

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian serta pembahasan yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang didapatkan dari proses perancangan *user interface website* Ais Game adalah sebagai berikut:

1. Proses perancangan *user interface* pada penelitian ini memiliki tiga tahap yang penting yaitu tahap pra produksi atau sebelum produksi, produksi dan pasca produksi atau *testing*.
2. Alur dari metode *User Experience Design* (UXD) yakni *Analyzing User Data, Creating Persona, Understanding Ideation, Working Scenario and Storyboard, Creating Paper Prototypes, dan Implementation Planning*.
3. Melibatkan calon pengguna atau *user* sangat membantu dalam penelitian, karena hasil akhir dari penelitian ini ditujukan bagi pengguna.
4. Dari total pengujian yang dilakukan kepada calon pengguna melalui kuesioner dengan metode *online survey*, didapatkan hasil perhitungan *skala likert* 88,4%, tergolong pada kategori Sangat Baik.
5. Berdasarkan hasil pengujian, dapat diketahui bahwa tampilan *user interface website* Ais Game pada penyajian katalog *game playstation* mudah untuk dipahami dan digunakan bagi penggunanya.

5.2 Saran

Penerapan *user interface / user experience design* pada penelitian ini tentunya masih banyak kekurangan. Untuk itu, adapun saran dari peneliti untuk pengembangan versi selanjutnya yaitu:

1. Diharapkan dapat dikembangkan dan dilanjutkan ke tahap *coding website* ataupun *mobile app*, mengingat layanan *online* sekarang ini banyak diperlukan karena sangat membantu dimasa pandemi Covid-19.
2. Diharapkan pada pengembangan *website* ataupun *mobile* dapat menambah fitur video mengenai *trailer* / cuplikan *gameplay* pada bagian Detail Game.
3. Pada isi konten *website*, selain menampilkan katalog list *game playstation* sebaiknya juga menambahkan artikel / berita seputar *game playstation*.

