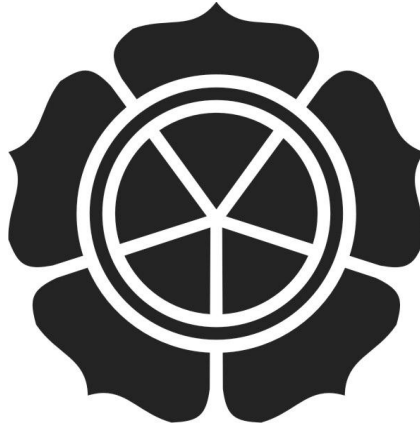


**APLIKASI UNDANG – UNDANG DASAR NEGARA  
REPUBLIK INDONESIA TAHUN 1945 BERBASIS MOBILE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Rizky Aries Saputra**

**07.12.2664**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

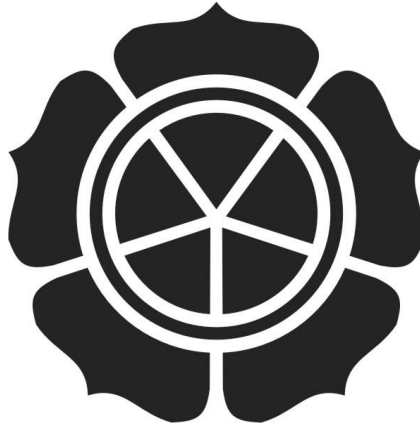
**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**APLIKASI UNDANG – UNDANG DASAR NEGARA  
REPUBLIK INDONESIA TAHUN 1945 BERBASIS MOBILE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Rizky Aries Saputra**

**07.12.2664**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI UNDANG – UNDANG DASAR NEGARA  
REPUBLIK INDONESIA TAHUN 1945 BERBASIS MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizky Aries Saputra**

**07.12.2664**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 1 Februari 2011

**Dosen Pembimbing,**



**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**

**NIK. 190302125**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI UNDANG – UNDANG DASAR NEGARA  
REPUBLIK INDONESIA TAHUN 1945 BERBASIS MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizky Aries Saputra**  
07.12.2664

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 1 Maret 2011

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
NIK. 190302125



**Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom**  
NIK. 190302008



**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
NIK. 190302047



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 25 Februari 2011

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

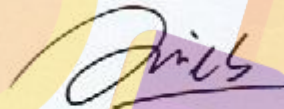


**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompoklain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 14 Maret 2011



Rizky Aries Saputra  
07.12.2664

## MOTTO

- ❖ “ Kerjakanlah Pekerjaan Yang Membawa Berkah Bagimu Dan Orang Yang Kamu Cintai.”
- ❖ “ Sukses adalah milik orang yang mau berdoa, berusaha dan pantang menyerah.”
- ❖ “*The Right Man in The Right Place.*”

{Rizky Aries Saputra};

## PERSEMBAHAN

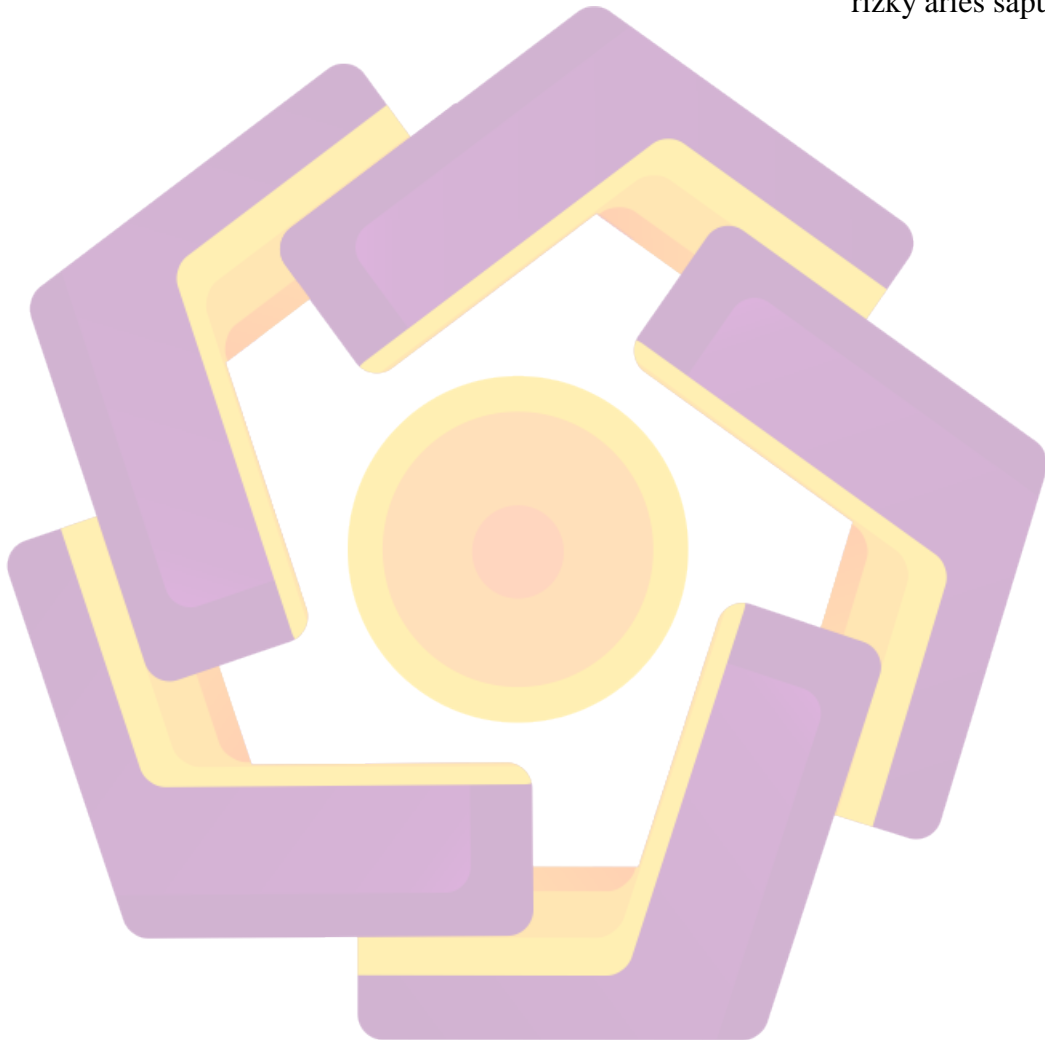
Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala anugrah, kasih dan ilhamnya sehingga tugas akhir ini dapat selesai dengan hasil yang baik tanpa kurang suatu apapun.

Dan tak lupa saya juga ucapkan terima kasih kepada :

- Papa, Mama terima kasih telah melahirkan, membesarkan, mendidik dan memberikan kasih sayang serta do'a dan adik-adikku (Frida, Gustav, Izhar dan Anya). Setiap hari kalian selalu membuat hidupku lebih berharga, ceria dan hangat. Hidupku sekarang ini atau nanti akan tetap untuk kalian.
- Kepada pak EMHA, yang telah meluangkan waktu untuk membimbing saya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
- Untuk My Sweetheart : Terimakasih atas cinta yang kau berikan. Bagaikan sebuah doping disaat aku membutuhkannya. *I am not the best but I will be the best.* Cepet nyusul ya... Love U...^\_^.
- Pak Erik dan Pak Kusnawi terima kasih atas motivasinya.
- Teman – Teman seperjuangan kelas I Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta angkatan 2007. Kalian memang sahabat yang terbaik. Ayo yang belum selesai segera cepat lulus. Kita pasti bisa.:D
- Teman – teman Forum Asisten makasih atas dukungan dan kerjasama kalian. Sukses Untuk Kita semua.
- Pengurus BEM 2008-2010 : Terima kasih atas pengabdian kalian. Maaf atas segala kesalahanku.:D
- Zaini, Wahyu Widayanto, Rizky Dwi, Ambar, Zaky : Makasih atas bantuannya. Agak maksa dikit....:p
- Wahyu Budi : Thanks untuk pinjaman *handphone* nya.
- Dan masih banyak lagi orang hebat di sekitarku yang telah banyak membantu dan tidak dapat disebut satu persatu.....

Saya harap halaman persembahan ini cukup dapat menyampaikan rasa terimakasih yang sangat dalam dari ku. Semoga Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang membalas semua amalan saleh dan kebaikan semuanya. Amin

rizky aries saputra;





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dengan karunianya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "Aplikasi Instant Messenger Locator Berbasis Mobile (Studi Kasus : STMIK "AMIKOM" Yogyakarta)".

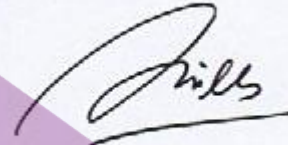
Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan strata(S1) STMIK "AMIKOM" Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, karena keterbatasan kemampuan dan minimnya pengetahuan penulis.

Pada kesempatan ini kami menyampaikan terima kasih kepada :

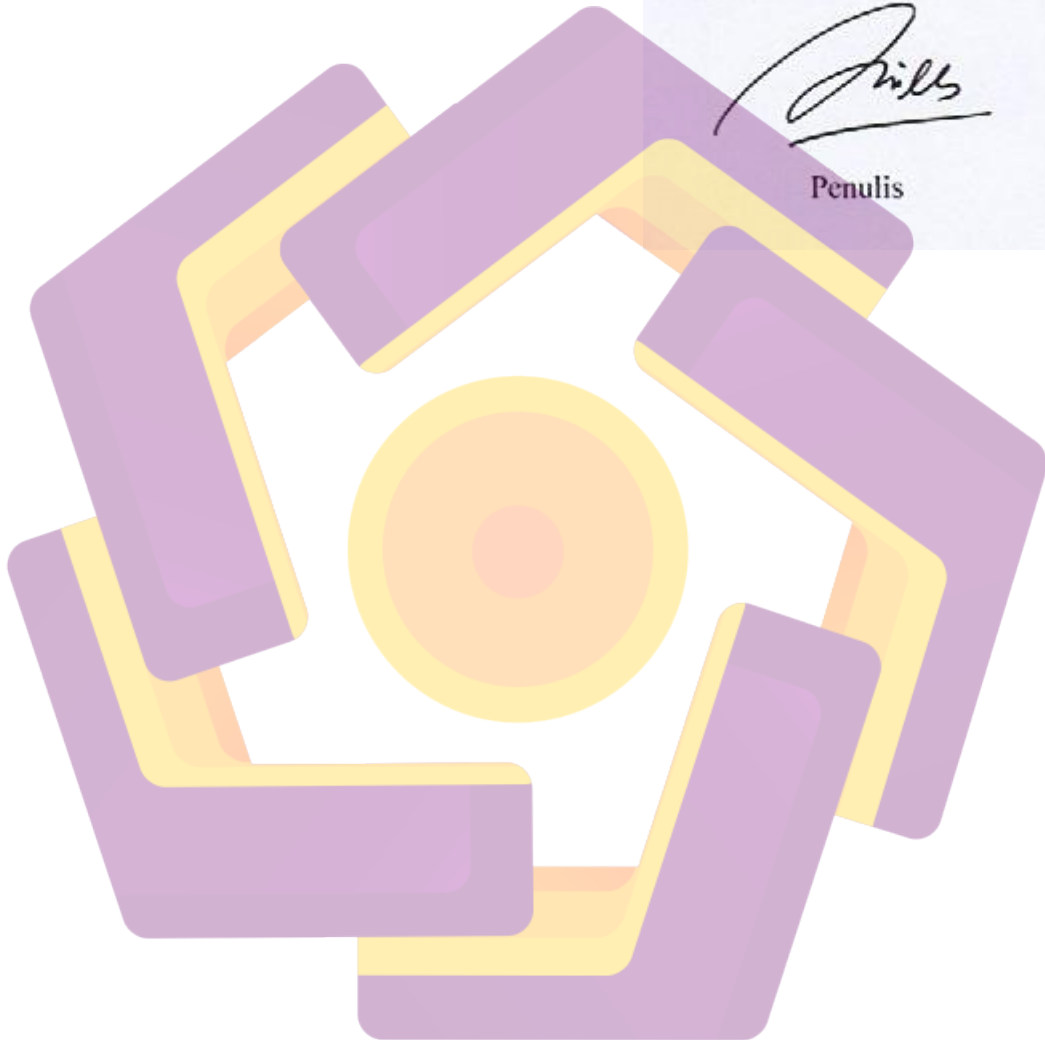
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Strata I Teknik Informatika
3. Bapak Emha Taufiq Lutfi selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak dan ibu dan keluarga tercinta yang telah memberikan semangat dan dukungan sehingga tugas akhir ini akhirnya dapat selesai.
5. Kepada sahabat-sahabat yang telah membantu dan memberikan dukungannya.
6. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini baik langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan banyak manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 14 Maret 2011



Penulis




## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Permasalahan.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1 Bagi Penulis .....	4
1.4.1 Bagi Siswa SD,SMP, dan SMA.....	4
1.4.1 Bagi Pembaca .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	5

1.5.1 Studi kepustakaan .....	4
1.5.2 Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Definisi Informasi .....	9
2.1.3 Definisi Sistem Informasi .....	9
2.2 Karakteristik Sistem Informasi.....	10
2.3 Aplikasi Mobile .....	11
2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	12
2.4.1 Netbeans 6.8 .....	12
2.4.2 Xampp .....	13
2.5 Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	13
2.5.1 Java.....	13
2.5.1.1 Kelebihan Java.....	16
2.5.1.2 Kelemahan Java .....	17
2.5.2 Java 2 Micro Edition (J2ME) .....	17
2.5.2.1 Configuration Layer .....	18
2.5.2.2 Profile Layer.....	19
2.5.3 Hypertext Preprocessing(PHP) .....	20
2.6 Unified Modeling Language(UML) .....	22
2.6.1 Use Case Diagram.....	23

2.6.2 Class Diagram .....	23
2.6.3 Sequence Diagram .....	24
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>25</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	25
3.2 Analisis .....	26
3.2.1 Analisis Sistem .....	27
3.2.1.1 Kekuatan (Strengths) .....	27
3.2.1.2 Kelemahan (Weakness) .....	28
3.2.1.3 Peluang (Opportunity) .....	28
3.2.1.4 Ancaman (Threats) .....	28
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	28
3.2.2.1 Fungsional .....	29
3.2.2.2 Non Fungsional .....	29
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	32
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi .....	32
3.2.3.2 Kelayakan Hukum .....	32
3.2.3.3 Kelayakan Operasional .....	32
3.3 Perancangan Sistem .....	33
3.3.1 Perancangan Proses .....	33
3.3.1.1 Use Case Diagram .....	33
3.3.1.2 Class Diagram .....	37
3.3.1.3 Sequence Diagram .....	39
3.3.2 Perancangan Database .....	41

3.3.3 Perancangan Antarmuka(Interface) .....	42
3.3.3.1 Splash screen.....	43
3.3.3.2 Form Menu Utama.....	43
3.3.3.3 Form List UUD 1945 .....	44
3.3.3.4 Form Pembukaan .....	44
3.3.3.5 Form UUD .....	45
3.3.3.6 Form listUUD .....	45
3.3.3.7 Form Aturan Peralihan.....	46
3.3.3.8 Form Aturan Tambahan.....	46
3.3.3.9 Form Latihan Soal.....	47
3.3.3.10 Form Hasil .....	47
3.3.3.11 Form listBantuan.....	48
3.3.3.12 Form Cara Penggunaan.....	48
3.3.3.2 Form About Us .....	49
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>50</b>
4.1 Hasil.....	50
4.2 Implementasi Antarmuka.....	51
4.2.1 Form Pembuka(Splash screen) .....	51
4.2.2 Form Halaman Utama.....	52
4.2.3 Form List UUD 1945 .....	53
4.2.4 Form Pembukaan .....	54
4.2.5 Form UUD .....	55
4.2.6 Form listUUD .....	56



4.2.7 Form Aturan Peralihan.....	57
4.2.8 Form Aturan Tambahan.....	58
4.2.9 Form Latihan Soal.....	59
4.2.10 Form Hasil .....	60
4.2.11 Form Bantuan.....	61
4.2.12 Form Cara Penggunaan.....	62
4.2.13 Form Tentang Saya .....	63
4.2.14 Control Panel Admin .....	64
4.3 Pengujian Aplikasi .....	65
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>67</b>
5.1 Kesimpulan.....	67
5.1.1 Keunggulan.....	67
5.1.2 Kelemahan.....	67
5.2 Saran.....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## DAFTAR GAMBAR

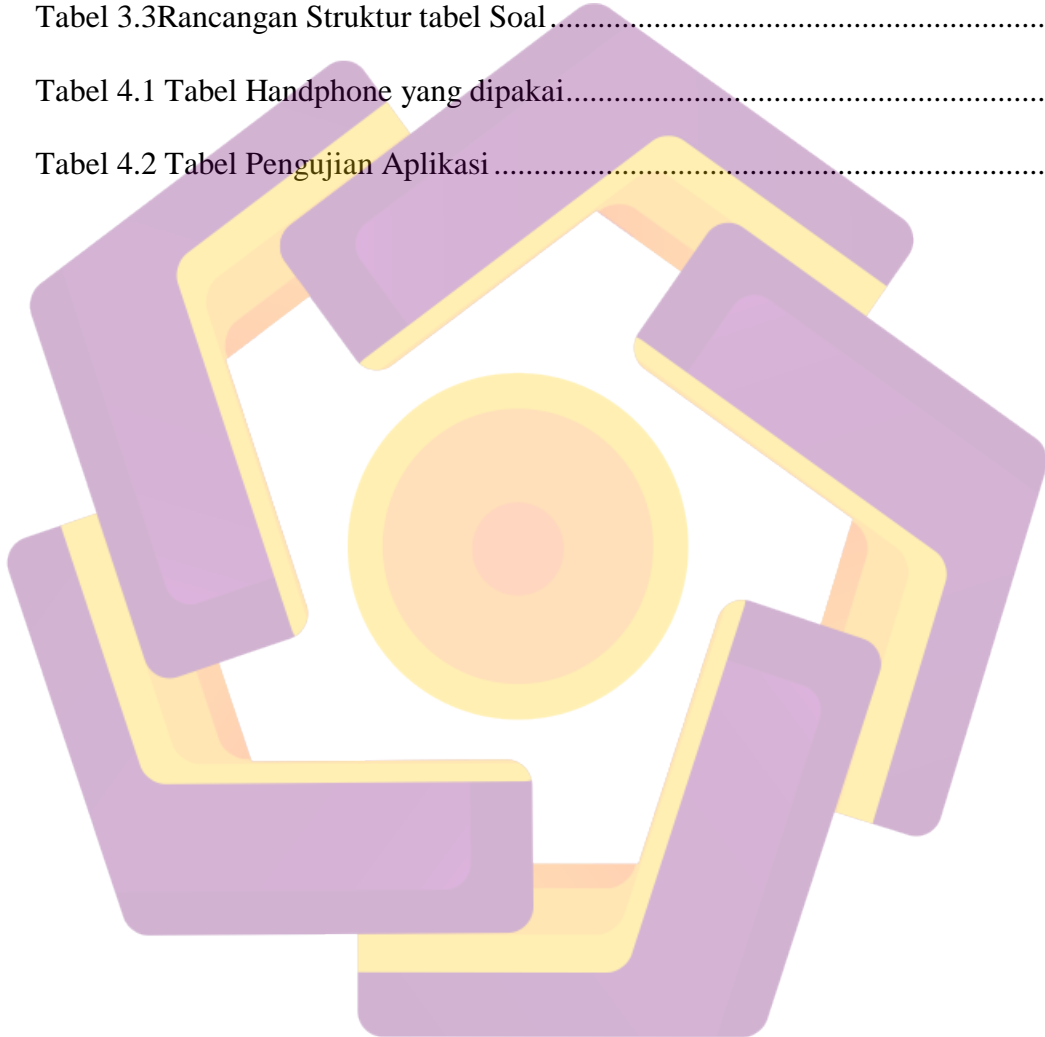
Gambar 2.1 XAMPP Control Panel .....	13
Gambar 2.2 J2ME Platform .....	18
Gambar 2.3 Siklus hidup MIDlet .....	20
Gambar 2.4 Cara Kerja PHP .....	21
Gambar 3.1 Use Case fungsional actor user .....	34
Gambar 3.2 Use Case fungsional actor Administrator.....	36
Gambar 3.3 Class Diagram Aplikasi UUD 1945 .....	38
Gambar 3.4 Sequence Diagram Start Aplikasi .....	39
Gambar 3.5 Sequence Diagram Menu Utama.....	40
Gambar 3.6 Flow View .....	42
Gambar 3.7 Splash Screen .....	43
Gambar 3.8 Menu Utama.....	43
Gambar 3.9 Form UUD 1945.....	44
Gambar 3.10 Form Pembukaan.....	44
Gambar 3.11 Form UUD.....	45
Gambar 3.12 listUUD .....	45
Gambar 3.13 Form Aturan Peralihan .....	46
Gambar 3.14 Form Aturan Tambahan .....	46
Gambar 3.15 Form Latihan Soal.....	47
Gambar 3.16 Form Hasil.....	47
Gambar 3.17 Form Bantuan.....	48
Gambar 3.18 Form Cara Penggunaan .....	48



Gambar 3.19 Form About Us.....	49
Gambar 4.1 Interface Splash Screen.....	51
Gambar 4.2 Interface Menu Utama.....	52
Gambar 4.3 Interface list UUD 1945.....	53
Gambar 4.4 Interface Form Pembukaan.....	54
Gambar 4.5 Interface UUD.....	55
Gambar 4.6 Interface listUUD.....	56
Gambar 4.7 Interface Aturan Peralihan.....	57
Gambar 4.8 Interface Aturan Tambahan.....	58
Gambar 4.9 Interface Latihan Soal.....	59
Gambar 4.10 Interface Hasil.....	60
Gambar 4.11 Interface Bantuan.....	61
Gambar 4.12 Interface Cara Penggunaan.....	62
Gambar 4.13 Interface About Us.....	63
Gambar 4.14 Login Admin.....	62
Gambar 4.15 Halaman Control Panel.....	63

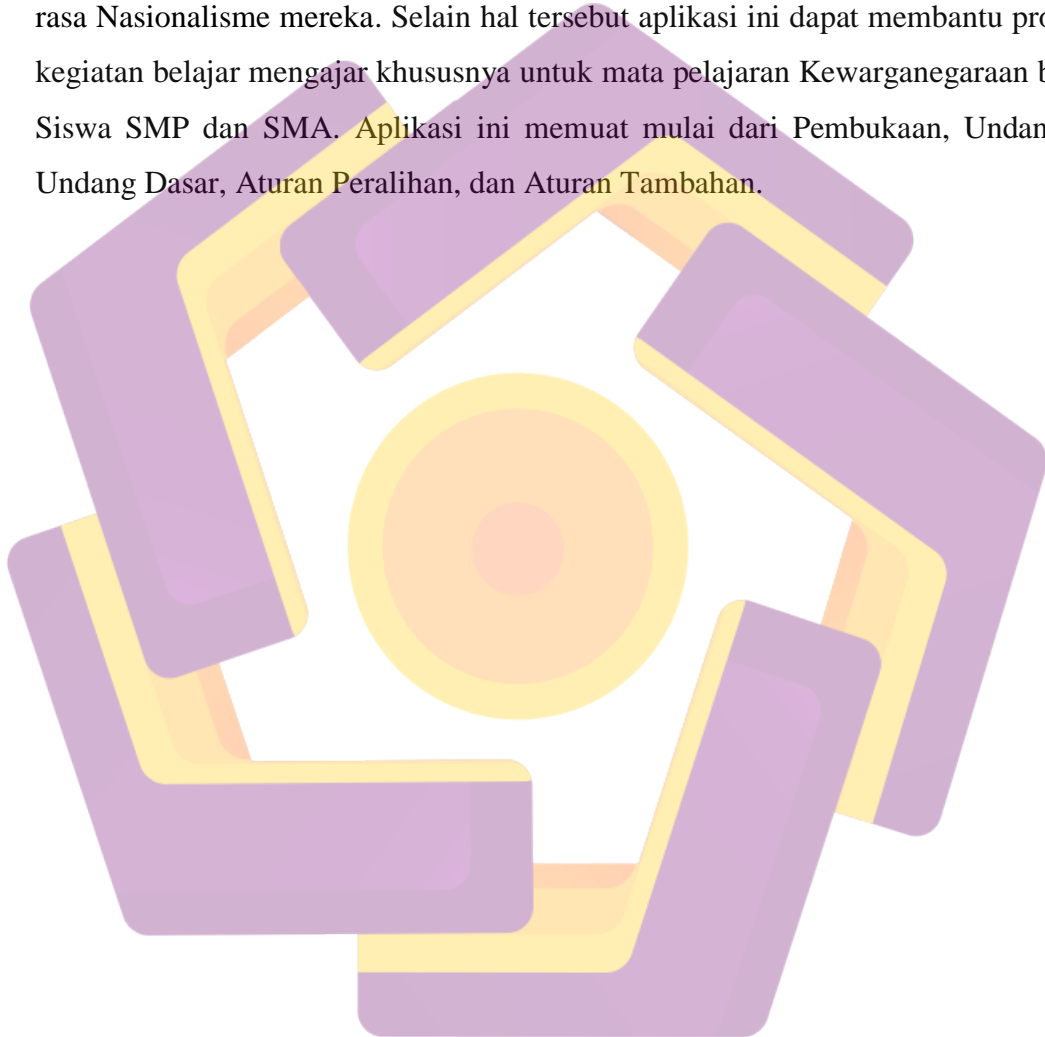
## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	30
Tabel 3.2 Rancangan Struktur tabel Admin.....	41
Tabel 3.3 Rancangan Struktur tabel Soal.....	41
Tabel 4.1 Tabel Handphone yang dipakai.....	65
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Aplikasi.....	66



## INTISARI

Aplikasi Undang – Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945 dirancang menggunakan Teknologi Java 2 Micro Edition yang difungsikan untuk warga negara Indonesia yang ingin mengetahui tentang Undang – Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945, khususnya untuk pelajar agar menambah rasa Nasionalisme mereka. Selain hal tersebut aplikasi ini dapat membantu proses kegiatan belajar mengajar khususnya untuk mata pelajaran Kewarganegaraan bagi Siswa SMP dan SMA. Aplikasi ini memuat mulai dari Pembukaan, Undang – Undang Dasar, Aturan Peralihan, dan Aturan Tambahan.



## **ABSTRACT**

*Applications Constitutions of the Republic of Indonesia Year 1945 is designed to use your Java 2 Micro Edition Technology enabled for Indonesian citizens who want to know about the Constitutions of the Republic of Indonesia Year 1945, especially for students to increase their sense of nationalism. In addition to this application can help the process of teaching and learning activities especially for the subjects of Citizenship for junior high and high school students. This application contains the start of the Pembukaan, Undang – Undang Dasar, Aturan Peralihan and Aturan Tambahan.*

