

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Alldint Music Course merupakan salah satu jenis kursus musik yang ada di Yogyakarta. *Alldint Music Course* merupakan salah satu lembaga non formal yang bergerak dalam bidang musik. *Alldint Music Course* menawarkan jasa untuk bersama-sama belajar mengenai musik dengan tujuan mengenal dan menguasai alat musik serta meningkatkan kemampuan dan wawasan dalam bermusik sesuai dengan bakat dan minat. Instrumen yang dapat dipelajari di *Alldint Music Course* diantaranya vocal, gitar elektrik, gitar akustik, bass, keyboard, biola, perkusi dan drum. Selain praktek instrumen di *Alldint Music Course* ada beberapa materi pendidikan yang lain yaitu kelas teori, kelas band, kelas konsultasi dan pentastan.

Pada perkembangannya kursus musik ini pencatatannya masih menggunakan software umum yaitu Microsoft Excel. Pada penjadwalan guru dan siswa belum rapi dan tidak efektif. Untuk laporannya, kursus musik ini juga masih harus menyusun ulang dari data-data yang telah di inputkan melalui Microsoft excel. Dalam system ini user dapat mengolah data penjadwalan dengan sistem yang baru dan dapat

mengetahui laporan dalam setiap waktu yang ditentukan. Waktu yang diperlukan untuk mengolah data tersebut lebih cepat dari sistem lama.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengambil topik dengan judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN LES MUSIK PADA ALLDINT *MUSIC COURSE* YOGYAKARTA" diambil sebagai judul Skripsi yang akan disusun oleh penulis.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan judul yang diangkat maka pembahasan akan difokuskan atau ditekankan pada proses pengolahan penjadwalan yang meliputi beberapa permasalahan diantaranya adalah:

1. Bagaimana mengidentifikasi masalah ?
2. Bagaimana mengidentifikasi kebutuhan user dan sistem ?
3. Bagaimana melakukan perancangan sistem ?
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem ?
5. Bagaimana mekanisme pengujian sistem ?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam perancangan sistem informasi di *Alldint Music Course* ini tidak melenceng dari apa yang sedang dibahas, maka penulis membatasi permasalahannya yaitu sebagai berikut :

1. Pengolahan data siswa.
2. Pengolahan data sesi.

3. Pengolahan data mata pelajaran.
4. Pengolahan data pengajar.
5. Pengolahan data jadwal siswa.
6. Pengolahan data jadwal pengajar.
7. Laporan data siswa.
8. Laporan data pengajar.
9. Laporan data les siswa.
10. Laporan data pengajar sesi.
11. Laporan data per alat musik..
12. Laporan data siswa per bulan.
13. Laporan data mengajar.
14. Fasilitas login dan logout.
15. Fasilitas ganti password.

Software dan Sistem Operasi yang akan digunakan untuk membuat system adalah :

1. Microsoft Visual Basic 6.0
2. Microsoft SQL Server 2000
3. Microsoft Windows XP

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari hasil penelitian Skripsi di bagi menjadi 2 yaitu :

Bagi penulis :

1. Internal

- a. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang di dapat selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.
- b. Diajukan guna melengkapi persyaratan untuk mencapai derajat Strata I pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.

Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta :

- a. Sebagai bentuk pengalaman tridharma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.
- b. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan computer.

2. Eksternal

Bagi *Alldint Music Course* :

- a. Dengan adanya sistem informasi pengolahan data penjadwalan les musik maka dapat membantu dalam pengecekan jadwal baik yang isi atau kosong.
- b. Meningkatkan efektifitas kerja baik dalam pembuatan laporan mengenai data penjadwalan guru les musik dan siswa les musik.
- c. Dapat mempermudah kerja dalam proses pengolahan data penjadwalan guru les musik dan siswa les musik.

1.5 Tujuan Penelitian

Untuk memahami permasalahan dan pengumpulan data guna pemecahan masalah yang berkaitan dengan penelitian ini, maka diperlukan beberapa metode penelitian untuk memperoleh data dan menghasilkan suatu perangkat lunak yang baik.

Metode-metode yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Wawancara

Merupakan suatu cara atau metode pengumpulan data secara langsung dengan melakukan Tanya jawab secara langsung dengan subyek penelitian yang bisa memberikan informasi mengenai obyek penelitian seperti karyawan dan pimpinan perusahaan.

2. Observasi

Merupakan suatu cara atau metode pengumpulan data secara langsung terhadap objek dan masalah-masalah yang terjadi di instansi objek penelitian.

3. Kearsipan

Merupakan suatu cara atau metode untuk mendapatkan informasi secara tidak langsung dengan memeriksa dokumen-dokumen perusahaan atau dengan membaca buku yang berkaitan dengan obyek penelitian.

4. Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data-data dari buku-buku dan karya ilmiah yang berhubungan dengan skripsi ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan secara umum Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan, secara garis besar digambarkan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori menjelaskan teori-teori yang mendasarkan pembahasan objek penelitian secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dijelaskan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

