

**MEMBANGUN WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
KOMUNIKASI ANTARA PENGGUNA DENGAN PENGELOLA LAPANGAN FUTSAL
DI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



di susun oleh:

Diah Eka Yulianti

06.12.1623

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**MEMBANGUN WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
KOMUNIKASI ANTARA PENGGUNA DENGAN PENGELOLA LAPANGAN FUTSAL
DI YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Sistem Informasi



di susun oleh:

Diah Eka Yulianti

06.12.1623

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM
YOGYAKARTA**

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MEMBANGUN WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
KOMUNIKASI ANTARA PENGGUNA DENGAN PENGELOLA LAPANGAN
FUTSAL DI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Diah Eka Yulianti

06.12.1623

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Dosen Pembimbing,



Sudarmawan, MT.
NIK.190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Membangun Website Interaktif Sebagai Media Informasi Dan Komunikasi Antara
Pengguna Dengan Pengelola Lapangan Futsal Di Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Diah Eka Yulianti
06.12.1623**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 28 Februari 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Sudarmawan, MT
NIK.190302035**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK.190302029**

**Ir. Rum M Andri KR, M.Kom
NIK.190302011**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer tanggal 28 Februari 2011



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah limpahan segala rasa syukur kepada Allah SWT atas segala limpahan karunia dan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “MEMBANGUN WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI ANTARA PENGGUNA DENGAN PENGELOLA LAPANGAN FUTSAL DI YOGYAKARTA”.

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian syarat kelulusan Strata Satu (S1) pada sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta serta menambah wawasan dan menguji kemampuan penulis dalam pembuatan aplikasi ini.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, yaitu:

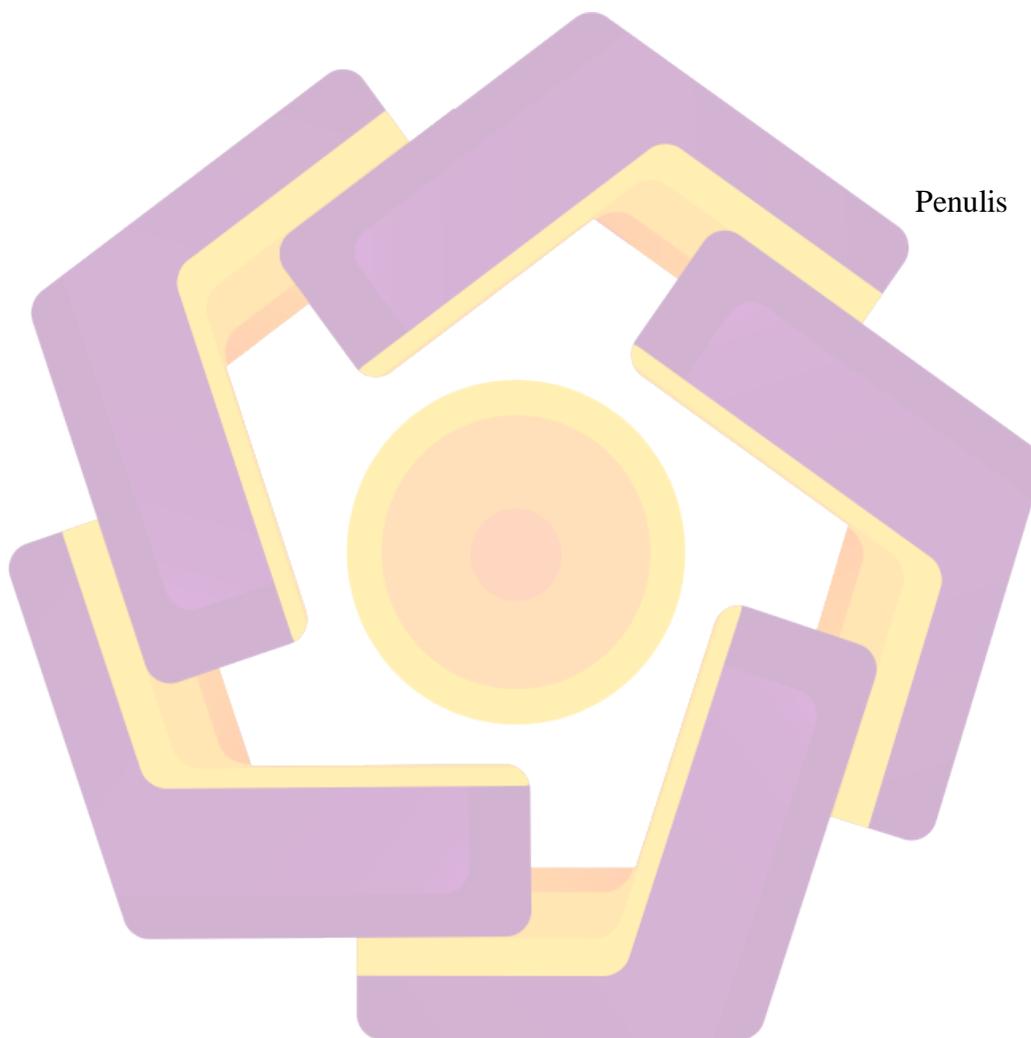
1. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, Drs, MM selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku dosen pembimbing.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM dan Ir. Rum M Andri KR, M.Kom selaku dosen penguji.
4. Semua pihak yang telah membantu, member dukungan serta bimbingannya kepada penulis yang tidak bias disebutkan satursatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan laporan skripsi ini. Akhirukalam, penulismengharapkan semoga hasil

karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi penulis khususny dan semua pihak yang memerlukannya.

Yogyakarta, 28 Februari 2011

Penulis



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa. Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isis dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institute pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yag pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 20 Januari 2011

Diah Eka Yulianti
06.12.1623

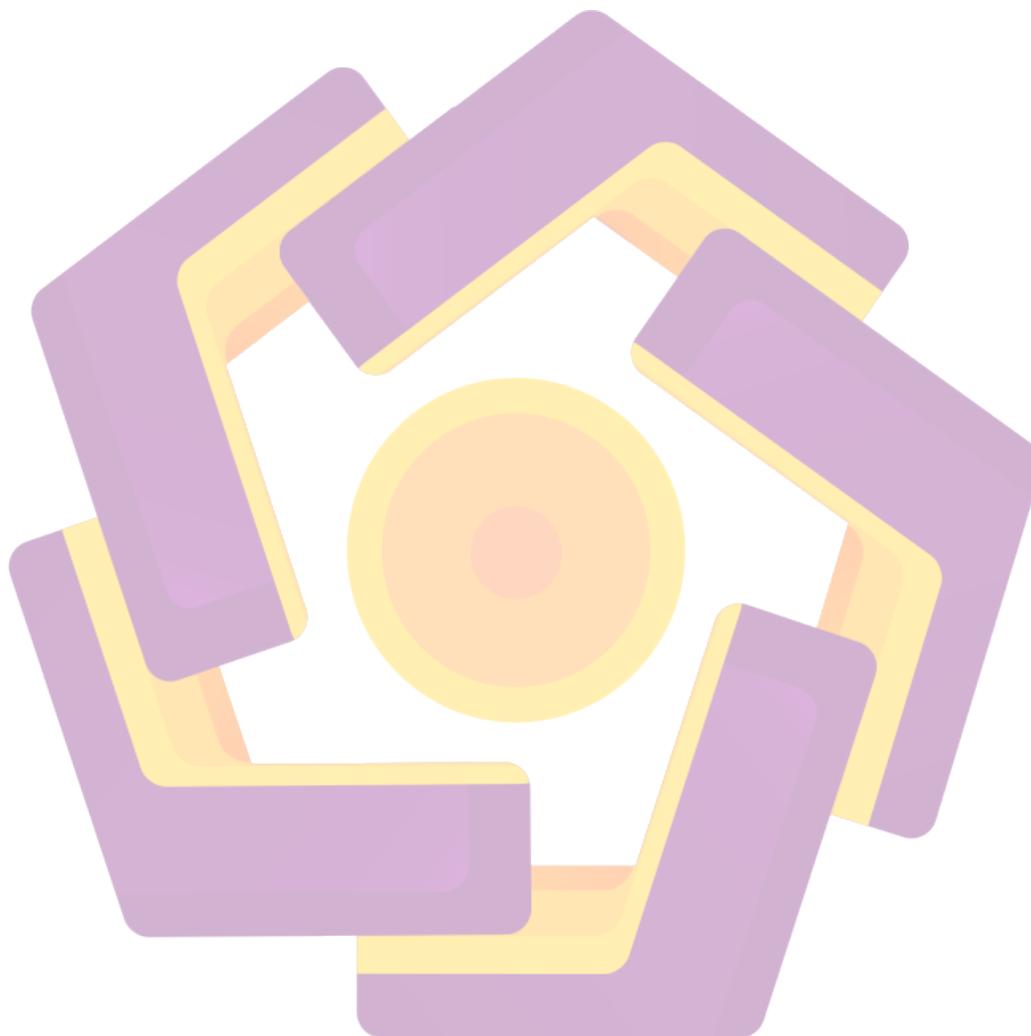
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	1
HALAMAN PERSETUJUAN.....	1
HALAMAN PENGESAHAN.....	1
HALAMAN PERNYATAAN.....	1
HALAMAN MOTTO.....	1
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	1
KATA PENGANTAR.....	1
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR TABEL.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	1
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Interne.....	7
2.1.1 Sejarah Internet.....	7
2.1.2 Manfaat Internet.....	8
2.1.3 Fasilitas Internet.....	8
2.2 Web.....	10
2.2.1 Sejarah Web.....	10
2.2.2 Unsur-unsur Web/situs.....	11
2.3 Komponen Perangkat Web.....	13
2.3.1 Perangkat Lunak(Software).....	13
2.3.2 Perangkat Keras(Hardware).....	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	25
3.1 Tinjauan Umum.....	25
3.2 Analisis.....	26
3.3 Analisis Kelemahan Sistem.....	27
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.4.1 Kebutuhan User.....	30
3.4.2 Kebutuhan Admin.....	30
3.4.3 Kebutuhan Web.....	30
3.5 Analisis Kelayakan Sistem.....	31
3.5.1 Kelayakan Teknologi.....	31
3.5.2 Kelayakan Hukum.....	31
3.5.3 Kelayakan Operasional.....	31
3.6 Perancangan Sistem.....	32
3.6.1 Struktur Desain Web.....	32
3.6.1.1 Struktur Link Untuk User.....	32

3.6.1.2 Struktur Link Untuk Admin.....	33
3.7 Perancangan DFD.....	34
3.7.1 DFD Level 0.....	35
3.7.2 DFD Level 1.....	35
3.7.3 DFD Level 2.....	37
3.7.3.1 DFD Level 2 Proses User.....	37
3.7.3.2 DFD Level 2 Proses Admin.....	39
3.8 Perancangan Basis Data.....	40
3.8.1 Perancangan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	41
3.9 Perancangan Database.....	41
3.9.1 Perancangan Tabel.....	42
3.9.1.1 Tabel Pengguna.....	42
3.9.1.2 Tabel Lapangan.....	43
3.9.1.3 Tabel Berita.....	43
3.9.1.4 Tabel Event.....	44
3.9.1.5 Tabel Booking.....	45
3.9.2 Perancangan Relasi Antar Tabel.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	46
4.1 Implementasi Database Server dan Web Server.....	46
4.2 Instalasi Sistem.....	46
4.3 Pemrograman dan Pengetesan Program.....	46
4.3.1 Pemrograman.....	47
4.3.2 Pengetesan Program.....	47
4.4 Manual Program.....	49
4.4.1 Halaman Utama.....	49
4.4.2 Halaman History.....	50
4.4.3 Halaman Teknik.....	51
4.4.4 Halaman Berita.....	51
4.4.5 Halaman Event.....	52
4.4.6 Halaman Member.....	53
4.4.7 Halaman Sign Up Member.....	54
4.4.8 Halaman Tambah Berita.....	54
4.4.9 Halaman Tambah Event.....	55
4.4.10 Halaman Lapangan.....	56
4.5 Mekanisme Upload.....	56
4.5.1 Dumping Datbae.....	59
4.5.2 Upload File.....	60
BAB V PENUTUP.....	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Tombol dan Icon.....	14
Tabel 3.1 Tabel Pengguna.....	43
Tabel 3.2 Tabel Lapangan.....	43
Tabel 3.3 Tabel Berita.....	44
Tabel 3.4 Tabel Event.....	44
Tabel 3.5 Tabel Booking.....	45



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Link Untuk User.....	31
Gambar 3.2 Struktur Link Untuk Admin.....	32
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	34
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	35
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses User.....	37
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Admin.....	39
Gambar 3.7 Perancangan ERD.....	40
Gambar 4.1 Halaman Utama.....	50
Gambar 4.2 Halaman About Futsal.....	50
Gambar 4.3 Halaman Booking.....	51
Gambar 4.4 Halaman Berita.....	52
Gambar 4.5 Halaman Event.....	53
Gambar 4.6 Halaman Member.....	53
Gambar 4.7 Halaman Sign Up Member.....	54
Gambar 4.8 Halaman Berita.....	55
Gambar 4.9 Halaman Tambah Event.....	56
Gambar 4.10 Halaman Lapangan.....	56
Gambar 4.11 Halaman Utama dikti.net.....	57
Gambar 4.12 Sign up Member.....	57
Gambar 4.13 Login ke Control Panel.....	58
Gambar 4.14 Halaman Utama Control Panel.....	58
Gambar 4.15 Halaman Database di PHPMyAdmin.....	59
Gambar 4.16 Memasukkan File.....	60
Gambar 4.17 Halaman Upload.....	61