

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah diuraikan dan dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka rumusan masalah sudah dapat dijawab. Langkah yang dilakukan dalam merancang aplikasi multimedia Peta Digital RSUD Bethesda Lempuyangwangi agar lebih efektif dan efisien serta dapat meningkatkan citrarumah sakit yang tinggi adalah dengan cara mendefinisikan masalah, membuat studi kelayakan, mengidentifikasi analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, memproduksi sistem, melakukan test pemakaian, cara penggunaan sistem, dan bagaimana memelihara sistem, sehingga nantinya aplikasi multimedia yang dibuat benar-benar mampu menyajikan berbagai informasi tentang denah ruangan RSUD Bethesda Lempuyangwangi.

5.2 Saran

Untuk membuat program aplikasi multimedia memerlukan pemahaman mengenai perancangan, desain dan konsep yang baik serta penguasaan software yang digunakan. Dari awal pembuatan aplikasi multimedia interaktif ini penulis mengalami banyak kesulitan dan halangan dalam bekerja secara individual. Dari pengalaman inilah penulis memberikan saran dengan harapan dapat dipertimbangkan. Antara lain :

- Belum terdapat fasilitas yang digunakan jika terjadi penambahan ruang.
- Belum terdapat fasilitas pencarian ruangan (*searching*).

- Sekiranya program aplikasi multimedia interaktif ini dapat digunakan dengan sebaik-baiknya dan dapat berguna untuk para pengunjung rumah sakit pada khususnya dan masyarakat pada umumnya untuk mendapatkan informasi tentang RSU Bethesda Lempuyangwangi.

