

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Untuk meningkatkan pelayanan masyarakat di bidang keuangan maka, perlu peningkatan pelayanan yang memadai. Salah satu contoh fasilitas pelayanan masyarakat yang diperlukan baik masyarakat perkotaan maupun pedesaan adalah sistem pelayanan keuangan. Sistem pelayanan keuangan yang ada pada pelayanan koperasi, banyak dijumpai permasalahan. Permasalahan yang harus dicari jalan keluar untuk memperoleh kemudahan-kemudahan dalam memberikan pelayanan keuangan pada masyarakat. Fasilitas pelayanan yang ada, merupakan salah satu hal yang penting dalam memenuhi permintaan pelayanan bagi keuangan masyarakat, yang memerlukan pelayanan keuangan dari lapisan mana saja, dengan mutu pelayanan yang baik.

Salah satu tujuan koperasi adalah memajukan kesejahteraan anggota pada khususnya dan masyarakat umumnya, serta ikut membangun tatanan perekonomian nasional dalam rangka mewujudkan masyarakat yang maju, adil, dan makmur berdasarkan Pancasila dan UUD 1945.

Dengan ditingkatkannya pelayanan terhadap anggota, maka diharapkan meningkatkan profesionalitas independensi sebagai pelayanan masyarakat dalam bidang keuangan. Dengan struktur pemodal yang lebih kokoh, penerangan prudential dan pengendalian resiko yang lebih baik serta dukungan dari semua pihak. Keberhasilan-keberhasilan itu tentunya tidak terlepas dari sistem informasi yang bersifat relevan, akurat, lengkap dan tepat waktu. Selain itu semua teknologi

yang diterapkan juga mempengaruhi. Semua itu menjadi faktor pendukung untuk mencapai laba, karena tujuan koperasi umumnya adalah mencari laba yang maksimal, mempertahankan kelangsungan hidup dan mengejar pertumbuhan dalam usahanya.

Saat ini, banyak koperasi yang menggunakan sistem manual dalam mengelola administrasi, yakni mencatat di buku atau lembar dokumen koperasi. Misalnya data anggota, besar pinjaman, angsuran yang dibayar, dan sebagainya. Dengan adanya berbagai masalah tersebut, perlu adanya penerapan teknologi agar proses transaksi bisnis di dalamnya bisa berjalan secara efektif dan efisien.

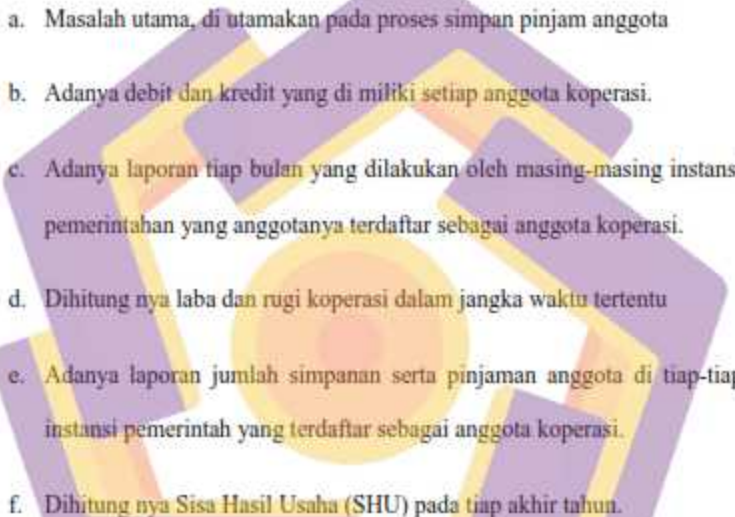
## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas, maka dapat di rumuskan permasalahan sebagai berikut :

- a. Bagaimana menganalisis sebuah model bahasa pemrograman agar proses bisnis bisa sesuai dengan sistem yang sudah di rancang ?
- b. Bagaimana menganalisis model sistem implementasi *DAO (Data Access Object)* yang tepat untuk kebutuhan sebuah Koperasi Serba Usaha ini ?
- c. Bagaimana agar sistem dapat melakukan proses transaksi simpan pinjam dengan cepat dan mudah ?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian serta aspek perancangan sistem tidak terlalu luas. Perlu adanya pembatasan masalah agar sistem yang di rancang tidak terlalu luas dan dapat berjalan sesuai dengan logika bisnisnya, batasan masalahnya meliputi :

- 
- a. Masalah utama, di utamakan pada proses simpan pinjam anggota
  - b. Adanya debit dan kredit yang di miliki setiap anggota koperasi.
  - c. Adanya laporan tiap bulan yang dilakukan oleh masing-masing instansi pemerintahan yang anggotanya terdaftar sebagai anggota koperasi.
  - d. Dihitung nya laba dan rugi koperasi dalam jangka waktu tertentu
  - e. Adanya laporan jumlah simpanan serta pinjaman anggota di tiap-tiap instansi pemerintah yang terdaftar sebagai anggota koperasi.
  - f. Dihitung nya Sisa Hasil Usaha (SHU) pada tiap akhir tahun.

### 1.4 Tujuan

Tujuan di rancang dan di bangunnya aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Menyajikan informasi simpan pinjam yang mampu memberikan alternatif pemecahan masalah simpan pinjam pada koperasi, yang sekarang masing menggunakan sistem manual, yang kemudian dapat memberikan kemudahan bagi anggota dalam melakukan transaksi bisnis.

- b. Memberikan kemudahan bagi pengurus koperasi dalam melakukan manajemen anggota, melakukan kontrol terhadap simpanan serta pinjaman anggota, sampai pada proses menghitung laba serta aset yang dimiliki koperasi dalam periode atau jangka waktu tertentu.

### 1.5 Manfaat

Dengan di rancangan serta di bangunnya aplikasi koperasi ini, di harapkan dapat meningkatkan pelayanan yang baik terhadap anggota. Proses registrasi anggota menjadi lebih cepat serta terkontrolnya jumlah simpanan dan pinjaman setiap anggota.

### 1.6 Metode Penelitian

Dalam perancangan dan pembangunan aplikasi ini, digunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut :

- a. Metode Penelitian

Dalam penelitian mengembangkan aplikasi ini, dilakukan langsung di objek penelitiannya yaitu bertempat di Kantor SETDA Kab. Purbalingga, selain itu dalam pengkodean banyak metode eksperimen yang nantinya akan di kembangkan pada metode deskriptif yang sifatnya analisis.

- b. Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data, akan digunakan suatu teknik pengumpulan data ,yaitu: studi pustaka. Pada teknik ini penulis menggunakan buku

referensi maupun tutorial yang dapat membantu penulis dalam pembuatan skripsi ini.

c. Metode Analisa

Dalam menganalisa dan merancang aplikasi penulis menggunakan bahasa pemodelan yang mendukung bahasa pemrograman berorientasi objek yaitu UML (Unified Modelling Language), yang terdiri dari berbagai diagram, antara lain diagram use case, diagram kelas, dan diagram sekuensial.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

## BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini, di jelaskan mengenai bahasa pemrograman java dari mulai konsep pemrograman berorientasi objek dan algoritma dalam bahasa pemrograman java serta di jelaskan konsep *DAO (Data Access Object)*.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menjelaskan tentang serangkaian proses analisis selama pengembangan aplikasi seperti UML serta analisa *PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service)*

## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambaran antarmuka aplikasi yang dibangun beserta pembahasan aplikasi yang dibuat dan cara menggunakan aplikasi ini

## BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari bab I sampai dengan bab IV dan saran yang penulis ajukan