

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sektor pariwisata sebagai kegiatan perekonomian telah menjadi andalan potensial dan prioritas pengembangan bagi sejumlah negara, terlebih bagi negara berkembang seperti Indonesia yang memiliki potensi wilayah yang luas dengan daya tarik wisata yang cukup besar, banyaknya keindahan alam, aneka warisan sejarah budaya, dan kehidupan masyarakatnya. Meskipun demikian banyak upaya telah dilakukan, pengembangan yang terkait dengan kepariwisataan masih banyak juga yang belum mencapai sasaran yang cukup memadai, baik karena pengembangan, unsur pengadaan yang berlebihan sehingga menimbulkan banyak kemubadiran.

Penyajian informasi di Kabupaten Magelang pada saat ini masih memerlukan pengembangan, hal ini dikarenakan informasi tentang objek wisata tersebut masih kurang. Kabupaten Magelang dengan lebih kurang 40 objek wisata yang memiliki pesona masing-masing, baik pesona alam maupun pesona budaya tentunya dapat dijadikan modal untuk lebih mengembangkan wilayah ini sebagai daerah tujuan pariwisata. Penyajian informasi yang akurat yang terkait dengan keberadaan suatu daerah tujuan wisata disuatu wilayah sangat diperlukan untuk dijadikan pedoman bagi wisatawan yang akan berkunjung.

Untuk mengatasi permasalahan ini, akan dibangun sebuah sistem informasi yang terkait dengan keberadaan objek-objek wisata di Kabupaten Magelang dalam bentuk lebih menarik yaitu sistem GIS berbasis web. Dengan penyajian data yang seperti ini diharapkan akan lebih banyak para wisatawan yang tertarik untuk berkunjung ke Kabupaten Magelang.

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat diambil topik untuk menyusun skripsi dengan judul "SISTEM INFORMASI GEOGRAFI OBJEK WISATA DI KABUPATEN MAGELANG".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat diambil suatu permasalahan yaitu :

1. Belum adanya informasi kepariwisataan objek wisata di Kabupaten Magelang yang disajikan dalam peta dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis web.
2. Bagaimana merancang, membuat dan menerapkan Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis web.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah skripsi ini antara lain :

1. Daerah yang menjadi obyek dalam pembuatan proyek akhir ini adalah Kabupaten Magelang dan lebih spesifikasi di Kecamatan Borobudur.

2. Data yang dipakai pada proyek akhir ini adalah data pariwisata berdasarkan ketersediaan data di Dinas Pariwisata dan berdasarkan pengambilan data langsung. Data tersebut meliputi peta analog, daftar objek wisata, tata letak lokasi wisata, serta keterangan objek wisata tersebut.
3. Pembangunan aplikasi GIS (Geographics Information System) ini menggunakan aplikasi GIS yaitu ArcView GIS dan MapServer untuk menampilkan peta di web.
4. Fitur yang akan ditampilkan di Kabupaten Magelang yaitu, hanya persebaran objek wisata beserta jalur wisatanya. Sedangkan di Kecamatan Borobudur, selain menampilkan objek wisatanya, juga akan menampilkan akomodasinya seperti hotel, cinderamata dan restoran.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penulisan skripsi ini adalah:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menyajikan sistem informasi yang menampilkan data yang terkait dengan keberadaan objek wisata di Kabupaten Magelang dengan aplikasi SIG berbasis web.

3. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata dengan harapan ilmu yang dipelajari bermanfaat dan dapat diterapkan dalam dunia nyata.

1.5. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi dunia akademis khususnya dan masyarakat pada umumnya, mengingat masih sedikit sekali informasi tentang pariwisata di wilayah Kabupaten Magelang. Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat akademis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan mengenai informasi pariwisata dan juga dapat memperkaya wawasan ilmu sosial khususnya geografi pariwisata.

2. Manfaat praktis

Dapat digunakan untuk membantu memberikan informasi kepada masyarakat tentang berbagai potensi pariwisata di kabupaten Magelang.

1.6. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data meliputi :

1. Dokumentasi

Mengumpulkan data yang telah ada dan yang telah dikumpulkan oleh dinas terkait. Data yang langsung bisa diambil misalnya gambar

objek wisata, profil objek wisata, peta Kabupaten Magelang, dan lain-lain.

2. Observasi

Pengumpulan data dengan cara terjun langsung kelapangan meneliti objek yang dikaji atau dapat dilakukan seperti : mengambil gambar objek wisata serta profilnya. Observasi ini dilakukan apabila data yang dibutuhkan tidak bisa/tidak ada pada dinas yang bersangkutan.

3. Wawancara

Menerima penjelasan dan pengarahannya secara langsung dengan pihak yang terkait dengan objek penelitian. Seperti wawancara tentang bagaimana profil, sejarah, dan lain sebagainya. Dan seberapa pentingnya kegunaan aplikasi ini untuk masyarakat.

1.7. Sistematika Penelitian

Secara garis besar penulisan skripsi ini terdiri dari lima bab, dengan perincian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas tentang teori-teori yang menjadi dasar serta yang mempunyai hubungan dalam perancangan perangkat lunak tersebut.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas tentang gambaran umum objek penelitian. Yaitu analisis sistem dan perancangannya.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dibahas tentang bagaimana aplikasi digunakan atau berfungsi serta memaparkan hasil-hasil dari tahapan-tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan yang didapatkan dari keseluruhan laporan yang ditulis, dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan lebih lanjut.