

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS SECARA CEPAT UNTUK
MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

SKRIPSI



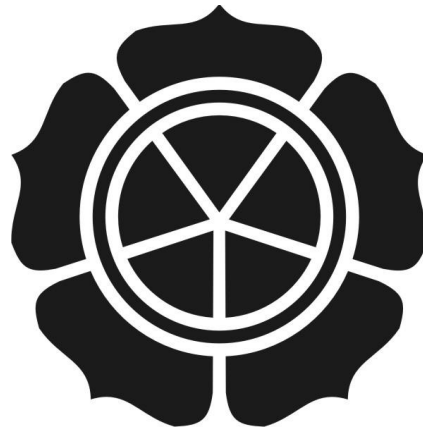
disusun oleh
Mabrullah
07.12.2324

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS SECARA CEPAT UNTUK
MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Mabrullah
07.12.2324

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Cepat Untuk Mahasiswa
STMIK AMIKOM Yogyakarta Berbasis Web**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mabrullah

07.12.2324

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Oktober 2010

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Cepat Untuk Mahasiswa
STMIK AMIKOM Yogyakarta Berbasis Web**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mabrullah

07.12.2324

telah dipertahankan di depan Dewan
pada tanggal 2 Maret 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

Andi Sunvoto, M.Kom

NIK. 190302052

Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 April 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri, dan isi dalam skripsi ini belum pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi tertentu. Sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 07 Maret 2011

Mabrullah
07.12.2324

MOTTO

“Salah itu baik, karena dari salah kita tahu arti benar”

“Hidup itu panjang. Berkerjalah untuk hidupmu yang abadi, dan beribadahlah untuk kematianmu yang dekat”

“Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia lainnya”

“Kegagalan adalah titik terdekat dalam menuju kesuksesan”

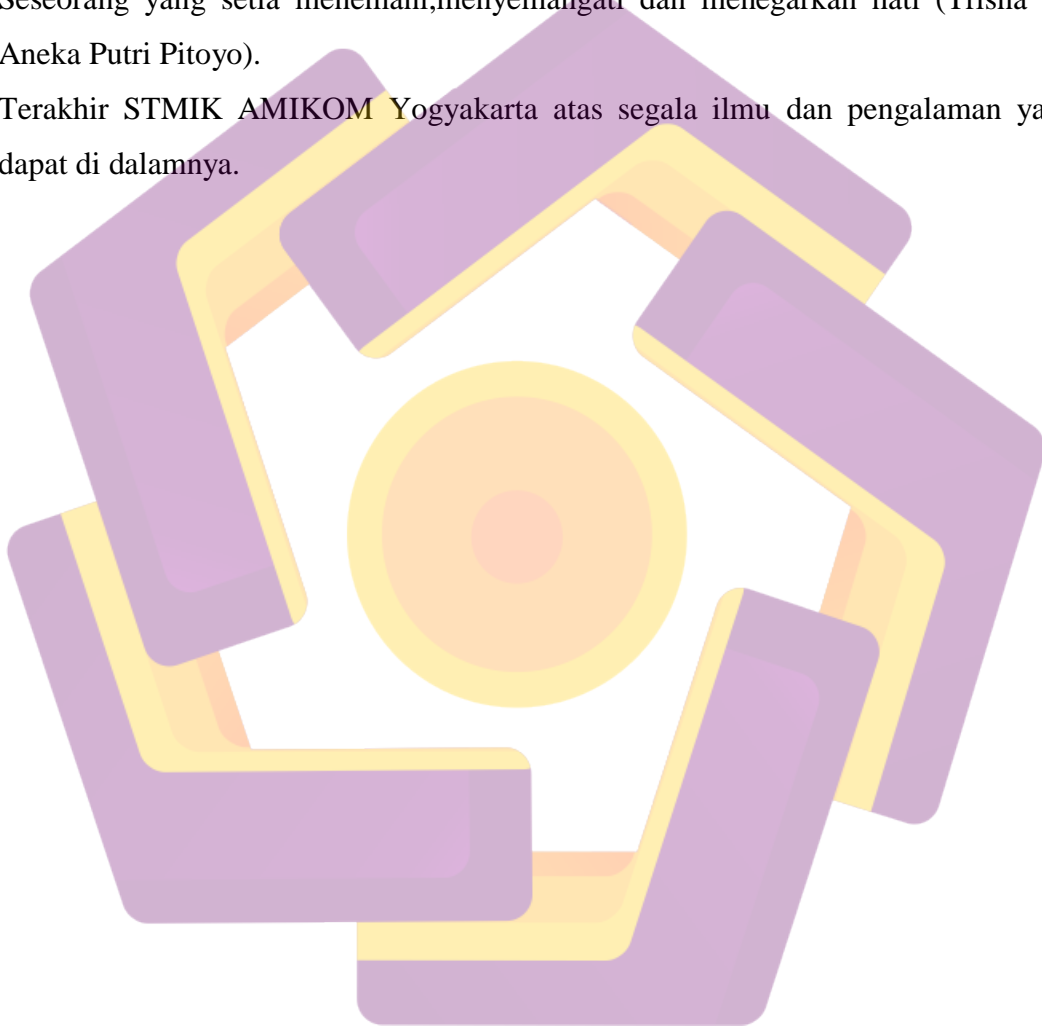
“Berusaha untuk lebih baik”



PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

- ❖ Allah SWT atas segala limpahan kasih dan sayang-Nya
- ❖ Nabi Muhammad SAW atas segala bimbingan dan safaatnya
- ❖ Kedua orang tua dan sanak sodara (Ayah, Emak, Abang, Bibi, Mamang)
- ❖ Seseorang yang setia menemani, menyemangati dan menegarkan hati (Trisna Mariana Aneka Putri Pitoyo).
- ❖ Terakhir STMIK AMIKOM Yogyakarta atas segala ilmu dan pengalaman yang saya dapat di dalamnya.



KATA PENGANTAR

Puja dan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan limpahan nikmat dan kesabaran kepada Penyusun, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Cepat Untuk Mahasiswa

STMIK AMIKOM Yogyakarta Berbasis Web”. Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada jenjang Strata-1 (S1) jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA. Dengan selesainya skripsi ini, maka Penyusun menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penyusun untuk menimba ilmu di kampus tercinta ini.
2. Pak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi kepada penyusun dalam penyusunan skripsi ini.
3. Pengurus AEC atas bantuan data dan informasinya.
4. Semua pihak yang selama ini banyak memberikan bantuan, dukungan dan motivasi, maupun do'a yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Bagaimanapun juga penyusun adalah manusia biasa, yang selalu tidak luput dari kesalahan. Hanyalah ucapan terimakasih yang dapat penyusun berikan apabila pembaca turut memberikan saran dan kritik agar skripsi ini mendekati sempurna. Skripsi ini akan sangat berarti jika dapat memberikan manfaat yang tiada pernah habis bagi penyusun khususnya dan bagi semua pihak yang bersangkutan pada umumnya.

Yogyakarta, Februari 2011

Penyusun

DAFTAR ISI

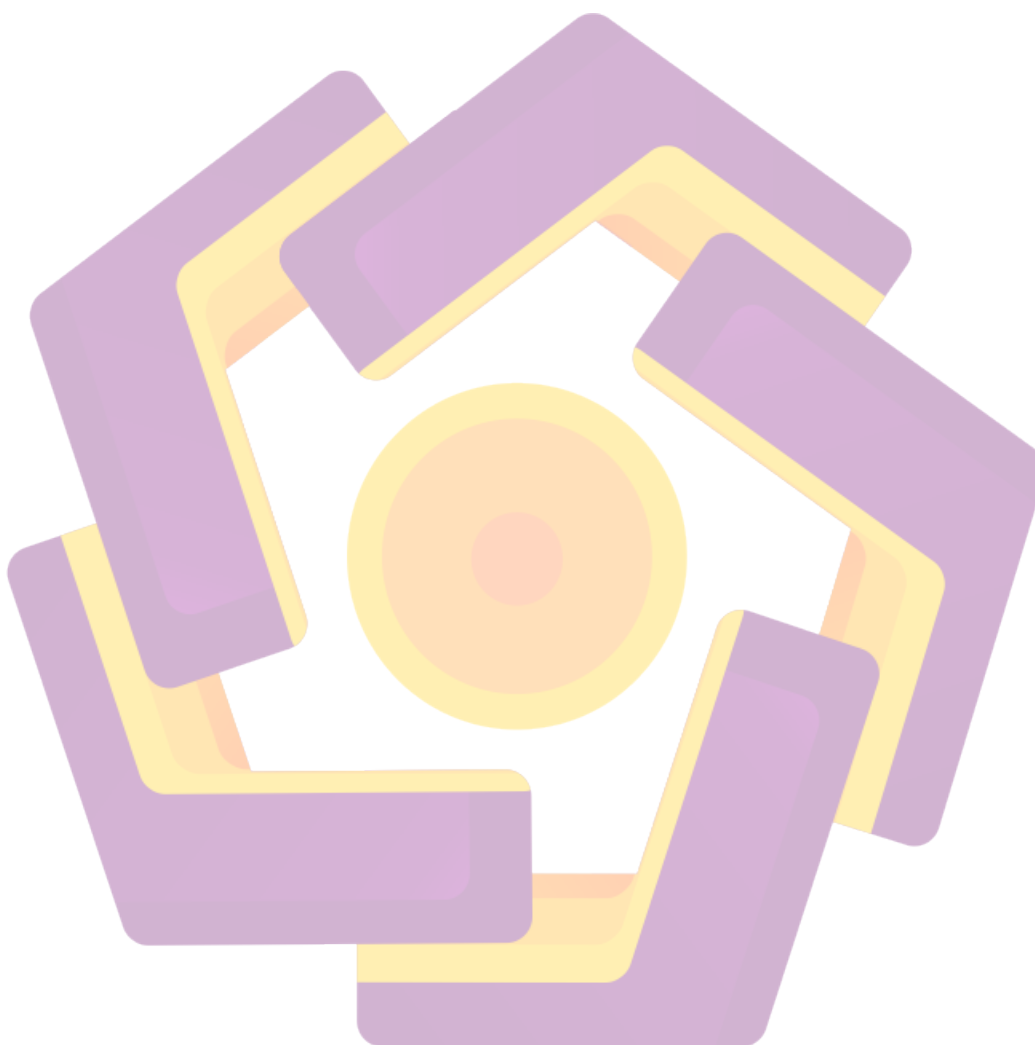
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
II. LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Aplikasi, Aplikasi Berbasis Web, Aplikasi Multimedia, dan Aplikasi Berbasis Dekstop	8
2.1.1 Pengertian Aplikasi	8
2.1.2 Aplikasi Berbasis Web	9
2.1.3 Aplikasi Berbasis Multimedia.....	10
2.1.4 Aplikasi Berbasis Desktop.....	11
2.2 Karakteristik Aplikasi Pembelajaran	13
2.3 Konsep Aplikasi Pembelajaran Berbasis Web	15

2.3.1	Mekanisme Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk UKM AEC.....	15
2.3.2	Tahap Pengolahan Data Pada Aplikasi Pembelajaran	16
2.3.3	Tahap Pembuatan Laporan (Review).....	16
2.4	Konsep Dasar Pemodelan Pada Sistem Aplikasi Pembelajaran	16
2.4.1	Perancangan DFD (Data Flow Diagram)	17
2.4.2	DFD Level	17
2.5	Konsep Dasar Sistem Basis Data	20
2.5.1	Pengertian Sistem Basis Data	20
2.5.1	Komponen Dasar Sistem Basis Data	21
2.6	Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
2.6.1	Adobe Dreamweaver CS3	22
2.6.2	Adobe Photoshop CS3	23
2.6.3	CorelDraw Graphics Suite X4	25
2.6.4	Adobe Flash	26
2.6.5	Mozila Firefox	27
2.6.6	XAMPP	26
III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
3.1	Tinjauan Umum	29
3.1.1	Sejarah AEC (Amikom English Club)	29
3.1.2	Visi dan Misi AEC (Amikom English Club)	31
3.1.3	Struktur Organisasi AEC 2009-2010	31
3.2	Analisis Sistem	33
3.2.1	Identifikasi Masalah	34
3.2.1.1	Analisis PIECES	34
3.2.1.2	Hipotesis	39
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.2.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras	40
3.2.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	41
3.2.2.3	Kebutuhan Pengguna Sistem (Brainware)	42
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	43
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi	43

3.2.3.2 Kelayakan Hukum	44
3.2.3.3 Kelayakan Operasional	44
3.3 Perancangan Sistem	44
3.3.1 Perancangan Proses.....	45
3.3.1.1 Data Flow Diagram (DFD) Level 0	45
3.3.1.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1	47
3.3.2 Flowchart Sistem	50
3.3.3 Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram)	52
3.3.4 Perancangan Interface Antarmuka.....	55
3.3.4.1 Index Desain dan Tampilan Awal	55
3.3.4.2 User Sebagai Member.....	56
3.3.4.3 User Sebagai Administrator.....	56
IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN	58
4.1 Rencana Implementasi	58
4.2 Kegiatan Implementasi	59
4.2.1 Implementasi Basis Data	59
4.2.1.1 Tabel Admin	60
4.2.1.2 Tabel Anggota Atau Members	60
4.2.1.3 Tabel Banksoal	62
4.2.1.4 Tabel Jawaban	63
4.2.1.5 Tabel Jawaban User	63
4.2.1.6 Tabel Kelas	64
4.2.1.7 Tabel Materi	65
4.2.2 Implementasi Program	66
4.2.3 Uji Coba Program	86
4.2.4 Instalasi Perangkat Hardware dan Software	89
4.2.5 Pengetesan Sistem	93
4.2.6 Konversi Sistem	95
4.3 Tindak Lanjut Implementasi	95
V PENUTUP	97
5.1 Kesimpulan	97

DAFTAR PUSTAKA

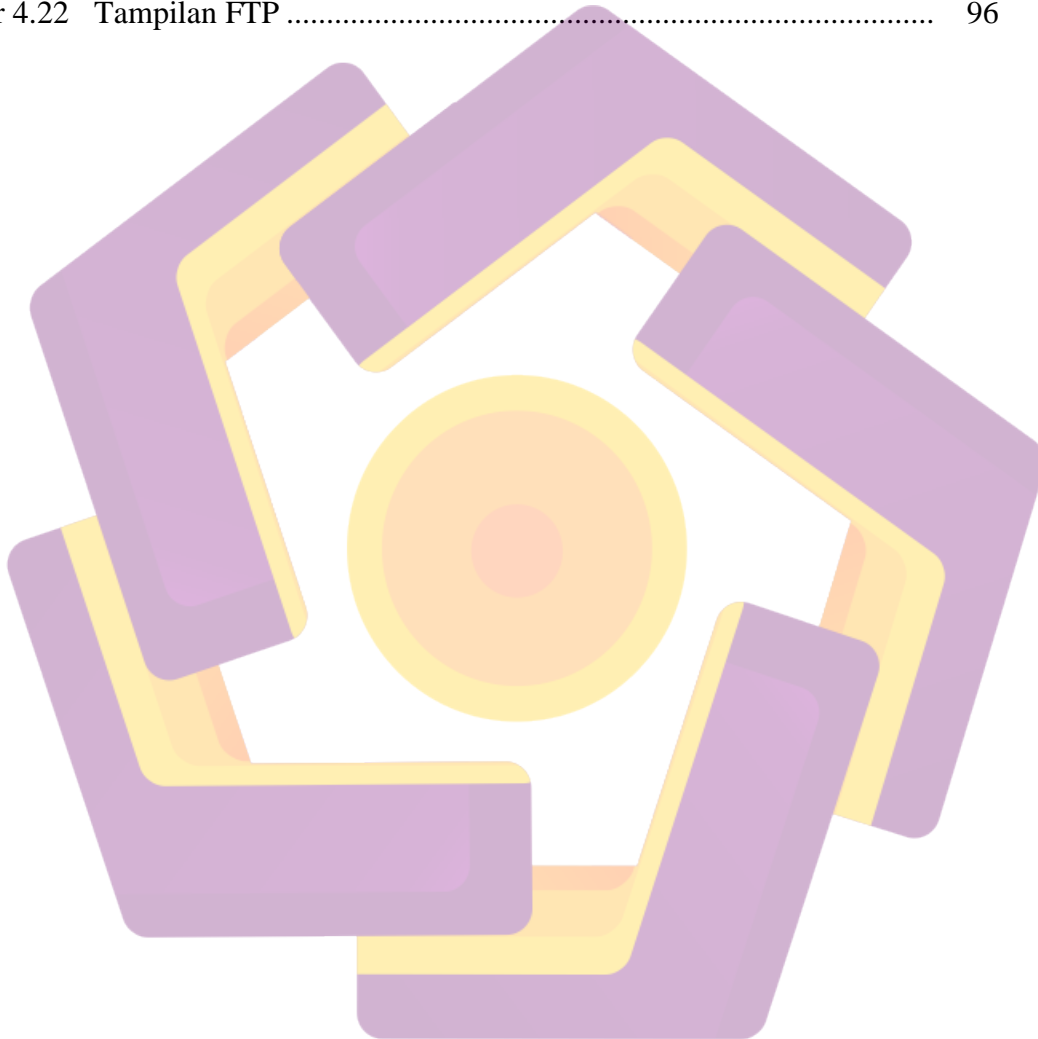
LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Empat Simbol yang digunakan dalam DFD	17
Gambar 2.2	Tampilan Awal Adobe Dreamweaver CS3	23
Gambar 2.3	Tampilan Adobe Photoshop CS3.....	24
Gambar 2.4	Tampilan Awal CorelDRAW Graphics Suite X4.....	25
Gambar 2.5	Tampilan Awal Adobe Flash	26
Gambar 2.6	Tampilan Awal Mozilla Firefox	27
Gambar 2.7	Tampilan Awal XAMPP	28
Gambar 3.1	Struktur Organisasi AEC	33
Gambar 3.10	Diagram Konteks	45
Gambar 3.11	DFD Level 1	47
Gambar 3.12	DFD Level 1.1 Proses 1	48
Gambar 3.13	DFD Level 1.1 Proses 2	48
Gambar 3.14	DFD Level 1.1 Proses 3	48
Gambar 3.15	DFD Level 1.1 Proses 4	49
Gambar 3.16	DFD Level 1.1 Proses 5	49
Gambar 3.17	DFD Level 1.1 Proses 6	49
Gambar 3.18	DFD Level 1.1 Proses 7	50
Gambar 3.19	DFD Level 1.1 Proses 7	50
Gambar 3.20	Flowchart sistem	51
Gambar 3.21	ERD.....	53
Gambar 3.22	Desain Awal	55
Gambar 3.23	Tampilan Member	56
Gambar 3.24	Tampilan Login Administrator	103
Gambar 4.9	Gambar Tampilan Halaman Utama	67
Gambar 4.10	Tampilan Fitur Yang Ditawarkan	73
Gambar 4.11	Tampilan Pendaftaran	74
Gambar 4.12	Tampilan Isi Pendaftaran	76
Gambar 4.13	Tampilan Awal Setelah Login	80
Gambar 4.14	Tampilan Login Admin.....	80

Gambar 4.15	Tampilan Menu Admin.....	83
Gambar 4.16	Tampilan Kesalahan Pada Login Admin	87
Gambar 4.17	Tampilan pesan kesalahan sintaks	89
Gambar 4.18	Tampilan phpMyadmin.....	90
Gambar 4.19	Tampilan Membuat Database Baru	91
Gambar 4.20	Tampilan Menu Import Database	92
Gambar 4.22	Tampilan FTP	96



DAFTAR TABEL

Tabel 3.2	Analisis Kinerja Sistem	35
Tabel 3.3	Analisis Informasi	36
Tabel 3.4	Analisis Efisiensi.....	37
Tabel 3.5	Analisis Pelayanan	38
Tabel 3.6	Pengadaan Perangkat Keras	40
Tabel 3.7	Pengadaan Perangkat Lunak.....	41
Tabel 4.1	Jawdal Kegiatan Implementasi	58
Tabel 4.2	Tabel Admin	60
Tabel 4.3	Tabel Anggota Atau Members	61
Tabel 4.4	Tabel Banksoal	62
Tabel 4.5	Tabel Jawaban	63
Tabel 4.6	Tabel Jawaban User	64
Tabel 4.7	Tabel Kelas	65
Tabel 4.8	Tabel Materi	65
Tabel 4.21	Tabel Tabel Hasil Pengetesan.....	94

INTISARI

Aplikasi berbasis Web merupakan salah satu teknologi internet yang digunakan untuk mengolah sebuah informasi pembelajaran dalam bidang tertentu. Sebuah aplikasi website memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dan mencari informasi di internet. Pada tugas akhir ini aplikasi website dibuat untuk sebuah organisasi kemahasiswaan dengan tujuan sebagai media pembelajaran, yaitu Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Cepat Untuk Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta Berbasis Web. Sebagai sebuah organisasi kemahasiswaan, AEC (Amikom English Club) harus mampu menyediakan layanan informasi dan pembelajaran yang sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini, agar mahasiswa AMIKOM lebih mudah dalam memahami dan mempelajari bahasa Inggris dan cepat mendapatkan informasi yang akurat.

Tugas akhir ini berjudul “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Cepat Untuk Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta Berbasis Web”. Pengembangan website menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver Cs3 untuk editor koding, Adobe Photoshop Cs3 dan CorelDRAW X4 untuk desain tampilan dan gambar, XAMPP sebagai paket web server dan database, untuk koding pemrograman menggunakann PHP, CSS dan Java Script.

Tujuan dari pembuatan aplikasi pembelajaran berbasis web ini adalah sebagai media pembelajaran dan sarana informasi yang terkomputerisasi yang memberikan kemudahan kepada AEC dalam pengolahannya informasi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Aplikasi Website, PHP, CSS, Java Script, Apache, MySQL

ABSTRACT

Web-based applications is one of the Internet technologies used to process a learning information in a particular field. A web application allows users to interact and find information on the Internet. In this final web application made for a student organization with the purpose as a medium of learning, namely application Learning English Quickly To Student Web-Based STMIK AMIKOM Yogyakarta. As a student organization, AEC (Amikom Home Club) should be able to provide information and learning services in accordance with current technological developments, for students AMIKOM easier to understand and learn English and quickly get accurate information.

This final project titled "Application of Learning English Quickly To Student Web-Based STMIK AMIKOM Yogyakarta. " Development of websites using Adobe Dreamweaver CS3 for coding editor, Adobe Photoshop CS3 and CorelDRAW X4 to design the look and image, as a package XAMPP web server and database, to use your programming coding PHP, CSS and Java Script.

The objective of this web-based learning application is for educational and information facilities are computerized which provide convenience to the AEC in its processing of information.

Keywords: Information Systems, Web Application, PHP, CSS, Java Script, Apache, MySQL

