

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis pada bab tiga dan pembahasan pada bab empat serta rumusan masalah pada bab satu, yaitu bagaimana membuat / merancang bangun media pengetahuan dan pedoman bela diri dasar yang dapat diakses pada komputer secara pribadi dan tidak terikat dengan waktu dalam bentuk multimedia, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi ini melalui tahapan analisis dari latar belakang masalah, pengumpulan data, perancangan aplikasi, dan pembuatan gerakan satu per satu yang kemudian digabungkan dan disatukan pada aplikasi.
2. Kelebihan dari aplikasi ini adalah :
 - a) Memberikan fleksibilitas waktu dan tempat kepada pengguna untuk melakukan latihan secara mandiri di rumah menggunakan perangkat komputer yang dimiliki.
 - b) Isi aplikasi yang berisi contoh gerakan pemanasan dan pendinginan memberikan kemudahan kepada pengguna jika lupa dengan gerakan – gerakan tersebut untuk melihat dan langsung mempraktekan saat latihan secara mandiri.
 - c) Desain dan warna yang sesuai dengan warna logo dan seragam beladiri Thifan dapat menarik perhatian pengguna saat menggunakan aplikasi.

- d) Aplikasi yang dibuat sederhana menjadikan aplikasi *userfriendly* bagi pengguna yang sebagian merupakan orang awam.
3. Kekurangan dari aplikasi ini adalah :
- a) Masih ada sekitar 3 gerakan pada pemanasan dan pendinginan yang belum di buat animasinya.
 - b) Belum terdapat *slider* untuk pengontrol video, dan tombol play pada pengontrol video yang belum berfungsi maksimal.
 - c) Menu yang hanya 10 buah dan sub menu belum kompleks dikarenakan keterbatasan data yang diperoleh dari objek penelitian.
 - d) *Editing Video* animasi yang masih sederhana.

5.2 Saran

Saran penulis berikan kepada para pengembang aplikasi. Diharapkan saran ini dapat menjadikan aplikasi menjadi lebih baik dan kompleks.

1. Bagi para pengembang, aplikasi yang dibangun masih sangat memungkinkan untuk dikembangkan agar menjadi lebih kompleks dan lebih interaktif sehingga semakin memudahkan pengguna khususnya anggota beladiri Thifan.
2. Dalam proses pengembangan diharapkan melibatkan atau bersinergi dengan struktur organisasi beladiri Thifan yang terkait untuk memperoleh hasil maksimal dan sesuai dengan prosedur yang ada.