

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Memasuki dunia teknologi yang makin berkembang dewasa ini membuat kita untuk tetap berada pada kondisi siap, baik dalam kemampuan maupun dalam menerima sisi negative dari kemajuan teknologi itu sendiri. Berkat kemajuan teknologi ini juga, fasilitas internet dapat dinikmati oleh sebagian besar masyarakat dunia, tak terkecuali Indonesia. Tak dipungkiri bahwa dunia internet telah menembus berbagai aspek kehidupan manusia modern dewasa ini. Perkembangan di bidang teknologi informasi ini sangat mempengaruhi perkembangan pada bidang lainnya, seperti ekonomi, sosial budaya, politik bahkan pendidikan, sehingga menuntut kesiapan masyarakat Indonesia agar mampu menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi tersebut.

Internet merupakan teknologi informasi yang perkembangannya paling cepat, selain itu tidak asing lagi bagi masyarakat. Hal itu dikarenakan internet sudah dikenal dengan baik oleh semua kalangan. Salah satu faktor penyebabnya adalah sangat banyak informasi yang bisa diperoleh melalui internet yang mungkin tidak bisa didapatkan dari media informasi lain.

Teknologi informasi merupakan suatu hal yang sangat diperlukan dan mendasar dalam setiap perkembangan di segala bidang usaha, jasa dan pendidikan. Kelancaran dalam mendapatkan informasi sangat mempengaruhi kemajuan sebuah organisasi dan institusi. Teknologi internet merupakan suatu penyedia informasi yang mempunyai

banyak kelebihan, diantaranya kecepatan, ketepatan informasi yang didukung oleh fasilitas-fasilitas yang memadai serta biayanya yang relatif murah. Peranan penting internet menjadi media informasi sebagai pilihan yang tepat dalam publikasi dan bersosialisasi di berbagai bidang.

Tujuan dari membuat sebuah website pada *PT. Bali Megah Wisata Tour & Travel* adalah untuk meningkatkan sistem informasi yang lebih baik dan dinamis. Selama ini *PT. Bali Megah Wisata Tour & Travel* memerlukan sarana informasi untuk media promosi yang dapat mencakup ke berbagai negara sehingga dapat meningkatkan produktifitas.

1.2. Rumusan masalah

Setelah penulis melakukan pengamatan pada *PT. Bali Megah Wisata Tour & Travel*, penulis mendapati bahwa perusahaan tersebut memiliki sebuah sistem informasi yang sederhana seperti pembagian brosur yang selama ini digunakan oleh *PT. Bali Mrgah Wisata Tour & Travel*.

Oleh karena itu, masalah yang diangkat adalah bagaimana membuat sebuah web yang dinamis sehingga menarik minat konsumen untuk mengunjungi web *PT. Bali Megah Wisata Tour & Travel*.

1.3. Batasan Masalah

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka pembahasan akan dibatasi pada hal :

1. Ruang lingkup penelitian dilakukan di *PT.Bali Megah Wisata Tour & Travel*
2. Fitur atau fasilitas yang akan di rancang pada website tersebut antara lain mengenai Home, Profil, Gallery, Produk, Buku Tamu dan informasi lain yang berkenaan dengan Perusahaan tersebut.
3. Software yang digunakan dalam perancangan system informasi ini adalah Mysql, Apache, Dreamweaver 8, Adobe Photoshop Cs.
4. Bagaimana mengidentifikasi masalah yang terjadi di *PT.Bali Megah Wisata Tour & Travel* dengan melakukan PIECES Analysis (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Services).

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan skripsi ini, yaitu

1. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan Program Strata I (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STIMIK) "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang telah penulis dapatkan, baik melalui bangku kuliah maupun diluar bangku kuliah sehingga dapat membandingkan kenyataan di lapangan.

Sedangkan tujuanya adalah :

1. Memberikan alternative media untuk promosi pada *PT.Bali Megah Wisata Tour & Travel*.
2. Membuat aplikasi website yang berfungsi untuk menyampaikan informasi tentang *PT.Bali Megah Wisata Tour & Travel*.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data dalam menganalisa dan merancang aplikasi web, yaitu :

a. Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

b. Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari permasalahan yang ada dari buku-buku atau referensi yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

c. Kearsipan

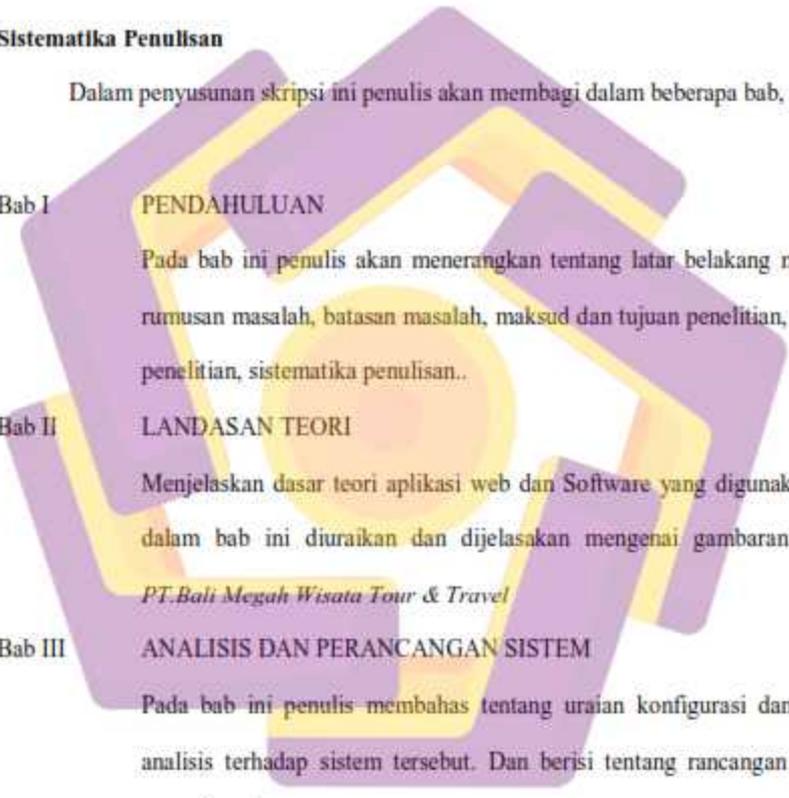
Metode pengumpulan data dengan cara membaca atau mempelajari data dari arsip-arsip yang telah ada dan sesuai dengan perusahaan yang ada guna mendapatkan data sesungguhnya.

d. Wawancara

Yaitu pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung pada pihak-pihak yang berkompeten dalam perusahaan guna mendapatkan data yang jelas dan valid.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penulis akan membagi dalam beberapa bab, yaitu :

- 
- | | |
|---------|--|
| Bab I | PENDAHULUAN
Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.. |
| Bab II | LANDASAN TEORI
Menjelaskan dasar teori aplikasi web dan Software yang digunakan, dan dalam bab ini diuraikan dan dijelaskan mengenai gambaran umum <i>PT.Bali Megah Wisata Tour & Travel</i> |
| Bab III | ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
Pada bab ini penulis membahas tentang uraian konfigurasi dan uraian analisis terhadap sistem tersebut. Dan berisi tentang rancangan system yang diusulkan. |

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tahapan implementasi dan testing sistem pada website *PT. Bali Megah Wisata Tour & Travel*

Bab V PENUTUP

Berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.

