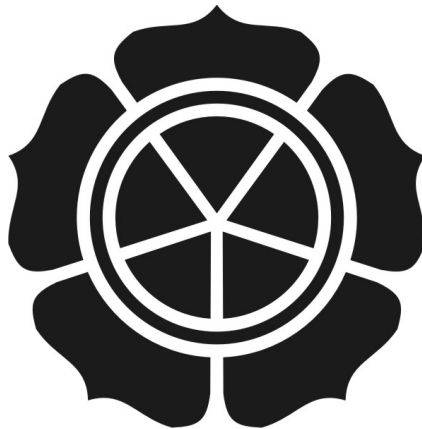


**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH  
NEGERI JEJERAN BANTUL  
(Studi Kasus: Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul)**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh :

**Benny Setyawan                      07.01.2351**

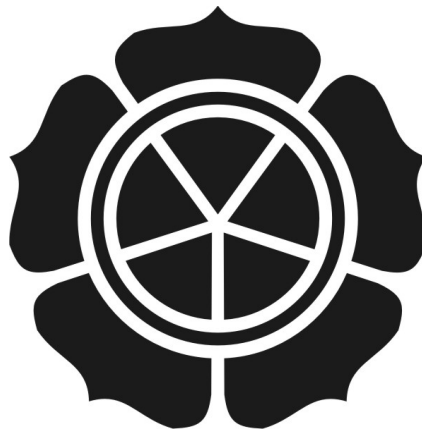
**Kastholani                              07.01.2395**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH  
NEGERI JEJERAN BANTUL**  
(Studi Kasus: Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul)

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



**Disusun oleh:**

disusun oleh :

**Benny Setyawan                      07.01.2351**

**Kastholani                              07.01.2395**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH  
NEGERI JEJERAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Kastholani**

**07.01.2395**

**Benny Setyawan**

**07.01.2351**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 10 Januari 2011

**Dosen Pembimbing,**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302107**

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH  
NEGERI JEJERAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Benny Styawan**  
NIM. 07.01.2351

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Januari 2011

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
NIK. 190302029

**Krisnawati, S.Si.MT**  
NIK. 190302038

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
pada tanggal 18 Januari 2011

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M**  
NIK. 190302001



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA MADRASAH IBTIDAIYAH  
NEGERI JEJERAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Benny Styawan**  
NIM. 07.01.2351

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Januari 2011

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
NIK. 190302029

**Krisnawati, S.Si.MT**  
NIK. 190302038

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
pada tanggal 18 Januari 2011

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Januari 2011

Nama

NIM

Tanda tangan

Benny Setyawan

07.01.2351

Kastholani

07.01.2395

## HALAMAN MOTTO

**Kegagalan adalah kesuksesan yang tertunda.**

Jadilah orang yang selalu bisa diandalkan banyak orang, karena kelak semua yang kamu lakukan akan menjadi sebuah guru bagi orang-orang disekitarmu.

Jangan pernah lengah karena waktu akan terus melangkah kedepan

*Masa depan adalah kebahagiaan bukan keterpurukan*

**Hidup hanya sekali berbahagialah dan jangan bersedih**

**mati satu tumbuh seribu!**

*Bebaskan pikiran kita dari dari hal-hal yang tidak baik agar hanya kebaikanlah yang tersisa dalam pikiran kita. Dan bila hanya kebaikan yang mengisi pikiran kita maka baiklah pengertian kita. (Mario Teguh)*

*Oleh : Benny Setyawan*

## MOTTO

*∅ Belajar dan bekerjalah untuk menopang ibadahmu kepada Allah Ta'ala*

*Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat  
bagi manusia lainnya*

*∅ Ridho seorang Ibu adalah ridho Allah*

*Membagikan ortu adalah impian terbesar dalam hidupku*

*Bersujudlah dikala senang dan sedih*

*∅ Jika kita gelisah menanti kebahagiaan*

*dan sulit menemukan alasan untuk mensyukuri kehidupan,*

*maka berbahagialah karena bersyukur.*

*Mensyukuri yang telah kita miliki,*

*adalah syarat bagi kebahagiaan kita.*

*Jika kita ingin mendapatkan yang belum kita miliki,*

*mulailah dengan menginginkan yang sudah kita miliki.*

*(Mario Teguh)*

**Oleh : Kastholani**



## PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini disusun persembahkan kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang sudah memberikan rahmat dan pengetahuan.
2. Kedua orang tua kami, yang telah mendidik dan memberi dukungan kepada kami selama ini.
3. Para dosen, yang telah mengajarkan ilmunya, sehingga kami bisa menjadi orang yang berilmu.
4. Dosen pembimbing ERIK HADI SAPUTRA,S.KOM, yang telah memberikan banyak masukan untuk perbaikan tugas akhir ini.
5. Para guru di MIN Jejeran, yang telah membantu dalam pengambilan data untuk tugas akhir ini.
6. Mas Dwi Solikhin, Non Chayank Jeyek yang telah memberikan semangat dan dukungan, Mba Emrie, Mba Yanti, Mba Tatik, Mas Pandu, Mas Budi ICT, Mas Anton ICT, Fery, Yulie TKJ,teman-teman TKJ, mami, keluarga besar di bandung, dan sahabat-sahabatku yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu, terimakasih kalian selalu ada buat aku.
7. Teman-teman STIMIK AMIKOM yang telah banyak memberikan masukan kepada penyusun.

*Oleh : Benny*

## PERSEMBAHAN

*Alhamdulillahirobbil'alamin segala puji bagi Allah SWT sang penguasa semesta alam yang telah memberikan rahmat hidayahnya serta sholawat salam saya haturkan kepada nabi besar Muhammad SAW sang teladan yang dapat menjauhkan kita dari kesesatan..*

*Dengan sepuh hati saya persembahkan karya ini untuk :*

- ☞ Kedua orang tuaku... .Terima kasih atas doa dan dukungannya... Semoga anakmu ini bisa sukses 'n jadi yang terbaik untuk kalian amin... ☺*
- ☞ Siti Solikah “Sholey” wa salimda.....,terima kasih atas motivasinya....*
- ☞ Dani, Dwi, Hanafi, Indri, Yuli (“Team kasepuan from mBantul....”) trimakasih atas dukungannya.*
- ☞ Temen-temen STMIK AMIKOM Yogyakarta... U're All Always In My Memory... - Best Friend Never End-*
- ☞ Pak Erik, terima kasih pak atas bimbingannya...*
- ☞ Drs Haris Nufika M..Pd.. (Kepala Sekolah), Pak Fahrul, S. Pd., Pak Agus, Pak Hasim, Pak Taqin, S. Ag.Pak Farid, Pak Fuad, Bu Hartini, Bu Wadlikah, Bu Um, Bu Dian, Bu Istinari Bu Ning dan bapak ibu guru lainnya....Terima kasih udah diberi kesempatan menjadi bagian dari keluarga besar MIN Jejeran.. semoga apa yang saya lakukan bisa bermanfaat bagi kemajuan dan mutu sekolah.*

**Oleh : Kastholani**

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayahNya, sehingga dapat terselesainya Tugas Akhir ini. Maksud dan tujuan dari penulis Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Diploma III pada Jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu penulis juga dapat mencoba menerapkan dan membandingkan pengetahuan dan ketrampilan yang diperoleh di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di lingkungan kerja.

Penulis merasa bahwa dalam penyusunan laporan ini masih menemukan beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Bapak M. Suyanto, Prof. DR., MM. selaku ketua STMIK AMIKOM yang selama ini menjadi tempat menuntut ilmu.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom. sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta saran dalam penyusunan laporan ini.

3. Seluruh staf pengajar STMIK Amikom yang telah membimbing dan memberikan materi perkuliahan kepada penulis.
4. Seluruh staf perpustakaan yang telah membantu dalam membaca dan meminjam buku.
5. Bapak, Ibu, Kakak dan Adik yang tercinta atas curahan kasih sayang, doa dan dorongan baik moril maupun materil kepada penulis.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu selama ini, dan juga terima kasih atas doanya.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karuniaNya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Desember 2011

Penyusun



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>I</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>VI</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>VIII</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>X</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>XII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>XV</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>XVIII</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>XIX</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>XX</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
1.7 Tabel Rencana Kegiatan .....	6
<b>BAB II</b> .....	<b>7</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
2.1.1 Sejarah Multimedia.....	7
2.1.2 Definisi Multimedia.....	8
2.2 Objek-Objek Multimedia.....	8
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	11
2.3.1 Struktur Linier .....	11
2.3.2 Struktur Hierarki.....	12
2.3.3 Struktur Piramida.....	13

2.3.4	Struktur Polar .....	13
2.4	Pengembangan Sistem Multimedia .....	14
2.5	Pengertian Media Pembelajaran.....	14
2.6	Software yang digunakan.....	17
2.6.1	Corel Draw X3 .....	17
2.6.2	Adobe Photoshop.....	18
2.6.3	Adobe Flash CS3 Professional.....	18
2.7	Sistem Minimal Komputer.....	21
<b>BAB III</b>	.....	<b>23</b>
<b>TINJAUAN UMUM</b>	.....	<b>23</b>
3.1	Gambaran Umum MIN Jejeran Bantul.....	23
3.1.1	Sejarah Berdiri MIN Jejeran Bantul.....	23
3.1.2	Profil dan Visi Misi MIN Jejeran Bantul.....	25
3.1.3	Struktur Organisasi MIN Jejeran Bantul .....	27
3.2	Tenaga Guru dan Karyawan .....	28
3.3	Materi Pembelajaran.....	28
3.4	Struktur dan Muatan Kurikulum .....	29
3.4.1	Struktur dan Muatan Kurikulum MIN Jejeran Bantul.....	29
<b>BAB IV</b>	.....	<b>31</b>
<b>PEMBAHASAN</b>	.....	<b>31</b>
4.1	Mendefinisikan Masalah.....	31
4.2	Merancang Konsep.....	32
4.3	Merancang Isi.....	32
4.4	Merancang Naskah .....	34
4.5	Merancang Grafik.....	37
4.6	Memproduksi Sistem.....	49
4.6.1	Gambar.....	50
4.6.2	Proses Pengintegrasian pada Adobe Flash CS3 Professional .....	50
4.6.3.1	Pembuatan Stage.....	51
4.6.3.2	Pembuatan Background .....	51
4.6.3.3	Penggunaan Library .....	52

4.6.3.4	Membuat dan Mengimport Objek.....	53
4.6.3.5	Membuat Tombol Navigasi.....	53
4.6.3.6	Penggunaan Action Script.....	55
4.6.3.7	Membuat file EXE.....	56
4.6.3.8	Membuat File Autorun.....	56
4.7	Manual Program.....	57
4.8	Menggunakan Sistem.....	62
4.8.1	Spesifikasi Komputer yang direkomendasikan untuk digunakan.....	62
4.8.2	Cara Menggunakan Sistem.....	63
4.8.3	Memelihara Sistem.....	64
<b>BAB V.....</b>		<b>66</b>
<b>PENUTUP.....</b>		<b>66</b>
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran.....	67
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>68</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>1</b>

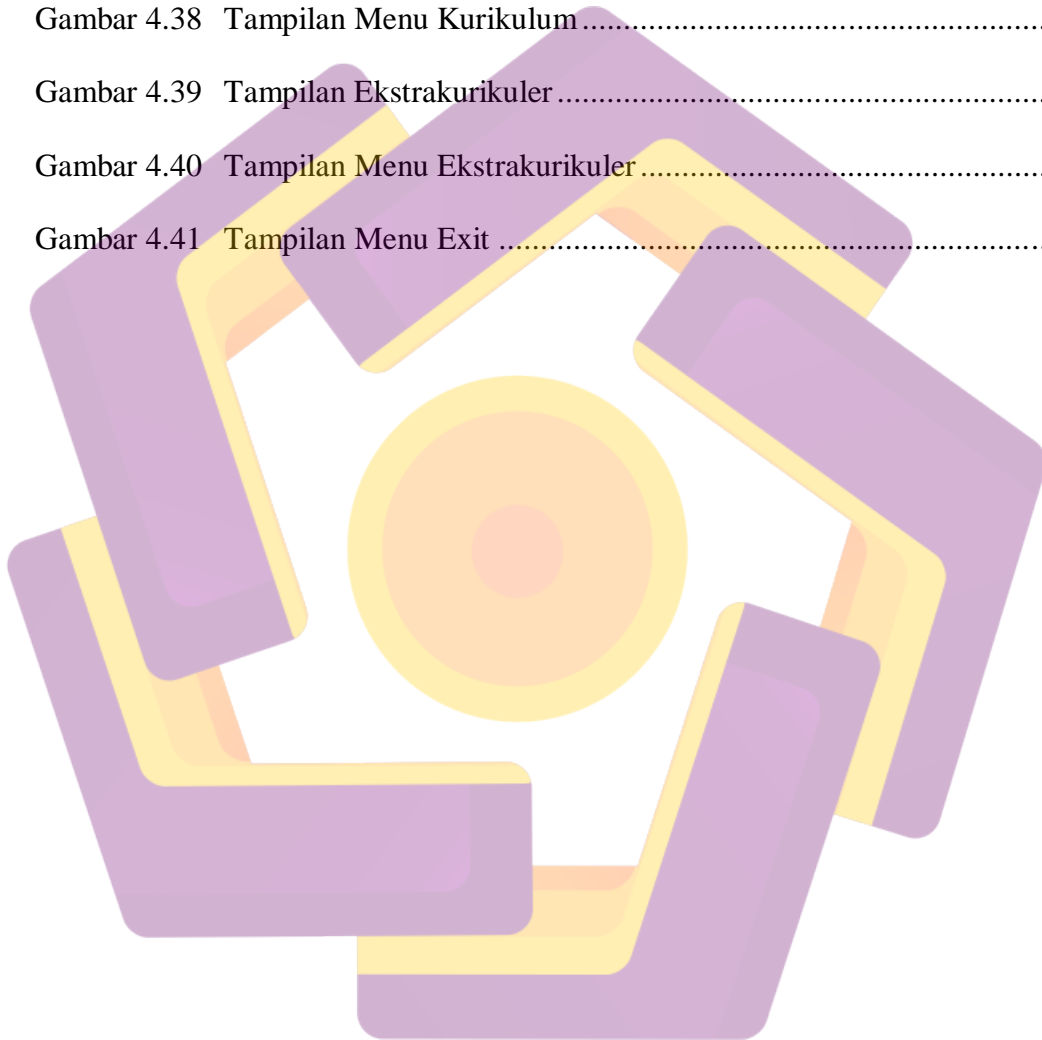
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Keterangan icon yang digunakan untuk mendesain struktur aplikasi multimedia .....	11
Gambar 2.2	Struktur Linier Referensi Laura Lemay .....	11
Gambar 2.3	Struktur Hierarki Referensi Laura Lemay .....	12
Gambar 2.4	Struktur Piramida Referensi Laura Lemay .....	13
Gambar 2.5	Struktur Polar .....	13
Gambar 2.6	Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia oleh Raymond Mc Leod.....	14
Gambar 2.7	Lingkungan Kerja Corel Draw X3.....	17
Gambar 2.8	Lingkungan Kerja Adobe Photoshop 07 .....	18
Gambar 2.9	Lingkungan Kerja Adobe flash CS3 Professional .....	20
Gambar 4.1	Perancangan Desain Struktur Aplikasi Model Hierarki.....	33
Gambar 4.2	Rancangan Halaman Intro .....	38
Gambar 4.3	Rancangan Halaman Menu.....	39
Gambar 4.4	Rancangan Halaman Home .....	39
Gambar 4.5	Rancangan Halaman Profil Sekolah.....	40
Gambar 4.6	Rancangan Halaman Sejarah Berdiri .....	41
Gambar 4.7	Rancangan Halaman Visi dan Misi.....	41
Gambar 4.8	Rancangan Halaman Sarana dan Prasarana.....	42
Gambar 4.9	Rancangan Halaman Foto Pada Sarana dan Prasarana .....	42
Gambar 4.10	Rancangan Halaman Kurikulum.....	43



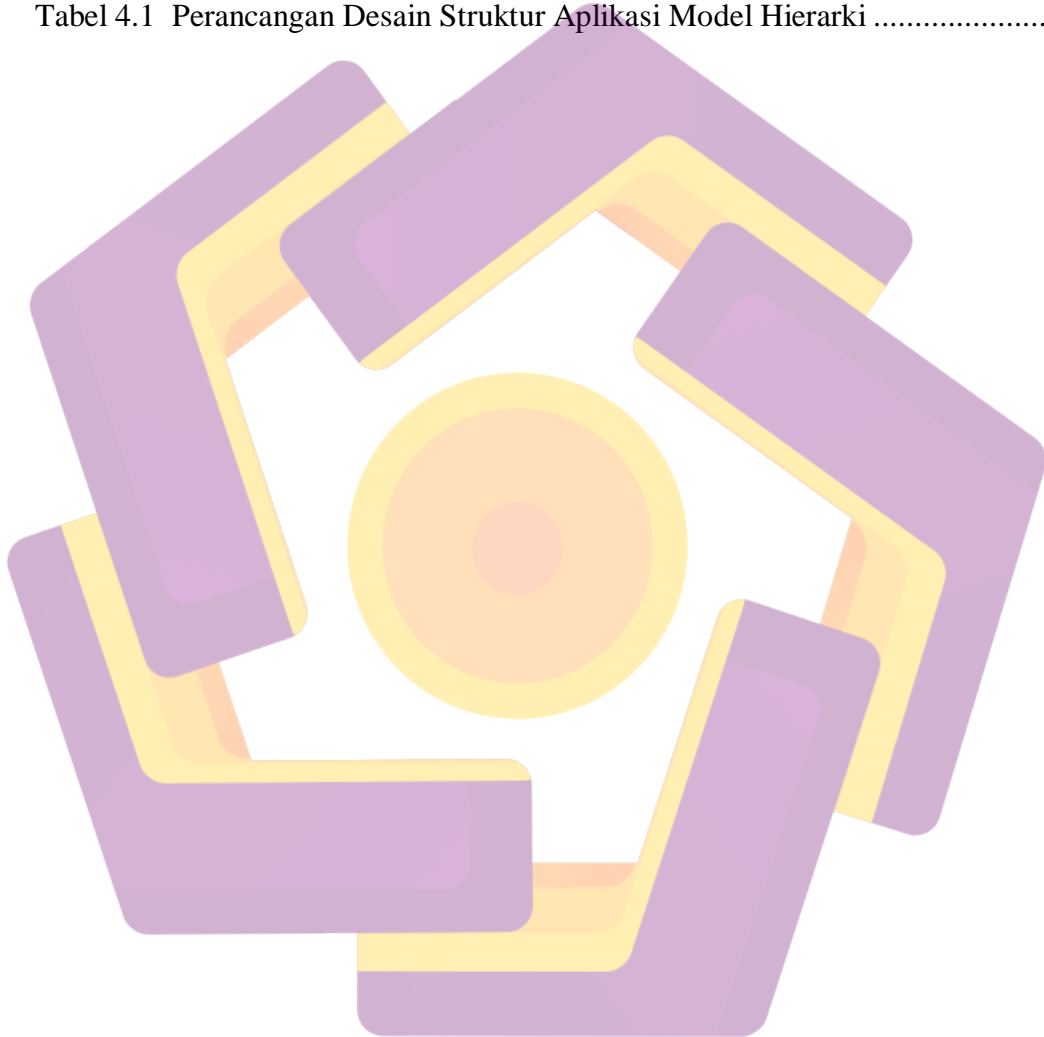
Gambar 4.11	Rancangan Mata Pelajaran pada Kurikulum .....	43
Gambar 4.12	Rancangan Halaman Muatan Lokal pada Kurikulum.....	44
Gambar 4.13	Rancangan Halaman Ekstrakurikuler pada Kurikulum.....	44
Gambar 4.14	Rancangan Halaman Ekstrakurikuler.....	45
Gambar 4.15	Rancangan Halaman Seni Tari pada Ekstrakurikuler.....	45
Gambar 4.16	Rancangan Halaman Drum Band pada Ekstrakurikuler .....	46
Gambar 4.17	Rancangan Halaman Pramuka pada Ekstrakurikuler.....	46
Gambar 4.18	Rancangan Halaman Tae Kwon Do pada Ekstrakurikuler.....	47
Gambar 4.19	Rancangan Halaman Pendampingan pada Ekstrakurikuler.....	47
Gambar 4.20	Rancangan Halaman PMR pada Ekstrakurikuler.....	48
Gambar 4.21	Rancangan Halaman Staf .....	48
Gambar 4.22	Rancangan Halaman Exit .....	49
Gambar 4.23	Rancangan Halaman Penutup.....	49
Gambar 4.24	Siklus Software yang dipakai .....	50
Gambar 4.25	Docomenet Properties .....	51
Gambar 4.26	Tampilan color mixer untuk warna gradasi.....	52
Gambar 4.27	Panel Library.....	52
Gambar 4.28	import File Gambar .....	53
Gambar 4.29	Edit Button.....	54
Gambar 4.30	Kotak Dialog Publish Setting .....	56
Gambar 4.31	Autorun.....	57
Gambar 4.32	Tampilan Intro .....	57
Gambar 4.33	Tampilan Menu.....	58

Gambar 4.34	Tampilan Menu Home.....	58
Gambar 4.35	Tampilan Menu Profil Sekolah.....	59
Gambar 4.36	Tampilan Menu Visi dan Misi .....	59
Gambar 4.37	Tampilan Menu Sarana Prasarana.....	60
Gambar 4.38	Tampilan Menu Kurikulum .....	60
Gambar 4.39	Tampilan Ekstrakurikuler .....	61
Gambar 4.40	Tampilan Menu Ekstrakurikuler .....	61
Gambar 4.41	Tampilan Menu Exit .....	62



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Rencana Kegiatan.....	6
Tabel 3.1 Struktur Organisasi MIN JEJERAN.....	27
Tabel 4.1 Perancangan Desain Struktur Aplikasi Model Hierarki .....	33



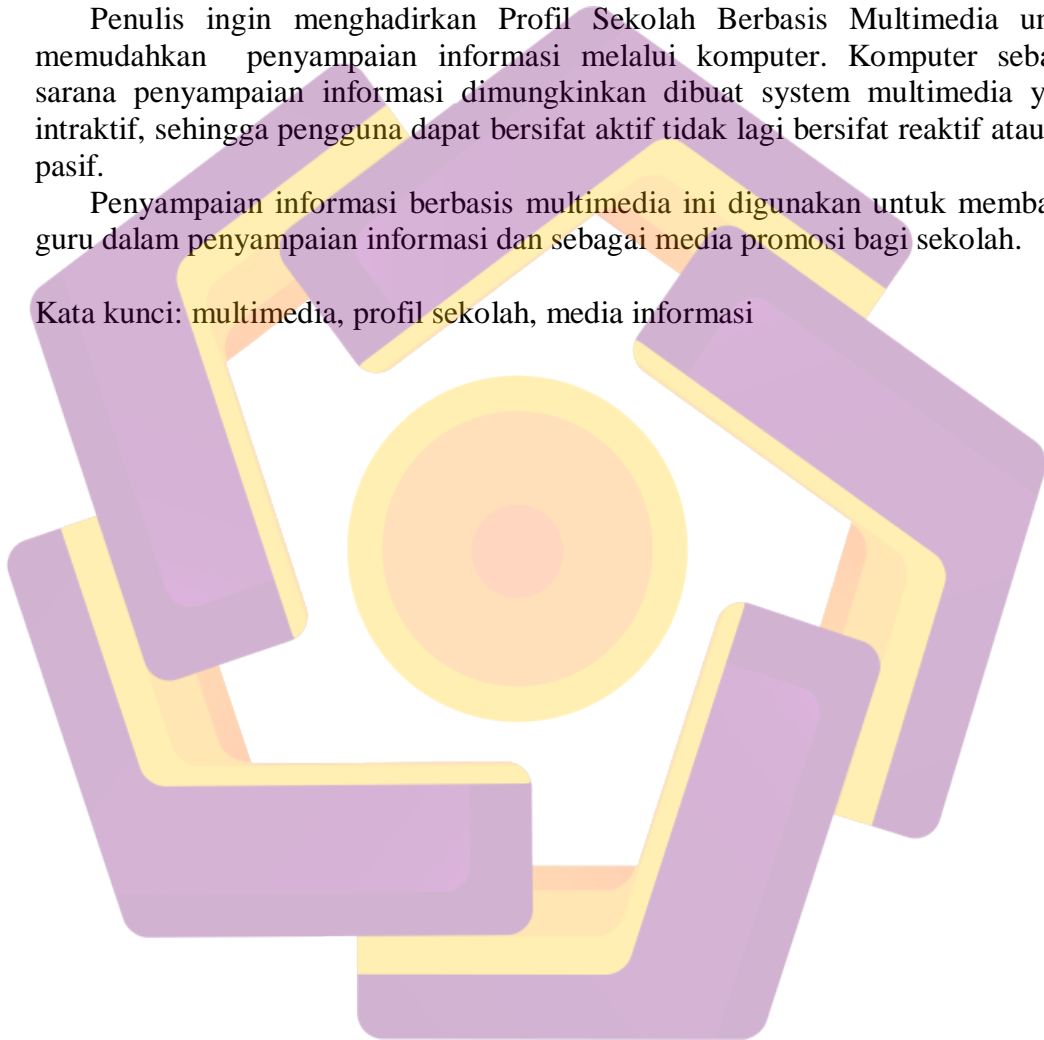
## INTISARI

Peningkatan mutu pendidikan menjadi bagian terpadu dari upaya peningkatan kualitas manusia baik aspek kemampuan, kepribadian, maupun tanggung jawab. Di ikuti juga perkembangan dunia komputer telah mencapai perkembangan yang sangat mengagumkan. Hampir semua bidang pekerjaan di dunia telah dikendalikan oleh komputer. Sama seperti dengan dunia pendidikan proses pembelajarannya tidak ingin ketinggalan

Penulis ingin menghadirkan Profil Sekolah Berbasis Multimedia untuk memudahkan penyampaian informasi melalui komputer. Komputer sebagai sarana penyampaian informasi dimungkinkan dibuat system multimedia yang intraktif, sehingga pengguna dapat bersifat aktif tidak lagi bersifat reaktif ataupun pasif.

Penyampaian informasi berbasis multimedia ini digunakan untuk membantu guru dalam penyampaian informasi dan sebagai media promosi bagi sekolah.

Kata kunci: multimedia, profil sekolah, media informasi





## ABSTRACT

*Improving the quality of education becomes an integral part of efforts to improve the quality of both aspects of human ability, personality, and responsibility. Also follow developments in the computer world has reached a very impressive growth. Almost all fields of work in the world has been controlled by the computer. Just as with the education process of learning does not want to miss.*

*The author would like to present School Profile-Based Multimedia to facilitate the delivery of information via computer. Computer as a means of delivering multimedia information system which made possible intraktif, so that users can no longer be active or passive reactive in nature.*

*Submission of multimedia-based information is used to assist teachers in the delivery of information and as a media campaign for the school.*

*Keywords: multimed, school profiles, informationmedia.*

