

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1. Latar Belakang**

Arus informasi saat ini mengalir begitu cepat. Setiap detik perubahan selalu terjadi di seluruh dunia. Dengan derasnya arus informasi yang ada sekarang, kita dituntut untuk bisa mengaksesnya dengan cepat pula. Media internet merupakan media yang cukup mampu untuk mengatasi tuntutan tersebut. Menurut <http://www.internetworldstats.com> pengguna internet di seluruh dunia saat ini mencapai 1.733.993.741. Angka itu terhitung fantastis mengingat populasi manusia di seluruh dunia adalah 6.767.805.208. Hal tersebut bisa dimaklumi karena internet merupakan media yang mengirim informasi dari dan ke penjuru dunia dengan cepat.

Life Gym adalah sebuah tempat fitness yang dikelola oleh sebuah keluarga yang membuka beberapa bisnis di Jogjakarta. Beralamatkan di Jl.Gurameh Raya No.24 Minomartani, Condong Catur, Sleman, Jogjakarta. Life Gym merupakan tempat fitness yang nyaman dengan fasilitas yang cukup lengkap. Selama ini belum ada media untuk mempromosikan usaha yang memiliki peluang bisnis yang cukup menguntungkan ini. Untuk itu Life Gym ingin membuat sebuah aplikasi online guna mendekatkan diri kepada pelanggan.

Selain sebagai website company profile, website ini juga memberikan kemudahan untuk melakukan registrasi dan sebagai media informasi. Sebagai media informasi website ini memiliki artikel tentang fitness dan kesehatan yang berguna untuk member maupun pengunjung web biasa.

Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil tema :

## **SISTEM APLIKASI PENDAFTARAN DAN COMPANY PROFIL PADA LIFE GYM BERBASIS WEB**

### **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan diatas, didapat rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi berbasis web sebagai media promosi dan pendaftaran.
2. Bagaimana pemilik bisa memantau perkembangan Life Gym sewaktu-waktu.

### **3. Batasan Masalah**

Agar lebih spesifik perancangan website ini memiliki beberapa batasan masalah yaitu media promosi dan pendaftaran yang dibuat hanya Life Gym bukan tempat fitness secara umum. Media informasi atau artikel juga hanya sebatas seputar fitness dan kesehatan.

#### 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar kesarjanaan komputer pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membangun aplikasi pendaftaran online agar pendataan anggota menjadi mudah.
3. Memberikan informasi kepada masyarakat luas mengenai Life Gym dan artikel-artikel tentang fitnes dan kesehatan.
4. Memudahkan pemilik usaha untuk memantau perkembangan Life Gym.

#### 5. Manfaat Penelitian

Dari penelitian yang penulis lakukan diharapkan memiliki manfaat sebagai berikut :

- Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
  - Sebagai bentuk pengamalan tridarma perguruan tinggi negeri, yaitu mengabdikan kepada masyarakat
  - Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

- Bagi Penulis
  - Melakukan penelitian untuk bahan penulisan skripsi.
  - Mengamalkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK Amikom Yogyakarta
  - Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
- Bagi Life Gym Jogja  
Sebagai media promosi dan informasi serta aplikasi pendaftaran online melalui media website.

## 6. Metodologi Penelitian

- Metode Observasi  
Selama riset penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh Instruktur dan Customer Service di Life Gym Jogja.
- Metode Wawancara  
Penulis melakukan tanya jawab langsung dengan Pemilik, Instruktur dan Customer Service di Life Gym Jogja.
- Metode Studi Pustaka

Dengan metode studi pustaka ini penulis, mendapat sumber data dari buku-buku dan makalah-makalah yang berhubungan dengan studi literatur pada buku atau referensi yang berkaitan dengan perancangan website.

## 7. **Sistematika Penulisan**

Dalam menyusun skripsi ini penulis akan membagi sistematika penulisan dalam lima bab dimana satu dengan yang lain saling berhubungan. Adapun sistematika penulisannya adalah :

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini akan menguraikan : latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, objek penelitian, sistematika penulisan.

### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang mendukung pokok pembahasan skripsi, meliputi definisi dan tinjauan tentang *internet*, HTTP, PHP, CSS, Javascript, JQuery, dan lain-lain.

### **BAB III Analisis dan Perancangan Sistem**

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisa dan perancangan dari aplikasi web Life Gym yang akan dibuat. Analisa meliputi analisa masalah dan

analisa kebutuhan, sedangkan untuk perancangan terdiri dari perancangan proses, perancangan basis data serta perancangan antarmuka.

#### **BAB IV Implementasi Sistem**

Bab ini berisikan informasi tentang implementasi dari perancangan yang telah dibuat, yang meliputi cara kerja program, hasil *input* dan *output* program.

#### **BAB V Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan serta saran untuk pengembangan mengenai program/aplikasi yang dibuat.

### **8. Jadwal Penelitian**

Berikut adalah Laporan kegiatan yang telah terlaksana:

**Table.1.1. Jadwal Penelitian**

KEGIATAN	November				Desember				Januari				Februari	
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	
Pembuatan proposal	■													
Pengumpulan data		■	■											
Perancangan Website			■	■	■	■								
Pembuatan Website				■	■	■	■	■	■	■	■	■		
Pembuatan Laporan											■	■	■	■