

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini band *Newdays* merupakan salah satu band indie yang pada akhirnya masuk pada *Major Label*. Tak sedikit pula masyarakat yang mulai menjadi penggemar mereka. Media promosi yang mereka punya saat ini hanya sebatas memanfaatkan situs-situs jejaringan sosial, seperti *facebook* dan *myspace*.

Situs jejaringan sosial seperti itu dirasa kurang efektif apabila digunakan sebagai media promosi mereka. Karena para penggemar hanya bisa mengetahui hal-hal umum saja mengenai band *Newdays*, oleh karena itu perlu dibangun sebuah *website* yang berisi semua hal yang berhubungan dengan band *Newdays* tersebut. Mulai dari profil personel band, album, jadwal manggung, hingga hal yang berhubungan dengan manajemen band *Newdays*.

Website ini diharapkan dapat menyajikan informasi yang bersifat interaktif dengan menampilkan suara, tulisan, gambar, dan keterangan tentang informasi yang dibutuhkan. Hal ini diyakini sangat membantu suatu band untuk memberikan informasi yang akurat kepada para penggemar mereka.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang ada, untuk menyampaikan sebuah informasi memerlukan sebuah media yang tepat sehingga dapat dilihat oleh

masyarakat luas dan penyampaianya secara maksimal yaitu melalui sebuah *website*.

Untuk itu penulis merumuskan masalah sebagai berikut : Bagaimana cara membuat *website* menggunakan PHP dan My SQL serta *software* pendukung lainnya agar hasilnya menjadi maksimal ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup mengenai *website* sangatlah luas. Oleh karena itu, untuk mempermudah dalam proses pembelajaran, batasan masalah yang diambil adalah penyampaian informasi tentang profil band Newdays, profil personil, album Newdays, jadwal manggung, berita-berita seputar musik, galeri Newdays, Lagu-lagu Newdays, RBT, dan manajemen Newdays (mengenai cara kerjasama dan tarif manggung).

Software dan aplikasi yang digunakan adalah PHP, My SQL, Dreamweaver 8, adobe Photoshop CS3, dan *software* pendukung lainnya menggunakan metode url *re-writing*, untuk membangun *website*.

1.4 Tujuan Penelitian

Pembuatan *website* ini untuk memenuhi salah satu syarat skripsi yang bersifat wajib bagi mahasiswa Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dan membangun *website* sebagai media promosi band Newdays.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang hendak dicapai dalam pengerjaan skripsi ini secara garis besar adalah sebagai berikut:

1.5.1 Bagi penulis

- a. Sebagai syarat kelulusan dan untuk memperoleh gelar sarjana komputer program Strata 1 jurusan Sistem informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Menganalisis dan merancang suatu metode baru untuk menyajikan informasi yang lebih interaktif dengan kemampuan dari teknologi komputer dengan merancang *website* band Newdays.
- c. Menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama dibangku perkuliahan, baik teori maupun praktikum dapat diterapkan dalam kehidupan sehari – hari.

1.5.2 Bagi Band Newdays

- a. *Website* ini sebagai media promosi band newdays, sehingga para penggemar dengan mudah mengetahui semua hal mengenai band Newdays.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Sebagai bentuk usaha untuk mendapatkan data yang valid dan relevan, penulis dalam menyusun skripsi ini menggunakan beberapa metode, yaitu:

1.6.1 Metode Wawancara

Metode wawancara ini adalah suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya-jawab baik secara langsung ataupun tidak langsung dengan para personil band Newdays, dan pihak manajemen Newdays sehingga data mengenai band Newdays lebih akurat.

1.6.2 Metode Observasi

Metode observasi yaitu dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti. Disini dilakukan observasi ke *base camp* Newdays, studio musik tempat Newdays latihan. Dari tempat-tempat tersebut juga akan diperoleh informasi tentang Newdays sendiri dan hal-hal seputar mereka.

1.6.3 Metode Studi Literatur

Metode studi literatur adalah suatu metode pengumpulan data dengan menggunakan literatur yang bisa dipakai seperti dengan memanfaatkan fasilitas *Internet*, yaitu dengan mengunjungi situs-situs *web* band-band yang sudah memiliki *website* seperti Gigi, Nidji, Dewa, dan lain-lain sebagai acuan dan pembandingan dalam pembangunan *website*.

1.6.4 Metode Studi Pustaka

Metode ini adalah metode pengumpulan data dengan menggunakan buku-buku referensi untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan, seperti buku mengenai pemograman PHP, skripsi yang berisi tentang tema yang sama sebagai acuan dan pembandingan.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis agar mudah dalam mempelajarinya. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah:

1.7.1 BAB I Pendahuluan

BAB I ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan dan rencana kegiatan.

1.7.2 BAB II Landasan Teori

BAB II ini akan dijelaskan mengenai tinjauan pustaka, konsep dasar *website*, penamaan alamat *internet*, hosting, skrip pemrograman *internet*, *web server*, *web browser* dan *software* yang digunakan.

1.7.3 BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada BAB III ini, berisi tentang Analisis Sistem dan tahap-tahap untuk membuat sebuah *website*. Mulai dari analisis sistem hingga perancangan sistem.

1.7.4 BAB IV Implementasi dan Pembahasan

BAB IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, mulai dari tahap analisis, pembahasan hasil uji coba program, dan keamanan-keamanan standar yang perlu diperhatikan.

1.7.5 BAB V Penutup

BAB VI ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat dijadikan acuan untuk pengembangan.

1.8 Rencana Kegiatan

Pembuatan skripsi, penulis membuat suatu jadwal kegiatan yang nantinya dapat membantu memudahkan proses pengerjaan *website*.

Adapun jadwal kegiatan yang penulis buat adalah:

Tabel 1.1 Tabel rencana kegiatan

| Rencana Kegiatan | Maret | | | | Aprli | | | | Mei |
|--------------------------------|-------|----|-----|----|-------|----|-----|----|-----|
| | I | II | III | IV | I | II | III | IV | |
| Analisis dan pengumpulan data. | | | | | | | | | |
| Perancangan | | | | | | | | | |
| Pengujian Web | | | | | | | | | |
| Penyempurnaan | | | | | | | | | |
| Maintenance | | | | | | | | | |
| Penyusunan Laporan | | | | | | | | | |