

**PERANCANGAN MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI BERBASIS
MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA HOTEL CANDI VIEW**

SKRIPSI



disusun oleh

Nove Anggarian

07.12.2064

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERANCANGAN MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI BERBASIS
MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA HOTEL CANDI VIEW**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Nove Anggarian

07.12.2064

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERSETUJUAN
SKRIPSI**

Perancangan Media Penyampaian Informasi Berbasis Multimedia Interaktif

Pada Hotel Candi View

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nove Anggarian

07.12.2064

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 29 Februari 2011

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom

NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan Media Penyampaian Informasi Berbasis Multimedia Interaktif
Pada Hotel Candi View**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nove Anggarian

07.12.2064

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 29 Februari 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106**

**Bambang Sudarvatno, Drs, MM
NIK. 190302029**

**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105**

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Januari 2011

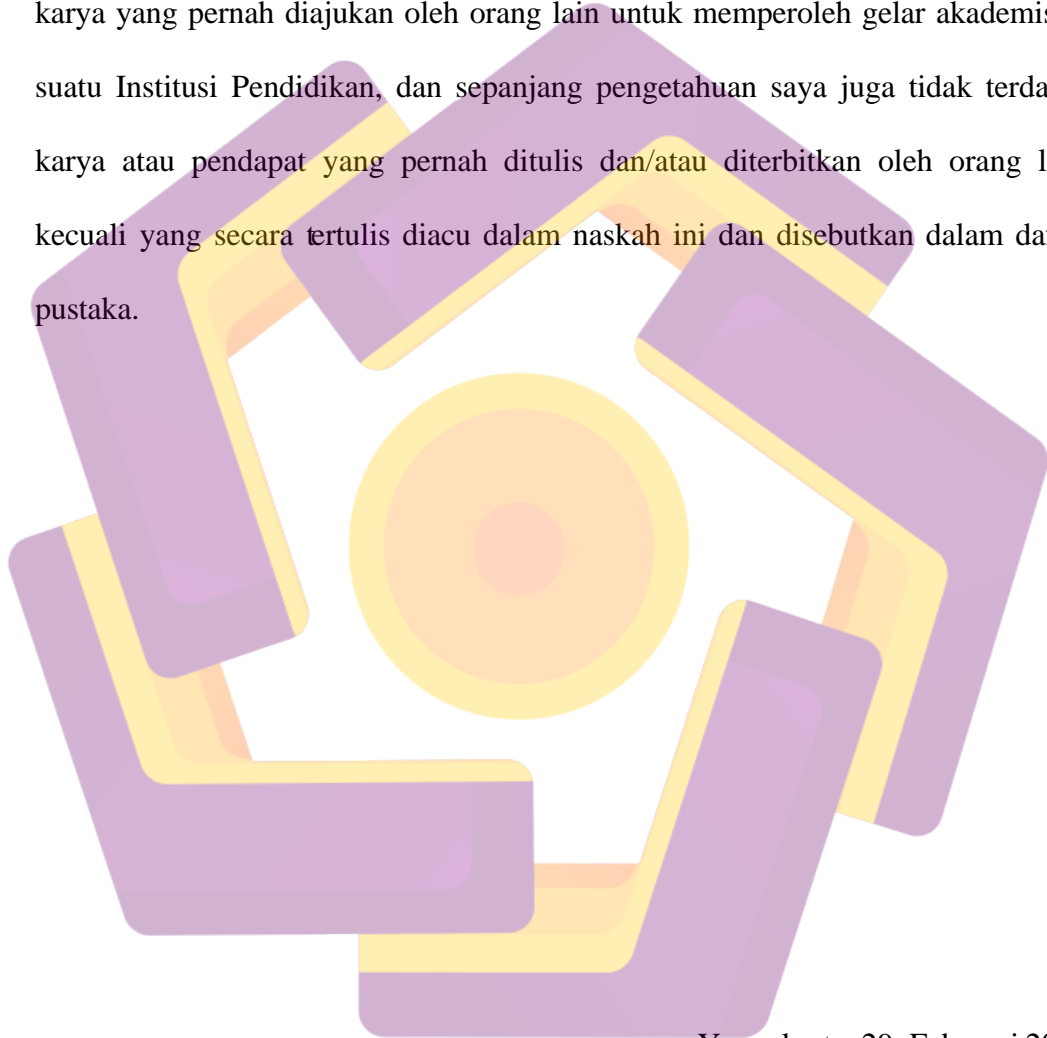
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 29 Februari 2010

Tanda tangan

Nove Anggarian

07.12.2064

MOTTO

- Pelajarilah ilmu-ilmu pengetahuan agar dapat mengetahui segala yang belum diketahui, segala yang diketahui, itulah penuntun jalan dan penyejuk hati.
- Kebahagiaan tidak tergantung pada siapa diri anda dan apa yang anda miliki, melainkan pada apa yang anda pikirkan (Deal Carnegie).
- Jangan takut mengambil langkah besar, sebab anda tidak dapat melompati jurang hanya dengan langkah kecil (David Lloyd George).
- Hidup didunia ini tidak ada namanya kegagalan melainkan belum waktunya.
- Senyuman adalah kebahagiaan yang paling cepat sampe kehati, jangan menunggu bahagia untuk bisa tersenyum tapi tersenyumlah tuk menjemput kebahagiaan.
- Jangan pernah menyerah dan jangan pernah mengeluh dengan keadaan yang dimiliki.
- Belajarlah mencintai seseorang apaadanya : menghargai keinginannya, menghormati keputusannya, mendukung setiap langkahnya, mendoakan yang terbaik untuknya. Jadikan kekurangan dalam dirinya sebagai kelebihan untukmu karna tak ada manusia yang sempurna, cinta tercipta bukan untuk melihat kekurangan kerna cinta ada untuk saling melengkapi setiap perbedaan.

PERSEMBAHAN

Segala Puji bagi Allah SWT, ku panjatkan puji Syukur hanya kepada-NYA, yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya serta memberikan kesehatan, kekuatan dan kesabaran sehingga, pada akhirnya saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu dan saya memohon pertolongan dan ampunan hanya kepada-NYA.

- ❖ Terimakasih kepada kedua orangtuaku yang selalu memberikan suport dan motifasi dalam setaip langkah kaki ini do'amu selalu menyertaiku.
- ❖ Buat Washlini Marisha Sarah terimakasih ya sayank "MUMU" atas semua support yang diberikan padaku dan selama ini kita saling mensupport dalam menghadapi skripsi ini.
- ❖ Untuk orang - orang yang selalu menyayangi dan mencintaiku, makasih untuk semuanya, aku selalu menyayangi kalian.
- ❖ Buat teman - teman kelas A Community aku minta maaf kalau banyak kesalahan yang telah aku perbuat selama ini, aku sadar banyak sekali kesalahanku, semoga kalian mau memaafkan kesalahanku.
- ❖ Buat orang - orang yang telah membantuku, terimakasih banyak atas semuanya, aku takkan bisa tanpa kalian.
- ❖ Buat Semua teman – teman Kontrakan terimakasih atas suport, do'anya.

KATA PENGANTAR

Assalamu' Alaikum Wr. Wb

Puji syukur kehadiran ALLAH SWT, karena atas segala nikmat-Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “PERANCANGAN MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA HOTEL CANDI VIEW” yang sesuai dengan apa yang diharapkan, dan penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan bahan mata kuliah yang harus ditempuh ataupun dilalui karena merupakan salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Drs. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM“ Yogyakarta.
2. Ibu Kusrini, Dr.,M.Kom yang telah membimbingku selama ini.
3. Pimpinan direktur Hotel Candi View yang telah banyak membantu.

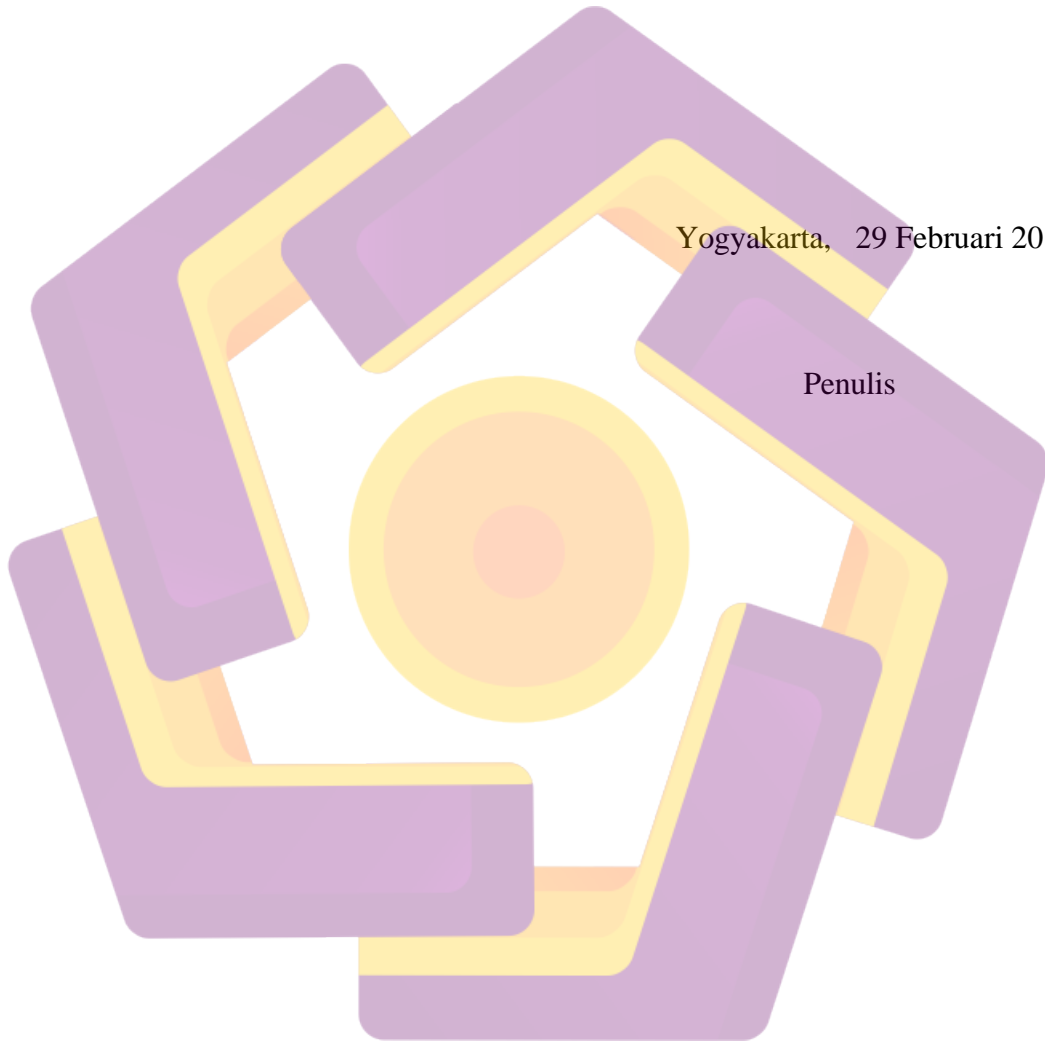
Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini jauh dari sempurna, maka saran dan kritik yang bersifat membangun sangatlah penulis harapkan demi memperbaiki semua kekurangan yang ada dalam skripsi ini.

Terakhir, penulis juga mengharapkan semoga hasil karya ini dapat berguna bagi semua pihak, serta sebagai bahan kajian bagi mahasiswa STMIK AMIKOM lainnya dalam pengambilan Skripsi.

Wassalamu'alaikmun Wr.Wb

Yogyakarta, 29 Februari 2011

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5

1.5. Manfaat penelitian.....	5
1.6. Metode Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	8

BAB II. DASAR TEORI

2.1. Konsep Dasar Multimedia.....	10
2.1.1. Pengertian multimedia.....	10
2.1.2. Elemen-elemen Multimedia	11
2.1.2.1. Teks	12
2.1.2.2. Audio (Suara)	12
2.1.2. 3. Image (Gambar)	13
2.1.2. 4. Video	13
2.1.2.5. Animasi	14
2.2. Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	15
2.2.1. Siklus Hidup Pengembangan Apikasi (Sistem) Multimedia... 15	
2.2.1.1. Mendefinisikan Masalah.....	17
2.2.1.2. Merancang Konsep	19
2.2.1.3. Merancang Isi Multimedia	20

2.2.1.4. Merancang Naskah.....	20
2.2.1.5. Merancang Grafik	21
2.2.1.6. Memproduksi Sistem Multimedia	21
2.2.1.7. Pengujian Sistem Multimedia	22
2.2.1.8. Penggunaan Sistem Multiedia	22
2.2.1.9. Pemeliharaan Sistem Multimedia	23
2.2.2. Macam-macam Struktur Aplikasi Multimedia.....	23
2.2.2.1. Struktur Linier	24
2.2.2.2. Struktur Hierarki	25
2.2.2.3. Struktur Piramid.....	25
2.2.2.4. Struktur Polar	26
2.3. Fungsi Efektif Multimedia	26
2.4. Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Multimedia	28
2.4.1. Adobe Photoshop CS	28
2.4.1.1. Resolusi.....	29
2.4.1.2. Intensitas atau Kedalaman Warna	29
2.4.2. Macromedia Director MX 2004	31

2.4.3. Macromedia Flash 8	32
2.4.4. Swish Max.....	34
2.5. Sistem Perangkat Keras.....	35

BAB III. Tinjauan Umum, Analisis, Dan Perancangan Sistem

3.1. Sekilas Tentang Hotel Candi View	37
3.1.1. Struktur Organisasi.....	38
3.1.2. Fasilitas Hotel.....	39
3.1.3. Lokasi Dan Alamat Hotel Candi View	40
3.2. Analisis Sistem.....	41
3.2.1. Identifikasi Masalah.....	42
3.3. Perancangan Sistem.....	60
3.3.1. Merancang Konsep.....	60
3.3.2. Merancang Isi Multimedia	61
3.3.3. Merancang Naskah.....	62
3.3.4. Merancang Grafik	66

BAB IV. Pembahasan

4.1. Memproduksi Sistem.....	69
1. Mengolah Grafik Dengan Adobe Photoshop CS	70
2. Mengoh Animasi Teks Dengan Swish Max.....	73
3. Mengolah Animasi Dengan Macromedia Flash 8.....	75
4. Pembuatan Aplikasi Multimedia Pada Macromedia Director MX 2004	82
5. Proses Burning CD.....	94
4.2. Menguji Sistem	96
4.3. Menggunakan Sistem.....	98
4.4. Memelihara Sistem.....	99

BAB V. PENUTUP

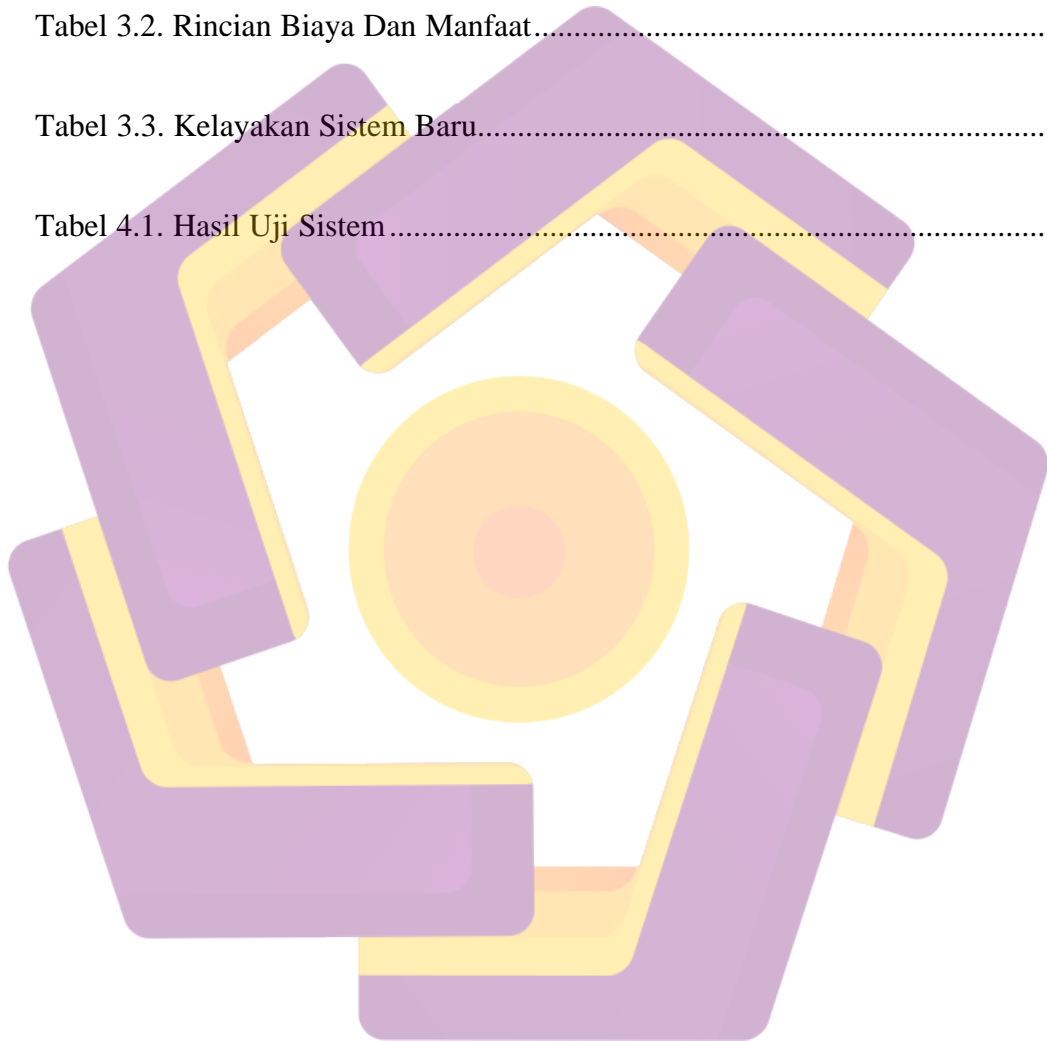
5.1. Kesimpulan.....	101
5.2. Saran	102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Fasilitas Room Serta Harga	39
Tabel 3.2. Rincian Biaya Dan Manfaat.....	53
Tabel 3.3. Kelayakan Sistem Baru.....	59
Tabel 4.1. Hasil Uji Sistem.....	97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia	15
Gambar 2.2. Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia	16
Gambar 2.3. Icon Yang Digunakan Untuk Mendesain Struktur	23
Gambar 2.4. Desain Struktur Linier	24
Gambar 2.5. Desain Struktur Hierarki	25
Gambar 2.6. Desain Struktur Piramid	25
Gambar 2.7. Desain Struktur Polar	26
Gambar 2.8. Tampilan Photoshop CS	30
Gambar 2.9. Tampilan Macromedia Director MX 2004	31
Gambar 2.10. Tampilan Macromedia Flash 8	33
Gambar 2.11. Tampilan Swissh Max	34
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Hotel candi View	38
Gambar 3.2. Peta Lokasi Hotel candi View	49
Gambar 3.3. Desain Struktur Aplikasi Multimedia	62
Gambar 3.4. Desain Tampilan Halaman Utama Atau Intro	64

Gambar 3.5. Desain Tampilan Menu Utama Atau Home	64
Gambar 3.6. Desain Tampilan Menu Profil	65
Gambar 3.7. Desain Tampilan Menu Room	65
Gambar 3.8. Desain Tampilan Menu Fasilitas	66
Gambar 4.1. Diagram Alir Kendali Sistem.....	69
Gambar 4.2. Dialog Box New	70
Gambar 4.3. Tampilan Layar Kinerja Photoshop	72
Gambar 4.4. Dialog Box Save AS.....	72
Gambar 4.5. Tampilan Area Kerja Swissh Max.....	73
Gambar 4.6. Tampilan jendela Text	74
Gambar 4.7. Tampilan Esport Swf.....	74
Gambar 4.8. Halaman Awal Dari Macromedia Flas 8	76
Gambar 4.9. Panel properties	76
Gambar 4.10. Dialog Box Import Library.....	77
Gambar 4.11. Tampilan layar Kerja Macromedia Flash 8	78
Gambar 4.12. Tampilan Untuk Membuat Suatu Simbol.....	79
Gambar 4.13. Dialog Box Save AS.....	79

Gambar 4.14. Halaman Awal dari Macromedia Director MX 2004.....	83
Gambar 4.15. Property Inspector	84
Gambar 4.16. Mengimport File Ke macromedia Director MX 2004.....	85
Gambar 4.17. Image Option.....	85
Gambar 4.18. Dialog Box Cast	85
Gambar 4.19. Score	86
Gambar 4.20. Kotak dialog.....	87
Gambar 4.21. Code Behavior Inspektor.....	88
Gambar 4.22. Membuat Tombol.....	93
Gambar 4.23. Tampilan Nero 6.....	94
Gambar 4.24. Menu Disk Component	95
Gambar 4.25. Menu Final Burn Seting.....	95

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi yang berkembang pesat saat ini merubah pola pikir manusia untuk memperoleh data dan informasi secara cepat, tepat, dan akurat. Hal ini berdampak pada perkembangan teknologi komputer, baik perangkat keras (*Hardware*) atau perangkat lunak (*Software*). Tujuan dari pembuatan aplikasi ini untuk menjadikan Hotel candi View Sebagai salah satu perusahaan yang bergerak di bidang publik servis, Hotel Candi View berupaya memenuhi kebutuhan wisatawan domestik maupun wisatawan mancanegara yang ingin mendapatkan tempat penginapan yang berkualitas.

Metode penelitian yang dilakukan dimulai dari pengumpulan data, setelah data terkumpul dilakukan pembuatan sistem yang dimulai dari identifikasi permasalahan, analisis permasalahan, perancangan sistem, pengujian sistem dan implementasi sistem.

Pemanfaatan multimedia pada Hotel Candi View akan dikemas dalam paket multimedia kios informasi. Sehingga perusahaan memiliki media penyampaian multimedia interaktif yang digunakan pada perusahaan. Multimedia ini bukan sebagai pengganti sistem penyampaian informasi yang selama ini masih digunakan, tetapi sebagai pelengkap media penyampaian informasi untuk meningkatkan daya saing perusahaan.

ABSTRACT

Development of a fast growing information technology is currently changing patterns of human thought to obtain data and information quickly, precisely, and accurately. This has resulted in the development of computer technology, both hardware (hardware) or software (Software). The purpose of making this application to make the Hotel Temple View As with one of the companies engaged in public service, the Hotel Temple View an effort to meet the needs of domestic tourists and foreign tourists who want to get a place of lodging quality.

Research methodology starting from data collection, after data collected about the development of a system that starts from problem identification, problem analysis, system design, system testing and system implementation.

Use of multimedia in Hotel Temple View will be packaged in a multimedia package of information kiosks. Sehinnga have a media company delivering interactive multimedia used on the company. Multimedia is not a substitute for information delivery system is still used, but as a complementary medium to deliver information to improve the competitiveness of enterprises.

Keywords: *Information, Multimedia System.*