

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian diatas tentang proses pembuatan model dan proses pembuatan animasi “Ilustrasi 3D kecelakaan kereta api dengan menggunakan teknik Polygonal Modeling”, dapat ditarik beberapa kesimpulan :

1. Pembuatan model dibantu dengan bantuan sketsa model.
2. Kemudian dilakukan pengeditan sesuai dengan sketsa yang ada sehingga terbentuk bentuk 3D dari bantuan dari sketsa.
3. Setelah terbentuk 3D dilakukan proses texturing, yaitu pemberian warna kepada karakter model untuk memperlihatkan sifat bahan atau material dari karakter.
4. Setelah semua model telah jadi, dilanjutkan proses pembuatan animasi menggunakan reactor.
5. Untuk mengubah file 3D menjadi file AVI dilakukan proses rendering.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat disampaikan dari proses pembuatan “Ilustrasi 3D kecelakaan kereta api dengan menggunakan teknik Polygonal Modeling” ialah :

1. Perlu dikembangkan animasi yang dinamis sehingga bisa lebih interaktif dalam penggunaannya.

1. Agar perancangan pembuatan animasi dapat berjalan dengan baik maka perlu memperhatikan kebutuhan hardware dan software yang dibutuhkan.

