

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Jumlah penduduk dari tahun ke tahun mengalami peningkatan, hal ini merupakan masalah yang cukup serius, tidak saja bagi Negara-negara yang berkembang seperti Indonesia tetapi juga Negara-negara lain di dunia ini. Dengan pertumbuhan penduduk yang tinggi sudah tentu menimbulkan masalah yang rumit bagi pemerintah dalam usaha mengembangkan dan meningkatkan taraf hidup warga negaranya.

Pertumbuhan penduduk merupakan keseimbangan yang dinamis antara kekuatan-kekuatan yang menambah dan kekuatan-kekuatan yang mengurangi jumlah penduduk. Secara terus-menerus penduduk akan dipengaruhi oleh jumlah bayi yang lahir (menambah jumlah penduduk), tetapi secara bersamaan pula akan dikurangi oleh jumlah kematian yang terjadi pada semua golongan umur. Kenyataan menunjukkan kelahiran bayi tiap hari lebih banyak bila dibandingkan dengan banyak kematian. Dengan demikian apabila peristiwa ini terus-menerus berlangsung maka jumlah penduduk di dunia akan selalu bertambah.

Untuk mengendalikan jumlah penduduk yang besar dengan laju pertumbuhan penduduk yang relative masih tinggi, pemerintah mencanangkan suatu gerakan Keluarga Berencana dengan tujuan mewujudkan keluarga kecil bahagia sejahtera yang menjadi dasar bagi terwujudnya masyarakat yang sejahtera melalui pengendalian kelahiran dan pengendalian pertumbuhan penduduk Indonesia.

Gerakan Keluarga Berencana Nasional ini disebarakan ke seluruh daerah di Indonesia termasuk di Kabupaten Sleman dan sekitarnya. Dengan adanya program ini masyarakat diperkenalkan dengan berbagai jenis alat kontrasepsi yang dapat digunakan untuk mencegah terjadinya kehamilan yang tidak diinginkan dan diharapkan banyak kelahiran dari tahun ke tahun dapat dikendalikan.

Mengingat program KB mempunyai peranan bagi pertumbuhan penduduk maka diperlukan analisa pemahaman mengenai program KB yang di anjurkan Pemerintah. Masyarakat di Kabupaten Sleman dan sekitarnya masih banyak yang belum paham tentang program KB yang dicanangkan pemerintah, masyarakat masih bingung terhadap berbagai jenis alat kontrasepsi yang dicanangkan sehingga perlu adanya suatu media yang dapat mempermudah pemahaman masyarakat dengan memberikan informasi yang akurat dan mudah.

Salah satu alternatif yang ditawarkan oleh teknologi saat ini yaitu menggunakan sarana multimedia untuk menyampaikan informasi. Informasi yang akan disampaikan dapat menjadi lebih menarik melalui multimedia interaktif. Kemampuan multimedia untuk menyampaikan informasi tidak hanya terbatas pada gambar dan teks saja, melainkan dapat menawarkan nilai lebih seperti animasi, suara dan video.

Berdasarkan persoalan di atas, maka penulis bermaksud mengambil judul “ Pembuatan Media Interaktif Berbasis Multimedia Pengenalan Program KB”

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang pemilihan judul di atas, maka yang menjadi permasalahan dalam skripsi ini yaitu “ Bagaimana membuat media interaktif berbasis multimedia pengenalan program KB?”

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup serta pengertian daripada teknologi multimedia sangat luas sesuai dengan fungsi dan penerapannya pada masing-masing bidang usaha yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup mengenai teknologi informasi berbasis multimedia. Adapun masalah yang akan dikaji yaitu membahas tentang:

- a. Penggunaan aplikasi multimedia untuk membuat suatu perangkat lunak sebagai media informasi tentang pengenalan program KB antara lain : pengertian Keluarga Berencana, informasi beberapa metode kontrasepsi , dan informasi alat kontrasepsi.
- b. Masalah yang dibahas hanya sebatas pengenalan program KB saja tidak mencakup sampai tindak lanjut penanganan KB itu sendiri.
- c. Sasaran penggunaan aplikasi ini yaitu untuk pasangan suami istri usia subur.
- d. Sasaran penggunaan aplikasi ini yaitu hanya untuk Bidan atau Penyuluh setempat.
- e. Tahap pengolahan data dalam membuat aplikasi Multimedia Interaktif ini dibutuhkan beberapa software editing audio, visual dan perangkaian animasi,

diantaranya software-software tersebut yaitu : Adobe photoshop CS2 dan Macromedia Flash 8.

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan dari skripsi ini adalah :

1. Membuat media interaktif berbasis multimedia pengenalan program KB dengan menggunakan software macromedia flash.
2. Pengembangan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan di bidang teknologi.
3. Penerapan teknologi informasi berbasis multimedia di masyarakat.
4. Membantu individu atau organisasi dalam melaksanakan penyuluhan kepada masyarakat.
5. Sebagai alternatif sistem pembelajaran dalam rangka memberi informasi kepada masyarakat

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang sekiranya dapat diperoleh dari penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi ini antara lain yaitu:

1. Dapat dijadikan sebagai suatu sistem pembelajaran alternatif yang menarik bagi masyarakat sehingga dapat meningkatkan kemauan untuk mengetahui program KB karena dikemas dalam bentuk audiovisual.

2. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan sebagai persiapan untuk mengaplikasikannya pada dunia kerja nantinya.
3. Sebagai salah satu persyaratan kelulusan program studi S1 Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan maka dalam penyusunan skripsi ini harus mencari data yang benar dan lengkap. Pengumpulan data dalam penyusunan skripsi ini yaitu menggunakan 3 metode, diantaranya :

1. Metode Pustaka (library)

Metode pengumpulan data dengan memanfaatkan fasilitas internet yaitu dengan mengunjungi situs-situs web yang berhubungan dengan KB dan pembuatan aplikasi multimedia interaktif serta dengan membaca dan mempelajari buku-buku dan literature tentang hal-hal pokok yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

2. Metode observasi (observation)

Metode ini dilakukan dalam bentuk pengamatan langsung ke Bidang setempat.

3. Metode Wawancara (interview)

Metode ini dilakukan dengan mengadakan tanya jawab kepada Bidang yang berhubungan dengan masalah yang diamati.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan penelitian

Penyusunan skripsi ini akan dibagi dalam lima bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menerangkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang dasar teori yang digunakan dalam pengajuan penelitian terdiri dari konsep analisis sistem dan perangkat lunak yang digunakan. Dan bab ini memberikan penjelasan tentang gambaran umum tentang program Keluarga Berencana.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis sistem yang terdiri dari analisis kelayakan dan analisis kebutuhan sistem serta membahas tentang desain sistem yang terdiri dari merancang konsep, merancang isi, menulis naskah dan merancang grafik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang memproduksi sistem, pengetesan sistem, pemeliharaan sistem dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini menerangkan tentang kesimpulan dan saran.