

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI
PADA SMA GAMA YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



Di susun oleh

Yohan Purnomo

05.02.6071

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI
PADA SMA GAMA YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
Pada jenjang Diploma III jurusan manajemen informatika



Di susun oleh

Yohan Purnomo

05.02.6071

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Informasi Pada
SMA Gama Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yohan Purnomo
05.02.6071**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 5 Mei 2009

Dosen Pembimbing

**Erik Hadi Saputra, S.Kom,M.Eng
NIK. 190302107**

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Informasi Pada
SMA Gama Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yohan Purnomo
05.02.6071**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Desember 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, S.T, MT.
NIK. 190302035

Dr. Kusrini, M.Kom.
NIK. 190302106

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 Desember 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

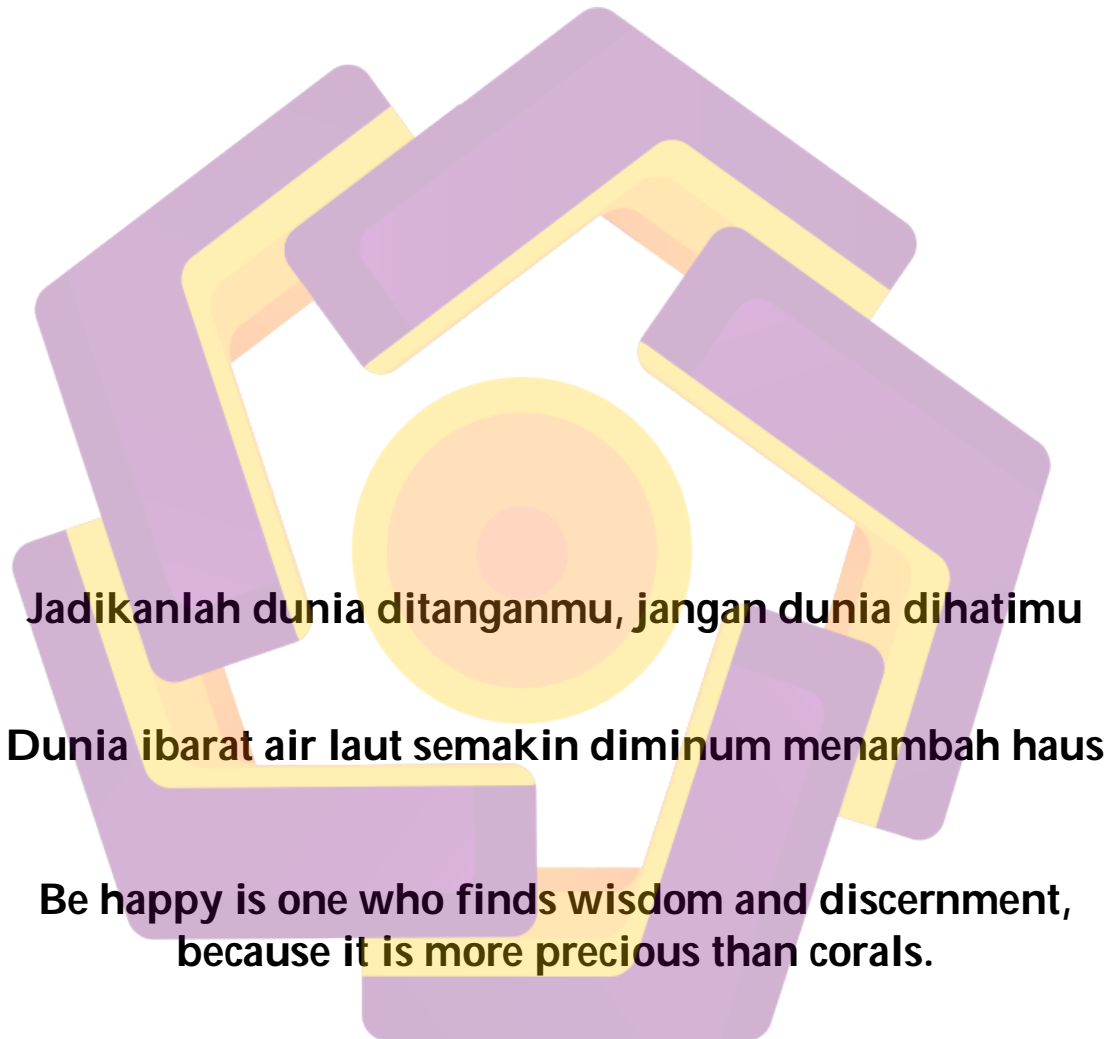
Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri(ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yg pernah ditulis atau diterbitkan orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Yogyakarta, 20 Desember 2010

Tanda tangan

Yohan Purnomo
05.02.6071

MOTTO



Jadikanlah dunia ditanganmu, jangan dunia dihatimu

Dunia ibarat air laut semakin diminum menambah haus

**Be happy is one who finds wisdom and discernment,
because it is more precious than corals.**

PERSEMBAHAN

Saya persembahkan tugas akhir ini untuk:

- ❖ *Ibuku tersayang (Supatmi), saya tidak dapat menyelesaikan Tugas akhir ini tanpa support dan doa dariMu, I love you so much, beliau selalu memberikanku semangat yang positiv..*
- ❖ *Ayahku tersayang (Narto atmojo), beliau memberikanku motivasi tentang masaa depan hidupku.*
- ❖ *saudarakuw tersayang (Exo rudi priyanto,Dwi setyaningrum,Randis agung pamungkas) Thanks for your support and help.
Kalian adalah saudara yang kusayangi.*
- ❖ *Sayangkuw (Kiromin baroroh)
Yang selalu menyupportku setiap waktu untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini. Terimakasih atas cintamu, kesabaranmu dan hari-hari yang menakjubkan yang kita habiskan dan lalui bersama.
Aku berharap kamu selalu beruntung, bahagia, sejahtera, sehat dan ALLAH selalu melindungimu Amen.*
- ❖ *Sahabat baikuw
(Tyo, Ais, Andi, Bowo, Abad, Rizal, Didit, Aris, Ado,Xsan ,)
Terimakasih atas persahabatan yan indah, yang telah kita lalui bersama di setiap waktu. Dan untuk semua temanku yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu... terimakasih atas canda tawa, support, dan bantuan kalian selama ini.*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Penulisan Tugas Akhir ini merupakan prasyarat untuk memperoleh gelar Diploma III jurusan Manajemen Informatika “STMIK” AMIKOM Yogyakarta.

Laporan ini dapat diselesaikan tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini kami mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak kepala sekolah SMA GAMA Yogyakarta
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing yang telah sabar memberikan pengarahan kepada kami.
4. Kedua orang tua yang telah membesarkan kami serta perhatian dan dukungannya.
5. Teman-teman kelasku yang kompak abis.
6. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat kami harapkan. Akhir kata semoga apa yang dituangkan dalam laporan ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan serta bermanfaat bagi kita semua. Amin..

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Maksud dan Tujuan	3
E. Metode Pengumpulan Data	4
F. Sistematika Penulisan	5
G. Jadwal Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Definisi Multimedia	8
1. Objek-Objek Multimedia	8
B. Promosi dan Informasi	9
1. Informasi	11
2. Promosi	12
C. Struktur Desain Multimedia	13
1. Struktur Linear	13

2. Struktur Hierarki	14
3. Struktur Piramida	14
4. Struktur Polar.....	15
D. Tahap Pengembangan Sistem Multimedia	15
E. Software Yang Digunakan	18
1. Macromedia Director MX	18
2. Macromedia Flash MX	21
3. Adobe Photoshop CS 1	22
4. Adobe Audition 2.0	26
F. Hardware Yang Digunakan	27

BAB III TINJAUAN UMUM

A. Latar Belakang	29
B. Dasar Pemikiran	29
C. Visi dan Misi SMA GAMA Yogyakarta	30
1. Visi Sekolah	30
2. Misi Sekolah	30
D. Fungsi SMA GAMA Yogyakarta	31
E. Mekanisme Kerja SMA GAMA Yogyakarta	31
F. Fasilitas	31
G. Ekstrakurikuler	34
H. Struktur Organisasi	35

BAB IV PERANCANGAN PEMBAHASAN

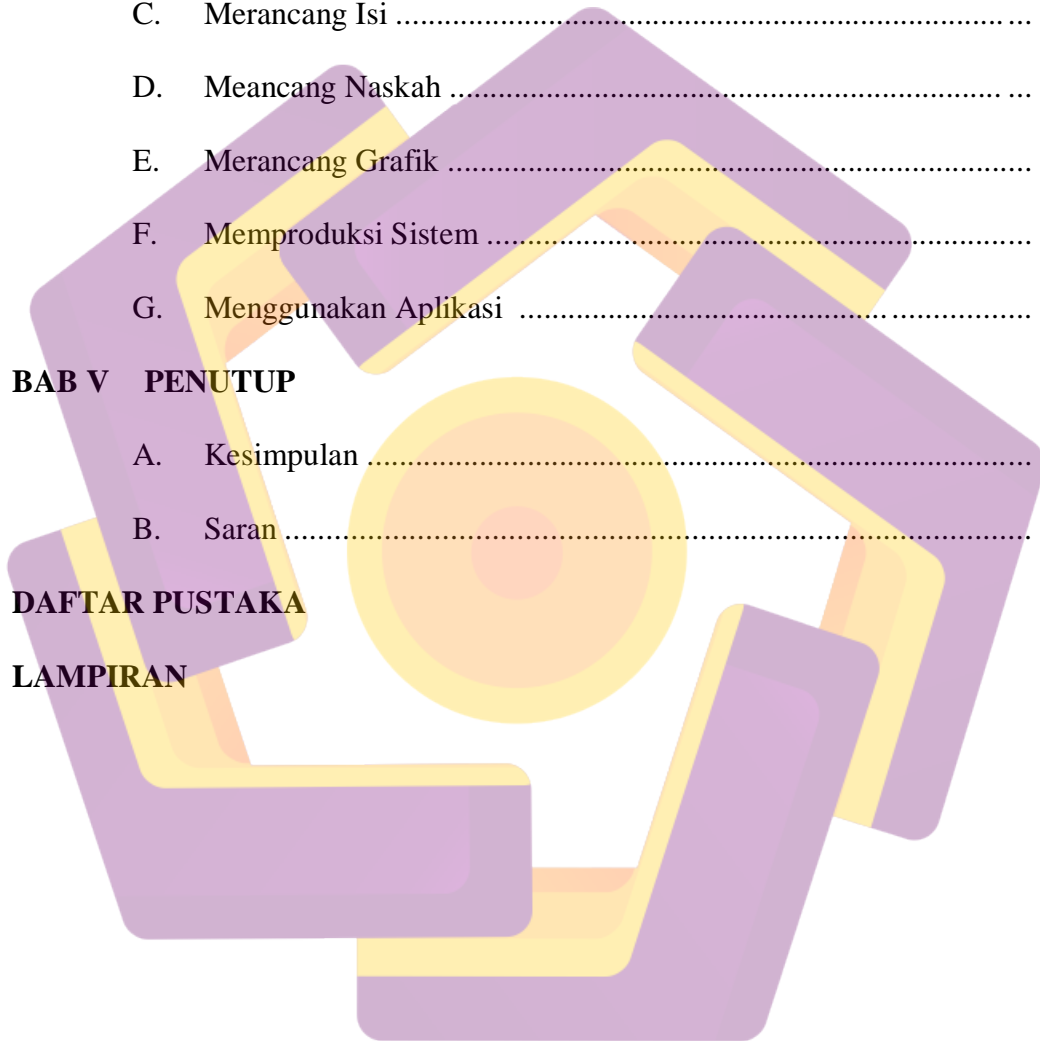
A. Identifikasi Masalah	36
B. Merancang Konsep	36
C. Merancang Isi	37
D. Meancang Naskah	37
E. Merancang Grafik	46
F. Memproduksi Sistem	47
G. Menggunakan Aplikasi	60

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	62
B. Saran	63

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



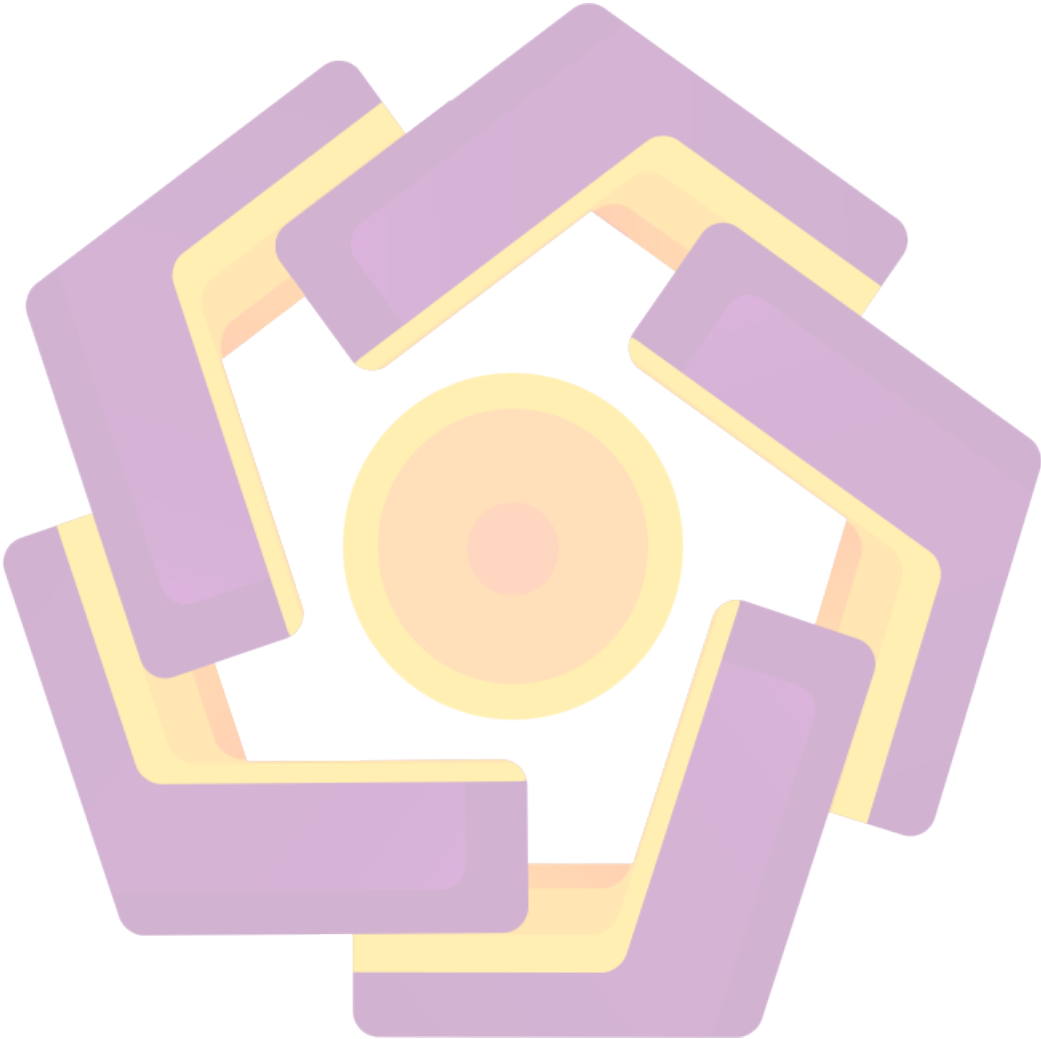
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier	13
Gambar 2.2	Struktur Hierarki	14
Gambar 2.3	Struktur Piramida	14
Gambar 2.4	Struktur Polar	15
Gambar 2.5	Siklus pengembangan sistem multimedia	16
Gambar 2.6	Jendela Macromedia Director MX 2004	20
Gambar 2.7	Area Kerja Macromedia Director MX 2004	21
Gambar 2.8	Jendela Photoshop CS 1	22
Gambar 2.9	Menu bar Adobe Photoshop CS1	23
Gambar 2.10	Toolbox Adobe Photoshop CS1	24
Gambar 2.11	Palette Adobe Photoshop CS1	25
Gambar 2.12	Tampilan Kerja Cool Edit Pro 2.0	27
Gambar 3.1	Ruang kelas	31
Gambar 3.2	Ruang guru	32
Gambar 3.3	Ruang perpustakaan	32
Gambar 3.4	Ruang aula	32
Gambar 3.5	Lapangan basket	33
Gambar 3.6	Lapangan parkir	33
Gambar 3.7	Ruang UKS	33
Gambar 3.8	Kantin	34
Gambar 3.9	Kantor Satpam	34

Gambar 3.10	Struktur Organisasi	35
Gambar 4.1	Tampilan Struktur Hirarki Aplikasi	38
Gambar 4.2	Tampilan Icon Struktur Link	40
Gambar 4.3	Sketsa Menu Utama	41
Gambar 4.4	Halaman Menu Utama	42
Gambar 4.5	Sketsa Sub Menu Profil	42
Gambar 4.6	Tampilan Sub Menu profil	43
Gambar 4.7	Sketsa Sub Menu fasilitas	44
Gambar 4.8	Tampilan Sub Menu fasilitas	45
Gambar 4.9	Sketsa Sub Menu lain-lain	45
Gambar 4.10	Tampilan Sub Menu lain-lain	46
Gambar 4.11	Menu Setting Adobe Photoshop CS	47
Gambar 4.12	Tampilan Memotong Suara pada Cool Edit Pro 2.0	49
Gambar 4.13	Cara membuat marker	52
Gambar 4.14	Action Pada Behaviour	54
Gambar 4.15	Letak Frame Transitions	57
Gambar 4.16	Kotak Dialog Transitions	57
Gambar 4.17	Tampilan memproteksi Movies	58

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan 7



INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi membuat berbagai aktifitas dan kehidupan sehari-hari tidak lepas dari berbagai informasi. Peranan teknologi informasi dalam bidang multimedia juga tidak ketinggalan, berbagai informasi ditawarkan dalam bentuk multimedia, multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang interaktif dan informatif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, gambar dan video yang digunakan untuk keunggulan bersaing.

Pengenalan dunia pendidikan dengan teknologi informasi multimedia saat ini diperlukan, karena sebagai sarana penyajian informasi terhadap calon-calon siswa, orang tua siswa, atau bahkan pihak-pihak yang berkepentingan dengan pihak sekolah. Informasi ini sangat dibutuhkan bagi siswa-siswa yang akan masuk ke dalam sekolah baru, sehingga para siswa dapat mengetahui lebih awal berbagai fasilitas yang ada di sekolah tersebut seperti laboratorium yang memadai, perpustakaan dan ruang kelas yang nyaman.

SMA GAMA Yogyakarta merupakan sekolah andalan yang terus berusaha menjadi yang terdepan dalam mutu pendidikan dan teknologi. Namun media informasi yang disampaikan masih bersifat konvensional, sehingga banyak menyita waktu dan biaya. Multimedia sebagai salah satu media penyampaian informasi serta bagian dari komputerisasi diharapkan dapat memberikan kebutuhan informasi yang interaktif. Untuk itu direncanakan untuk membuat desain profil sekolah sebagai sarana informasi yang berbasis multimedia pada SMA GAMA Yogyakarta

ABSTRACT

Development of science and technology make a variety of activities and daily life can not be separated from various informasi. peranan information technology in the field of multimedia are also not left behind, a variety of information offered in the form of multimedia, multimedia is a tool that can create an interactive and informative presentations that combine text , graphics, animation, images and videos that are used for competitive advantage.

Introduction to the world of education with multimedia information technology is currently required, because as a means of presenting information to prospective students, parents, students, or even the parties concerned with the school. This information is very necessary "for students who will enter into a new school, so students can find out earlier that there are various facilities at the school as an adequate laboratory, library and classrooms are comfortable.

GAMA Yogyakarta SMA is a flagship school that continues to strive to be the leader in quality education and technology. But the media still information conveyed is conventional, so much time and cost. Multimedia as a medium to deliver information and part of the computerization is expected to provide an interactive information needs. For it is planned to create a profile design school as a means of multimedia-based information on high school GAMA yogyakarta