
Gambar 3.15	DFD Level 2 Admin Terhadap User.....	79
Gambar 3.16	DFD Level 2 Admin Terhadap Buku Tamu.....	79
Gambar4.1	Pengujian White Box.....	81
Gambar4.2	Pengujian Black Box.....	82
Gambar4.3	Login Admin.....	85
Gambar4.4	Home Admin.....	86
Gambar4.5	Info Admin.....	86
Gambar4.6	Kuemungil Admin.....	87
Gambar 4.7	Buku Tamu Admin.....	88
Gambar 4.8	Setting Admin.....	88
Gambar 4.9	Halaman Home.....	90
Gambar 4.10	Halaman Profil.....	90

Gambar 4.11 Halaman Produk.....	91
Gambar 4.12 Halaman Buku Tamu.....	92
Gambar 4.13 Halaman Kontak.....	93
Gambar 4.14 Halaman Sitemap.....	94
Gambar 4.15 Halaman Peta.....	95
Gambar 4.16 Halaman Search.....	96
Gambar 4.17 Halaman Home Admin.....	97
Gambar 4.18 Tabel Info.....	99
Gambar 4.19 Tabel Buku Tamu.....	100
Gambar 4.20 Tabel Kategori Kue.....	101
Gambar 4.21 Tabel Rasa.....	101
Gambar 4.22 Tabel Kue.....	103
Gambar 4.23 Tabel User.....	104
Gambar 4.24 Piramida.....	104
Gambar 4.25 Material Editor.....	105
Gambar 4.26 Kamera.....	106
Gambar 4.27 Render Animasi 3D.....	106
Gambar 4.28 3D Logo Perusahaan.....	107
Gambar 4.29 3D Harga.....	107
Gambar 4.30 Macromedia Dreamweaver 8.....	108
Gambar 4.31 Tampilan Pencarian Animasi 3D.....	108
Gambar 4.32 Login Cpanel.....	109
Gambar 4.33 Halaman Utama Cpanel.....	110
Gambar 4.34 File Manager.....	111
Gambar 4.35 Loading Upload.....	111
Gambar 4.36 Create Database.....	112
Gambar 4.37 Import Database.....	113
Gambar 4.38 Logout.....	113

ABSTRACT

KueMungil is a company engaged in the sale of food is cake. Promotion systems that still manually using brochures, stickers and x-banner makes this company less known by the public. In addition, the cost required to deliver it also is not small. This is impacting on the revenues received by KueMungil. Of the existing problems, then made a new promotion system that is expected eventually to solve the problems faced by KueMungilnamely web-based promotion system. This new system can deliver information that is very broad and does not require much cost. Quality information disampaikanpun more accurate, fast and relevant.

