

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan jaman senantiasa mempengaruhi pola pikir manusia untuk selalu berperan aktif mengikuti adanya perkembangan tersebut agar mampu bertahan dan mengembangkan pola kehidupannya. Era globalisasi merupakan wujud nyata dari perkembangan yang terjadi. Dalam era globalisasi ini terjadi berbagai perubahan dalam berbagai bidang kehidupan tak luput perubahan dan perkembangan juga berimbas pada perkembangan teknologi informasi yang berkaitan erat dengan perkembangan suatu sistem informasi. Dimana sekarang sebuah sistem informasi mempunyai peran penting bagi sebuah sekolah dalam upaya memajukan para murid, guru dan staff pengajar yang ada didalamnya, sehingga sebuah sekolah dapat dinilai baik dimulai dari kualitas guru dan staff pengajar apakah mampu bersaing dengan sekolah yang lain atau tidak. Tak heran para pihak sekolah yang berwenang berlomba juga dalam mensejahterakan para guru dan karyawan yang mengabdikan pada sekolah. Sehingga mempersiapkan sebuah sistem informasi yang baik dengan memanfaatkan adanya teknologi informasi.

Dengan adanya komputer berupa perangkat keras dan dukungan *software* atau perangkat lunak tertentu dapat menghasilkan suatu *software* atau perangkat lunak lain yang lebih dapat dimanfaatkan dalam penanganan

berbagai permasalahan. Adanya dunia pemrograman diharapkan mampu menciptakan sebuah sistem informasi yang canggih yaitu sistem yang terkomputerisasi.

Dari pengamatan dan informasi yang diperoleh pada SMA BUDYA WACANA khususnya dalam sistem informasi pemberian gaji insentif pengolahan atau pengambilan keputusannya masih dihitung secara manual atau sederhana dimana output yang berupa informasi masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya banyak, sehingga sering kali terjadi kesalahan dalam penyampaian informasi kepada kepala sekolah maupun kesalahan penghitungan pemberian gaji insentif.

Dalam aktifitas kerjanya, SMA BUDYA WACANA bertanggung jawab atas peningkatan kualitas guru dan karyawan dengan cara perbaikan berbagai aspek-aspek yang terdapat pada sekolah dan fasilitas yang dapat memadai bagi guru sekaligus bagi murid-murid yang menimba ilmu. Serta mengoptimalkan kinerja guru melalui pemberian gaji insentif dan mengoptimalkan teknologi informasi yang ada sehingga menunjang semua kebutuhan guru dan murid dalam mengajar ataupun memperoleh ilmu.

1.2. Rumusan Masalah

Penggunaan komputer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu memudahkan penyelesaian tugas-tugas manusia dalam pemrosesan data dan diharapkan dapat meminimalisir kesalahan manusia (Human Error). Data yang ada pada bagian penggajian insentif

berupa data yang sangat kompleks dan data itu pun bisa diperlukan sewaktu-waktu.

Berdasarkan uraian, rumusan masalah yang dapat diambil adalah

1. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi pengolahan data terkomputerisasi untuk memudahkan SMA Budya Wacana Yogyakarta dalam pengolahan dan penyimpanan data-data yang berhubungan dengan pemberian gaji insentif terhadap guru dan karyawan yang bekerja ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi pengolahan data pemberian gaji insentif yang dapat melakukan pengolahan data dengan cepat sehingga menghasilkan informasi yang berkualitas (akurat, relevan dan tepat waktu) ?

1.3. Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan skripsi ini terarah maka pengembangan sistem yang akan dibahas dalam skripsi ini terbatas pada analisis dan perancangan sistem informasi pemberian gaji insentif pada guru dan karyawan yang meliputi:

1. System pengolahan data guru, data karyawan, data gaji pokok guru, data gaji pokok karyawan, data tunjangan jabatan guru, data tunjangan jabatan karyawan, data prestasi guru dan karyawan, data absensi guru dan karyawan.
2. Proses meliputi seleksi dan perhitungan matematik.
3. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, yang meliputi:

Data guru dan karyawan, data absensi, data gaji pokok dan tunjangan, data prestasi, data gaji insentif.

4. Digunakan dengan model system *stand alone*.

Software yang digunakan :

- a. System Operasi Windows XP
- b. Pemrograman dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0
- c. Microsoft SQL Server 2000.

5. Sekilas tentang kegiatan pengimplementasiannya.

1.4. Tujuan Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang strata-I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta, dimana pelaksanaannya mengandung beberapa tujuan yaitu :

1. Melakukan analisa dan evaluasi system informasi baik yang sedang berjalan pada SMA Budy Wacana maupun system yang diusulkan serta melakukan perancangan system informasi penggajian insentif. Sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan system informasi yang lebih baik.
2. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktikkan ilmu yang telah didapat selama dibangku kuliah. Sehingga diharapkan agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada dunia kerja nyata nantinya.

1.5. Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama:

1. Bagi penulis
 - a. penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah.
 - b. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.
 - c. Persyaratan kelulusan program studi Strata-1 jurusan sistem informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).
2. Bagi STMIK Amikom Yogyakarta
 - a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi.
 - b. referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi
3. bagi masyarakat umum dan IT
 - a. alternative program yang dapat digunakan secara free dan legal
 - b. pemicu semangat untuk mengembangkan sebuah program
 - c. referensi dan pedoman untuk mengembangkan sendiri program aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pribadi ataupun institusi.

1.6. Tahap Penelitian

1. Tahap Persiapan
2. Pengajuan proposal
3. Pengumpulan data

4. Analisis data

1.7. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh petugas yang mengurus keuangan dalam menghitung serta memberikan gaji insentif.

2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung kepada pihak yang terkait.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari sekolah SMA Budyta Wacana dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

1.8. Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan skripsi dibagi dalam beberapa bab dengan pokok-pokok permasalahannya. Sistematika secara umum untuk penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I – Pendahuluan

bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, tahap penelitian, hingga sistematika penulisan.

BAB II – Landasan Teori

menguraikan tentang konsep dasar system, konsep dasar informasi, konsep dasar system informasi, konsep dasar pengolahan data, konsep dasar system informasi pengolahan gaji insentif guru dan karyawan, system penggajian insentif, serta system perangkat lunak yang digunakan.

BAB III – Analisis Dan Perancangan Sistem

berupa tentang tinjauan umum dan analisis mengenai system yang akan dibuat meliputi analisis PIECES, analisis kebutuhan, analisis kebutuhan data dan informasi serta membahas tentang sistem yang diusulkan, flowchart sistem, DFD sistem, rancangan basis data, rancangan input dan rancangan output.

BAB IV – Implementasi Dan Pembahasan

Berisi tentang penerapan rencana sistem, kegiatan implementasi dan manual program.

BAB V – Penutup

menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I) dan yang sudah dibahas di Bab IV dan bab V, saran penggunaan terhadap objek penelitian dan saran pengembangan system yang dibuat agar lebih baik dari versi sekarang.

Daftar Pustaka

Lampiran

