BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Upaya peningkatan mutu sebuah instansi sekolah menjadi bagian penting dari upaya perkembangan sekolah itu sendiri. Di ikuti juga perkembangan dunia komputer telah mencapai perkembangaan yang sangat mengagumkan. Berbagai bidang pekerjaan di dunia ini telah dikendalikan oleh komputer.

Perkembangan teknologi juga telah merambah diberbagai instansi sekolah mulai dari SD, SLTP, dan SLTA. Media informasi sekolah yang hanya menggunakan secarik kertas semisal brosur yang kadang membosankan sekarang ini dapat dilakukan jarak jauh dengan metode yang interaktif dan menarik. Jadi tanpa bersusah payah seseorang dapat menerima sebuah informasi yang dibutuhkan melalui internet, ataupun software-software tertentu.

Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul merupakan Sekolah Dasar yang saat ini sedang mengalami perkermbangan yang baik. Tak jarang sekolah ini digunakan sebagai study banding sekolah sekolah lain. Oleh karena itu kami ingin perperan di sekolah ini untuk membantu sarana informasi yaitu dengan pembuatan profil sekolah berbasis multimedia.

Profil sekolah berbasis multimedia ini ditujukan agar dapat digunakan pihak sekolah sebagai media pelengkap dan penunjang dalam proses penyampaian informasi di Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul. Software dasar yang digunakan untuk membuat media informasi ini adalah Adobe Flash CS3 Professional. Hal ini yang mendorong untuk mencoba membuat sebuah Tugas Akhir yaitu dengan memilih judul : Profil Sekolah Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Penyampaian Informasi Pada Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat dijadikan salah satu alternatif baru sebagai media pelengkap dan penunjang dalam proses penyampain informasi.
- b. Bagaimana mempermudah seorang guru/karyawan Sekolah Dasar dalam menyampaikan informasi dengan metode yang menarik dan interaktif sehingga penerima informasi antusias memdengarkan informasi yang disampaikan.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan permasalahan dalam penyusunan program sebagai berikut

- a. Profil sekolah berbasis Multimedia ini menitikberatkan pada penyampaian keadaan sekolah dan sebagai pelengkap dalam proses penyampain informasi dan promosi.
- b. Profil sekolah ini berisikan tentang informasi mengenai sekolah, diantaranya adalah data guru dan karyawan, kegiatan sekolah materi pelajaran dan lain- lain.

- Software yang digunakan untuk profil sekolah berbasis multimedia ini adalah Adobe Flash CS3 Professional, CorelDraw X3, Adobe Photoshop 07.
- e. Obyek penelitian adalah sekolah Madrasah Ibidaiyah Negeri Jejeran Bantul.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama Tugas Akhir ini untuk membantu pihak sekolah dalam penyampaian informasi agar dapat :

- Menghasilkan suatu sistem yang dapat dijadikan sebagai salah satu pelengkap dan alternatif media penunjang pada proses penyampain informasi.
- Menghasilkan sebuah sistem yang dapat membantu pihak sekolah dalam mempromosikan sekolah itu sendiri.
- c. Untuk mempermudah penerima informasi mengenai keadaaan sekolah. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi mahasiswa jenjang D3 jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Kepustakaan

Mempelajari konsep dasar sekolah visi dan misi, literatur-literatur atau sumber lain yang berkaitan dengan penelitian untuk memperoleh teori dan kaidah yang mendasari penulisan.

b. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap Madrasah Ibtidaiyah Negeri Jejeran Bantul, untuk mendapat gambaran yang jelas dan nyata mengenai keadaan sekolah.

c. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan dialog baik lisan maupun tulisan dengan seorang atau beberapa narasumber. Narasumber yang berpartisipasi dalam penyusunan laporan dan sistem pembelajaran ini adalah seorang guru Madrasah Ibidaiyah Negeri Jejeran Bantul.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini secara garis besar, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dan mendukung pembuatan Media Informasi yang dibuat mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkahlangkah dasar, teknik penyajian pengembangan multimedia dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini menguraikan profil sekolah yang dipergunakan untuk memecahkan masalah yang dihadapi berkaitan dengan kegiatan penelitian.

BAB IV PEMBAHASAN

Mendefinisikan masalah, hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan profil sekolah berbasis multimedia.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran dari pembuatan Tugas Akhir ini.

1.7 Tabel Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Tabel Rencana Kegiatan

| No | Keterangan | Oktober 2010 | | | | November 2010 | | | | Desember 2010 | | | |
|----|---------------------|--------------|---|---|---|---------------|---|---|---|---------------|---|------|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pengajuan Judul | | | | | h | | | | | | | |
| 2 | Penelitian lapangan | | | | | | - | | | | | | |
| 3 | Pengambilan data | | | | Z | | | | 7 | | | | |
| 4 | Perancangan Laporan | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Pembuatan Program | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Pembuatan Laporan | | | | 1 | | | | | | | | |
| 6 | Uji coba | | | | | | | 7 | | | 1 | al e | |