

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembangunan sistem informasi penyewaan lapangan futsal ini antara lain adalah sebagai berikut:

1. Perangkat lunak Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal telah berhasil dibangun. Perangkat lunak ini dapat menjadi sebuah sistem yang dapat digunakan untuk mengelola tempat penyewaan lapangan futsal di Genic Futsal.
2. Perangkat lunak ini telah dibuat secara menarik dan *user friendly* dengan menggunakan elemen-elemen seperti teks, gambar, dan tombol sehingga mudah diakses dan dimengerti oleh pengguna.
3. Pengelolaan data pada penyewaan lapangan futsal menjadi lebih mudah dan cepat dengan adanya tombol Tambah, Hapus, Edit, dan Simpan serta adanya tabel yang menampilkan data-data dari masing-masing *form*.
4. Proses penyewaan dan pemakaian lapangan akan lebih mudah dengan adanya status dari jadwal yang *real-time*.
5. Perangkat lunak ini dapat mencetak nota-nota transaksi pembayaran secara otomatis.

6. Perangkat lunak ini dapat menghasilkan laporan-laporan pemasukan yang sesuai dengan transaksi-transaksi yang telah terjadi secara otomatis.
7. Kerja dari admin maupun kasir akan lebih mudah, cepat, dan efisien.
8. Data-data berhasil tersimpan di dalam *database* sistem.
9. Keamanan sistem dan data lebih aman dengan adanya validasi *login* untuk dapat masuk ke dalam sistem. Hanya pengguna yang diberi hak akses yang dapat masuk ke dalam sistem.
10. Kualitas informasi yang tersimpan dan digunakan lebih tinggi.

5.2 Saran

Saran dari penulis untuk pengembangan perangkat lunak Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal ini adalah mengimplementasikan sebuah *hardware interface* yang dapat menunjukkan *timer* penghitungan mundur waktu sisa penyewaan lapangan yang *ter-integrasi* dengan sistem ini. Yang nantinya dapat dipasang di masing-masing lapangan.