

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui semua tahapan penelitian dan pengembangan sistem, maka dapat disimpulkan bahwa untuk merancang sistem pakar untuk mengidentifikasi kejahatan dunia maya adalah:

1. Melalui tahapan pengembangan sistem yaitu pengumpulan data analisis masalah, analisis kebutuhan, perancangan, implementasi dan ujicoba sistem.
2. Sistem Pakar Identifikasi Kejahatan Dunia Maya ini dibuat sebagai alat untuk membantu mengidentifikasi kejahatan dunia maya berdasarkan ciri – cirinya (kasus), hingga dapat disimpulkan pasal apa yang akan menjeratnya.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pekerjaan seorang penyidik dalam menyimpulkan pasal dan hukuman pidana/denda apa yang pantas diberikan oleh pelanggar hukum berdasarkan kasusnya.
4. Akuisisi pengetahuan aplikasi ini didapatkan dari wawancara dengan seorang *lawyer* (pengacara), Dir reskrim Polda DIY bagian penyidik *cyber crime*, dan membaca beberapa buku UU ITE, *cyber crime* serta artikel dari internet.

5.2 Saran

Dengan adanya Sistem Pakar Identifikasi Kejahatan Dunia Maya ini diharapkan mampu memberikan manfaat bagi penyidik, *lawyer*, dan pengguna. Adapun saran bagi pengembangan sistem kedepannya antara lain :

1. Aplikasi dapat diakses di internet atau berbasis website sehingga memudahkan pengguna untuk mengaksesnya dimana saja asalkan terkoneksi dengan internet.
2. Perlu diberikan perhitungan faktor kepastian agar dapat menambah keyakinan user dalam memberikan jawaban pada saat konsultasi.
3. Menambahkan beberapa fasilitas berbasis multimedia, seperti gambar, video, ataupun audio pada saat dilakukan proses tanya jawab maupun hasil kesimpulan.

Masih banyak terjadi kekuarangan dalam pembuatan sistem pakar ini sehingga terbuka banyak kesempatan untuk pengembangan selanjutnya yang lebih baik. Semoga laporan ini bermanfaat bagi para praktisi hukum seperti penyidik, pengacara dan semua orang yang membaca laporan ini.