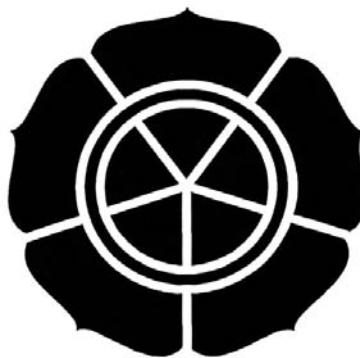


**PETA DIGITAL RUMAH SAKIT UMUM BETHESDA LEMPUYANGWANGI
BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Corina Seflivana Satigi

09.22.1120

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PETA DIGITAL RUMAH SAKIT UMUM BETHESDA LEMPUYANGWANGI
BERBASIS MULTIMEDIA**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Corina Seflivana. Satigi

09.22.1120

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Peta Digital Rumah Sakit Umum Bethesda Lempuyangwangi Berbasis
Multimedia**

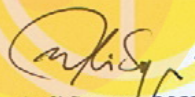
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Corina Seflivana, Satigi

09.22.1120

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 1 Maret 2011

Dosen Pembimbing,



Andi Sunvoto, M.Kom
NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Peta Digital Rumah Sakit Umum Bethesda Lempuyangwangi Berbasis
Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Corina Seflivana. Satigi

09.22.1120

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Maret 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Maret 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Maret 2011

Corina Seflivana.Satigi

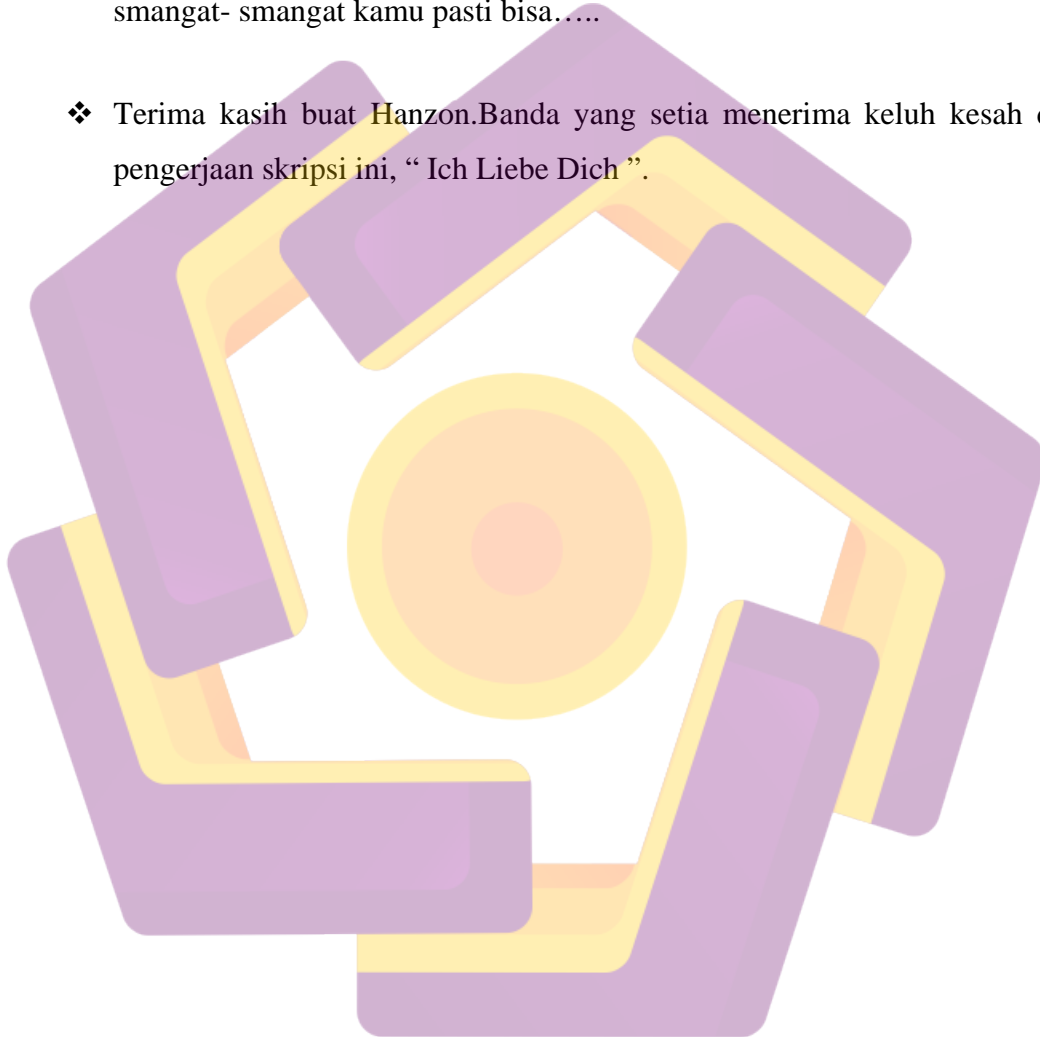
09.22.1120

PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, segala puji bagi YESUS KRISTUS, yang telah memberi setitik pengetahuan kepada hamba-Nya. Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan Skripsi ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tak pernah berhenti:

- ❖ “PAPA” & “MAMA” tercinta, karena engkau aku ada dan berkat Do’a mu aku bisa menjadi seperti ini. Begitu banyak pengorbanan dan kasih sayang yang telah diberikan kepadaku, dan aku tidak akan bisa membalasnya. Maafkan aku yang sering membuat papa dan mama kecewa, marah, dan sedih.
- ❖ Adik ku Widy yang amat ku sayangi, jangan kecewakan orang tua kita. Berikan yang terbaik buat mereka. Dan seluruh keluarga yang selalu mendukungku.
- ❖ Terima kasih kepada Pimpinan RSU Bethesda Lempuyangwangi yang telah mengizinkan, membantu dan memudahkan penulis dalam mengambil informasi yang dibutuhkan.
- ❖ Terima kasih kepada seluruh staf JITC yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi.
- ❖ Terima kasih kepada semua dosen AMIKOM yang telah ikhlas memberikan ilmunya.

- ❖ Terima kasih buat teman – teman ku yang telah membantuku atau memberikan dukungan, Ony Dhio(miss lelet), Eis, Desy, Maya, Nila, jeng Prapti, dan seluruh jajaran “Blue Asteria” yang ku cinta, Rinny(pipi), Tari(nong), An(“badaki”), Yani, Indri, ica yang imoet hahahahha...ayow smangat- smangat kamu pasti bisa.....
- ❖ Terima kasih buat Hanzon.Banda yang setia menerima keluh kesah dalam pengerjaan skripsi ini, “ Ich Liebe Dich ”.



MOTTO HIDUP

Takut akan TUFAN adalah permulaan pengetahuan, tetapi orang

bodoh menghina hikmat dan didikan (Amz 1:7)

Manusia bisa sukses kalau ada kemauan & kerja keras

Dan

Bisa berhasil kalau rendah hati dan sabar

Dan

Tongkat dari itu semua adalah "DOA"

SEMANGAT, SEMANGAT, DAN SEMANGAT!!!!!!

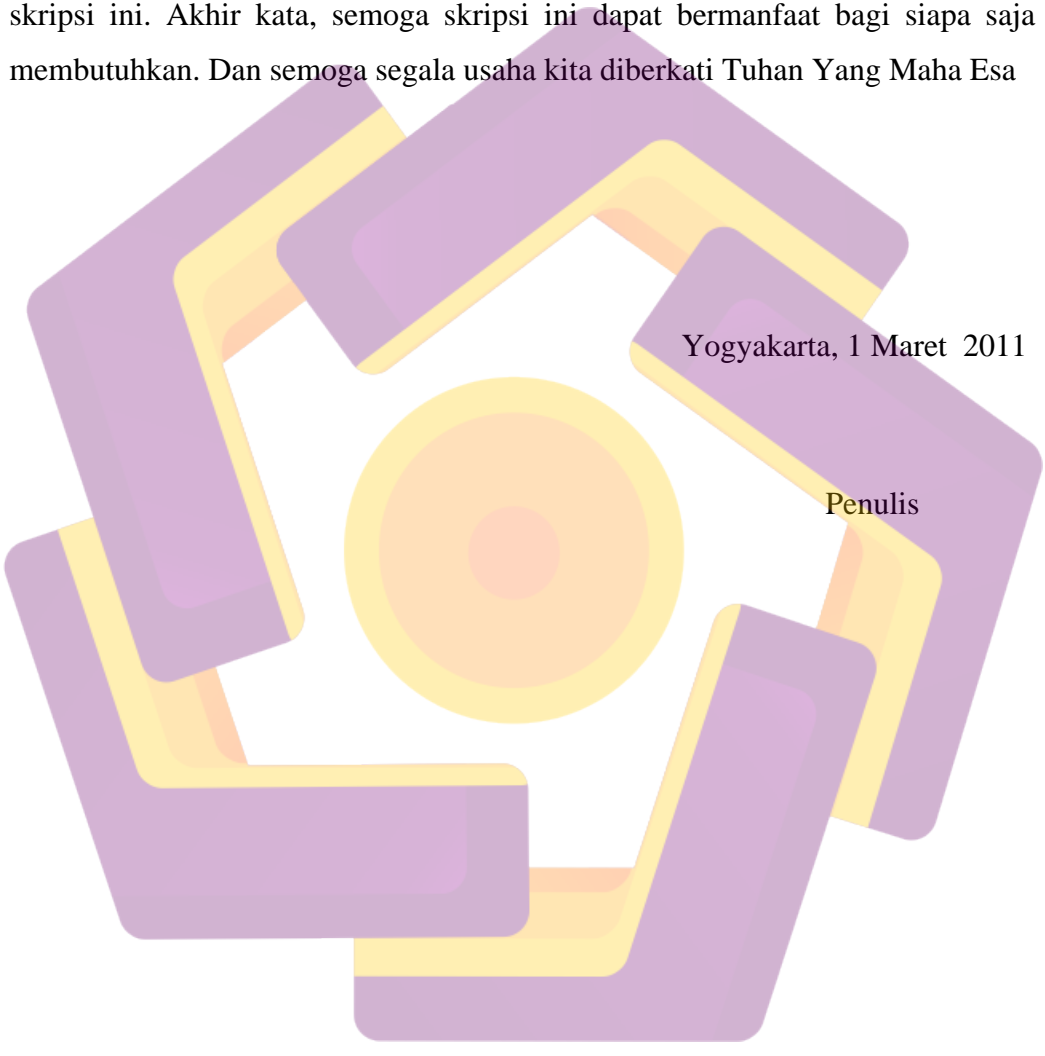
KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas Rahmat dan KaruniaNya, sehingga penyusunan skripsi dengan judul “PETA DIGITAL RUMAH SAKIT UMUM BETHESDA LEMPUYANGWANGI BERBASIS MULTIMEDIA”

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta ini dapat terselesaikan. Mulai perencanaan hingga penyelesaian skripsi ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan-bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak sebagai berikut :

1. Yang terhormat Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Yang terhormat Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Yang terhormat Bapak. Andi Sunyoto, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Yang terhormat Bapak dan Ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah ikhlas memberikan ilmunya.
5. Yang Terhormat terima kasih kepada seluruh staf JITC yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi
6. Yang terhormat Bapak dan Ibu orang tua yang telah memberikan dorongan dan doa restu, baik moral maupun material selama penulis menuntut ilmu.
7. Serta semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa memberikan Rahmat dan KaruniaNya kepada semua pihak yang telah memberikan segala bantuan tersebut di atas. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang sangat penulis harapkan sebagai bahan masukan dalam penyempurnaan skripsi ini. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi siapa saja yang membutuhkan. Dan semoga segala usaha kita diberkati Tuhan Yang Maha Esa



Yogyakarta, 1 Maret 2011

Penulis

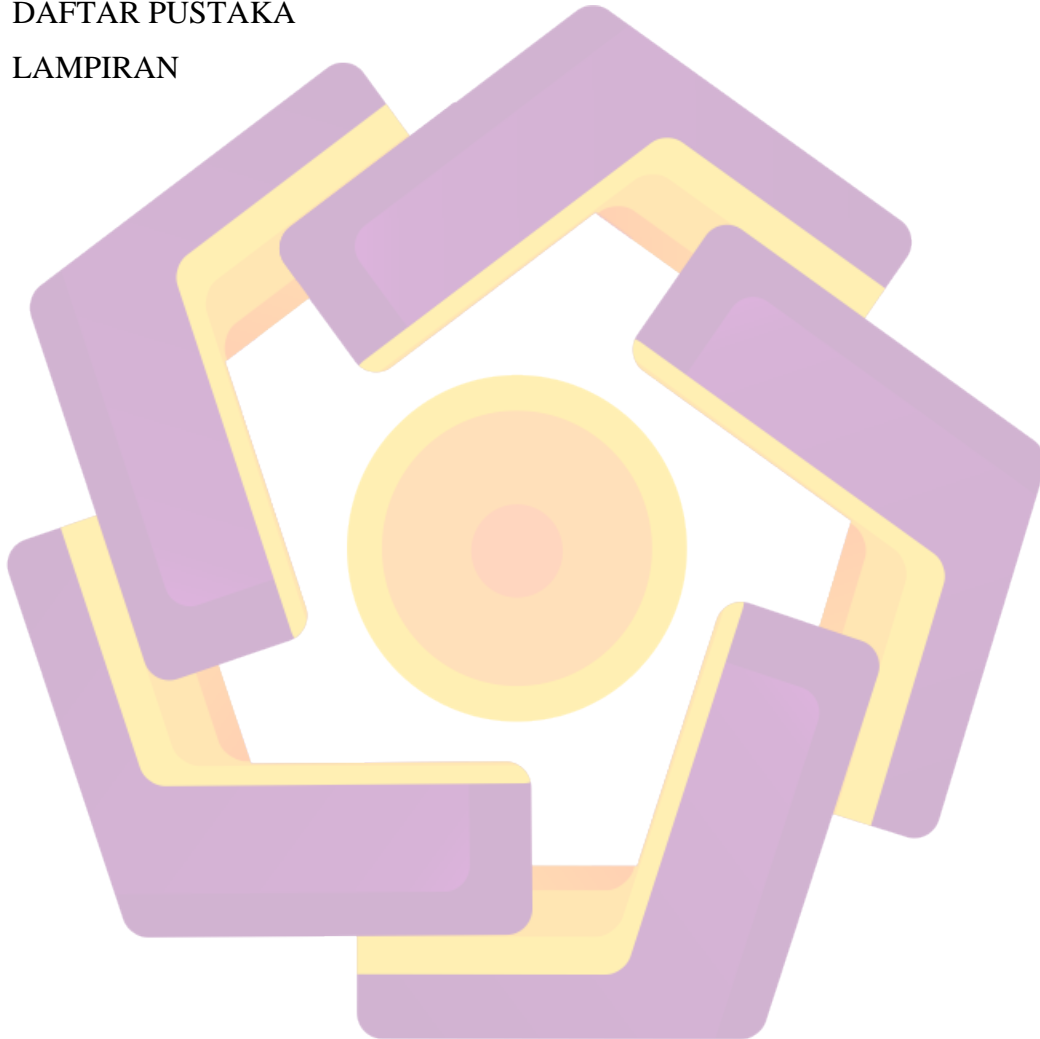
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAM PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud Dan Tujuan.....	4
1.4.1 Tujuan Secara Khusus.....	4
1.4.2 Tujuan Secara Umum.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematis Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Multimedia	8
2.3 Sejarah Multimedia	9
2.4 Objek- Objek Multimedia	10
2.4.1 Gambar (<i>Image</i>).....	10

2.4.2	Suara (<i>Audio</i>)	12
2.4.3	Teks (<i>Text</i>)	14
2.4.4	Animasi (<i>Animation</i>)	15
2.4.5	Video Digital (<i>Digital Video</i>)	16
2.5	Langkah- Langkah Pengembangan Multimedia	18
2.5.1	Struktur Informasi Multimedia	20
2.6	Software- Software Yang Digunakan	23
2.6.1	Adobe Flash CS 3 Profesional	23
2.6.2	Adobe Photoshop CS	25
2.7	Pengertian Peta	27
2.7.1	Jenis Peta Berdasarkan Tujuannya.....	27
2.7.2	Fungsi Peta.....	28
2.7.3	Pengertian Digital.....	29
2.7.4	PengertianPeta Digital.....	30
2.7.5	Tujuan dan Fungsi Digital.....	31
2.7.6	Tujuan dan Fungsi Digital.....	31
2.7.6	Syarat Peta	32
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
3.1	Tinjauan Umum	33
3.1.1	Sejarah Berdirinya RSUD Bethesda Lempuyangwangi	33
3.1.2	Profil Singkat RSUD Bethesda Lempuyangwangi	34
3.1.3	Visi, Misi, Tujuan dan Sasaran RSUD Bethesda Lempuyangwangi	35
3.1.4	Badan Hukum dan Organisasi.....	36
3.1.5	Analisis Sistem Multimedia	37
3.1.6	Mengidentifikasi Masalah.....	38
3.2	Analisis Sistem.....	39
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	39
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	41

3.2.3	Analisis Kelayakan.....	43
3.2.4	Kelayakan Teknologi	43
3.2.5	Kelayakan Operasional	44
3.2.6	Analisis Kelayakan Hukum	44
3.3	Perancangan Sistem	44
3.3.1	Merancang Konsep	45
3.3.2	Merancang Isi.....	45
3.3.3	Merancang Naskah.....	47
3.3.4	Merancang Grafik	48
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	57
4.1	Memproduksi Sistem	57
4.1.1	Pembuatan Background	57
4.1.2	Pembuatan Layar Intro.....	58
4.1.3	Pembuatan Animasi	59
4.1.4	Pembuatan Button	60
4.1.5	Membuat File Executable (Membuat File ex*.exe).....	61
4.1.6	Membuat File AutoRun	62
4.2	Mengetes Sistem	63
4.2.1	Pengujian Error	66
4.2.2	Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi	68
4.2.3	Menggunakan Sistem.....	71
4.2.4	Manual Program.....	72
4.2.4.1	Intro	72
4.2.4.2	Menu Utama.....	73
4.2.4.3	Menu Profil	74
4.2.4.4	Menu Lantai 1	74
4.2.4.5	Menu Lantai 2	75
4.3	Memelihara Sistem	76
4.3.1	Perangkat Keras (Hardware).....	76

4.3.2 Perangkat Keras (Software)	77
BAB V PENUTUP	78
5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Contoh Extention File Gambar (image).....	12
Tabel 2.2 Contoh Extention File Suara (Audio)	13
Tabel 2.3 Contoh Extention File Video Digital (<i>Digital Video</i>).....	17
Tabel 3.1 Pengadaan Hardware.....	42
Tabel 3.2 Pengadaan Software.....	42
Tabel 3.3 Merancang Naskah (Visi dan Misi)	47
Tabel 4.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Loading.....	66
Tabel 4.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Error Sistem.....	68
Tabel 4.3 Hasil kuisisioner dalam Bentu Presentase	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Vektor	11
Gambar 2.2 Contoh Bitmap	12
Gambar 2.3 Contoh bentuk gelombang dari format file Wav.....	13
Gambar 2.4 Contoh Teks Cetak.....	15
Gambar 2.5 Contoh Animasi	16
Gambar 2.6 Struktur Linear	20
Gambar 2.7 Struktur Hierarki	21
Gambar 2.8 Struktur Menu	22
Gambar 2.9 Struktur Jaringan	23
Gambar 2.10 Area Kerja Flash.....	24
Gambar 2.11 Area Kerja Adobe Photoshop.....	26
Gambar 3.1 Gambar Struktur Komposit Menu Aplikasi	46
Gambar 3.2 Rancangan Intro	49
Gambar 3.3 Rancangan Menu Utama	50
Gambar 3.4 Rancangan Profil.....	50
Gambar 3.5 Rancangan Peta Lantai 1	51
Gambar 3.6 Rancangan Peta Lantai 2	51
Gambar 3.7 Rancangan Denah Rsu Bethesda Lempuyangwangi Lantai 1.....	52
Gambar 3.8 Rancangan Denah Rsu Bethesda Lempuyangwangi Lantai 2.....	55
Gambar 4.1 Gambar Background Rumah Sakit.....	58
Gambar 4.2 Gambar Pengaturan Size	59
Gambar 4.3 Pembuatan Animasi	60
Gambar 4.4 Membuat File *.exe.....	62
Gambar 4.5 Tampilan Intro.....	72
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama.....	73
Gambar 4.7 Tampilan Menu Profil	74
Gambar 4.8 Tampilan Menu Lantai 1	74
Gambar 4.9 Tampilan Menu Lantai 2	75

INTISARI

RSU Bethesda Lempuyangwangi merupakan yayasan Kristen yang bergerak di bidang kesehatan. Untuk lebih mengetahui informasi RSU Bethesda Lempuyangwangi maka rumah sakit melakukan berbagai kegiatan-kegiatan promosi melalui berbagai media iklan, surat kabar, dan brosur.

Dengan dasar tersebut maka mencoba memberikan solusi dengan membuat layanan informasi dengan cara melihat tampilan peta informasi RSU Bethesda Lempuyangwangi melalui gambar, teks, dengan gabungan animasi, sound yang dapat menarik perhatian dan memudahkan pengunjung rumah sakit, pasien, pihak lain sebagai penerima informasi.

Perkembangan teknologi informasi sekarang ini, semakin marak dan berkembang pesat, sehingga banyak membantu masyarakat dunia untuk menikmati berbagai kemudahan yang telah dihasilkan oleh teknologi tersebut. Sebuah konsekuensi logis dari penerapan teknologi yang tunggal adalah kemajuan suatu bidang usaha yang memanfaatkan teknologi yang berdaya guna dan tepat guna, berdampingan bersama aktifitas sumber daya pengolah dan kelengkapan infrastruktur penunjangnya. Salah satu bentuk perkembangan teknologi yang menonjol adalah di bidang komputer, khususnya bidang multimedia yang sangat berperan dalam penyampaian berita atau informasi. Komputer multimedia dapat dipakai dalam berbagai bentuk kehidupan diantaranya untuk membuat iklan televisi, untuk keperluan presentasi atau seminar-seminar yang bersifat interaktif.

Kata-kunci: Teknologi informasi, Multimedia, Interaktif.

ABSTRACT

Bethesda Hospital Lempuyangwangi a Christian foundation working in the field of health. To find out more information on Bethesda Hospital Lempuyangwangi the hospital doing various promotional activities through various advertising media, newspapers, and brochures.

On the basis then try to provide solutions to make information services by looking at the map of Bethesda Hospital Lempuyangwangi information through pictures, text, with the combined animation, sound that can attract attention and facilitate hospital visitors, patients, other parties as recipients of information.

The development of information technology nowadays, the widespread and growing rapidly, so much to help the world community to enjoy the various facilities that have been generated by these technologies. A logical consequence of a single application of technology is progress of a business that utilizes technologies that efficient and effective, side by side with the activities of processing resources and completeness of the supporting infrastructure. One form of technology developments that stand out are in the computer field, especially in multimedia who was instrumental in the delivery of news or information. Multimedia computers can be used in various forms of life such as to make television ads, for presentations or seminars that are interactive.

Key words: Information technology, Multimedia, Interactive.