

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang menjadi kelebihan komputer, komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik dalam dunia bisnis maupun pada bidang - bidang lainnya. Kompetisi pada dunia bisnis telah menciptakan persaingan yang ketat antara pelaku bisnis yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pelaku bisnis.

Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Sistem pengolahan data keuangan yang ada pada Momentum Media Gemilang masih sebatas pencatatan manual, sehingga tidak efisien karena membutuhkan waktu yang lama untuk menyelesaikan pekerjaan tersebut. Misalnya, untuk menyusun pemasukan, pengeluaran, laba/rugi maupun data *client* harus membuka masing – masing arsip untuk melakukan krosec data, sehingga penyusunan ini memakan banyak waktu dan kemungkinan terjadinya kesalahan sangat besar. Dengan kata lain dengan adanya sistem keuangan

berbasis komputer pada Momentum Media Gemilang dapat menghasilkan informasi cepat, tepat dan akurat sehingga tidak membuang waktu percuma.

Berkaitan dengan hal tersebut di atas maka penulis ingin menganalisis dan membangun sistem keuangan berbasis komputer pada Momentum Media Gemilang. Dengan melihat kenyataan yang ada, maka penulis terdorong untuk mengembangkan sistem keuangan yang belum tertata secara akurat menjadi sistem keuangan secara komputerisasi. Dengan permasalahan yang diuraikan di atas, maka skripsi ini mengambil judul "*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Momentum Media Gemilang*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan diatas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi. Maka dari itu, perumusan masalah yang dapat disajikan, antara lain :

1. Apakah sistem ini bisa lebih baik di bandingkan dengan aplikasi lain, misalnya aplikasi pengolah angka seperti Ms. Exel ?
2. Apakah sistem ini bisa lebih optimal di bandingkan sistem manual yang di pergunakan saat ini?
3. Apakah sistem ini mempergunakan sistem akun pada tiap transaksinya?
4. Bagaimana membuat sistem yang *user friendly* ?
5. Bagaimana membuat Sistem Informasi Keuangan untuk Momentum Media Gemilang yang mampu menampilkan informasi yang berkualitas dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penyusun melakukan batasan terhadap masalah yang ada, dengan tujuan agar tidak terjadi penyimpangan terhadap permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut yaitu :

1. Pembuatan Sistem Informasi Keuangan di fokuskan pada transaksi keuangan yang terjadi, baik pemasukan maupun pengeluaran (transaksi per hari, per proyek, dan rekap transaksi per bulan).
2. Sistem ini hanya diakses oleh bagian keuangan dengan tembusan general manajer.
3. Sistem yang dibuat bersifat *stand alone*.
4. Tidak melakukan analisis keamanan secara rinci hanya sebatas *user name* dan *password*.
5. Pembuatan laporan – laporan hasil pengolahan data.

Perancangan ini dilakukan dengan memberikan pembuatan program aplikasi pengolahan data keuangan terkait dengan entry data, edit data, delete data. Kriteria pembuatan laporan merupakan hasil dari penelitian dan permintaan dari Momentum Media Gemilang. Bahasa pemrograman yang dipilih adalah Microsoft Visual Basic 6.0.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem pengolahan data keuangan secara terkomputerisasi.
2. Menganalisis pola sistem yang sedang berjalan.
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuat wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman *desktop*.
4. Untuk menerapkan ilmu dan teori-teori yang selama ini dipelajari dalam mengikuti pendidikan di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada perguruan tinggi STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat

1. Memberikan kemudahan bagi bagian keuangan sehingga kinerjanya dapat optimal.
2. Memudahkan General Manager untuk melakukan kroscek data keuangan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian untuk penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Suatu metode yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung dilapangan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

2. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data atau informasi melalui proses tanya jawab secara langsung dengan pihak Momentum Media Gemilang yang dapat memberikan keterangan tentang sistem yang ada.

3. Kepustakaan

Metode yang mengacu pada buku – buku referensi pedoman yang ada, baik dari perpustakaan yang berhubungan dengan objek yang diteliti, ataupun dari buku – buku yang menyediakan informasi yang diperlukan.

4. Kearsipan

Metode yang dilakukan dengan cara meneliti data – data yang diperoleh dari arsip – arsip untuk mendapatkan dokumen – dokumen yang berkaitan dengan data keuangan sehingga dapat membantu dalam mendesain sistem yang akan dirancang.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam perancangan maka harus dipisah-pisahkan dalam setiap pokok pembahasan, seperti sistematika di bawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang konsep dasar sistem secara umum meliputi pengertian sistem, sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi keuangan, konsep basis data, gambaran umum Momentum Media Gemilang serta perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis dari sistem yang telah ada, analisis yang digunakan meliputi analisis kebutuhan sistem, kelemahan sistem (analisis PIECES), kelayakan sistem, perancangan sistem, perancangan model (*Flowchart*, DFD), perancangan database, tabel, input, output.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisis tentang hasil perancangan, yakni implementasi sistem, kegiatan implementasi serta tindak lanjut implementasi (pengujian).

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran sekaligus sebagai penutup dari laporan skripsi.

1.8 Jadwal Rancangan Kegiatan

Secara garis besar pelaksanaan penyusunan sistem pengolahan data dan analisis yang ada pada Momentum Media Gemilang Yogyakarta terdiri dari beberapa tahapan kerja yang runtun dan berkesinambungan serta saling mendukung seluruh pelaksanaan kegiatan yang akan ditampilkan sebagai tabel berikut ini :

No	Nama Kegiatan	Target Output	Bulan 1				Bulan 2				Bulan 3				Bulan 4			
			M1	M2	M3	M4												
1	Identifikasi Masalah	Teridentifikasi masalah yang timbul beserta batasan masalahnya.																
2	Identifikasi Kebutuhan	Teridentifikasi kebutuhan informasi spesifikasi sistem																
3	Perancangan Sistem	Tersusun <i>data flow diagram, flowchart, rancangan interface system</i>																
4	Implementasi	Terselenggara instalasi system, pelatihan personel																
5	Uji Coba	Terinformasi pengetesan sistem baik itu kesalahan bahasa, kesalahan sewaktu proses, kesalahan logika																
6	Dokumentasi	Tersusun laporan - laporan keuangan																

Tabel 1.1 Perancangan Kegiatan

