

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya teknologi yang ada di masa sekarang ini, menjadikan semakin banyaknya komputerisasi di berbagai bidang dan berbagai hal. Diantaranya sekolahpun tak luput dari pengaruh perkembangan teknologi saat ini yang telah berkembang pesat.

Sekolah merupakan tempat untuk menuntut ilmu, dimana terdapat, para siswa, guru, dan karyawan. Madrasah Aliyah Negeri Godean merupakan sekolah setingkat dengan SMA yang ada di Yogyakarta yang tepatnya berada di Kabupaten Sleman. Pada perkembangannya di MAN Godean masih menggunakan system pembayaran keperluan sekolah secara manual, dijelaskan masih menggunakan catatan secara tertulis, yang kemudian baru dipindah ke dalam software spreadsheet, begitu pula dengan pembuatan laporannya yang masih manual. Hal tersebut menimbulkan pemborosan waktu, tenaga, dan biaya. Kesulitan juga terjadi di dalam pembagian dana yang di dapat untuk dialokasikan ke bagian-bagian dalam sekolah, karena masih menggunakan cara yang manual.

Berdasarkan uraian hasil penelitian tersebut maka penulis dalam penyusunan skripsi ini memberi judul “ **Aplikasi Pengalokasian Dana Administrasi Sekolah Berbasis Java Di Madrasah Aliyah Negeri Godean, Sleman** ” sebagai salah satu pemecahan masalah transaksi pembayaran dan pembuatan laporannya yang masih

manual pada MAN Godean. Dengan system ini akan didapat suatu informasi dari suatu data yang lebih cepat, tepat, dan akurat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan dengan latar belakang, maka rumusan masalah yang ada diantaranya :

Bagaimana membangun aplikasi yang dapat mempermudah dalam proses pengolahan data administrasi?

## **1.3 Batasan Masalah**

Aplikasi ini membatasi ruang lingkup permasalahan yang nanti akan timbul diantaranya ialah :

1. Perangkat lunak aplikasi ini bertujuan untuk membantu menangani dalam pengolahan data transaksi pembayaran.
2. Membantu dalam menangani dalam hal pengolahan data pembayaran yang kemudian dialokasikan secara otomatis ke setiap bagian-bagian sekolah dalam bentuk laporan.
3. Aplikasi ini untuk pembuatan laporan pemasukan keuangan pada bagian administrasi sekolah saja.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin di dapat dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk dapat memudahkan bagian administrasi dalam melakukan transaksi pembayaran.

2. Menjadikan penyimpanan data secara permanen dalam bentuk ( *Soft Copy*).
3. Memudahkan memudahkan bagian administrasi dalam pembuatan laporan pemasukan keuangan dan pengalokasiannya.
4. Memberi keamanan data dari hal yang tidak diinginkan.

## **1.5 Metodologi**

Metodologi penelitian untuk mendapatkan data yang digunakan didalam pembuatan aplikasi ini yaitu metodologi pengumpulan data, metodologi Studi Literatur, dan metode dokumentasi.

### **1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data**

Pengumpulan data ini bertujuan untuk mendapatkan suatu informasi yang bisa saya ambil dan dapat diteliti agar dapat membantu didalam penemuan titik masalah dan membantu dalam penyelesaian pembuatan aplikasi ini, diantaranya :

#### **1.5.1.1 Survei**

Pengumpulan data di lakukan dengan cara melihat secara langsung bagaimana transaksi pembayaran berlangsung dan bagaimana proses-prosesnya.

#### **1.5.1.2 Wawancara**

Pengumpulan data dilakukan dengan melalui wawancara agar dapat mengetahui kendala apa yang ada disaat berlangsungnya proses transaksi dan kendala dalam pembuatan laporannya.

### **1.5.2 Studi Literatur**

Pengumpulan data dilakukan dengan mempelajari teori-teori dari buku-buku.

### **1.5.3 Metode dokumentasi**

Dalam metode ini penyusun mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen yang dimiliki instansi atau lembaga yang terkait serta dari media massa dan internet.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan ini akan di bahas dan di susun bab demi bab dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Didalam bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi yang di gunakan dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini akan berisikan teori-teori pembahasan tentang definisi sistem, karakter sistem, latar belakang java, Netbeans, basis data, Normalisasi, flowchart dan ulasan mengenai gambaran umum bagian administrasi sekolah dan system kerjanya selaku objek yang diteliti.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum mengenai gambaran umum sistem manual yang digunakan objek penelitian, analisis masalah yaitu yang terdiri dari analisis kelemahan, kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, perancangan sistem yang terdiri dari perancangan proses, basis data dan interface.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan menjelaskan implementasi yang terdiri dari uji coba sistem program, manual instalasi ,manual program dan pemeliharaan sistem. Pembahasan menguraikan pembahasan program dan analisis dari hasil program yang dibuat.

## **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan mengemukakan kembali masalah penelitian dan menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan menarik kesimpulan tentang hasil yang didapat apakah layak untuk digunakan. Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan. Saran yang diberikan tidak lepas dari ruang lingkup penelitian, yang bisa menjadikan langkah lebih baik dalam menganalisa suatu masalah.

