

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KEDAI GUNUNG JAGO
JOMBANG DENGAN MENERAPKAN TEKNOLOGI AJAX SEBAGAI
MEDIA PROMOSI**

SKRIPSI



disusun oleh

Ma'mun Mughis

04.12.0809

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

AMIKOM

YOGYAKARTA

2011

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KEDAI GUNUNG JAGO
JOMBANG DENGAN MENERAPKAN TEKNOLOGI AJAX SEBAGAI
MEDIA PROMOSI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana computer
pada jenjang Strata I Jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ma'mun Mughis

04.12.0809

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Analisis dan Perancangan Website Kedai Gunung Jago Jombang Dengan

Menerapkan Teknologi Ajax Sebagai Media Promosi

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ma'mun Mughis

04.12.0809

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Dosen Pembimbing,

Sudarmawan, MT.

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Website Kedai Gunung Jago Jombang Dengan
Menerapkan Teknologi Ajax Sebagai Media Promosi**

yang disusun oleh

Ma'mun Mughis

04.12.0809

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Januari 2011

Susunan Dewan Penguji

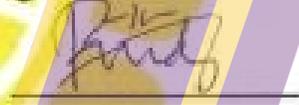
Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sisworo, M.Kom
NIK. 1903-02057



M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 1903-02098



Sudarmawan, MT
NIK. 1903-02035



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Januari 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

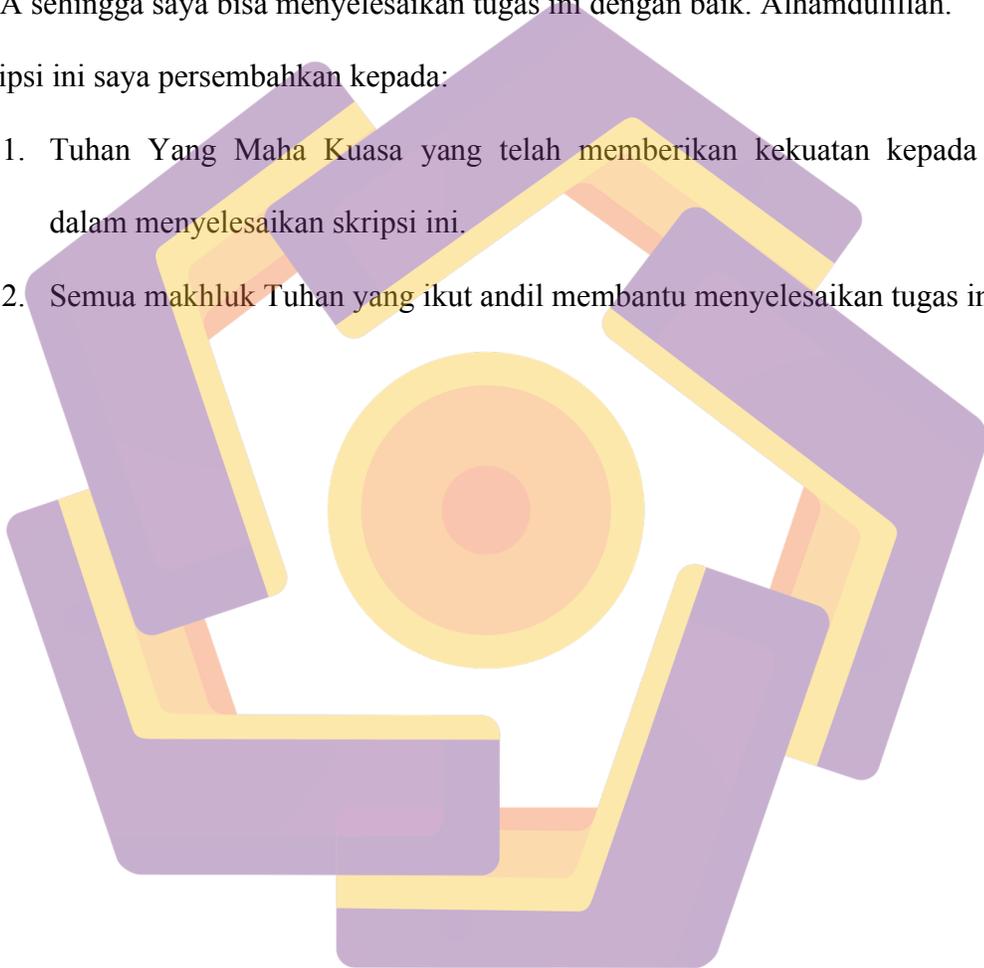
Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-NYA sehingga saya bisa menyelesaikan tugas ini dengan baik. Alhamdulillah.

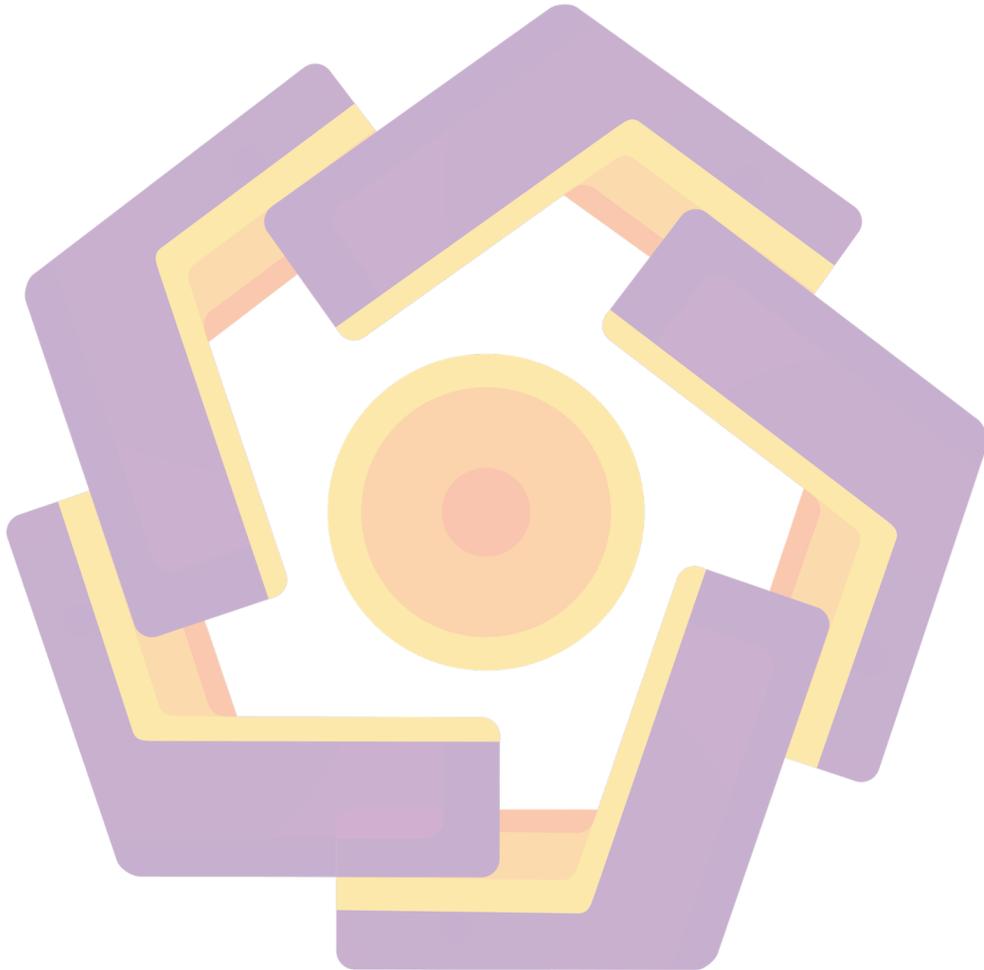
Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Tuhan Yang Maha Kuasa yang telah memberikan kekuatan kepada saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Semua makhluk Tuhan yang ikut andil membantu menyelesaikan tugas ini.



MOTTO

“Berjalan di atas Jalan”



KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Kuasa yang telah memberi kekuatan baik fisik maupun nonfisik, sehingga Penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KEDAI GUNUNG JAGO JOMBANG DENGAN MENERAPKAN TEKNOLOGI AJAX SEBAGAI MEDIA PROMOSI” dengan baik.

Laporan Skripsi ini Penulis ajukan sebagai syarat kelulusan Strata 1 Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM yogyakarta.

Dengan selesainya Skripsi ini, maka Penulis menyampaikan ucapan terimakasih dan penghargaan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada Penulis untuk belajar di STMIK AMIKOM.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Pembimbing Skripsi yang telah membantu, mengarahkan, dan memberikan motivasi kepada Penulis dalam penyusunan Skripsi.

3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom yang telah menguji dan memberikan pengarahan kepada Penulis sehingga Penulis dapat memperbaiki kekurangan dalam Skripsi ini.
4. Bapak M. Rudyanto Arief, MT yang telah menguji dan memberikan pengarahan kepada Penulis sehingga Penulis dapat memperbaiki kekurangan dalam Skripsi ini.
5. Semua pihak yang selama ini banyak membantu Penulis dalam menyelesaikan penyusunan Skripsi ini.

Akhir kata, semua saran dan kritik yang bersifat membangun akan Penulis terima dengan kerendahan hati demi kesempurnaan penulisan Skripsi ini di masa-masamendatang. Skripsi ini akan sangat berarti jika dapat memberikan manfaat yang tiada pernah habis bagi Penulis khususnya dan bagi semua pihak yang bersangkutan umumnya.

Yogyakarta, 24 Januari 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
ABSTRAKSI	x
BAB I	
PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Asumsi	3
1.5 Maksud dan Tujuan	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
1.8 Jadwal Kegiatan	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengenalan Sistem 7

 2.1.1 Elemen Sistem 8

 2.1.2 Kriteria Sistem 10

2.2 Konsep Dasar Informasi 11

 2.2.1 Pengertian Informasi 11

 2.2.2 Kualitas Informasi 12

2.3 Pengertian Website 13

 2.3.1 Cara Kerja Word Wide Web (WWW) 15

 2.3.2 Web Browser 16

 2.3.3 Web Server 17

 2.3.4 Tahap Pembuat Web 18

2.4 Pengantar AJAX 19

 2.4.1 Penggunaan Dasar AJAX 23

 2.4.1.1 Membuat Permintaan HTTP (*HTTP Request*) 23

 2.4.1.2 Penanganan Respon *Server* 26

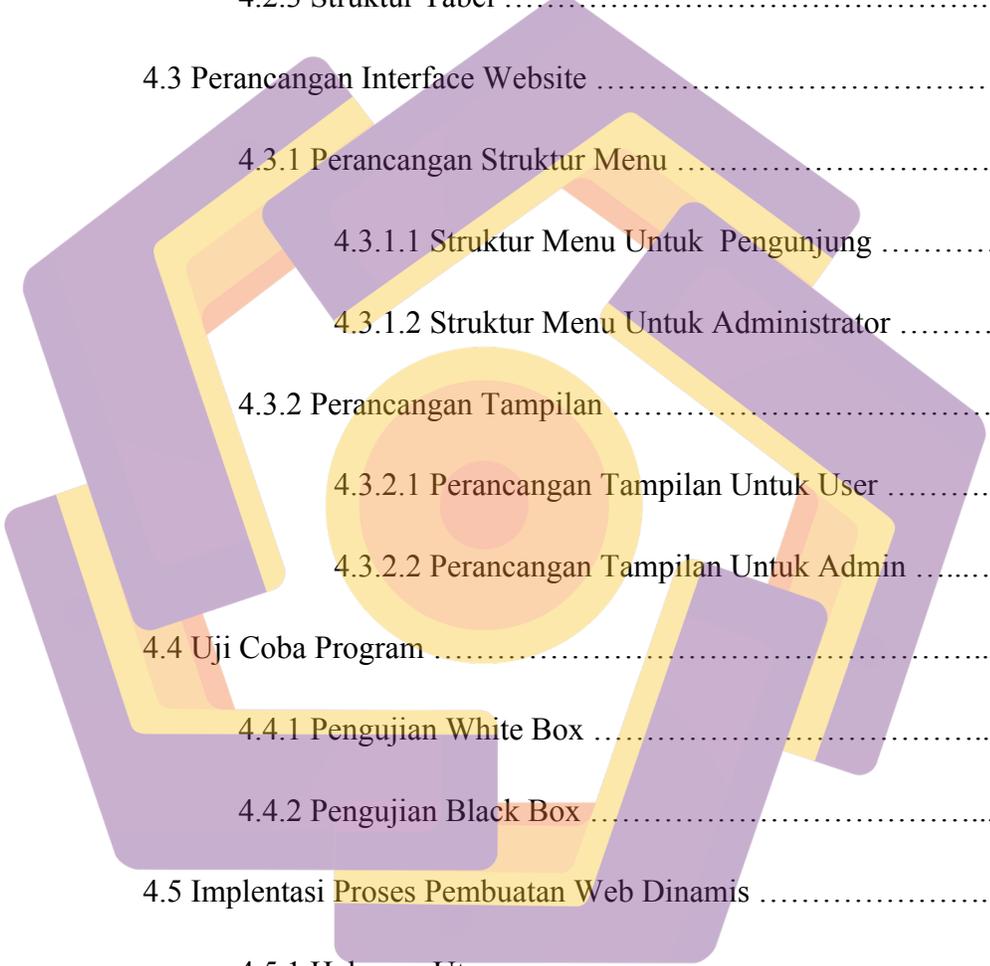
 2.4.2 Contoh Sederhana AJAX 28

 2.4.3 Bekerja dengan Respon XML 29

 2.4.4 Petukaran data menggunakan JSON 30

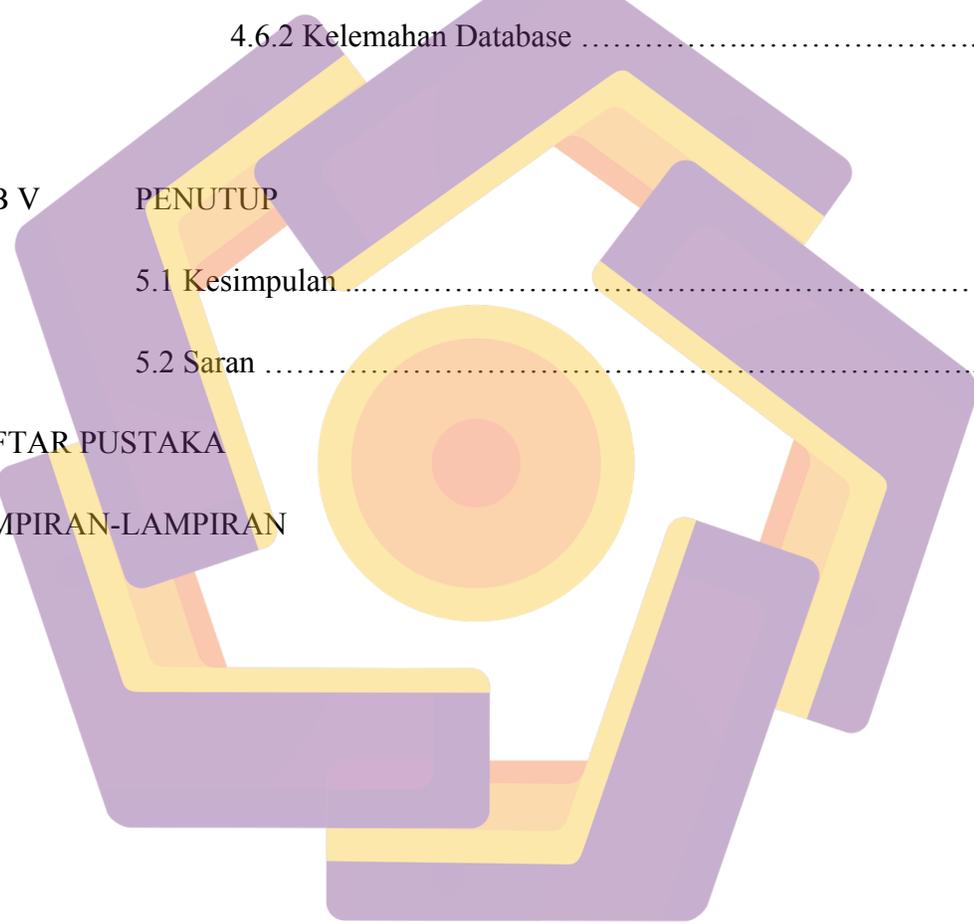
	2.4.5 Ajax Upload dengan Hidden IFrame	32
	2.4.6 Update Panel	35
	2.4.6.1 Control Update Panel	36
	2.4.6.2 Trigger UpdatePanel	37
	2.4.6.3 Menampilkan Status Update dengan <i>UpdateProgress</i>	38
BAB III	ANALISIS SISTEM	
	3.1 Analisis Sistem	41
	3.1.1 Identifikasi Masalah	41
	3.2 Analisis PIECES	43
	3.2.1 Performance (kinerja)	44
	3.2.2 Information (informasi)	45
	3.2.3 Economy (Ekonomi)	46
	3.2.4 Control (kontrol)	46
	3.2.5 Efficiency (Efisiensi)	47
	3.2.6 Service (Pelayanan)	48
	3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	49
	3.3.1 Kebutuhan Fungsional	49
	3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	50

3.3.2.1 Analisis Perangkat Keras	50
3.3.2.2 Analisis Perangkat Lunak	51
3.3.2.3 Analisis Kebutuhan Informasi	52
3.3.2.4 Analisis Pengguna	52
3.4 Studi Kelayakan Sistem	53
3.4.1 Kelayakan Teknologi	54
3.4.2 Kelayakan Hukum	56
3.4.3 Kelayakan Operasi	57
3.4.4 Kelayakan Ekonomi	58
3.4.4.1 Analisis Biaya Dan Manfaat	58
3.4.4.2 Metode Analisis Biaya Dan Manfaat	60
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	
4.1 Perancangan Sistem	66
4.1.1 Data Flow Diagram (DFD)	67
4.1.1.1 DFD Level 0	68
4.1.1.2 DFD Level 1	69
4.1.1.3 DFD Level 2	70
4.1.2 Kamus Data	71



4.2 Perancangan Database	72
4.2.1 Normalisasi Database	72
4.2.2 Hubungan Antar Tabel	77
4.2.3 Struktur Tabel	77
4.3 Perancangan Interface Website	84
4.3.1 Perancangan Struktur Menu	84
4.3.1.1 Struktur Menu Untuk Pengunjung	85
4.3.1.2 Struktur Menu Untuk Administrator	86
4.3.2 Perancangan Tampilan	87
4.3.2.1 Perancangan Tampilan Untuk User	87
4.3.2.2 Perancangan Tampilan Untuk Admin	90
4.4 Uji Coba Program	92
4.4.1 Pengujian White Box	92
4.4.2 Pengujian Black Box	94
4.5 Implentasi Proses Pembuatan Web Dinamis	99
4.5.1 Halaman Utama	99
4.5.2 Halaman Profil	100
4.5.3 Halaman Petunjuk	100
4.5.4 Halaman Buku Tamu	101

	4.5.5 Halaman Produk	102
	4.5.6 Halaman konfirmasi	102
	4.6 Kelemahan-kelemahan	103
	4.6.1 Kelemahan Website	103
	4.6.2 Kelemahan Database	104
BAB V	PENUTUP	
	5.1 Kesimpulan	105
	5.2 Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

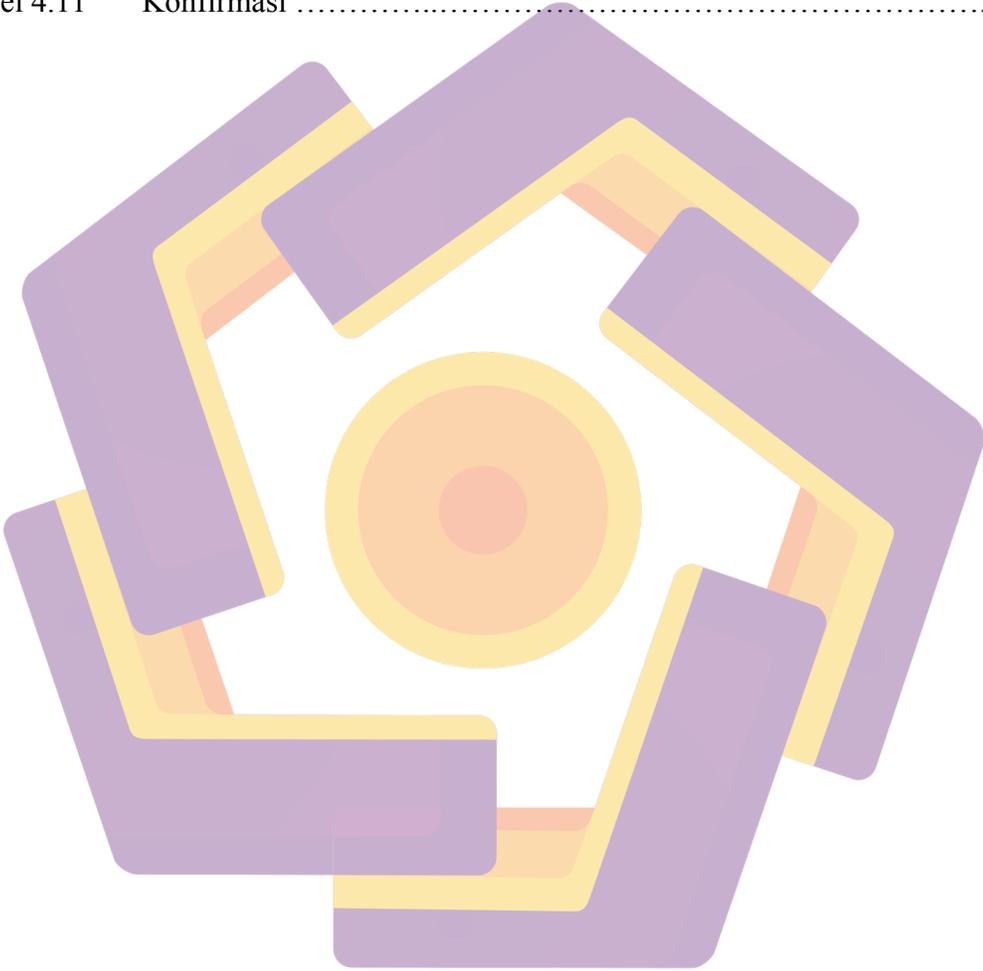
Tabel 1.1	Rencana Kegiatan Penelitian	6
Tabel 3.1	Analisis Kinerja	47
Tabel 3.2	Analisis Informasi	48
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi	49
Tabel 3.4	Analisis Kontrol	50
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi	51
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan	51
Tabel 3.7	Spesifikasi Perangkat Keras	53
Tabel 3.8	Biaya dan Manfaat Sistem Operasi	62
Tabel 3.9	Hasil Analisa	68
Tabel 4.1	Struktur Data	75
Tabel 4.2	Admin	81
Tabel 4.3	Buku Tamu	81
Tabel 4.4	Detail Order	82
Tabel 4.5	Jenis	82
Tabel 4.6	Order	83
Tabel 4.7	Pelanggan	84

Tabel 4.8 Produk 85

Tabel 4.9 Profil 85

Tabel 4.10 Status 86

Tabel 4.11 Konfirmasi 86



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Sistem Promosi	45
Gambar 4.1	DFD Level 0	71
Gambar 4.2	DFD Level 1	72
Gambar 4.3	DFD Level 2	73
Gambar 4.4	Normalisasi Bentuk Pertama	77
Gambar 4.5	Normalisasi Bentuk Kedua	78
Gambar 4.6	Normalisasi Bentuk Ketiga	79
Gambar 4.7	Relasi antar Tabel	80
Gambar 4.8	Struktur Menu Website Untuk User	88
Gambar 4.9	Struktur Menu Website Untuk Admin	89
Gambar 4.10	Rancangan Halaman Utama	89
Gambar 4.11	Rancangan Halaman Profil	90
Gambar 4.12	Rancangan Halaman Produk	90
Gambar 4.13	Rancangan Halaman Petunjuk	91
Gambar 4.14	Rancangan Halaman Buku Tamu	91
Gambar 4.15	Rancangan Halaman Konfirmasi	92
Gambar 4.16	Rancangan Halaman Validasi Admin	92

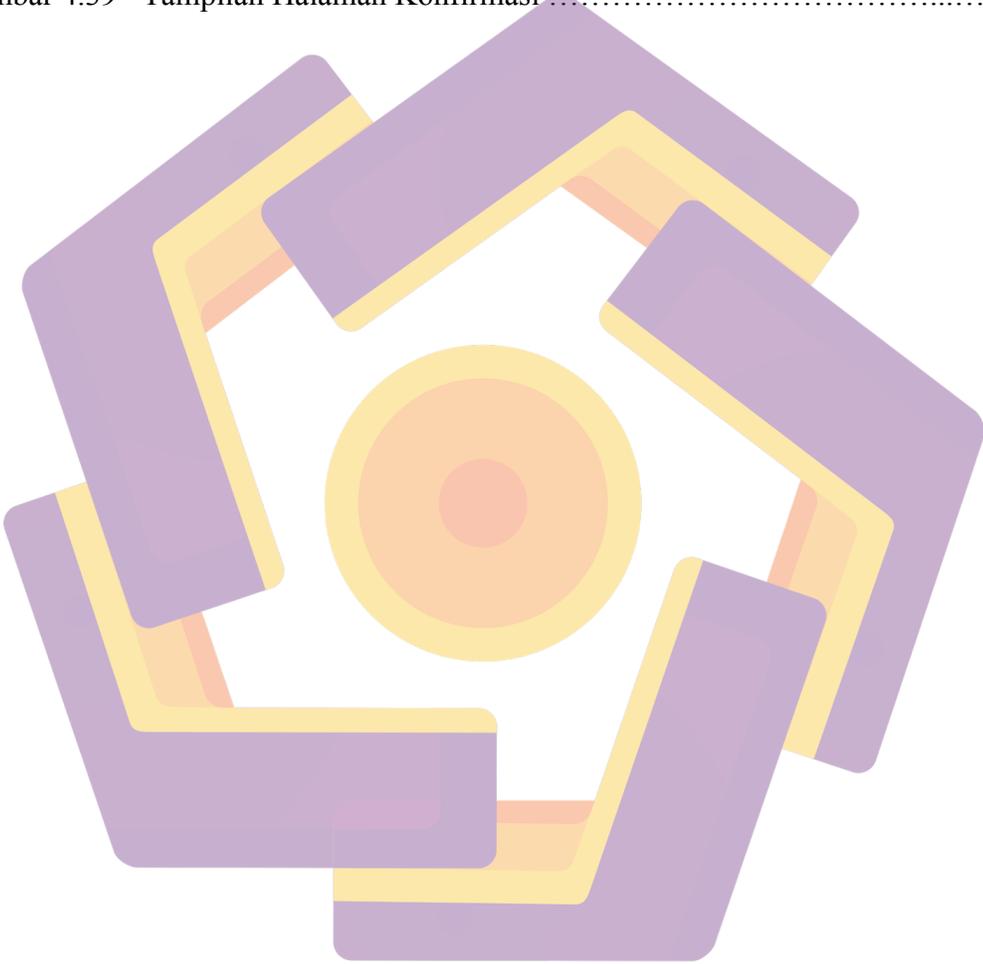
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Admin Menejemen Order	93
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Buku Tamu Admin	93
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Konfirmasi Admin	94
Gambar 4.20 Modul Login Admin	95
Gambar 4.21 Halaman Admin	96
Gambar 4.22 Login Salah	96
Gambar 4.23 Struktur Tabel Database	102
Gambar 4.24 Gambar Tabel Admin	103
Gambar 4.25 Gambar Tabel Buku Tamu	103
Gambar 4.26 Gambar Tabel Detail Order	104
Gambar 4.27 Gambar Tabel Jenis	104
Gambar 4.28 Gambar Tabel Konfirmasi	105
Gambar 4.29 Gambar Tabel Order	105
Gambar 4.30 Gambar Tabel Pelanggan	106
Gambar 4.31 Gambar Tabel Produk	106
Gambar 4.32 Gambar Tabel Profil	107
Gambar 4.33 Gambar Tabel Status	107
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Utama	108
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Profil	109

Gambar 4.36 Tampilan Halaman Petunjuk 109

Gambar 4.37 Tampilan Halaman Buku Tamu 110

Gambar 4.38 Tampilan Halaman Produk 111

Gambar 4.39 Tampilan Halaman Konfirmasi 111



ABSTRAKSI

Seiring berkembangnya internet, seringkali manusia melakukan segala sesuatunya dengan internet. Termasuk dalam mencari kebutuhan hidup misalnya berbelanja alat-alat teknologi bahkan juga dalam mencari busana. Hal tersebut membuat pebisnis yang tidak menggunakan fasilitas internet sering kehilangan pasar karena tidak bisa memngenakan produknya pada masyarakat luas. Termasuk kedai gunung JAGO yang masih mempromosikan produknya secara manual lama kelamaan juga akan tergusur oleh toko-toko lain yang menggunakan fasilitas internet.

Sistem promosi yang masih manual ini akan mengalami banyak masalah dalam prakteknya. Misalnya masalah biaya yang harus dikeluarkan cukup besar dalam setiap promo produk baru. Disamping itu juga kesalahan pelaku bisnis atau *human errors* juga sering terjadi. Atas alasan-alasan di atas penulis berusaha mengembangkan teknologi internet dalam proses promosi produk kedai gunung JAGO Jombang dan juga memberikan fasilitas penjualan online pada website yang penulis buat.

Dengan adanya website kedai gunung JAGO Jombang diharapkan dapat memperluas pasar dan mencapai target penjualan. Selain itu juga diharapkan dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang ada.

Keyword: Website, Ajax, Media Promosi dan Sistem penjualan online.