

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE GRIYAPONSEL.COM  
SEBAGAI MEDIA IKLAN BERSAMA**

**SKRIPSI**



disusun oleh:

**Gustinov BAP**

**07.12.2412**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE GRIYAPONSEL.COM  
SEBAGAI MEDIA IKLAN BERSAMA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagai persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

**Gustinov BAP**

**07.12.2412**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA 2010**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GRIYAPONSEL.COM SEBAGAI  
MEDIA IKLAN BERSAMA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gustinov B A P**

**07.12.2412**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
Pada Maret 2011

**Dosen Pembimbing,**



**Kusnawi, S.Kom.M.Eng**

**NIK.190302112**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GRIYAPONSEL.COM SEBAGAI**  
**MEDIA IKLAN BERSAMA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**Gustinov B A P**  
07.12.2412

Telah dipertahankan didepan dewan penguji  
pada tanggal 8 Maret 2011

**Nama penguji**

**Tanda tangan**

Kusnawi, S.Kom, M.Eng  
NIK.190302112

Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom  
NIK.190302008

Andi Sunyoto, M.Kom  
NIK.190302052

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 11 Maret 2011

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK.190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Maret 2011

**Gustinov B A P**  
**07.12.2412**

## HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri” (Q.S ArRa'd :11).

”Sesungguhnya dibalik kesulitan ada kemudahan. Maka sesungguhnya dibalik kesulitan ada kemudahan” (Q.S Al Insyirah : 5-6)

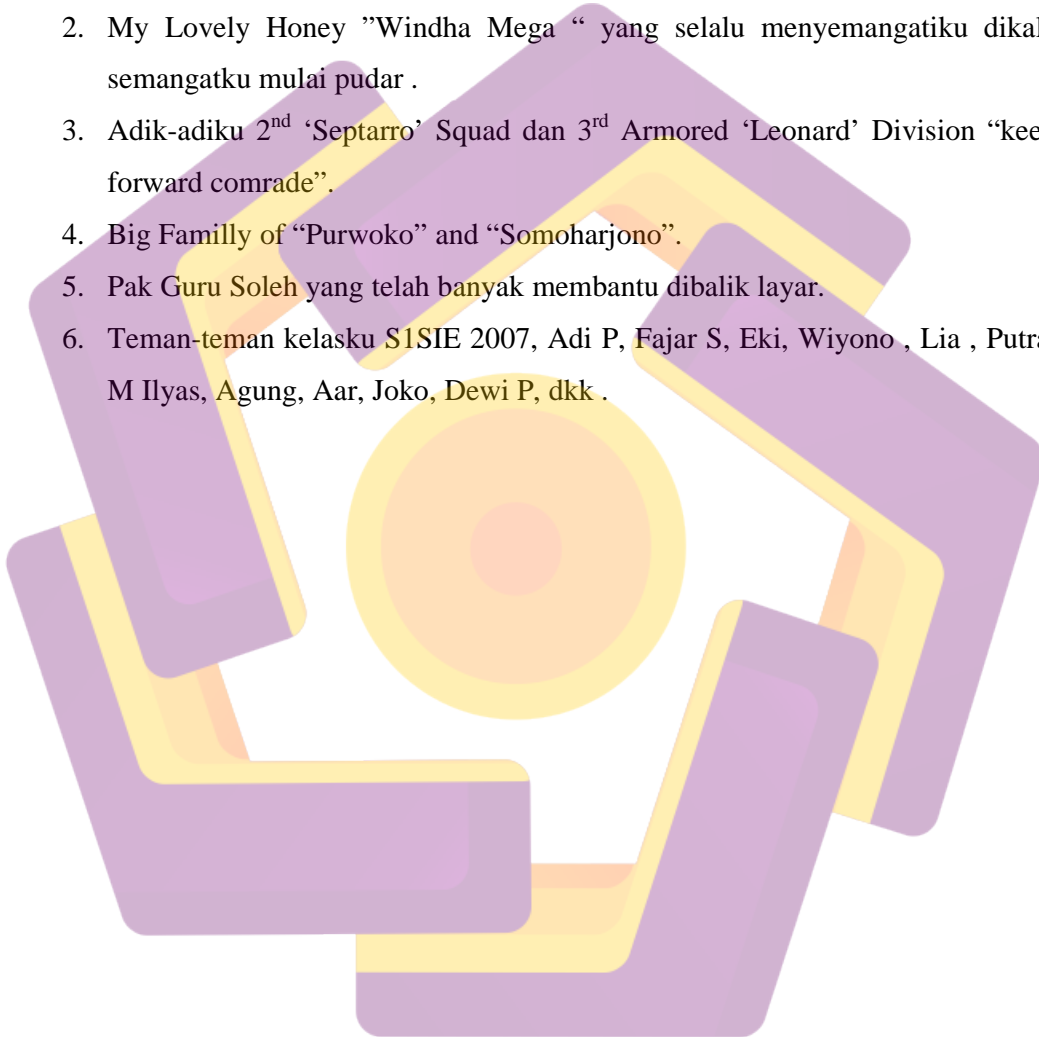
Seorang pelaut tangguh tidak dilahirkan dari mengarungi lautan yang tenang melainkan lahir dari tempaan lautan yang penuh dengan badai dan angin topan.

Masalah dan cobaan yang datang adalah ujian pendewasaan yang paling dasyat dan merupakan ujian dari Sang Khalik untuk meningkatkan derajat kaumnya.

## PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Ayah dan Ibuku yang tak pernah putus mengingatkan dan memberi semangat, motivasi dan doa yang selalu mengalir untukku.
2. My Lovely Honey "Windha Mega " yang selalu menyemangatiku dikala semangatku mulai pudar .
3. Adik-adiku 2<sup>nd</sup> 'Septarro' Squad dan 3<sup>rd</sup> Armored 'Leonard' Division "keep forward comrade".
4. Big Family of "Purwoko" and "Somoharjono".
5. Pak Guru Soleh yang telah banyak membantu dibalik layar.
6. Teman-teman kelasku SISIE 2007, Adi P, Fajar S, Eki, Wiyono , Lia , Putra, M Ilyas, Agung, Aar, Joko, Dewi P, dkk .



## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Kusnawi, S.Kom, M.Eng Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi
4. Kedua Orang Tua Saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.



6. Teman-teman Saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, Maret 2011

Penyusun

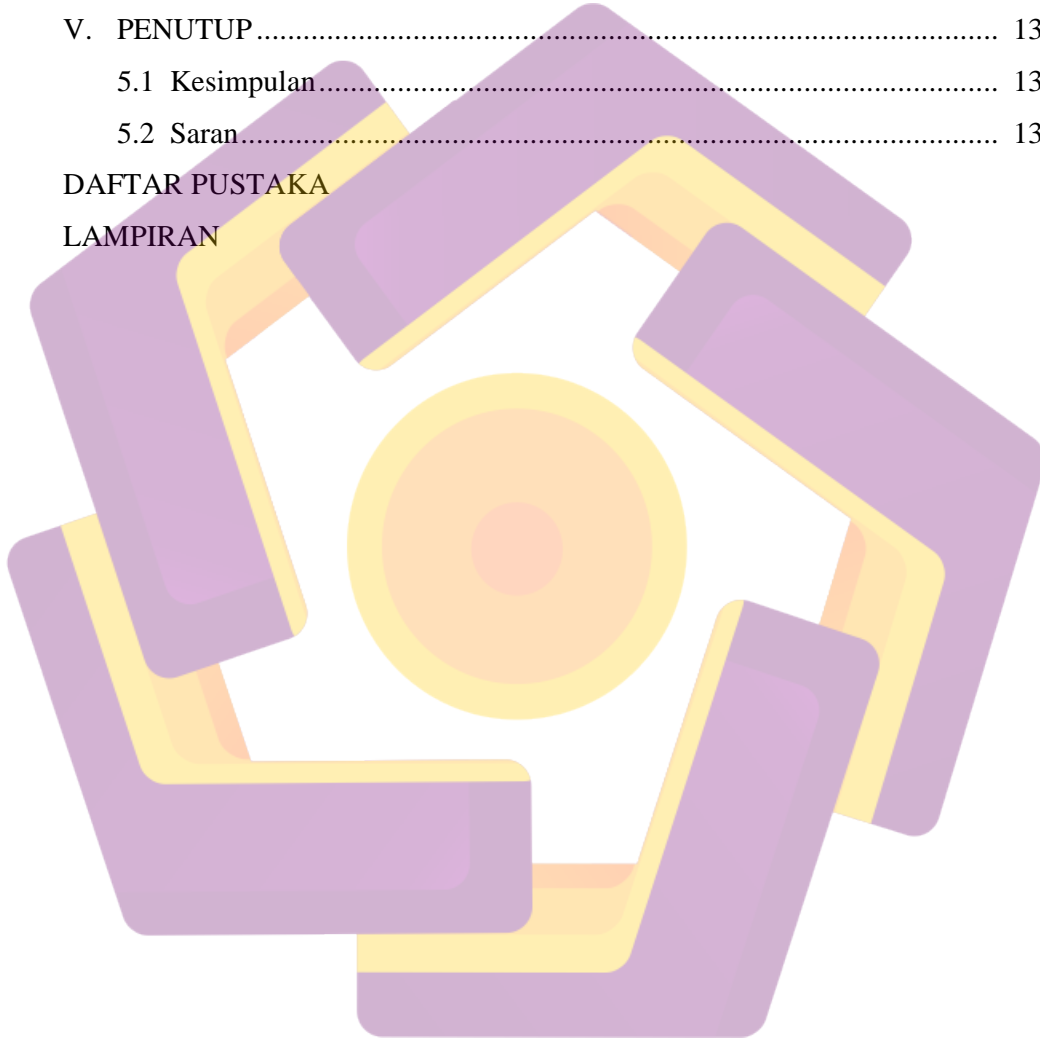
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
I. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
II. DAFTAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 PENGENALAN SISTEM INFORMASI SECARA UMUM .....	8
2.1.1 PENGERTIAN SISTEM .....	8
2.1.2 PENGERTIAN INFORMASI .....	10
2.1 SEJARAH <i>INTERNET</i> .....	12
2.2.1 Sejarah Perkembangan <i>Internet</i> di Dunia .....	12
2.2.2 Manfaat <i>Internet</i> .....	14
2.2.2.1 Manfaat <i>Internet</i> bagi Organisasi .....	14
2.2.2.2 Manfaat <i>Internet</i> bagi Konsumen .....	14
2.2.2.3 Manfaat <i>Internet</i> bagi Masyarakat .....	15

2.2.2.4 Hubungan <i>Internet</i> Terhadap Promosi Counter Ponsel yang Berada di Kota Yogyakarta.....	16
2.3 <i>World Wide Web</i> (WWW).....	17
2.3.1 Pengertian WWW ( <i>World Wide Web</i> ).....	17
2.3.2 Memahami <i>Web Pages</i> .....	18
2.3.3 <i>Web</i> yang Interaktif dan Dinamis.....	19
2.4 <i>Database</i> (Basis Data).....	20
2.4.1 Konsep Perancangan Database.....	21
2.4.2 Teknik Normalisasi.....	21
2.4.2.1 Field/atribut kunci.....	21
2.4.2.2 Bentuk-bentuk Normalisasi .....	22
2.5 Perangkat Lunak .....	24
2.5.1 Perangkat lunak yang digunakan.....	24
2.5.1.1 <i>Adobe Phtoshop CS 3</i> .....	24
2.5.1.2 <i>Dreamweaver 8</i> .....	26
2.5.1.3 <i>HTML</i> .....	28
2.5.1.4 <i>PHP (Personal Home Page)</i> .....	31
2.5.1.5 <i>MySQL</i> .....	33
2.5.1.6 Perangkat Lunak <i>Web Browser</i> .....	34
2.5.1.6.1 Fungsi <i>Web Browser</i> .....	34
2.5.1.6.2 <i>Mozilla Firefox</i> .....	36
2.5.1.6.3 Perangkat Lunak <i>Web Server</i> .....	37
2.5.1.6.3.1 <i>Apache</i> .....	38
2.5.1.6.3.2 Konfigurasi file <i>httpd.conf</i> .....	39
2.6 <i>UML</i> .....	40
2.6.1 Bagian-bagian <i>UML</i> .....	41
2.6.1.1 <i>View</i> .....	41
2.6.1.2 <i>Diagram</i> .....	43

III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	49
3.1 ANALISIS SISTEM .....	49
3.1.1 Identifikasi Masalah .....	49
3.1.2 Analisis <i>PIECES</i> .....	50
3.1.3 Analisis Kelayakan.....	55
3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	61
3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	61
3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Informasi .....	62
3.1.3.4 Analisis Kebutuhan Penggunaan Sistem.....	63
3.2 PERANCANGAN SISTEM.....	65
3.2.1 Perancangan Proses .....	65
3.2.2 Perancangan <i>Menu</i> .....	89
3.2.3 Perancangan <i>Interface</i> .....	93
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	97
3.2.2 Normalisasi .....	99
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	108
4.1 Implementasi.....	108
4.1.1 Pemrograman .....	108
4.1.2 Uji Coba Sistem dan Program.....	108
4.1.3 Pengetesan Program .....	111
4.1.4 Manual Program .....	114
4.1.5 Manual Instalasi .....	120
4.1.5.1 Konfigurasi dan <i>Upload</i> .....	120
4.1.6 Pemeliharaan Sistem.....	122
4.1.6.1 Pemeliharaan <i>Database</i> .....	122

4.1 Pembahasan .....	126
4.2.1 Pembahasan <i>Listing</i> Program.....	126
4.2.2 Pembahasan Basis Data .....	131
4.2.2.1 Pembuatan Tabel.....	131
V. PENUTUP.....	134
5.1 Kesimpulan.....	134
5.2 Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Bagian-bagian UML .....	37
Tabel 3.1	Analisis Kinerja .....	28
Tabel 3.2	Analisis Informasi .....	32
Tabel 3.3	Analisis Informasi .....	40
Tabel 3.4	Analisis Ekonomi .....	40
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi .....	41
Tabel 3.6	Analisis Servis .....	41
Tabel 3.7	Analisis Biaya Manfaat .....	41
Tabel 3.8	NOTasi Use Case Diagram .....	42
Tabel 3.9	Tipe Stereotype .....	42
Tabel 3.10	Notasi Activity Diagram .....	42
Tabel 3.11	Tabel User .....	43
Tabel 3.12	Tabel Hot Stuff .....	43
Tabel 3.13	Tabel Tipe .....	44
Tabel 3.14	Tabel Kategori .....	44
Tabel 3.15	Tabel Hape .....	45
Tabel 3.16	Tabel Pengujian .....	45

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Lembar Kerja <i>Adobe Photosho CS3</i> .....	25
Gambar 2.2	Lembar Kerja <i>Dreamwaver 8</i> .....	27
Gambar 2.3	Lembar Kerja <i>mySQL</i> .....	34
Gambar 2.4	Tampilan <i>Mozilla Fire Fox</i> .....	37
Gambar 2.5	Tampilan <i>Apache Web Server</i> .....	40
Gambar 2.6	Komponen <i>UML</i> .....	40
Gambar 2.7	Notasi <i>Use Case</i> .....	43
Gambar 2.8	Jenis <i>Stereotype UML</i> .....	44
Gambar 2.9	Contoh <i>Use Case</i> .....	44
Gambar 2.10	Notasi <i>Activity Diagram</i> .....	45
Gambar 2.11	<i>Activity Diagram</i> .....	46
Gambar 2.12	Relasi dari <i>Class</i> .....	47
Gambar 2.13	<i>Multiplicity</i> .....	47
Gambar 2.14	<i>Sequence Diagram</i> .....	48
Gambar 3.1	Contoh Iklan pada Media Cetak Lokal .....	53
Gambar 3.2	<i>Use Case Semua Aktor</i> .....	69
Gambar 3.3	<i>Activity Admin Setup Admin</i> .....	71
Gambar 3.4	<i>Activity Admin Setup Kategori</i> .....	72
Gambar 3.5	<i>Activity Admin Setup Data Telepon Genggam</i> .....	73
Gambar 3.6	<i>Activity Admin Setup Data Member</i> .....	74
Gambar 3.7	<i>Activity Admin Setup Hot Stuff</i> .....	75

Gambar 3.8	<i>Activity Member Setup Data Member</i> .....	76
Gambar 3.9	<i>Activity Member Setup Password</i> .....	76
Gambar 3.10	<i>Activity Member Setup Hape</i> .....	77
Gambar 3.11	<i>Activity Member Chat</i> .....	78
Gambar 3.12	<i>Activity User</i> .....	79
Gambar 3.13	<i>Notasi Class Diagram</i> .....	80
Gambar 3.14	<i>Class Diagram griyaponsel.com</i> .....	81
Gambar 3.15	<i>Gambar Sequence Diagram Setup Produk Telepon Genggam ..</i>	82
Gambar 3.16	<i>Gambar Sequence Diagram Admin Setup Member</i> .....	83
Gambar 3.17	<i>Gambar Sequence Diagram Login Admin</i> .....	83
Gambar 3.18	<i>Gambar Sequence Diagram Admin Setup Hot Stuff</i> .....	84
Gambar 3.19	<i>Gambar Sequence Diagram Admin Setup User Info</i> .....	84
Gambar 3.20	<i>Gambar Sequence Diagram Admin Setup Password</i> .....	85
Gambar 3.21	<i>Gambar Sequence Diagram Admin SetupDetail Ponsel</i> .....	85
Gambar 3.22	<i>Gambar Sequence Diagram Member Setup Password</i> .....	86
Gambar 3.23	<i>Gambar Sequence Diagram Member Setup Data Member</i> .....	87
Gambar 3.24	<i>Gambar Sequence Diagram Login Member</i> .....	87
Gambar 3.25	<i>Gambar Sequence Diagram User Browsing</i> .....	88
Gambar 3.26	<i>Gambar Sequence Diagram User Cari Ponsel</i> .....	88
Gambar 3.27	<i>Gambar Sequence Diagram Chat</i> .....	89
Gambar 4.1	Tampilan Uji White-Box.....	109
Gambar 4.2	Tampilan Uji Black-Box .....	110
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama.....	115



Gambar 4.4	Tampilan Hot Stuff .....	116
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Login member Area.....	117
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Admin .....	118
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Member .....	118
Gambar 4.8	Tampilan User Info .....	119
Gambar 4.9	Tampilan cPanel X.....	120
Gambar 4.10	Tampilan Menu File Manager .....	120
Gambar 4.11	Tampilan Konfigurasi Database dengan phpMyadmin.....	121
Gambar 4.12	Tampilan Ekspor database pada phpMyadmin.....	122
Gambar 4.13	Tampilan Backup database pada phpMyadmin.....	123
Gambar 4.14	Tampilan Check database pada phpMyadmin.....	124
Gambar 4.15	Tampilan Repair database pada phpMyadmin .....	125
Gambar 4.16	Produkmember.php .....	126

## INTISARI

Aplikasi griyaponsel.com merupakan bagian dari E-Commerce yang mengkhususkan pada bidang promosi dan penyampaian informasi.. Dengan aplikasi ini pengunjung dapat dengan mudah memperoleh informasi tentang ponsel yang diinginkan sesuai dengan daya beli dan kebutuhan fungsional telepon genggam.

Pada sisi lain dengan adanya aplikasi ini pengelola counter telepon genggam dipermudah dalam melakukan promosi dalam rangka meningkatkan omset penjualan. Dengan adanya aplikasi ini pengelola counter telepon genggam dapat menghemat biaya promosi sehingga dapat dialokasikan untuk kepentingan pengembangan bisnis.

Keuntungan lain juga diperoleh para produsen telepon genggam maupun distributor telepon genggam dengan memanfaatkan fasilitas iklan pada hot stuff. Dengan beriklan pada halaman Hot Stuff produsen telepon genggam dapat dengan mudah memperkenalkan produk terbaru mereka secara global dengan biaya relatif terjangkau.

Kata kunci : Teknologi informasi, internet, web.

## ABSTRACT

*Application griyaponsel.com is the part of E-Commerce wich specialized in promotion and advertising. With this application visitors can easily gathering information about phone cell wich equal with the price and finctional benefit.*

*In one side this application can help counterphone cell owner to promote their store in order to increase the number of pofit. The owner can save more money that used to spent to promotion sector to allocated in bisnis enlargement.*

*Other benefits can taken by phone cell produsen and distributor using hot stuff page. Publishing their new product in this page can introduce in globally with cheap cost*

*Keywords : Information technology, internet, web.*

