

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Teknologi multimedia di era informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat, merambah di dunia industri, pertahanan keamanan hingga lingkungan pendidikan. Banyak cara telah dilakukan untuk menyebarkan informasi sekolah, seperti menggunakan penyebaran *brosur*, plakat dan lain-lain, seperti yang selama ini dilakukan oleh sekolah SMP N 2 TRUCUK KLATEN.

Seiring dengan pengetahuan yang penulis miliki tentang pembuatan aplikasi berbasis multimedia, maka dirasa perlu untuk menerapkan pengetahuan/ketrampilan tersebut agar menjadi sesuatu yang bermanfaat untuk sekolah dan berharap melalui media informasi berbasis multimedia ini citra sekolah akan menjadi lebih baik di masyarakat, serta informasi yang ingin disampaikan menjadi terserap lebih baik.

Berdasarkan uraian di atas, maka penyusun mengambil judul tugas akhir ini adalah "PROFILE INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA N 2 TRUCUK KLATEN".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disampaikan sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa masalah yang dihadapi adalah :

Bagaimana membuat aplikasi multimedia yang dapat digunakan sebagai media promosi bagi SMP N 2 TRUCUK KLATEN ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Guna menyederhanakan masalah, menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta memfokuskan pada perancangan sarana promosi berbasis multimedia maka dibuat batasan sebagai berikut:

1. Data yang disajikan adalah data mengenai SMP N 2 TRUCUK KLATEN yang ada saat ini serta informasi lainnya.
2. Penelitian dilakukan di SMP N 2 TRUCUK KLATEN.
3. Profile ini dibuat dengan menggunakan software Macromedia Director sebagai software inti, didukung oleh software-software yang lainnya seperti Adobe Photoshop dan Adobe Audition.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

1. Syarat kelulusan Diploma III jurusan Manajemen Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Implementasi pengetahuan (dasar keilmuan) yang diperoleh di bangku kuliah.
3. Membuat media promosi SMP N 2 Trucuk Klaten berbasis multimedia.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang sekiranya akan diperoleh oleh SMP N 2 TRUCUK KLATEN dengan adanya profile berbasis multimedia ini antara lain :

1. Membantu pihak sekolah dalam penyampaian informasi dengan efektif dan efisien kepada masyarakat, orang tua dan calon siswa.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang dilaksanakan untuk memecahkan masalah dengan cara sebagai berikut :

### 1. *Library Research*

Yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilaksanakan dengan membaca dan mempelajari buku-buku *literature* yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan dalam penyusunan tugas akhir ini.

### 2. *Field Research*

Yaitu suatu penelitian lapangan dengan tujuan untuk mendapatkan data-data yang diperlukan untuk menyusun tugas akhir ini. Metode yang digunakan penulis untuk mendapatkan data dalam penyusunan skripsi ini adalah :

#### a. Observasi

Penelitian yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

#### b. Interview

Yaitu mengadakan tanya jawab langsung yang berdasarkan pada tujuan penelitian dengan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang akurat dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

#### c. Questioner

Yaitu penulis membuat daftar pertanyaan yang telah disusun sedemikian rupa sehingga responden akan mudah menjawab dan memberi data.

d. Kearsipan

Metode ini meneliti data-data yang diperoleh dari arsip-arsip dari suatu objek penelitian.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini merupakan gambaran secara menyeluruh mengenai masalah yang akan dibahas dalam laporan tugas akhir, yaitu terdiri dari :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang permasalahan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

#### **BAB II : DASAR TEORI**

Bab ini menjelaskan mengenai teori yang mendukung dalam pengembangan sistem informasi.

#### **BAB III: TINJAUAN UMUM**

Penulis memberikan penjelasan tentang data pengumpulan objek yang ada di sekolah.

#### **BAB IV: PEMBAHASAN ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

Bab ini menjelaskan analisis system dan perancangan serta implementasi system informasi SMP N 2 TRUCUK KLATEN.

## BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari semua proses penyusunan tugas akhir ini.

### 1.8 Jadwal Kegiatan

Pembuatan tugas akhir yang berjudul "Profile Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi SMP N 2 TRUCUK KLATEN" penulis membutuhkan waktu kurang lebih tiga bulan. Hal ini dapat dilihat pada tabel 1.1 sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

TAHAP	BULAN I				BULAN II				BULAN III			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
Survei Objek	•											
Persiapan Observasi	•	•										
Pelaksanaan Observasi			•	•								
Desain Multimedia					•	•						
Pembuatan Aplikasi							•	•	•	•	•	•
Penyusunan Laporan							•	•	•	•	•	•

Keterangan :

Bulan I : Oktober

Bulan II : November

Bulan III : Desember