

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia komputer telah mencapai perkembangan yang sangat mengagumkan. Hampir semua bidang pekerjaan di dunia telah dikendalikan oleh komputer. Pekerjaan-pekerjaan yang dahulu membutuhkan banyak tenaga manusia, sekarang telah tergantikan oleh mesin, yang kesemuanya itu dikendalikan oleh komputer.

Sama seperti bidang yang lain, komputer juga amat erat kaitannya dengan dunia informasi. Banyak pekerjaan di dunia pendidikan dan informasi yang dibantu pekerjaannya oleh komputer.

Dalam bidang penyampaian informasi oleh POLRI, komputer memungkinkan untuk terselenggaranya proses penyampaian informasi jarak jauh, atau tanpa tatap muka. Namun demikian masalah yang timbul tidak semudah yang dibayangkan. POLRI dalam hal ini, POLMAS (Perpolisian Masyarakat) yang menguasai materi, sebagian besar tidak mampu menghadirkan bentuk penyampaian informasi dalam komputer, sedangkan ahli komputer yang mampu merealisasikan segala hal dalam komputer biasanya tidak menguasai materi tentang POLMAS sebagai mitra masyarakat. Untuk mengatasi hal tersebut, tentunya dibutuhkan suatu kerjasama yang baik antara anggota POLRI dengan ahli komputer. Ahli komputer bertugas membuat suatu program / aplikasi yang mudah digunakan, dengan perangkat

lunak tertentu, yang akan memudahkan POLRI merealisasikan ide – idenya sesuai dengan materi POLMAS yang dikuasainya ke dalam komputer. Maka dari itu dibuatnya aplikasi berupa cd Interaktif untuk membantu Anggota Kepolisian Dalam menyampaikan Peran POLRI kepada masyarakat agar masyarakat tidak takut melainkan bisa berkerjasama dengan POLRI.

Manfaat aplikasi yang dibangun adalah membantu Anggota Kepolisian dalam penyajian informasi tentang Polri sebagai mitra masyarakat sehingga memudahkan Anggota Kepolisian untuk memberikan informasi. Karena tampilan yang menarik,, sehingga membuat minat masyarakat untuk memperhatikan penjelasan dari Anggota Kepolisian lebih besar dan meningkatkan / mewujudkan kepercayaan masyarakat terhadap POLRI. Sesuai undang-undang No 2 tahun 2002 yaitu POLRI sebagai pelindung , pengayom dan pelayan masyarakat. Cara kerja yang dibangun akan memberikan solusi yang lebih baik dibandingkan dengan cara kerja sebelumnya.

1.2 Perumusan Masalah

Dalam skripsi ini berdasarkan latar belakang yang ada, maka perumusan masalah yang diangkat adalah bagaimana membuat CD interaktif POLRI di Polsek Tempuran Magelang Sebagai Mitra Masyarakat Berbasis Multimedia.

1.3 Batasan Masalah

Hasil yang dicapai akan optimal jika skripsi ini membatasi permasalahan.

Permasalahan yang akan dikaji dalam skripsi ini adalah:

1. Dalam penyajian materi informasi yang dimuat dalam aplikasi ini tentang Materi polisi sahabat anak agar, materi POLMAS (Perpolisian Masyarakat), materi Pelayanan Masyarakat.
2. Dalam tahap pengolahan data dalam membangun Aplikasi Multimedia Interaktif ini dibutuhkan beberapa software yaitu : Adobe Photoshop 7.0, Adobe Flash CS3 Professional.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi adalah:

1. Membuat aplikasi multimedia sebagai media informasi.
2. Membantu Kepolisian dalam penyampaian informasi POLRI sebagai mitra masyarakat.
3. Penerapan teknologi informasi berbasis multimedia di bidang Kepolisian.
4. Sebagai alternative system informasi dalam rangka memberi pengalaman baru kepada masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan media informasi yang menarik dan interaktif sehingga dapat membantu masyarakat dalam memahami materi.
2. Dapat mempermudah pemahaman mengenai POLRI sebagai mitra masyarakat.
3. Sebagai media informasi, untuk membantu POLMAS dalam menyampaikan materi.

1.5 Metode Penelitian

Pada penyusunan skripsi ini penulis mengumpulkan data-data menggunakan beberapa metode diantaranya:

1. Metode Pustaka

Dengan cara membaca buku-buku dan mempelajari literature tentang hal-hal pokok yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

2. Metode Observasi

Dilakukan dalam bentuk pengamatan langsung kinerja POLRI di Polsek Tempuran Magelang.

3. Metode Wawancara

Penyusun bertanya langsung kepada anggota kepolisian guna melengkapi data.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memperjelas dan memudahkan penyusunan skripsi ini maka penulis mencantumkan sistematikanya, adapun sistematika tersebut adalah:

1. BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini berisi dasar teori yang penulis gunakan dalam pengajuan penelitian yang terdiri dari konsep analisis system, desain system dan perangkat lunak yang digunakan.

3. BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini berisi penjelasan tentang gambaran umum Polsek Tempuran Magelang, analisis sistem dan perancangan system.

4. BAB IV : Pembahasan

Pada bab ini berisi tentang hasil penelitian dan pembahasan.

5. BAB V : Penutup

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran.