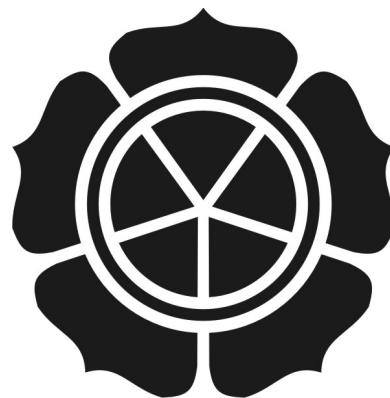


ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN
PADA SMP NEGERI I CANGKRINGAN SLEMAN

YOGYAKARTA

SKRIPSI



Disusun oleh
Bangkit Mandiri
06.12.1577

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN
PADA SMP NEGERI I CANGKRINGAN SLEMAN

YOGYAKARTA

SKRIPSI



Disusun oleh
Bangkit Mandiri
06.12.1577

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011

PERSETUJUAN

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMP Negeri I
Cangkringan Sleman Yogyakarta**

SKRIPSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bangkit Mandiri

06.12.1577

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 10 Maret 2011

Dosen Pembimbing

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMP Negeri I Cangkringan Sleman Yogyakarta

SKRIPSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Bangkit Mandiri

06.12.1577

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada tanggal 02 Maret 2011

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom
NIK. 190302008

Krisnawati, S.Si, M.T
NIK. 190302038

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 02 Maret 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, **dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dan dalam daftar pustaka.**

Yogyakarta, 09 Maret 2011

Bangkit Mandiri

NIM : 06.12.1577

MOTTO DAN PERSEMPAHAN

Motto :

- Menjadi diri sendiri dan selalu mau berusaha agar hidup selalu lebih baik dari hari sebelumnya.

Kupersembahkan kepada :

- Allah SWT pemberi pemikiran dan jalan lurus bagi penulis
- Ibu dan Bapak yang penulis cintai, atas segala doa yang selalu dipanjatkan dan bantuannya
- Kakak – kakak tercinta yang selalu member dukungan
- Teman – teman yang selama ini telah banyak membantu

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Maha besar Allah penguasa sekalian alam, segala puja dan puji syukur adalah milikMu “Allah Subhanahu Wata’ala” hanya karena izin-Mu lah penulis mampu menyelesaikan kewajiban sebagai mahasiswa. Sanjungan kebaikan hanya penulis tujuhan kepada Habibullah Muhammad Salallahu Alaihi Wassalam yang telah menaburkan kilau Al-Qur'anulkarim dan mutiara sunnah-Nya.

Penyusunan dan penulisan skripsi dengan judul “*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMP Negeri I Cangkringan Sleman Yogyakarta*” ini bertujuan untuk memenuhi syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi dan mendapatkan gelar kesarjanaan dalam bidang komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan dan penulisan skripsi, penulis menyadari bahwa kemampuan penulis terbatas. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada pihak-pihak yang turut terlibat dari awal proses hingga akhir, antara lain:

1. Bapak Dr.M.Suyanto,MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs.Bambang Sudaryatno,MM selaku Dosen Pembimbing, yang telah banyak meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.kom dan Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Dosen Penguji, terima kasih atas saran dan kritiknya yang merupakan langkah awal penyempurnaan skripsi ini.
4. Bapak Drs. Sudiyana selaku Kepala Sekolah SMP Negeri I Cangkringan, yang telah berkenan memberikan penjelasan.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Maret 2011

Bangkit Mandiri

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2. RUMUSAN MASALAH.....	2

1.3. BATASAN MASALAH.....	3
1.4. TUJUAN PENELITIAN	3
1.5. MANFAAT PENELITIAN	4
1.6. METODE PENGUMPULAN DATA	5
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. KONSEP DASAR SISTEM	7
2.1.1. Definisi Sistem	7
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	8
2.2. KONSEP DASAR INFORMASI.....	10
2.2.1. Pengertian Informasi.....	10
2.2.2. Siklus Informasi.....	10
2.2.3. Kualitas Informasi.....	11
2.2.4. Nilai Informasi.....	12
2.3. KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI.....	12

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3.2. Komponen Sistem Informasi	13
2.4. SISTEM INFORMASI MANAJEMEN.....	15
2.5. SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN	16
2.5.1. Pengertian Penggajian	16
2.5.2. Pengertian Komputerisasi Penggajian	16
2.6. ANALISIS SISTEM INFORMASI	17
2.6.1. Jenis – Jenis Analisis.....	18
2.6.1.1. Analisis Masalah.....	18
2.6.1.2. Analisis Masalah Sistem	20
2.6.1.3. Analisis Kebutuhan Sistem	21
2.6.1.4. Analisis Kelayakan Sistem	21
2.7. KONSEP DASAR PERANCANGAN SISTEM	24
2.8. KONSEP DASAR BASIS DATA	26
2.8.1. Komponen Dasar Sistem Basis Data	27
2.8.2. Kekangan Dalam Basis Data	28

2.8.3. Istilah Dalam Basis Data	29
2.8.4. Kunci Pada Database Management System (DBMS).....	30
2.8.5. Bentuk – Bentuk Normalisasi.....	31
2.9. PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN.....	33
2.9.1. Windows Sebagai Sistem Operasi	33
2.9.2. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	34
2.9.2.1. Visual Basic 6.0.....	34
2.9.2.2. Microsoft Accsess 2007	37
BAB III ANALISI DAN PENRANCANGAN SISTEM	
3.1. TINJAUAN UMUM	39
3.1.1. Sejarah SMP N I Cangkringan Sleman Yogyakarta	39
3.1.2. Visi Dan Misi.....	39
3.1.3. Struktur Organisasi	40
3.2. ANALISIS SISTEM.....	41
3.2.1. Definisi Analisis Sistem	41

3.2.2. Identifikasi Masalah.....	42
3.2.3. Analisis Kelemahan Masalah	43
3.2.3.1. Analisis Performance (Kinerja)	44
3.2.3.2. Analisis Information (Informasi)	44
3.2.3.3. Analisis Economy (Ekonomi).....	45
3.2.3.4. Analisis Control (Kontrol).....	45
3.2.3.5. Analisis Efficiency (Efisiensi)	46
3.2.4. Analisis Kebutuhan Sistem	46
2.3.4.1. Kebutuhan Fungsional	46
2.3.4.2. Kebutuhan Non Fungsional.....	47
3.2.5. Analisis Biaya Dan Manfaat.....	48
3.2.5.1. Komponen – Komponen Biaya	49
3.2.5.2. Komponen – Komponen Manfaat.....	51
3.2.5.3. Metode Analisis Biaya Dan Manfaat	52
3.2.6. Analisis Kelayakan Sistem.....	56
3.2.6.1. Kelayakan Tenologi	57

3.2.6.2. Kelayakan Hukum	57
3.2.6.3. Kelayakan Operasional	58
3.2.6.4. Kelayakan Ekonomi	58
3.3. PERANCANGAN SISTEM	59
3.3.1. Perancangan Sistem Secara Umum	59
3.3.1.1. Sistem Flowchart Yang Digunakan	60
3.3.1.2. Data Flow Diagram (DFD) Yang Digunakan	61
3.3.2. Perangcangan Database.....	62
3.3.3. Rancangan Sistem Secara Rinci	63
3.3.3.1. Rancangan Database Secara Rinci.....	63
3.3.3.1.1. Normalisasi.....	63
3.3.3.1.2. Relasi Antar Tabel	68
3.3.3.1.3. Perancangan Tabel	69
3.3.4. Rancangan Input Secara Rinci.....	72
3.3.5. Rancangan Output Secara Rinci	77

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. PENGERTIAN IMPLEMENTASI.....	82
4.2. RANCANGAN IMPLEMENTASI.....	82
4.3. KEGIATAN IMPLEMENTASI	82
4.3.1. Pemrograman.....	83
4.3.2. Instalasi Hardware Dan Software	85
4.3.2.1. Instalasi Hardware	85
4.3.2.1. Instalasi Software.....	85
4.3.3. Pengetesan Sistem.....	86
4.3.4. Pemilihan Dan Pelatihan Personil.....	93
4.3.4.1. pemilihan Personil	93
4.3.4.2. Pelatihan Personil	93
4.3.5. Konversi Sistem.....	95
4.3.6. Manual Program	97
4.3.6.1. Form Login.....	98
4.3.6.2. Form Menu Utama.....	99

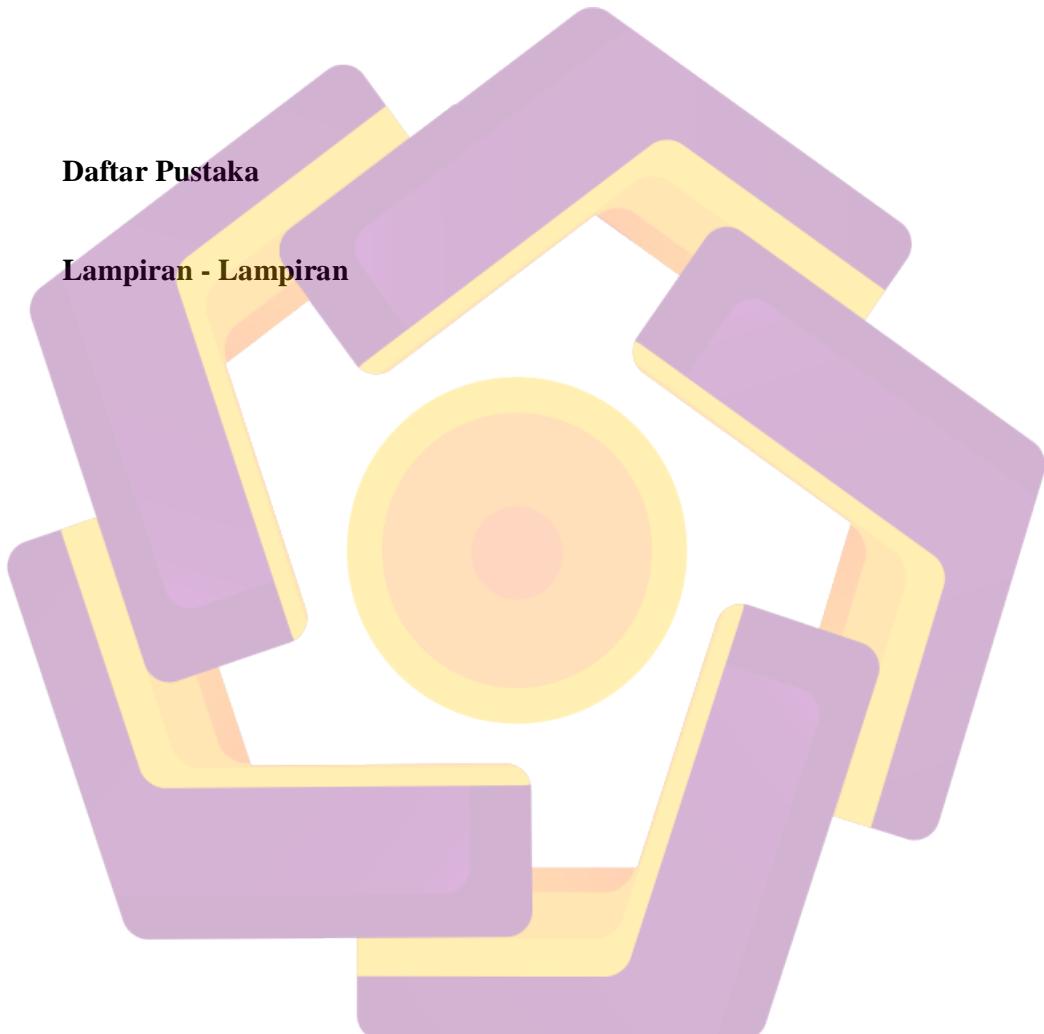
4.3.6.3. Form Ubah Password	100
4.3.6.4. Form Pegawai	101
4.3.6.5. Form Tunjangan.....	102
4.3.6.6. Form Potongan.....	102
4.3.6.7. Form Penggajian.....	103
4.3.6.8. Form Gaji Pokok.....	103
4.3.6.9. Form Golongan Ruang	104
4.3.7. Form Laporan	104
4.3.7.1. Form Laporan Data Pegawai	104
4.3.7.2. Form Laporan Data Tunjangan.....	105
4.3.7.3. Form Laporan Data Potongan.....	106
4.3.7.4. Form Data Penggajian.....	106
4.3.7.5. Form Slip Gaji Pegawai	107

BAB V PENUTUP

5.1. KESIMPULAN	108
5.2. SARAN.....	109

Daftar Pustaka

Lampiran - Lampiran



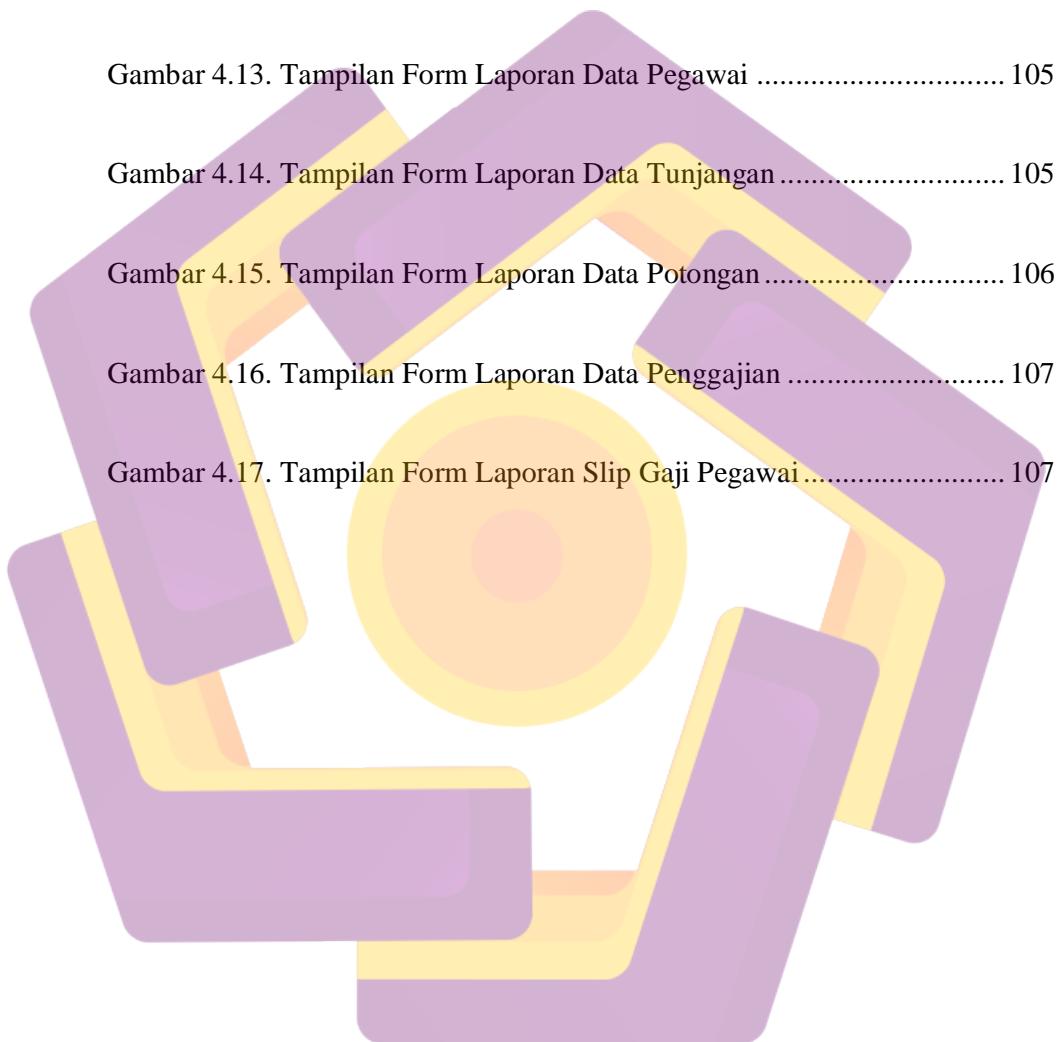
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Spesifikasi Perangkat Keras Yang Dibutuhkan	47
Tabel 3.2. Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan	48
Tabel 3.3. Rincian Dan Biaya Manfaat Sistem Baru	52
Tabel 3.4. Bentuk Tidak Normal	64
Tabel 3.5. Bentuk Normal Pertama.....	65
Table 3.6. Bentuk Normal Kedua	66
Table 3.7. Bentuk Normal Ketiga	67
Tabel 3.8. Relasi Antar Tabel.....	68
Table 3.9. Pegawai	69
Table 3.10. Gajji Pokok.....	70
Tabel 3.11. Golongan Ruang	70
Table 3.12. Tunjangan.....	71
Table 3.13. Potongan.....	71
Table 3.14. Penggajian.....	72
Table 4.1. Hasil Testing Sistem	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Komponen Sistem Informasi	13
Gambar 2.2. Simbol Data Flow Diagram Yang Digunakan.....	25
Gambar 2.3. Simbol Flowchart Sistem Yang Digunakan	26
Gambar 2.4. IDE Visual Basic 6.0.....	35
Gambar 3.1. Struktur Organisasi SMP Negeri I Cangkringan	40
Gambar 3.2. Flowchart Sistem Yang Diusulkan	60
Gambar 3.3. DFD Level 0 Sistem Penggajian SMP Negeri I Cangkringan ..	61
Gambar 3.4. DFD Level 1 Sistem Penggajian SMP Negeri I Cangkringan ..	62
Gambar 3.5. Rancangan Input Login	73
Gambar 3.6. Rancangan Menu Utama	73
Gambar 3.7. Rancangan Input Pegawai	74
Gambar 3.8. Rancangan Input Golongan Ruang	74
Gambar 3.9. Rancangan Input Gaji Pokok.....	75
Gambar 3.10. Rancangan Input Tunjangan.....	75

Gambar 3.11. Rancangan Input Potongan.....	76
Gambar 3.12. Rancangan Input Penggajian	76
Gambar 3.13. Rancangan Output Pegawai.....	77
Gambar 3.14. Rancangan Output Tunjangan	78
Gambar 3.15. Rancangan Output Pontongan	79
Gambar 3.16. Rancangan Output Penggajian.....	80
Gambar 3.17. Rancangan Output Slip Gaji Pegawai	81
Gambar 4.1. Kesalahan Bahasa Pemrograman.....	83
Gambar 4.2. Kesalahan Proses	84
Gambar 4.3. Tampilan Form Login	98
Gambar 4.4. Tampilan Pesan Salah	98
Gambar 4.5. Tampilan Menu Utama.....	99
Gambar 4.6. Tampilan Form Ubah Password	101
Gambar 4.7. Tampilan Form Pegawai	101
Gambar 4.8. Tampilan Form Tunjangan.....	102
Gambar 4.9. Tampilan Form Potongan.....	102



Gambar 4.10. Tampilan Form Penggajian 103

Gambar 4.11. Tampilan Form Gaji Pokok 103

Gambar 4.12. Tampilan Form Golongan Ruang 104

Gambar 4.13. Tampilan Form Laporan Data Pegawai 105

Gambar 4.14. Tampilan Form Laporan Data Tunjangan 105

Gambar 4.15. Tampilan Form Laporan Data Potongan 106

Gambar 4.16. Tampilan Form Laporan Data Penggajian 107

Gambar 4.17. Tampilan Form Laporan Slip Gaji Pegawai 107

INTISARI

Dalam kehidupan masyarakat Indonesia, kegiatan penggajian adalah suatu kegiatan periodic perusahaan yang berkaitan dengan pemberian upah atau honor kepada pegawai yang telah memberikan bantuan baik fisik maupun pemikiran terhadap perusahaan dengan menerapkan aturan – aturan yang telah ditetapkan. Sehingga apabila kegiatan penggajian di dukung dengan sistem penggajian yang lebih baik diharapkan menghasilkan informasi yang cepat dan bermanfaat bagi seseorang guna memenuhi kebutuhannya. Dengan suatu sistem informasi yang diharapkan dapat memberikan suatu bentuk pelaporan lebih akurat dan dapat dipertanggung jawabkan akan kepada pihak manajemen, maka sangatlah tepat apabila didalam penanganan sebuah sistem penggajian memanfaatkan komputer sebagai media dalam pengolahan datanya. Karena komputer memiliki keunggulan yang salah satunya adalah menyimpan data dalam jumlah besar dan dapat melakukan pencarian data dengan cepat

Tujuan dari penulis melakukan analisa dan evaluasi sistem informasi baik yang sedang berjalan SMP Negeri I Cangkringan Yogyakarta maupun system yang diusulkan serta melakukan perancangan sistem informasi penggajian. Sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penggajian, SMP Negeri

ABSTRACT

In the life of Indonesian society, the activities of the payroll company is a periodic activity associated with providing wages or salaries to employees who have provided assistance either physically or thoughts on the company by applying the rules - rules that have been specified. So if the payroll activity is supported by a better payroll system is expected to produce a quick and useful information for a person to meet their needs. With an information system that is expected to membeikan a form of reporting is more accurate and reliable will be to management, it is very correct when in the handling of a payroll system to utilize the computer as a medium in the processing of data. Because the computer has the advantage that one of them is to store large amounts of data and can perform fast data searches.

The aim of the authors do an analysis and evaluation of good information systems that are running SMP Negeri I Cangkringan Yogyakarta as well as the proposed system as well as doing the payroll information system design. So expect to obtain a picture of a design better information systems.

Keywords: Information System, Payroll, Secondary Schools