

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Game ini dapat di instal dan dimainkan pada smartphone dengan sistem operasi Android.
2. Menu tutorial pada game ini mampu menampilkan tata cara pengoprasian game, serta fungsi dari objek dan menunjukkan nama, serta bentuk dari NPC yang ada pada stage permainan dengan jelas.
3. NPC pada stage permainan memiliki pola gerakan yang berbeda - berbeda terdiri dari diam, patroli dan menyerang. NPC akan beralih ke mode serang ketika pemain berada pada jarak pandangnya.
4. Fitur kuis hanya akan muncul ketika pemain menabrak batu penghalang dan pemain diharuskan menjawab pertanyaan pada menu kuis untuk menghancurkan batu penghalang.
5. Fitur kuis dinilai dapat mengasah daya ingat pemain karena pertanyaan yang ditanyakan seputar jumlah dari NPC dan jawaban dari menu kuis sesuai dengan jumlah NPC yang ditanyakan sebelum pemain menabrak batu penghalang.

5.2 Saran

Game yang dibuat dalam penelitian ini masih dapat dikembangkan dan berikut adalah beberapa saran dari penulis:

1. Animasi pada game ini menggunakan 2 sampai 4 frame jadi pergerakan dari objek kurang halus atau tidak terlalu jelas, diharapkan kedepannya untuk menambah jumlah frame pada objek yang dianimasikan sehingga gerakan objek terlihat jelas.
2. Menambah jenis NPC untuk meningkatkan tantangan dalam stage permainan sehingga pemain dapat mengasah keterampilan dalam bermain game lebih dalam lagi.
3. Menambah jumlah pertanyaan yang ada pada menu kuis sehingga dapat melatih daya ingat pemain dengan lebih baik.
4. Memberi penalti berupa pengurangan skor maupun nyawa saat pemain menjawab kuis dengan salah sehingga pemain diharapkan untuk menjawab pertanyaan dengan lebih teliti.
5. Menambah keterangan berupa gambar pada menu kuis sehingga membantu pemain dalam mengenali suatu objek yang ditanyakan.