

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan pariwisata saat ini dipercepat oleh proses globalisasi dunia yang mengacu pada perkembangan teknologi informasi sehingga membuat segala informasi tentang obyek wisata di suatu daerah mudah didapat, baik melalui website, baliho, iklan wisata ataupun brosur. Akan tetapi informasi yang didapat kadang kurang mewakili keinginan dari pengguna. Sebab informasi yang didapat sebatas menerangkan obyek wisata apa saja yang ada di suatu daerah tanpa memberikan pemetaan wilayah obyek wisata tersebut. Sehingga banyak calon wisatawan yang kesulitan dalam pemilihan jalur mana saja yang akan dilewati untuk menuju ke suatu obyek wisata. Hal ini dapat disebabkan karena tidak adanya informasi yang jelas tentang jalur yang harus dilalui serta ketidaktahuan calon wisatawan tentang letak obyek wisata secara tepat.

Kabupaten Karanganyar termasuk salah satu daerah yang dijadikan tempat tujuan wisata oleh para wisatawan. Hal ini dikarenakan banyak terdapat obyek wisata, seperti wisata alam yang khas seperti pegunungan, hutan pinus, air terjun dan kebun teh serta sejumlah tempat wisata sejarah seperti candi, prasasti maupun benda peninggalan sejarah lainnya. Sehingga sangat disayangkan apabila ada wisatawan yang gagal berlibur ke Kabupaten Karanganyar hanya karena kurangnya informasi tentang jalur yang harus dilewati untuk menuju ke suatu obyek wisata serta pemetaan lokasi obyek wisata itu sendiri.

Dibangunnya Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Karanganyar Berbasis Sistem Informasi Geografi yang menampilkan tentang peta obyek wisata yang ada di Kabupaten Karanganyar beserta deskripsinya, diharapkan pengguna (wisatawan dan calon wisatawan) dapat dengan mudah menemukan rute jalan atau jalur untuk menuju ke obyek wisata tertentu. Adanya kemudahan yang didapat, maka akan menambah jumlah wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Karanganyar untuk berwisata sehingga dapat memberikan kontribusi pada meningkatnya pendapatan daerah. Hal tersebut juga dapat meningkatkan daya saing program pariwisata Pemerintah Daerah Kabupaten Karanganyar.

Melihat masalah diatas, maka pembangunan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Karanganyar Berbasis Sistem Informasi Geografi perlu dilaksanakan untuk mempermudah wisatawan dalam melakukan perjalanan wisata serta meningkatkan kualitas pelayanan Dinas Pariwisata Kabupaten Karanganyar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan atas latar belakang tersebut, maka permasalahan yang ada dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun perangkat lunak sistem informasi pariwisata untuk Kabupaten Karanganyar yang dapat memetakan lokasi obyek wisata secara interaktif, menarik serta mudah dioperasikan oleh pengguna?
2. Bagaimana perangkat lunak yang dibangun dapat memberikan deskripsi obyek wisata serta jalur untuk menuju ke obyek wisata yang ada di Kabupaten Karanganyar?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penulisan tugas akhir ini tidak menyimpang dari masalah yang ada, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Memberikan informasi obyek wisata unggulan Kabupaten Karanganyar yang telah disesuaikan dengan data yang akurat dari Dinas Pariwisata Kabupaten Karanganyar.
2. Informasi yang akan ditampilkan berupa deskripsi tentang obyek wisata, lokasi obyek dan jarak tempuh dari pintu masuk Kabupaten Karanganyar sampai ke obyek wisata yang dituju.
3. Informasi rute jalur wisata akan difokuskan pada obyek wisata yang dipilih, kemudian akan ditampilkan perubahan warna pada jalur untuk memperjelas posisi obyek wisata tersebut.
4. Pencarian rute jalan dan obyek wisata Kabupaten Karanganyar terbatas pada data yang disediakan.
5. Pemetaan lokasi obyek wisata yang ada di Kbupaten Karanganyar menurut kategori wisata dan kecamatan dimana obyek wisata itu berada.
6. Sistem informasi geografis yang digunakan berbasis web untuk mempermudah bagi calon wisatawan dalam akses informasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Membangun perangkat lunak sistem informasi pariwisata Kabupaten Karanganyar yang dapat memetakan lokasi obyek wisata secara interaktif serta mudah dioperasikan oleh pengguna.
2. Memberikan deskripsi tentang obyek wisata serta jalur untuk menuju ke obyek wisata yang ada di Kabupaten Karanganyar secara lengkap kepada pengguna (wisatawan dan calon wisatawan).

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai langkah awal untuk membangun sistem pemetaan digital obyek wisata Kabupaten Karanganyar yang dapat mempermudah serta membantu wisatawan dalam pencarian rute jalan serta obyek-obyek wisata yang ingin dituju. Sistem yang dibuat juga diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan untuk penelitian lebih lanjut di bidang yang berkaitan.

Dilakukannya beberapa penyesuaian tertentu pada metode ini, diharapkan metode yang digunakan dapat dimanfaatkan untuk sistem pemetaan wilayah Kabupaten Karanganyar secara umum yang tidak hanya terbatas pada peta wisata saja, misalnya pemetaan wilayah perkantoran, kompleks sekolah, restoran, usaha-usaha rumahan, lembaga pendidikan, swalayan dan lain sebagainya.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku – buku, literatur – literatur, catatan – catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke obyek penelitian, dengan cara :

a. Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara datang langsung ke sumbernya yaitu Dinas Pariwisata dan Budaya Kabupaten Karanganyar serta obyek wisata yang bersangkutan.

b. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti Dinas Pariwisata dan Budaya Kabupaten Karanganyar serta sumber-sumber lainnya guna mendapatkan data yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1.7.1 BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan masalah yang berhubungan dengan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian yang digunakan, serta sistematika penulisan.

1.7.2 BAB II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang landasan teori yang meliputi definisi sistem informasi, pengertian sistem informasi pariwisata, pengertian sistem informasi geografi, konsep permodelan sistem, dan perangkat lunak yang digunakan.

1.7.3 BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang analisis dan perancangan sistem yang meliputi tinjauan umum tentang Kabupaten Karanganyar, analisis sistem, dan perancangan sistem.

1.7.4 BAB IV Implementasi dan Pembahasan Sistem

Bab ini berisi tentang gambaran umum program aplikasi, implementasi dan pembahasan terhadap program.

1.7.5 BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh berdasarkan analisis terhadap program aplikasi yang telah dibuat serta saran – saran bagi pemanfaatan dan pengembangan program aplikasi ini.