

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 KESIMPULAN

Dari hasil uji coba dapat menunjukkan performa sistem komputer dalam menjalankan aplikasi-aplikasi *game* seperti PES 2011, Point Blank, Cross Fire dan Counter Strike. Dari beberapa uji coba dapat mewakili semua *game*, karena *game* yang diuji coba merupakan *game* yang umum dan *game* yang ramai digunakan saat ini.

PES 2011 mewakili *game* yang berat karena *game* ini tidak dimainkan dalam mode *Online* tapi ada fitur untuk *Online* sebagai pembanding untuk mengetahui sejauh mana performa sistem perangkat keras khususnya VGA. Adapun beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini yaitu :

1. Spesifikasi Sistem perangkat keras yang ada mampu menjalankan aplikasi *Game Online* namun dengan *setting* grafis rendah pada beberapa *game* tertentu namun pada beberapa *game* bisa di *setting* grafis tinggi. Oleh karena itu sistem perangkat keras itu cocok untuk digunakan sebagai *PC Client* pada *Game Center KING*.
2. Aplikasi *game Online* yang dijalankan pada sistem perangkat keras mampu berjalan optimal.
3. Spesifikasi untuk *PC Client* pada *Game Center KING'S* yang hanya menggunakan VGA Onboard mampu menjalankan tes / Benchmark yang telah disediakan sebelumnya dan skor yang dihasilkan baik

untuk ukuran VGA Onboard. Namun dari sisi tampilan game dengan setting tinggi HD4650 jelas mengungguli HD3200 (onboard), perbedaan sangat terasa saat menjalankan Game tertentu yang kualitas grafisnya lebih berat.

## 5.2 SARAN

Dari hasil yang diperoleh pada tahap uji coba sistem perangkat keras untuk KING'S Gamenet peneliti memberikan beberapa saran yaitu:

1. Karena penggunaan VGA pada PC Client hanya Onboard maka jika kedepannya penggunaan VGA Onboard ini tidak lagi optimal mengingat setiap tahun akan ada game baru dengan tampilan grafis yang lebih baik dan mengharuskan menggunakan VGA Add on maka disarankan untuk meng-Upgrade VGA yang mampu menjalankan Aplikasi Game Online terbaru namun harus memperhatikan dana.